

Padrões de Projeto

PPR – Projeto de Programas
Prof. Diego Buchinger

Objetivo: estudar as características de alguns dos principais padrões de projeto vinculados à programação orientada a objetos.

Descrição do Trabalho: A turma da disciplina de PPR foi dividida em grupos de trabalho. Cada grupo de trabalho escolheu dois modelos de padrões de projeto – de criação, estrutural ou comportamental – distintos e deve fazer uma apresentação com a descrição de tal modelo com a introdução de um ou mais exemplos de uso.

Resultados: As equipes devem realizar uma apresentação na aula do dia 19 de junho de 2015, e enviar para o professor o material contendo os exemplos utilizados na apresentação, sendo que este material será disponibilizado para os colegas de turma. Não será necessário entregar material escrito.

Avaliação: A avaliação da apresentação oral referente ao trabalho será, a priori, sobre a apresentação do grupo. Caso ocorra grande distinção no nível de apresentação entre os membros do grupo, a nota passará a ser atribuída individualmente. Para avaliar as apresentações, o professor e os alunos da disciplina, atribuirão notas – onde a nota do professor terá peso 0,7 e a nota dos alunos terá peso 0,3 – considerando os seguintes aspectos:

- **Organização:** (1,5 pts) apresentação segue uma sequência lógica e interessante; há uma introdução e uma conclusão; a organização dos tópicos é interessante;
- **Domínio do conteúdo:** (1,5 pts) apresentadores mostram bom domínio do conteúdo do trabalho ao apresentá-lo para a turma;
- **Estilo:** (1,5 pts) fontes legíveis (cor / tamanho); os slides contém apenas o conteúdo relevante; usa formas não textuais para apresentar o conteúdo;
- **Apresentação:** (1,5 pts) dirige-se à audiência; passa segurança; as falas são claras, e o vocabulário utilizado é adequado;
- **Conteúdo:** (4 pts) o conteúdo apresentado corresponde ao conteúdo solicitado.