

# Projeto e Análise de Algoritmos

Prof. Diego Buchinger  
diego.buchinger@outlook.com  
diego.buchinger@udesc.br

Prof. Cristiano Damiani Vasconcellos  
cristiano.vasconcellos@udesc.br

---

# Complexidade de Espaço, Notação Assintótica e Teorema Mestre

---

# Complexidade de Espaço

---

Em alguns casos é importante considerarmos também a complexidade de espaço, i.e. o ‘espaço’ que é utilizado em função de ‘n’.

- Qual a complexidade dos algoritmos abaixo?

```
int n, f=1;
scanf("%i", &n);
for( ; n>0; n--)
    f = f * n;
return f;
```

```
int fatorial( int n ){
    if (n == 0)
        return 1;
    return n * fatorial( n-1 );
}
```

# Complexidade de Espaço

---

- E qual a complexidade do algoritmo abaixo?

```
int fatorial( int n ){  
    int a, b, c, d, e, f, g;  
    if (n == 0)  
        return 1;  
    return n * fatorial( n-1 );  
}
```

# Complexidade de Espaço

---

- E qual a complexidade do algoritmo abaixo?

```
int fibonacci ( int n ){  
    int i, fib[n+1];  
    if( n<=1 )  
        return 1;  
    fib[0] = fib[1] = 1;  
    for( i=2; i<=n; i++ )  
        fib[i] = fib[i-1] + fib[i-2];  
    return fib[n];  
}
```

# Complexidade de Espaço

---

- E deste algoritmo?

```
int pesqbin(int *v, int p, int r, int e){  
    int q;  
    if ( r < p )  
        return -1;  
    q = (p + r)/2;  
    if (e == v[q])  
        return q;  
    if (e < v[q])  
        return pesqbin(v, p, q-1, e);  
    return pesqbin(v, q+1, r, e);  
}
```

# Complexidade de Espaço

---

- E deste outro?

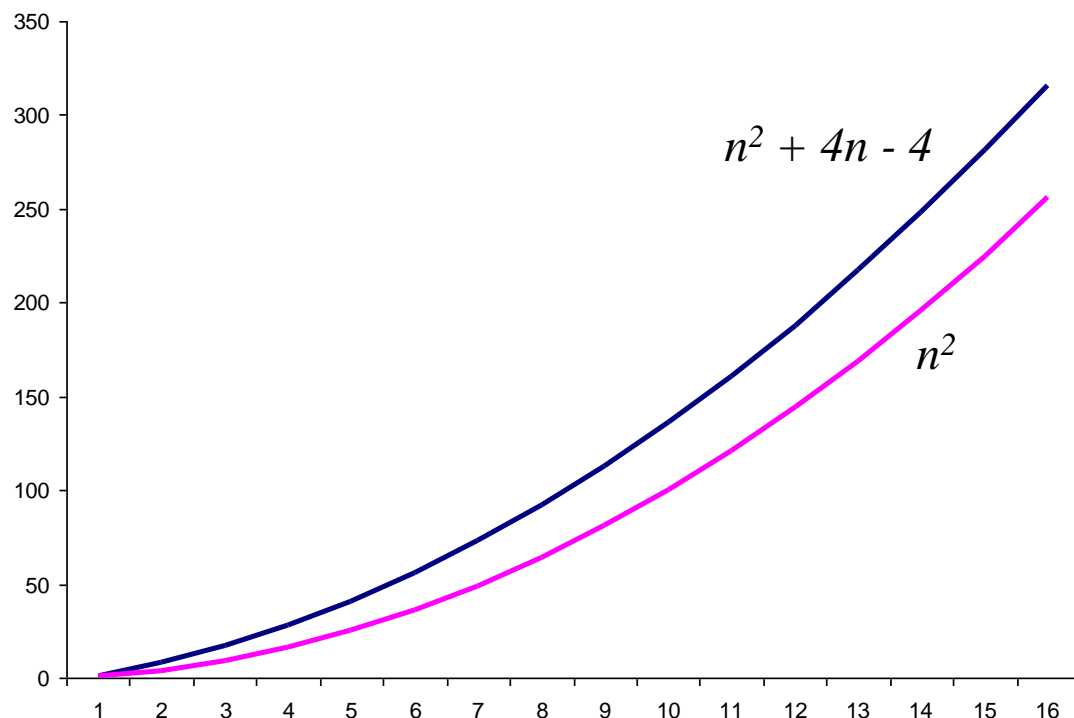
```
/* Algoritmo muuuuito útil */  
int foo( int n ){  
    int v[n], i, s = 0;  
    if ( n==0 ) return 0;  
    for( i=0; i<n; i++ )  
        v[i] = i*2;  
    return foo( n-1 );  
}
```

# Notação Assintótica

## Limite Inferior (Notação $\Omega$ )

---

Uma função  $f(n)$  é o limite inferior de outra função  $g(n)$  se existem duas constantes positivas  $c$  e  $n_0$  tais que, para  $n > n_0$ , temos  $|g(n)| \geq c \cdot |f(n)|$ ,  $g(n) = \Omega(f(n))$ .



$$n^2 + 4n - 4 = \Omega(n^2)$$

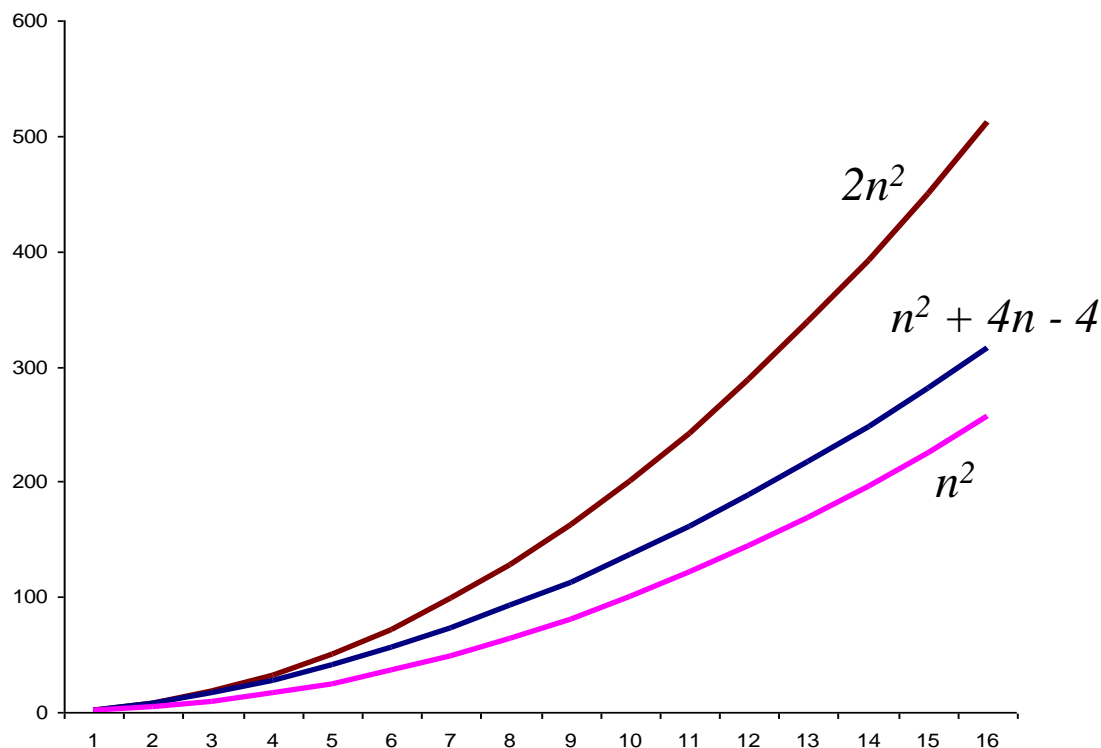


# Notação Assintótica

## Limite Firme (Notação $\Theta$ )

---

Uma função  $f(n)$  é o limite restrito (ou exato) de outra função  $g(n)$  se existem três constantes positivas  $c_1$ ,  $c_2$ , e  $n_0$  tais que, para  $n > n_0$ , temos  $c_1 \cdot |f(n)| \geq |g(n)| \geq c_2 \cdot |f(n)|$ ,  $g(n) = \Theta(f(n))$



[funções crescem  
com mesma rapidez]

$$n^2 + 4n - 4 = \Theta(n^2)$$

# Notação Assintótica

---

Agora considere as funções  $f(x) = n^{\epsilon}$  (onde  $\epsilon > 0$  e  $\epsilon < 1$ ) e  $g(x) = \log n$ .

Qual a relação entre  $f(x)$  e  $g(x)$ ?

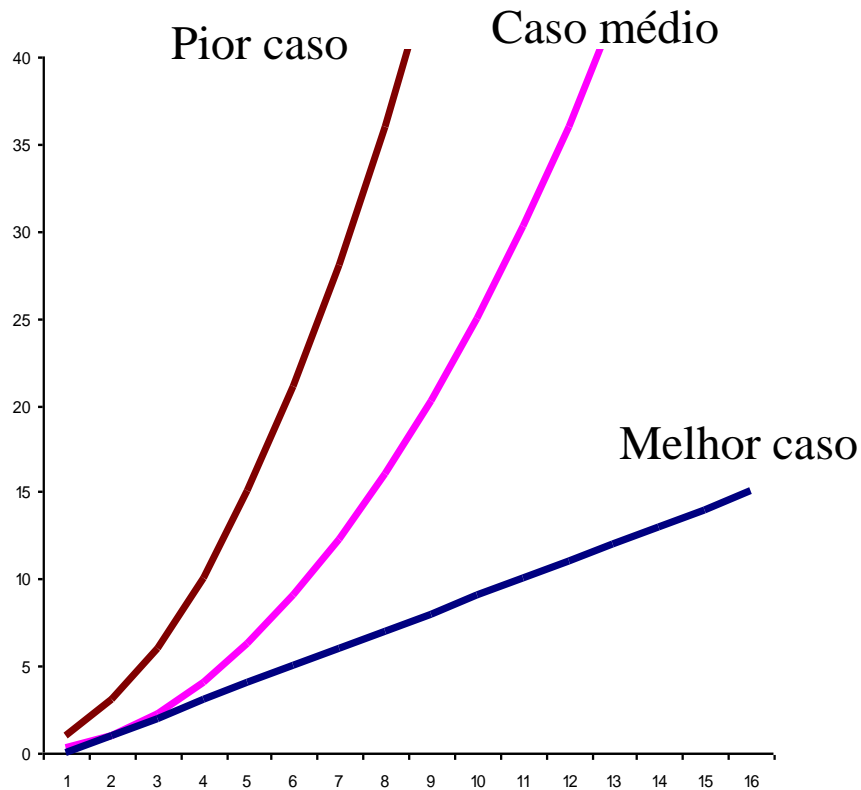
$$f(x) = O( g(x) )$$

$$f(x) = \Omega( g(x) )$$

$$f(x) = \Theta( g(x) )$$

# Ordenação por Inserção

---



**Pior Caso:  $O(n^2)$**

**Caso Médio:  $n^2/4$**

**Melhor Caso:  $\Omega(n)$ .**

# Teorema Mestre

---

Livro de receitas para resolver recorrências da forma:

$$T(n) = a T( n / b ) + f(n)$$

Sejam  $a \geq 1$  e  $b > 1$  constantes, seja  $f(n)$  uma função e seja  $T(n)$  definida sobre os inteiros não negativos pela recorrência acima, então  $T(n)$  pode ser limitado assintoticamente como:

# Teorema Mestre

---

## Caso 1:

*Se*

$$f(n) = \Theta(n^{\log_b a})$$

então:

$$T(n) = \Theta(n^{\log_b a} \times \log n)$$

Exemplo:  $T(n) = T(2n / 3) + 1$

# Teorema Mestre

---

## Caso 2:

*Se*

$$f(n) = O(n^{\log_b a - \epsilon})$$

*para alguma constante  $\epsilon > 0$ , então:*

$$T(n) = \Theta(n^{\log_b a})$$

Exemplo:  $T(n) = 9T(n/3) + n$

# Teorema Mestre

---

## Caso 3:

*Se*

$$f(n) = \Omega(n^{\log_b a + \epsilon})$$

para alguma constante  $\epsilon > 0$ , e se  
 $af(n/b) \leq cf(n)$  para alguma constante  $c < 1$  e para  
todo  $n$  suficientemente grande, então:

$$T(n) = \Theta(f(n))$$

Exemplo:  $T(n) = 3T(n/4) + n \log n$

# Teorema Mestre

---

## **Casos especiais:**

*Se as condições do caso 1, 2 ou 3 não forem satisfeitas então não é possível resolver a recorrência usando o teorema mestre!*

Exemplo:  $T(n) = 2T(n / 2) + n \log n$



# Atividade

---

Considere o algoritmo abaixo e descreva a sua relação de recorrência, sua complexidade de tempo e espaço para o melhor e pior caso:

```
double foo( int* v, int n, int p ){
    if( n<=0 )
        return 0;
    int i, soma = 0;
    for( int i=0; i<n ; i=i+p )
        soma += v[i];
    return sqrt(soma) + foo( v, soma%n, p );
}
```

# Atividade

---

Considere o algoritmo abaixo e descreva a sua relação de recorrência, sua complexidade de tempo e espaço para o melhor e pior caso:

```
int pow(int base, int exp) {  
    if( exp==0 ) return 1;  
    int ret = pow( base, exp/2 );  
    ret = ret * ret;  
    if( exp%2 == 1 ) ret = ret * base;  
    return ret;  
}
```

## Atividade

---

Use o método mestre para fornecer limites assintóticos restritos para as seguintes recorrências:

- a.  $T(n) = T(n/2) + \Theta(1)$
- b.  $T(n) = 4T(n/2) + \Theta(n)$
- c.  $T(n) = 4T(n/2) + \Theta(n^3)$

Resolva as seguintes recorrência por substituição:

- d.  $T(n) = T(n-1) + \Theta(\log n)$   
 $T(1) = \Theta(\log 1)$
- e.  $T(n) = T(\sqrt{n}) + \Theta(1)$   
 $T(2) = \Theta(1)$

# Referências

---

Algoritmos. Thomas H. Cormen, Charles E. Leiserson, Ronald L. Rivest, Clifford Stein. Campus.

Algorithms. Sanjoy Dasgupta, Christos Papadimitriou, Umesh Vazirani. McGraw Hill.

Concrete Mathematics: A Foundation for Computer Science (2nd Edition). Ronald L. Graham, Donald E. Knuth, Oren Patashnik. Addison Wesley.

M. R. Garey and D. S. Johnson. 1978. *“Strong” NP-Completeness Results: Motivation, Examples, and Implications*. J. ACM 25, 3 (July 1978)