

# Construtivismo Matemático e suas aplicações na computação

Rafael Castro G. Silva

rafaelcgs10@gmail.com

Departamento de Ciência da Computação  
Centro de Ciências e Tecnológicas  
Universidade do Estado de Santa Catarina

August 31, 2017



# Uma pequena revisão de lógica clássica

O que significa afirmar que  $P \vee Q$  é verdade?

O que significa afirmar que  $P \vee \neg P$  é verdade?

Para toda afirmação  $P$ , ou  $P$  ou  $\neg P$  é verdade.  
(*Law of excluded middle*)

# Uma pequena revisão de lógica clássica

O que significa afirmar que  $P \vee Q$  é verdade?

O que significa afirmar que  $P \vee \neg P$  é verdade?

Para toda afirmação  $P$ , ou  $P$  ou  $\neg P$  é verdade.  
(*Law of excluded middle*)

E quando não há prova de  $P$  ou de  $\neg P$ ?

Todo inteiro par maior que 2 pode ser escrito como a soma de dois números primos. (*Goldach Conjecture*)



# A interpretação clássica dos conectivos lógicos

Tabela verdade!

# A interpretação clássica dos conectivos lógicos

Tabela verdade!

$P \vee Q$  é interpretado como  $\neg(\neg P \wedge \neg Q)$ :  
é uma contradição  $P$  e  $Q$  serem falsos.

O que leva a interpretação idealizada (platônica) da existência:  
 $\exists x P(x)$  significa  $\neg \forall x \neg P(x)$ :  
é uma contradição  $P(x)$  ser falso para todo  $x$ .

# A interpretação clássica dos conectivos lógicos

Tabela verdade!

$P \vee Q$  é interpretado como  $\neg(\neg P \wedge \neg Q)$ :  
é uma contradição  $P$  e  $Q$  serem falsos.

O que leva a interpretação idealizada (platônica) da existência:  
 $\exists x P(x)$  significa  $\neg \forall x \neg P(x)$ :  
é uma contradição  $P(x)$  ser falso para todo  $x$ .

e assim se fez toda a matemática.

# Sistema Formal

- Conjunto de símbolos.
- Uma gramática, que define termos bem definidos a partir dos símbolos.
- Aparato de dedução: regras que determinam algum tipo de consequência entre os termos bem formados.
- Semântica para os termos.



# Aritmética de Peano

- 0 0 é um número natural
- 1 definição da relação de igualdade (reflexiva, transitiva simétrica, fechada)...
- 5 Se  $n$  é um número natural, então  $S(n)$  é um número natural.
- 6  $S(n) = 0$  é falso para todo  $n$ .
- 7 Para todo  $n, m$  naturais, se  $S(m) = S(n)$ , então  $n = m$  ( $S$  é injetora).

Adição:

*plus* 0  $m = m$

*plus*  $S(n)$   $m = S(\text{plus } n \ m)$

# Programa de Hilbert

- Formalizar a matemática: escrever toda a matemática como um sistema formal.
- Completude: Provar que todas as afirmações (e negações) verdadeiras matemáticas podem ser provadas nesse sistema formal.
- Consistência: Provar que uma verdade jamais deriva uma falsidade.
- Decibilidade: Um algoritmo que seja capaz provar todas as verdades e falsidades.

# Primeiro Teorema da Incompletude

- A Aritmética de Peano é incompleta, ou seja, existe um fórmula  $\varphi$  indecidível tal que:  
 $PA \not\vdash \varphi$  e  $PA \not\vdash \neg\varphi$
- A ideia da prova consiste na construção de uma frase com auto-referência, como paradoxo do mentiroso:  
“Esta frase é falsa”
- Em analogia, objetiva-se construir uma frase (ou proposição) em  $PA$  que diga:  
“Esta proposição e sua negação não podem ser provadas”

# Isomorfismo de Curry-Howard

- Existe um isomorfismo entre Cálculo Lambda Simplesmente Tipado e Dedução Natural Intuicionista.
- Proposições são tipos e provas são programas.

## Exemplo curry-howard

$$\frac{\sigma \vdash \sigma}{\vdash \sigma \rightarrow \sigma} (\rightarrow_I)$$

$$\frac{x : a \vdash x : a}{\vdash (\lambda x. x) : a \rightarrow a} (abs)$$

# Construtivismo



# Lógica clássica VS Lógica construtivista

Law of Excluded Middle:  $\forall P, P \vee \neg P$  (LEM)

E quando não há prova de  $P$  e não há prova de  $\neg P$  o que podemos dizer sobre  $P \vee \neg P$ ?

- Clássica: Verdade
- Construtivista: Não provável

Na lógica clássica dizemos que proposições são verdadeiras ou falsas. Na construtivista dizemos que proposições são prováveis ou não prováveis.

Construtivismo é sobre não aceitar LEM.

# Intuicionismo

Vertente do construtivismo: não aceita LEM.

Matemática é uma criação da mente humana e um objeto existe se, e somente se, pode ser construído.

Lógica e matemática não revelam verdades objetivas sobre objetos matemáticos.

# A interpretação intuicionista dos conectivos lógicos

Interpretação BHK (Brouwer, Heyting e Kolmogorov):

- $\vee$  - para provar  $P \vee Q$  é necessário ter uma prova de  $P$  ou uma prova de  $Q$ .
- $\wedge$  - para provar  $P \wedge Q$  é necessário ter uma prova de  $P$  e uma prova de  $Q$ .
- $\rightarrow$  - para provar  $P \rightarrow Q$  é necessário ter um algoritmo que converte uma prova de  $P$  em uma prova de  $Q$ .
- $\neg$  - para provar  $\neg P$  é necessário mostrar que  $P$  implica numa contradição ( $0 = 1$ ).
- $\exists$  - para provar  $\exists x P(x)$  é necessário ter uma construção de um objeto  $x$  e provar que  $P(x)$  é verdade.
- $\forall$  - para provar  $\forall x \in S P(x)$  é necessário ter um algoritmo que aplicado a qualquer objeto  $x$  e a prova de que  $x \in S$ , prova que  $P(x)$  é verdade.



# Prova por contradição no construtivismo

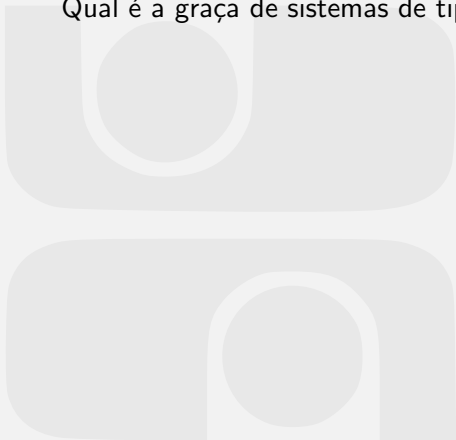
Matemáticos chamam duas coisas de “prova por contradição”:

- 1 Assume que  $P$  é falso... blah blah blah, contradição.  
Portanto,  $P$  é verdade.  $((\forall P. \neg \neg P \rightarrow P) \equiv (\text{LEM}))$
- 2 Assume que  $P$  é verdade... blah blah blah, contradição.  
Portanto,  $P$  é falso.  $(P \rightarrow \perp \equiv \neg P)$



# Sistemas de Tipos

Qual é a graça de sistemas de tipos?



# Sistemas de Tipos

Qual é a graça de sistemas de tipos?

- GRAÇA 1: polimorfismo.

```
len :: [a] -> Int
len [] = 0
len (x:xs) = 1 + len xs
```

# Sistemas de Tipos

Qual é a graça de sistemas de tipos?

- GRAÇA 1: polimorfismo.

```
len :: [a] -> Int
len [] = 0
len (x:xs) = 1 + len xs
```

- GRAÇA 2: *Lightweight Formal Methods*.

```
map :: (a -> b) -> [a] -> [b]
map f [] = []
map f (x:xs) = f x : map f xs

map (+1) ['a', 'b']
```

# Coq

- Ferramentas que auxiliam o desenvolvimento de provas formais.
- Verificam a consistência lógica de uma prova matemática.

# Referências

- Constructive Mathematics (Stanford Encyclopedia of Philosophy)
- Five Stages of Accepting Constructive Mathematics by Andrej Bauer.
- Propositions as types by Philip Wadler.