## Universidade do Estado de Santa Catarina – UDESC Centro de Ciências Tecnológicas – CCT Ciência da Computação

## Planejamento Programação Orientada a Objetos (POO0001) – 2018.2

00/07	CH	Conteúdo
	4	Introdução à disciplina
30/07	4	Introdução a Linguagem de Programação Java
06/08	8	Introdução a IDE Netbeans
00/00	$\stackrel{\smile}{\longrightarrow}$	Classes, objetos, propriedade static, encapsulamento e método construtor
		[Correção exercícios aula anterior]
		Introdução à Java – parte II Wrapers e conversão entre valores
13/08	12	Arrays – vetores e matrizes
		Classes String, Math, Array e Random
		Manipulação de Arquivos
	16	Enumeradores
20/08		Associação, Agregação e Composição
		Garbage Collector
27/08	20	Herança e Polimorfismo
	0.4	Lançar Trabalho I
03/09	24	PROVA-I
10/09	28	Interface e Classes Abstratas
		Tratamento de Exceções
17/09	32	Criação, lançamento e tratamento de exceções Bloco <i>try catch finally</i>
		Cláusula throws
0.4/0.0	36	Generics – tipos genéricos
24/09		Coleções em Java: Collections
	40	Multithreading
01/10		Classe Thread
		Inteface Runnable
08/10	44	Entrega trabalho I PROVA-III
	48	Introdução a Interface Gráfica - Swing
45/40		Componentes de interface gráfica – javax.swing
15/10		Gerenciamento de layouts
		Tratamento de eventos
		Padrões de Projeto: (apresentação com exemplo de uso/código)
22/10	52	Padrões criacionais
	0_	Padrões estruturais
		Padrões comportamentais  Padrão de Projeto em Camadas (Apresentação, Negócio e Integração)
29/10	56	Lançar Trabalho II
05/11	60	Sobrecarga de Operadores (C++)
12/11	64	Desenvolvimento trabalho final
19/11	68	PROVA-III
26/11	72	Desenvolvimento trabalho final
03/12	76	Entrega Trabalho II

05/12	Último dia para publicar as notas
09/07	Exame

## Avaliação:

\* Provas [60%] \* Trabalhos [40%]