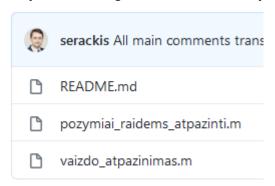
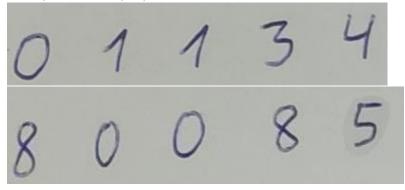
1. Atsisiųsti iš serackio gito abu .m failus ir viską dėti į vieną aplanką kompe



2. Padaryt savo train_data.png, sakė daryt su savo simboliais, o ne kaip knygoje (nežinau ar svarbu)

1	2	3	4	5	6	7	8	9	0
1	2	3	4	5	6	7	8	9	0
1	2	3	4	5	6	7	8	9	0
	2	3	4	5	6	7	8)	0
	2	3	4	5	6	7	8	9	0
	2	3	4	5	6	7	8	9	0

3. Padaryti tikrinimui pavyzdzius



4. Keisti reikės tik vaizdo_atpazinimas.m

a. Nurodyti paveikslėliu pavadinimus(train_data.png, pav1.png, pav2.png) %% raidþiø pavyzdþiø nuskaitymas ir 5 %% read the image with hand-written pavadinimas = 'train_data.png'; 6 🔘 7 pozymiai_tinklo_mokymui = pozymiai_r %% Atpaþintuvo kûrimas 8 _{ຽວ} ົ ** poαpio "καμά" popymiø ieskyr: %% Extract features of the test 66 pavadinimas = 'pavl.png'; 67 -68 pozymiai patikrai = pozymiai ra: 69 II4 ** podpio "FIKCIJA" popymiø 115 %% extract features for next 116 pavadinimas = 'pav2.png'; 117 pozymiai patikrai = pozymiai 118 b. Pakeisti šita sk j tai kiek eilučių train data.png ** raidpiø pavyzdpiø nuskaitymas ir popymiø skalelavimas %% read the image with hand-written characters pavadinimas = 'train data.png'; pozymiai_tinklo_mokymui = pozymiai_raidems_atpazinti(pavadinimas, 6); %% Atpaþintuvo kûrimas %% Development of character recognizer % pobymiai ið celiø masyvo perkeliami á matricà c. Eye(x) x turi būti tiek kiek stulpelių d. Eye(x) turi būti tiek kiek eilučių, mano atveju 6 LO MORYMOLI, 13 % sukuriama teisingø atsakymø matrica: 11 raidþiø, 8 eilutës mokymui % create the matrices of correct answers for each line (number of matr 15 🔵 T = [eye(10), eye(10), eye(10), eye(10), eye(10), eye(10)];16 % sukuriamas SBF tinklas duotiems P ir T saryðiams 17 % create an RBF network for classification with 13 neurons, and sigma

e. Čia padaryt mažiau nei 13, kodėl nežinau, taip parašyta, dariau 8

% create an RBF network for cla

%% Tinklo patikra | Test of the

tinklas = newrb(P,T,0,1,8);

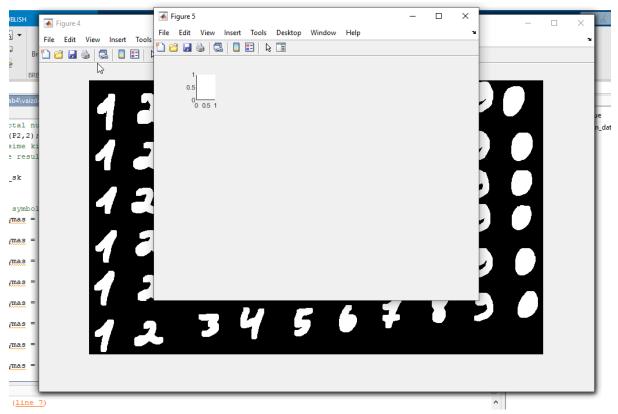
17

19 20

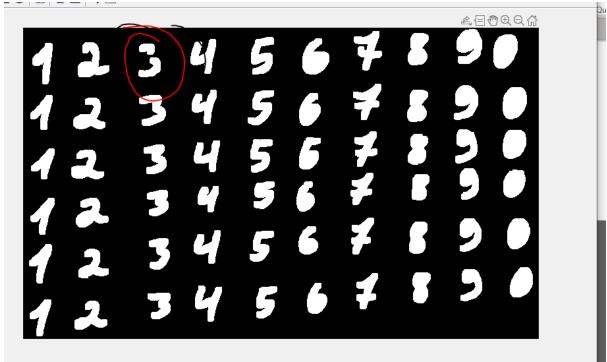
18 🔵

Troubleshooting:

• Jeigu tokios ašys tai reiškia neteisingai suskaičiavo simbolius



Reiškia kažkas nesusijungė ir arba yra kleckų, galima papaišyti ant viršaus su paintu ir sutvarkyti



• Jeigu toks error tai per mažai ar per daug eye(x)