

PLANO DE ENSINO

Projeto de Programas – PPR0001

Apresentação do professor

- **Prof. Diego Buchinger**
- **Graduação (2008/2012)**
 - Universidade do Estado de Santa Catarina
 - Participação em Maratonas de Programação
- **Mestrado (2012/2014)**
 - Programa de Pós-Graduação em Computação Aplicada
 - Linha de Pesquisa em Processamento Gráfico
 - Processamento Gráfico Aplicado => Jogos (Sherlock Dengue 8)

Contato Professor

- **Email:** (diego.buchinger@outlook.com)
- **Assunto:** “[PPR]-(assunto)”
- **Material das aulas:** serão disponibilizados.



Ementa

- Fundamentos da Análise e Projeto de Sistemas
- Engenharia de Requisitos
- Modularização.
- Coesão e acoplamento.
- Métodos baseados em dados.
- Métodos baseados em tempo.
- Métodos baseados em funções.
- Métodos baseados em objetos.
- Padrão UML
- Padrões de Projeto

Objetivos

- Apresentar os conceitos básicos de análise e modelagem de sistemas e a importância destas práticas para os projetos de *software*
- Compreensão dos diferentes tipos de arquiteturas de sistemas
- Domínio das principais técnicas para projeto e modularização de sistemas:
 - Análise Orientada a Objetos
 - UML – Unified Modeling Language
- Conhecer e praticar o uso de Padrões de Projeto

Bibliografia

- **Básica:**

- BEZERRA, E. Princípios de Análise e Projetos de Sistemas com UML. Rio de Janeiro: Campus, 2003.
- PRESSMAN, R.S. Engenharia de Software. São Paulo: Makron Books, 2002.
- SOMMERVILLE, I. Engenharia de Software. São Paulo: Addison Wesley, 2003.

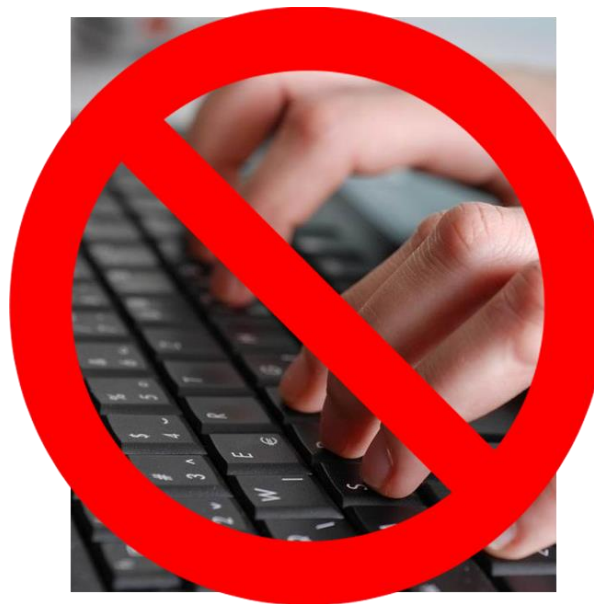
- **Complementar:**

- WARNIER, J. Lógica de Construção de Programas. Rio de Janeiro: Campus, 1984.
- JACKSON, M. Princípios de Projeto de Programas. Rio de Janeiro: Campus, 1988.
- PAGE-JONES, M. Projeto Estruturado de Sistemas. São Paulo: McGraw-Hill, 1988.

Metodologia

- Aulas dialogadas
- Aulas expositivas
- Trabalho Principal
- Exercícios

Restrições



Cronograma

- Será disponibilizado e atualizado na página da disciplina

Avaliação

Proposta de Projeto	5
Projeto	40
Diagrama de casos de uso:	5
Documento de descrição de caso de uso	5
Projeto de dados	5
Projeto arquitetural básico	5
Projeto em camadas	5
Diagrama de estados	5
Diagrama de fluxo de dados	5
Projeto de Interface	5

Avaliação

Seminário	10
Prova	25
Implementação de Sistema	20
Projeto de execução e teste	5
Sistema implementado	15