

Construtivismo Matemático e suas aplicações na computação

Rafael Castro G. Silva

rafaelcgs10@gmail.com

Departamento de Ciência da Computação Centro de Ciências e Tecnológicas Universidade do Estado de Santa Catarina

August 31, 2017



Motivação





Uma pequena revisão de lógica clássica

O que significa afirmar que $P \lor Q$ é verdade?

O que significa afirmar que $P \vee \neg P$ é verdade?

Para toda afirmação P, ou P ou $\neg P$ é verdade. (Law of excluded middle)



Uma pequena revisão de lógica clássica

O que significa afirmar que $P \lor Q$ é verdade?

O que significa afirmar que $P \vee \neg P$ é verdade?

Para toda afirmação P, ou P ou $\neg P$ é verdade. (Law of excluded middle)

E quando não há prova de P ou de $\neg P$?

Todo inteiro par maior que 2 pode ser escrito como a soma de dois números primos. (*Goldach Conjecture*)



A interpretação clássica dos conectivos lógicos

Tabela verdade!



A interpretação clássica dos conectivos lógicos

Tabela verdade!

 $P \lor Q$ é interpretado como $\neg(\neg P \land \neg Q)$: é uma contradição P e Q serem falsos.

O que leva a interpretação idealizada (platônica) da existência: $\exists x P(x)$ significa $\neg \forall x \neg P(x)$: é uma contradição P(x) ser falso para todo x.



A interpretação clássica dos conectivos lógicos

Tabela verdade!

 $P \lor Q$ é interpretado como $\neg(\neg P \land \neg Q)$: é uma contradição P e Q serem falsos.

O que leva a interpretação idealizada (platônica) da existência: $\exists x P(x)$ significa $\neg \forall x \neg P(x)$: é uma contradição P(x) ser falso para todo x.

e assim se fez toda a matemática.



Sistema Formal

- Conjunto de símbolos.
- Uma gramática, que define termos bem definidos a partir dos símbolos.
- Aparato de dedução: regras que determinam algum tipo de consequência entre os termos bem formados.
- Semântica para os termos.



Programa de Hilbert

- Formalizar a matemática: escrever toda a matemática como um sistema formal.
- Completude: Provar que todas as verdades (e falsidades) matemáticas podem ser provadas nesse sistema formal.
- Consistência: Provar que uma verdade jamais deriva uma falsidade.
- Decibilidade: Um algoritmo que seja capaz provar todas as verdades e falsidades.



Primeiro Teorema da Incompletude

- A Aritmética de Peano é incompleta, ou seja, existe um fórmula φ indecidível tal que:
 PA ⊬ φ e PA ⊬ ¬φ
- A ideia da prova consiste na construção de uma frase com auto-referência, como paradoxo do mentiroso:
 "Esta frase é falsa"
- Em analogia, objetiva-se construir uma frase (ou proposição)
 em PA que diga:
 - "Esta proposição e sua negação não podem ser provadas"



Isomorfismo de Curry-Howard

- Existe um isomorfismo entre Cálculo Lambda Simplesmente Tipado e Dedução Natural Intuicionista.
- Proposições são tipos e provas são programas.

Exemplo curry-howard

$$\frac{\sigma \vdash \sigma}{\vdash \sigma \to \sigma} (\to_I)$$

$$\frac{x:a\vdash x:a}{\vdash (\lambda x.x):a\rightarrow a} (abs)$$



Construtivismo





Lógica clássica VS Lógica construtivista

Law of Excluded Middle: $\forall P, P \lor \neg P$ (LEM)

E quando não há prova de P e não há prova de $\neg P$ o que podemos dizer sobre $P \lor \neg P$?

- Clássica: Verdade
- Construtivista: Não provável

Na lógica clássica dizemos que proposições são verdadeiras ou falsas. Na construtivista dizemos que proposições são prováveis ou não prováveis.

Construtivismo é sobre não aceitar LEM.



Intuicionismo

Vertente do construtivismo: não aceita LEM.

Matemática é uma criação da mente humana e um objeto existe se, e somente se, pode ser construido.

Lógica e matemática não revelam verdades objetivas sobre objetos matemáticos.



A interpretação intuicionista dos conectivos lógicos

Interpretação BHK (Brouwer, Heyting e Kolmogorv):

- V para provar P ∨ Q é necessário ter uma prova de P ou uma prova de Q.
- ∧ para provar P ∧ Q é necessário ter uma prova de P e uma prova de Q.
- \rightarrow para provar $P \rightarrow Q$ é necessário ter uma algoritmo que converte uma prova de P em uma prova de Q.
- ¬ para provar ¬P é necessário mostrar que P implica numa contradição (0 = 1).
- \exists para provar $\exists x P(x)$ é necessário ter uma construção de um objeto x e provar que P(x) é verdade.
- \forall para provar $\forall x \in S \ P(x)$ é necessário ter um algoritmo que aplicado a qualquer objeto x e a prova de que $x \in S$, prova que P(x) é verdade.



Prova por contradição no construtivismo

Matemáticos chamam duas coisas de "prova por contradição":

- **1** Assuma que P é falso... blah blah blah, contradição. Portanto, P é verdade. $((\forall P. \neg \neg P \rightarrow P) \equiv (\text{LEM}))$
- 2 Assuma que P é verdade... blah blah blah, contradição. Portanto, P é falso. $(P \to \bot \equiv \neg P)$



Sistemas de Tipos

Qual é a graça de sistemas de tipos?



Sistemas de Tipos

Qual é a graça de sistemas de tipos?

GRAÇA 1: polimorfismo.

```
len :: [a] -> Int
len [] = 0
len (x:xs) = 1 + len xs
```



Sistemas de Tipos

Qual é a graça de sistemas de tipos?

GRAÇA 1: polimorfismo.

GRAÇA 2: Lightweight Formal Methods.

```
map :: (a - > b) -> [a] -> [b]
map f [] = []
map f (x:xs) = f x : map f xs

map (+1) ['a', 'b']
```

Coq

- Ferramentas que auxiliam o desenvolvimento de provas formais.
- Verificam a consistência lógica de uma prova matemática.