



Extraction of Programs from Proofs

Rafael Castro

rafaelcgs10@gmail.com

Departamento de Ciência da Computação
Centro de Ciências e Tecnológicas
Universidade do Estado de Santa Catarina

07/03/2018



Sistemas de Provas

- Sistemas/Cálculos de provas servem para construir provas de uma maneira muito formal.
- São uma coleção de regras que explicam como derivar novas fórmulas.
- Um sistema de prova pode ser utilizado na formalização de diversas lógicas, como Lógica Proposicional e Lógica de Predicados.
- Os principais sistemas de provas são a Dedução Natural e o Cálculo de Hilbert.



Fragmento Proposicional Clássico da Dedução Natural

$$\begin{array}{c}
 \frac{}{u : A} \text{ (hip)} \\
 \\
 \frac{A \rightarrow B \quad A}{B} (\rightarrow^-) \qquad \frac{B}{A \rightarrow B} (\rightarrow^+) [u : A] \\
 \\
 \frac{A \wedge B}{A} (\wedge_l^-) \qquad \frac{A \wedge B}{B} (\wedge_r^-) \qquad \frac{A \quad B}{A \wedge B} (\wedge^+) \\
 \\
 \frac{A \vee B \quad A \rightarrow C \quad B \rightarrow C}{C} (\vee^-) \\
 \\
 \frac{A}{A \vee B} (\vee_l^+) \qquad \frac{B}{A \vee B} (\vee_r^+) \\
 \\
 \frac{\perp}{A} (\text{efq}) \qquad \frac{\neg \neg A}{A} (\text{raa})
 \end{array}$$

onde $\neg A \Rightarrow A \rightarrow \perp$.



Exemplo de Prova em DN

$$\begin{array}{c}
 \frac{\frac{u : (A \vee \neg A) \rightarrow \perp}{u : (A \vee \neg A) \rightarrow \perp} \text{ (hip)} \quad \frac{\frac{}{v : A} \text{ (hip)}}{A \vee \neg A} (\vee_r^+)}{\frac{\frac{\frac{\frac{\perp}{A \rightarrow \perp} (\rightarrow^+)[v]}{(A \vee \neg A)} (\vee_l^+)}{\perp} (\rightarrow^-)}{((A \vee \neg A) \rightarrow \perp) \rightarrow \perp} (\rightarrow^+)[u]} \text{ (raa)} \\
 \frac{u : (A \vee \neg A) \rightarrow \perp}{A \vee \neg A} \text{ (hip)}
 \end{array}$$



Cálculo Lambda

- O Cálculo Lambda é um modelo de computação criado por Alonzo Church em 1933.
- O proposito inicial do Cálculo Lambda foi ser uma linguagem de macros para um lógica e assim demonstrar a indecibilidade do problema da parada.
- Funciona como um sistema de reescrita: existem regras para reescrever expressões.
- A primeira linguagem de programação. Uma década antes do primeiro computador.

Sintaxe:

$$e := (e \ e') \mid (\lambda x. e) \mid x$$

Reescrita:

$$(\lambda x. e) \ e' \Rightarrow_{\beta} [e'/x]e$$



Exemplos de Computação em CL

1)

$$(\lambda x.x) y \Rightarrow_{\beta} y$$

2)

$$(\lambda x.x) (\lambda x.x) \Rightarrow_{\beta} \lambda x.x$$

3)

$$((\lambda x.\lambda y.y) a)b \Rightarrow_{\beta} b$$

4)

$$(\lambda x.xx) (\lambda x.xx) \Rightarrow_{\beta} (\lambda x.xx) (\lambda x.xx)$$



Cálculo Lambda Tipado

O Cálculo Lambda é muito poderoso, permite criar o Rightarrowalente de fórmulas lógicas infinitas e assim a lógica representada é inconsistente.

Para evitar paradoxos Church utilizou o mesmo truque que Bertrand Russel: Type Thoery.



Cálculo Lambda Tipado

$$\frac{}{x : A \vdash x : A} \text{ (hip)}$$

$$\frac{\Gamma \vdash e : A \rightarrow B \quad \Gamma \vdash e' : A}{e \ e' : \Gamma \vdash B} (\rightarrow^-) \quad \frac{\Gamma, x : A \vdash e : B}{\Gamma \vdash \lambda x. e : A \rightarrow B} (\rightarrow^+)$$

$$\frac{\Gamma \vdash e : A * B}{\Gamma \vdash \text{fst } e : A} \text{ (fst)} \quad \frac{\Gamma \vdash e : A * B}{\Gamma \vdash \text{snd } e : B} \text{ (snd)}$$

$$\frac{\Gamma \vdash e : A \quad \Gamma \vdash e' : B}{\Gamma \vdash (e, e') : A \wedge B} \text{ (pair)}$$

$$\text{fst}(e, e') \Rightarrow_{\beta} e$$

$$\text{snd}(e, e') \Rightarrow_{\beta} e'$$



Cálculo Lambda Tipado

$$\frac{\Gamma \vdash e : A + B \quad \Gamma \vdash e' : A \rightarrow C \quad \Gamma \vdash e'' : B \rightarrow C}{\Gamma \vdash \text{case}(e, e', e'') : C} (+^-)$$

$$\frac{\Gamma \vdash e : A}{\Gamma \vdash (0, e) : A + B} +_l^+ \quad \frac{B}{\Gamma \vdash (1, e) : A + B} +_r^+$$

$$\text{case}((0, e), e', e'') \Rightarrow_\beta e' e$$

$$\text{case}((1, e), e', e'') \Rightarrow_\beta e'' e$$



Realizability





Realizability

