**A jegyzőkönyvet készítette:** Név, NEPTUN

**A gyakorlat ideje, helye:**  Dátum, terem

**Gyakorlatvezető:**  Név

A jegyzőkönyvben csak a szükséges mértékű magyarázatot várjuk el. Ahol másképpen nincs jelezve, eredményközlés is elegendő. Képernyőképek bevágásához a Windows-ban található **Snipping Tool** eszköz használható, vagy az **Alt+PrtScr** billentyűkombinációval az aktuálisan fókuszált ablak teljes egésze másolható.

A hiányos vagy túl bőbeszédű megoldásokra vagy a teljes jegyzőkönyvre helyes megoldás esetén is pontlevonás adható!

A válaszokat a sárga dobozokba írja!

# Feladat 1 (1 pont)

Másoljon be egy képernyőképet az alkalmazás kezdőképernyőjéről!

|  |
| --- |
|  |

# Feladat 2 (1 pont)

Másoljon be egy képernyőképet, ahol megadja a nevét, és ennek hatására az időzítő elindult, a név bekérésére szolgáló input, valamint az indításra szolgáló gomb pedig le vannak tiltva.

|  |
| --- |
|  |

# Feladat 3 (1 pont)

Másoljon be egy képernyőképet egy játék végeredményéről, ahol láthatók a leadott tippek és az eltelt idő!

|  |
| --- |
|  |

# Feladat 4 (1 pont)

Másoljon be egy képernyőképet, amelyen legalább 3 különböző eredmény látható!

|  |
| --- |
|  |

# Feladat 5 (1 pont)

- Illessze be a forráskódot az újrakezdést megvalósító komponenshez, illetve az összes érintett komponenshez!

- Illesszen be képernyőképet a felületen dinamikusan elhelyezett gombról!

|  |
| --- |
|  |

# iMSc feladat (2 pont)

Másolja be a releváns kódrészleteket és rövid magyarázattal támassza alá megoldását!

|  |
| --- |
|  |