



## **Hackathon CampOSV**

27 septembre 2018

Valérie Guichon – Ingénieure Projets

**UMR CNRS 6164** 

Responsable du LabFab Université de Rennes 1



















## CampOSV: le projet global





Le projet CampOSV est né lors de la constitution du LabFab de l'Université de Rennes 1 :

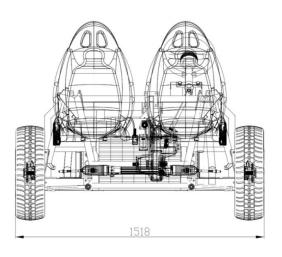
- Dans le cadre du projet Arts Visuels en Sciences en lien avec L'UR2, l'EESAB, l'Université Paris Sorbonne ;
- Un projet assez conséquent qui permet de créer la pluridisciplinarité en interne à l'Université puis en externe avec d'autres établissements, Fablabs de Rennes et makers ;
- Un but commun sur une thématique liée à la culture industrielle locale : l'automobile/la mobilité ;

A titre d'exemple : le prototype de voiture de Paul Arzens, « L'œuf électrique » créé en 1942 : http://www.ina.fr/video/I14267037

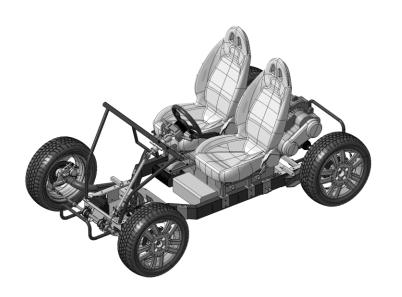


## CampOSV: le projet global









## **Objectif du projet CampOSV:**

Prototyper des véhicules en cohérence avec leur écosystème









## **CampOSV - Organisation**



Organisation similaire aux communautés de développement de projets « software » mais appliquée à un projet hardware, ce qui nécessite du présentiel, des ateliers..

**Camp:** prototypage continuel par les makers du projets et les universitaires (enseignants, chercheurs, étudiants) qui retiennent le projet comme support à leur recherche ou à leur formation (projets d'étude, stage, TP).

**Camp :** Campement (hackathon, workshop, atelier), journées de rencontres où l'ensemble des acteurs du projet se réunissent pour croiser leurs connaissances, idées de prototypes, avancées...

**OSV** : open source vehicle. Un châssis de véhicule a été acquis en 2015 auprès de la société italienne OS Vehicule. On pensait que le châssis acquis était open source mais non. Concertation avec les acteurs du projet de maintenir le prototypage de tout type de véhicule open source donc d'ouvrir et de créer toute la documentation sous licence libre.

Hackathon - CampOSV © Valérie Guichon – 27 septembre 2018 – CC-by-sa-3.0



## CampOSV – Les acteurs





CampOSV crée des rencontres interdisciplinaires (informaticiens, mécaniciens, électroniciens, architectes, designers, spécialistes des matériaux...) avec une forte mixité sociale (chercheurs, makers, retraités, étudiants, salariés d'entreprises, enseignants, entrepreneurs...).



## CampOSV – un réseau d'experts à l'international







En s'appuyant sur des expertises externes : l'organisation de conférences relatives à la mobilité localement, au logiciel libre, aux énergies renouvelables, aux robots, au droit du logiciel libre...

Au prochain hackathon...

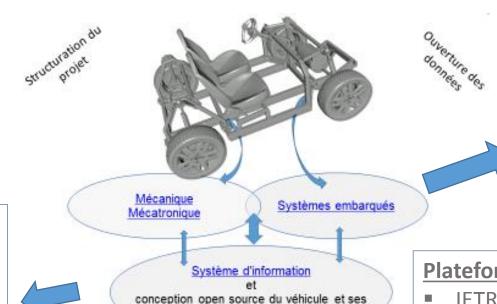
Conférence par des experts en homologation



## CampOSV 2015 à 2017 : appropriation technique technologique du véhicule libre de source







systèmes hardware

#### Systèmes embarqués

- **IETR**
- Télécom Bretagne
- INSA
- Pf MobBI
- LabFab EESAB

#### Mécanique Mécatronique

- IUT Département Génie Mécanique et Productique
- Pôle Mécanique et Technologies

#### Plateforme libre de conception d'objets complexes

- **IETR**
- **Guillaume Florent Sailling**
- **Thomas Paviot**
- PMT Université Rennes 1
- Les prototypeurs : Julien Le Bunetel, Daniel Brossier, John Lejeune et bien d'autres...



# CampOSV à partir de 2018... en cohérence avec son écosystème





...pour répondre à notre conscience collective, à notre intelligence collective :

- En matière de mobilité adaptée aux plus grand nombre : Atelier Handivéhicule
- Dans le domaine de l'environnement : Atelier Véhicule autonome en énergie solaire l'Atelier gestionnaire de batteries.
- de sécurité routière et de confort avec des systèmes embarqués intégrés et que le véhicule est d'autres fonctions que la simple mobilité des biens et des personnes : **Atelier robotique open source l'Atelier Internet des objets**
- Sur le plan économique dans une société numérique avec des modèles répondant à l'innovation collaborative ouverte : l'**Atelier industrie du futur 4.0**).

Et pour réaliser cet ensemble, on a découvert qu'on manquait d'un outil adapté qui est en cours de développement et qui fait l'objet d'un premier test lors de ce hackathon : l'Atelier Plateforme libre de conception d'objets complexes.



## **CampOSV Programmation 2018/2019**



#### **Les ateliers existants :**

- -Véhicule autonome en énergie solaire
- Gestionnaire de batteries
- Handivéhicule
- Internet des objets
- Industrie du futur 4.0
- Plateforme libre de conception d'objets complexes.

#### <u>L'accueil des nouvelles filières</u>:

- Génie Electrique et Informatique Industrielle de l'IUT de Rennes
- Master Urbanisme et aménagement de l'Université de Rennes 2
- BTS Design du Lycée de Brequigny

#### <u>De nouveaux prototypes</u>:

- Instrumentation du véhicule
- Prototypage d'un scénario d'aménagement du territoire
- Electrification de véhicules thermique
- Un système lumineux pour alerter un vélo ou un fauteuil roulant
- Un GPS informant un système directionnel lumineux
- Design de véhicules ou de services en fonction des orientations en aménagement et urbanisme



## CampOSV organisation de la journée





L'objectif de la journée : chacun reparte avec un projet de contribution au CampOSV qui se réalisera durant l'année universitaire 2018/2019.

Matin : présentation rapide des ateliers

**Après-midi :** chaque atelier définit sa road map, les contributions et le fonctionnement de l'atelier pour une restitution lors du hackathon fin novembre (29/30 novembre et 1<sup>er</sup> décembre) puis fin mars dans le cadre d'InOut (28 au 31 mars 2019).



### Documentation et actualités du projet CampOSV



Comment nous suivre?

Wiki:

http://wiki.lafabriquedesmobilites.fr/wiki/VehiculeLibre

Site internet: http://camposv-labfab-ur1.ietr.fr





Je vous remercie de votre attention :

valerie.guichon@univ-rennes1.fr