# Sequence to Sequence модели

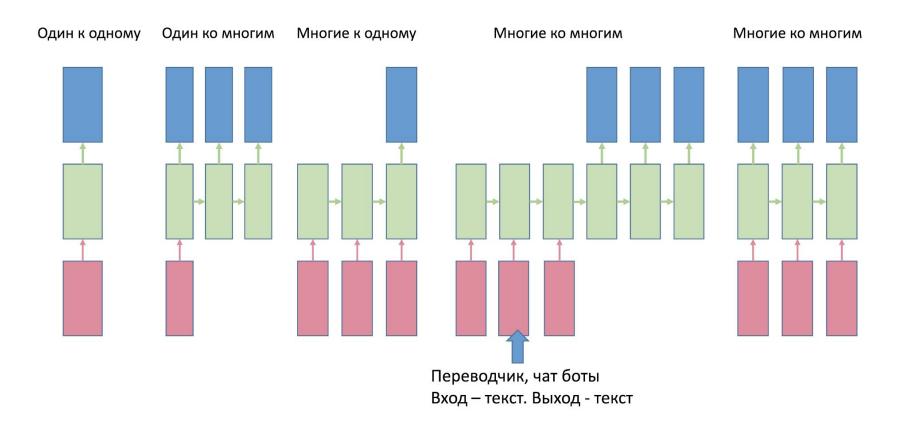
и механизм внимания

Олег Шляжко 18 апреля 2018

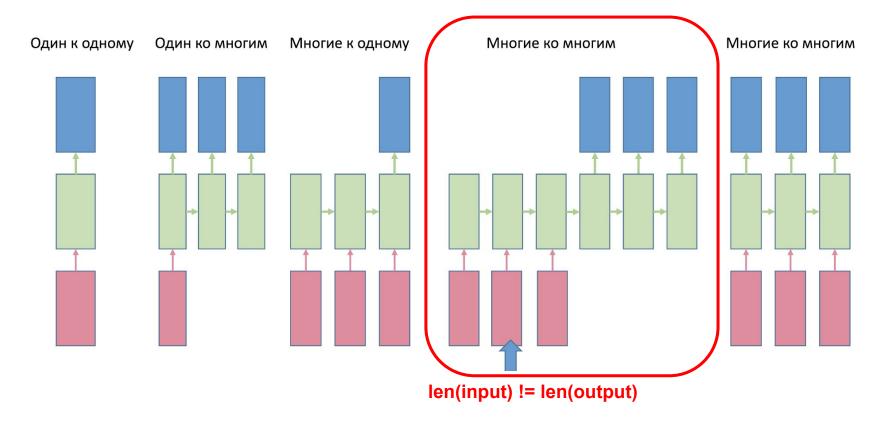
## План лекции

- 1. Задачи Sequence to Sequence
- 2. Архитектура энкодер-декодер
- 3. Механизм внимания
- 4. Tips & Tricks
- 5. Разбор примера Machine Translation

# Рекуррентная нейросеть



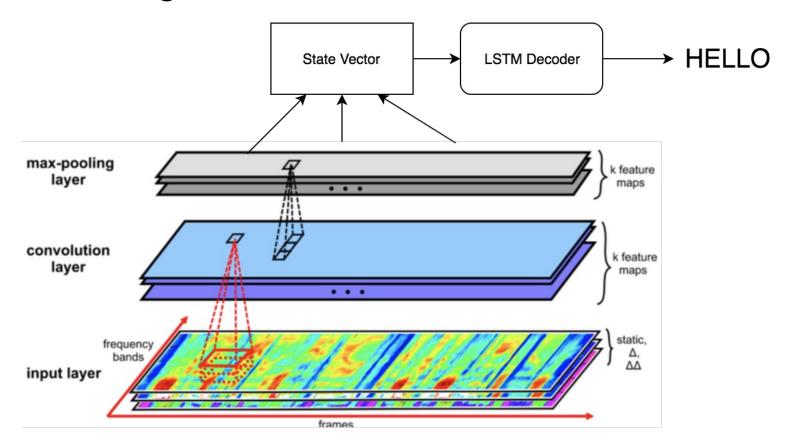
# Рекуррентная нейросеть



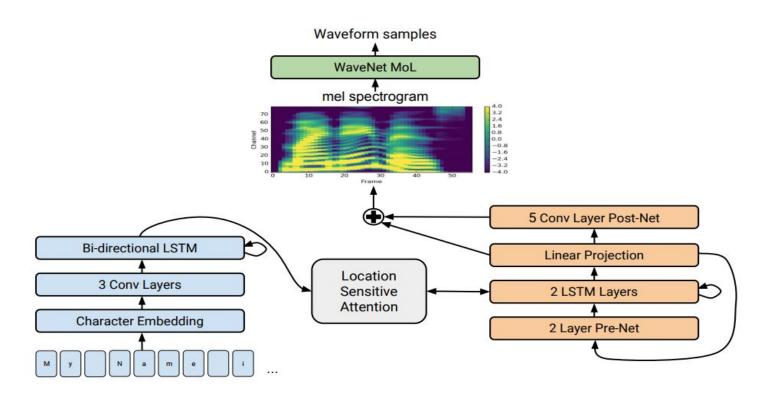
## Задачи Sequence to Sequence

- 1. Распознавание речи (spectrum -> text)
- 2. Синтез речи (text -> waveform)
- 3. Рукописный ввод (image sequence -> text)
- 4. Машинный перевод (text -> text)
- 5. Чатботы (text -> text)
- 6. Суммаризация (text -> text)

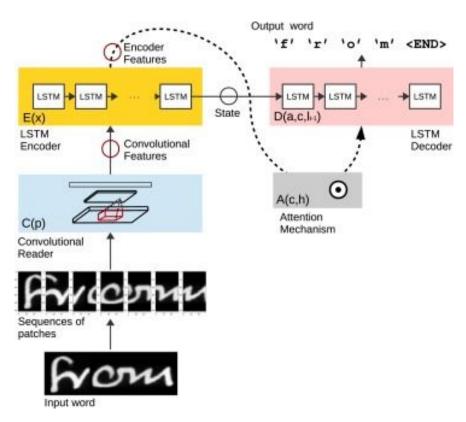
# Speech recognition



# Speech Synthesis



# Рукописный ввод



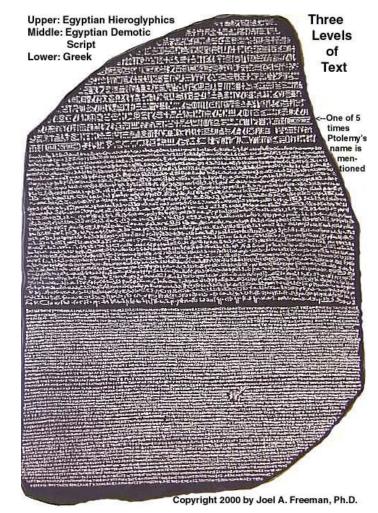
## Задача перевода

Rosetta Stone --->

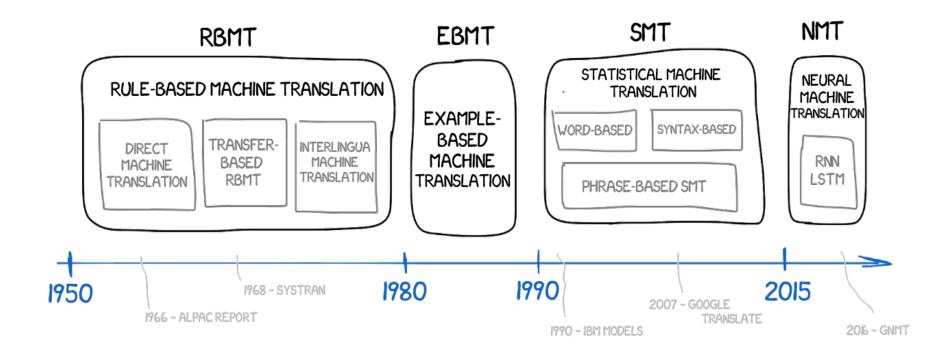
Параллельный корпус, найден в 1799 г.

Позволил расшифровать

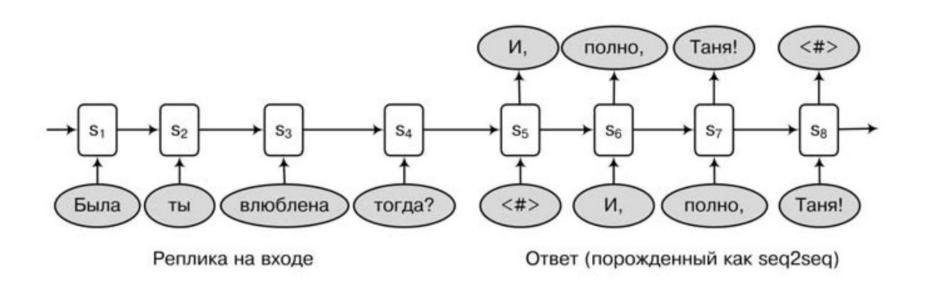
египетские иероглифы



#### A BRIEF HISTORY OF MACHINE TRANSLATION



## Чатботы



Google, Sutskever et al. 2014

#### Encoder

$$e_t = x_t * W_{emb}$$
  

$$h_t = rnn(h_{t-1}, e_t)$$
  

$$context = h_T$$

#### Decoder

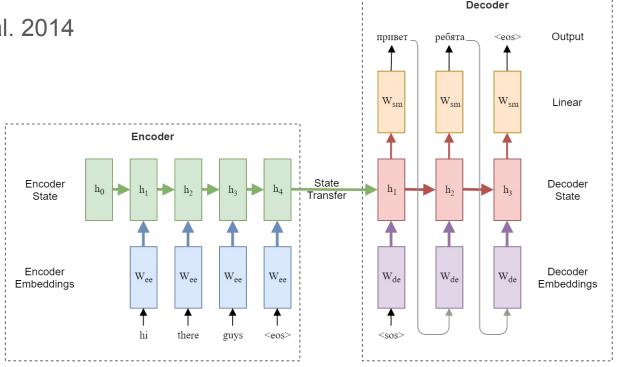
$$h_0 = context$$

$$y_0 = \langle sos \rangle$$

$$e_t = y_{t-1} * W_{emb}$$

$$o_t, h_t = rnn(h_{t-1}, e_t)$$

$$y_t = softmax(o_t * W_{sm})$$



Cho et al. 2014

#### Encoder (same)

$$e_t = x_t * W_{emb}$$
  
 $h_t = rnn(h_{t-1}, e_t)$   
 $context = h_T$ 

#### Decoder

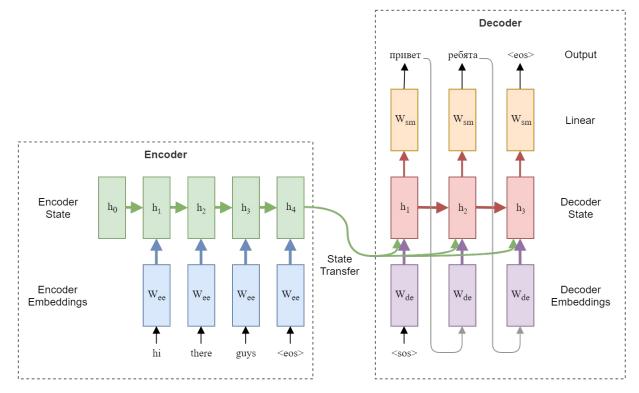
$$c_t = [e_t; context]$$

$$y_0 = \langle sos \rangle$$

$$e_t = y_{t-1} * W_{emb}$$

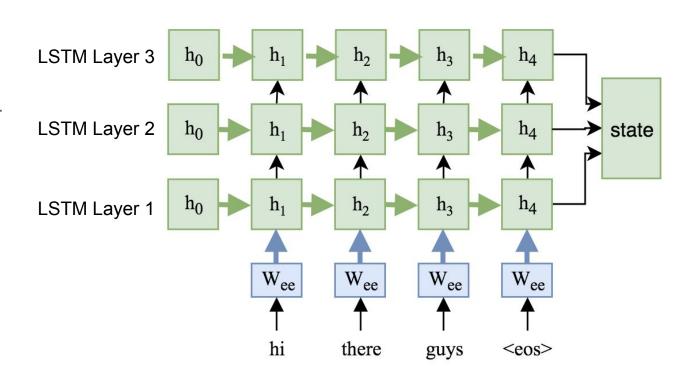
$$o_t, h_t = rnn(h_{t-1}, c_t)$$

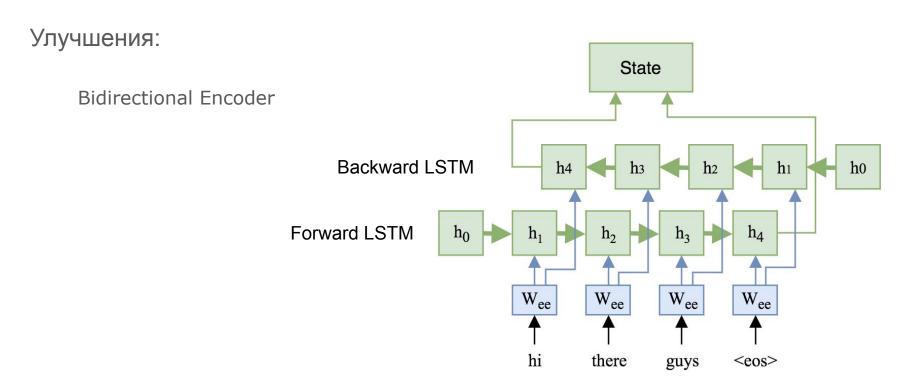
$$y_t = softmax(o_t * W_{sm})$$



#### Улучшения:

- 1. Deep Encoder
- 2. Deep Decoder





#### Проблемы:

- 1. Размер стейта фиксирован
- 2. Изменения из начала последовательности затираются
- 3. Не все входные токены одинаково значимы
- 4. Просто взять стейты со всех шагов декодера слишком много данных

Решение:

## Внимание

## Механизм внимания, мотивация

Xu et al. 2015

Show, Attend and Tell:

Neural Image Caption Generation with Visual Attention.



A woman is throwing a frisbee in a park.



A dog is standing on a hardwood floor.



A little <u>girl</u> sitting on a bed with a teddy bear.

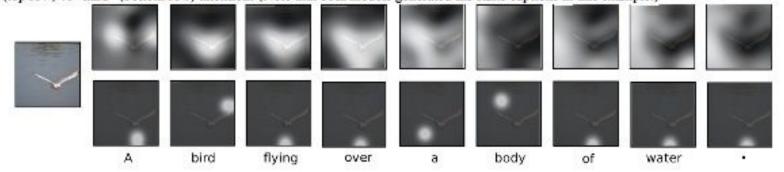


A group of <u>people</u> sitting on a boat in the water.

https://arxiv.org/abs/1502.03044

# "Soft" vs "Hard" Attention

Figure 2. Attention over time. As the model generates each word, its attention changes to reflect the relevant parts of the image. "soft" (top row) vs "hard" (bottom row) attention. (Note that both models generated the same captions in this example.)



## Soft vs Hard Attention

#### Hard

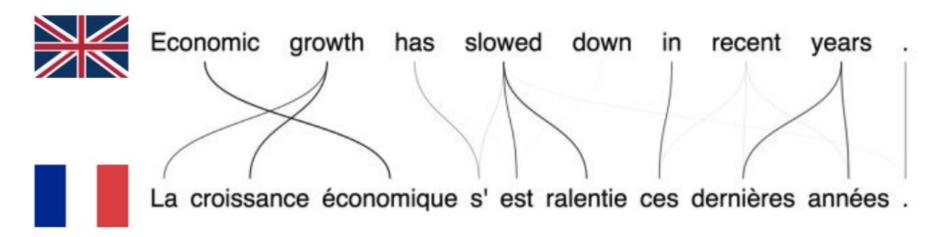
- 1. Выбор одной/п областей
- 2. Получаем сэмплингом из softmax
- 3. Не дифференцируем
- 4. Нужно учить с помощью RL
- 5. А значит тяжело учится

#### Soft

- 1. Взвешенная сумма областей
- 2. Дифференцируемый
- 3. А значит обучаем через backprop

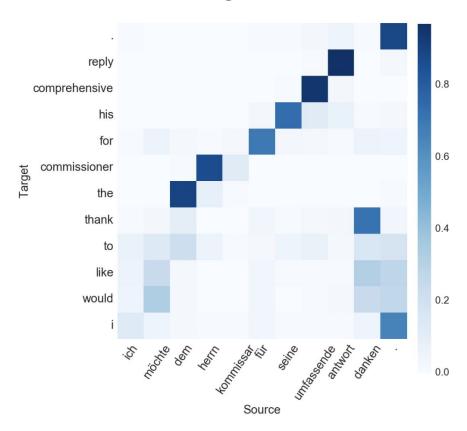
## Механизм внимания, мотивация

В случае машинного перевода

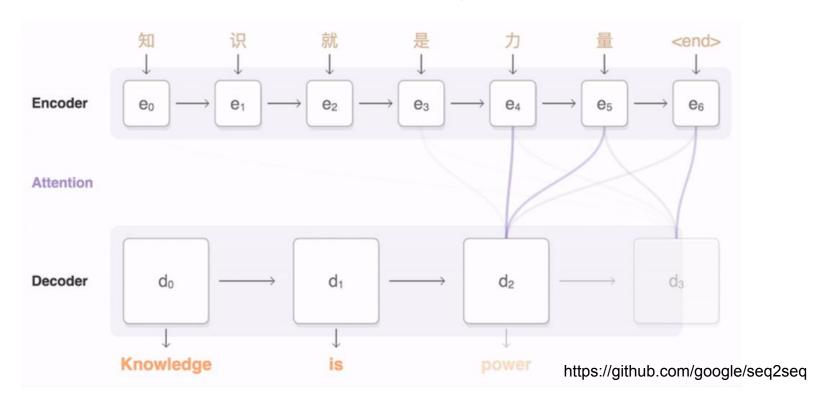


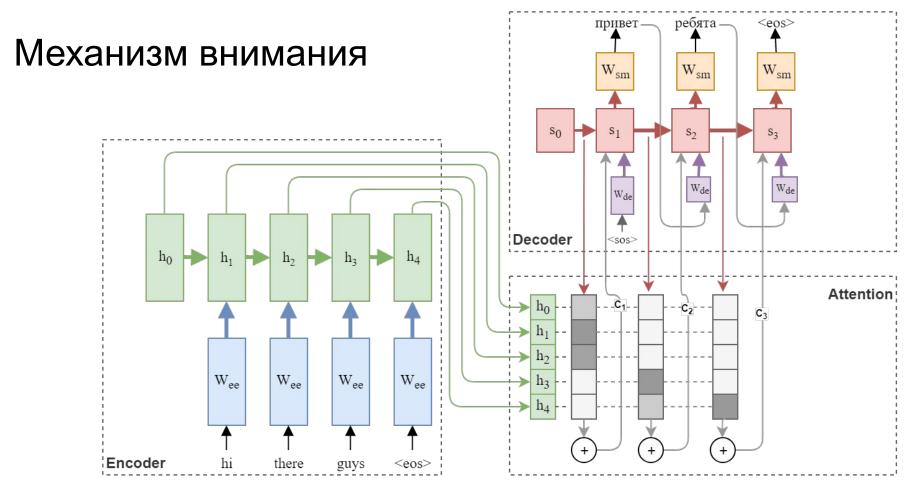
(Edge thicknesses represent the attention weights found by the attention model)

# Механизм внимания, alignment



## Механизм внимания, мотивация





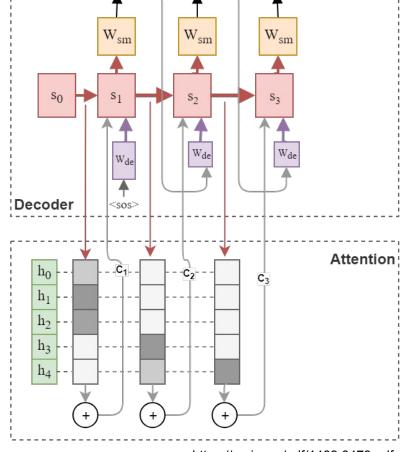
## Механизм внимания

Bahdanau et al. 2014

$$c_i = \sum_{j=1}^{T_x} a_{ij} h_j$$

$$a_{ij} = \frac{exp(e_{ij})}{\sum_{k=1}^{T_x} exp(e_{ik})}$$

 $e_{ij} = attention(s_{i-1}, h_i)$ 



ребята –

<eos>

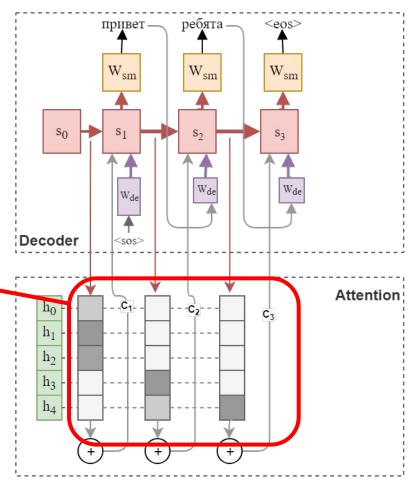
привет -

https://arxiv.org/pdf/1409.0473.pdf

## Механизм внимания

Bahdanau et al. 2014

Карта внимания или alignment слов



https://arxiv.org/pdf/1409.0473.pdf

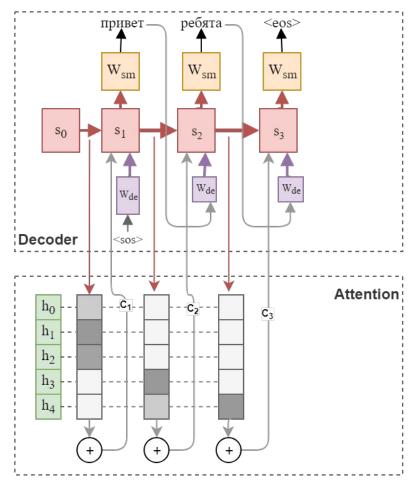
## Механизм внимания

Bahdanau et al. 2014

$$c_i = \sum_{j=1}^{T_x} a_{ij} h_j$$

$$a_{ij} = \frac{exp(e_{ij})}{\sum_{k=1}^{T_x} exp(e_{ik})}$$

$$e_{ij} = attention(s_{i-1}, h_j)$$



https://arxiv.org/pdf/1409.0473.pdf

## Attention function

(	$h^{\intercal} * s$	Dot Product
attention(s, h) =	$h^{\intercal} * W_a * s$	General
$v_a^{T}$	$* \tanh(W_a[h;s])$	Additive

## Практические нюансы

- 1. Wordpiece models and character-based models
- 2. Pretrained embeddings
- 3. Multihead Attention
- 4. Teacher Forcing
- 5. Beam Search

## Wordpiece models

#### Проблемы словаря

- 1. большой размер эмбеддингов и софтмакс слоя (сотни тысяч)
- 2. неизвестные слова при инференсе, приходится заменять на UNKNOWN токен

#### Решение

Давайте разбивать предложения на характерные части, которые меньше чем слово, но больше чем буква.

Идея пришла из сегментации корейских и японских предложений, где нет явной границы между словами.

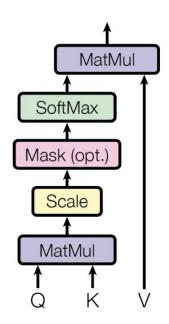
Pretrained embeddings

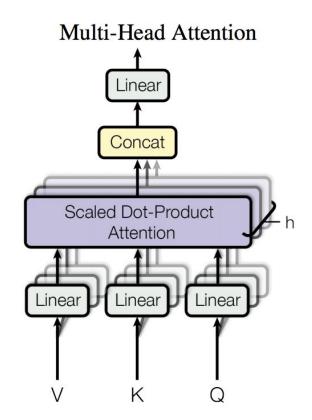
# Wordpiece models, BPE - byte-pair encoding

Text: 
$$T = ABABCDEBDEFABDEABC$$
  $X_1 = A;$   $X_2 = B;$   $X_3 = C;$   $X_4 = D;$   $X_5 = E;$   $X_6 = F;$   $X_7 = X_1 \cdot X_2$   $X_8 = X_4 \cdot X_5$ 

## **Multihead Attention**

Scaled Dot-Product Attention

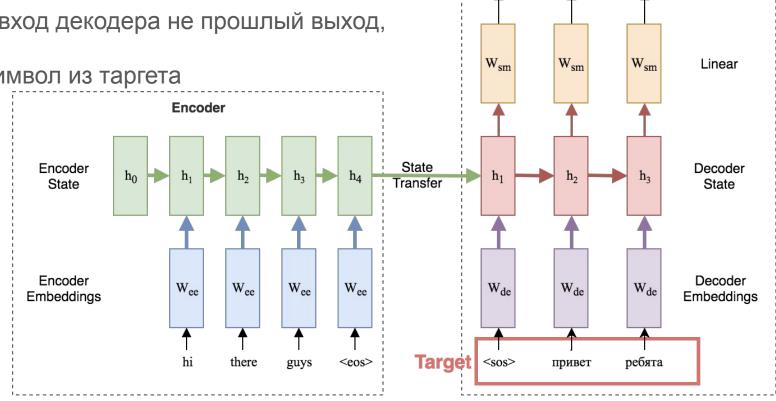




## **Teacher Forcing**

Подаем на вход декодера не прошлый выход,

а верный символ из таргета



Decoder

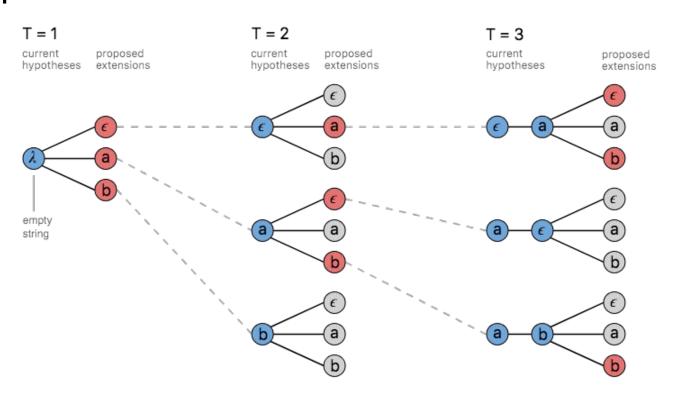
<eos>

Output

ребята

привет

## Beam Search



## Beyond attention

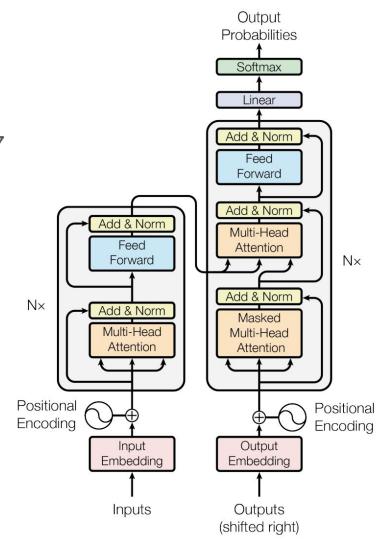
- Attention позволяет построить текущее состояние с учетом всего прошлого последовательности.
- Одинаково хорошо учитывает данные как из далекого прошлого, так и близкого.
- Как правило не содержит информации об относительном расположении определенных данных в последовательности, но это решаемо.
- Зачем тогда RNN, которая обновляет стейт последовательно и потому хуже учитывает далекое прошлое?

### Transformer

Attention is all you need, Vaswani et al. 2017

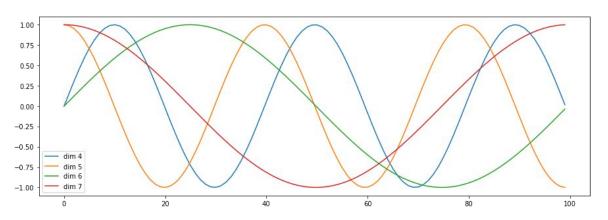
https://arxiv.org/abs/1706.03762

Self-attention instead of recurrence



## Positional encoding

1. Sinusoidal encoding



2. Learned positional embeddings. Position index -> embedding layer -> vector

## Что ещё посмотреть?

- https://distill.pub/2016/augmented-rnns/
- https://lilianweng.github.io/lil-log/2018/06/24/attention-attention.html
- https://pytorch.org/tutorials/intermediate/seq2seq\_translation\_tutorial.html
- https://nlp.stanford.edu/pubs/emnlp15\_attn.pdf
- https://www.youtube.com/watch?v=IxQtK2SjWWM (Stanford Deep NLP)