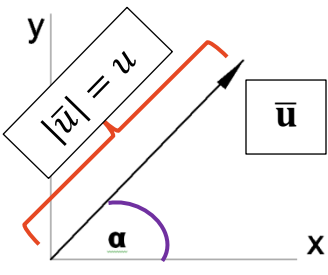



**VECTORES**

Vector:	Observaciones
	$\vec{u}$ = vector $\alpha$ = dirección $ \vec{u} $ = Módulo  sentido

Un vector no es más que una flecha que parte de cualquier punto con las siguientes características:

**CARACTERÍSTICAS PRINCIPALES**

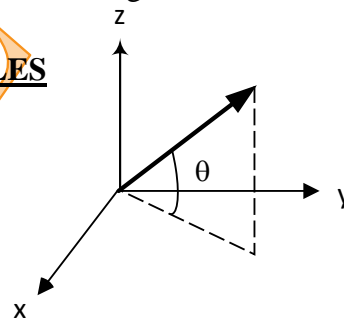
Sea el vector:  $\vec{A} = (a_x, a_y, a_z) = a_x \vec{i} + a_y \vec{j} + a_z \vec{k}$

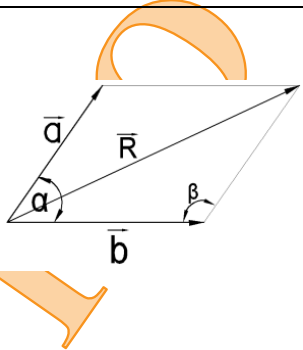
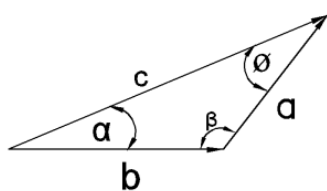
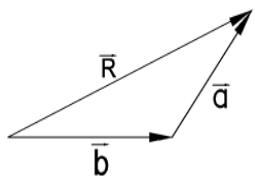
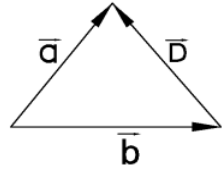
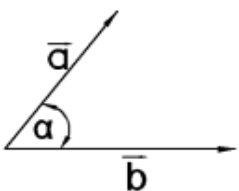
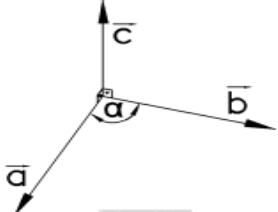
**Módulo:** Tamaño del vector  $\Rightarrow \|\vec{A}\| = \sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2}$

**Dirección:** Orientación del vector

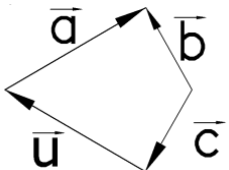
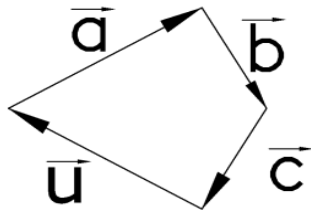
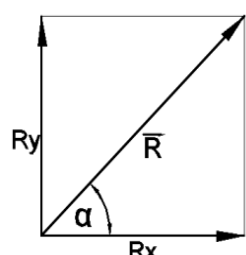
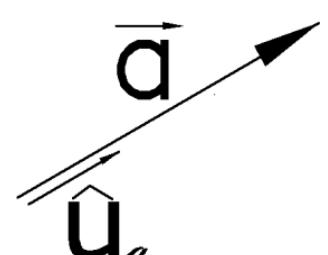
**Sentido:** Donde apunta el vector

**Punto de aplicación:** Es el punto en el que la punta de la flecha es aplicada



<b>Ley de cosenos</b> $ \vec{R}  = R = \sqrt{a^2 + b^2 + 2ab\cos\alpha}$ $ \vec{R}  = R = \sqrt{a^2 + b^2 - 2ab\cos\beta}$		<b>Ley de senos</b> $\frac{a}{\sin\alpha} = \frac{b}{\sin\phi} = \frac{c}{\sin\beta}$	
<b>Suma de vectores</b> $\vec{R} = \vec{a} + \vec{b}$		<b>Resta de vectores</b> $\vec{D} = \vec{a} - \vec{b}$	
<b>Producto escalar</b> $\vec{a} \cdot \vec{b} =  \vec{a}   \vec{b}  \cos\theta$		<b>Producto vectorial</b> $ \vec{a} \times \vec{b}  =  \vec{a}   \vec{b}  \sin\theta$ $\vec{a} \times \vec{b} = \vec{c}$	



<b><u>Método del polígono</u></b>  $\vec{b} = \vec{a} + \vec{u} + \vec{c}$ $\vec{R} = \vec{a} + \vec{u} + \vec{c} + \vec{b}$ $\vec{a} - \vec{b} + \vec{u} + \vec{c} = 0$		<b><u>Método del polígono cerrado</u></b>  $ \vec{a} + \vec{u} + \vec{c} + \vec{b}  = 0$ $\vec{R} = \vec{a} + \vec{u} + \vec{c} + \vec{b}$	
<b><u>Teorema de Pitágoras</u></b>  $ \vec{R}  = R = \sqrt{R_x^2 + R_y^2}$		<b><u>Vector unitario</u></b>  $\hat{u}_a = \frac{\vec{a}}{ \vec{a} }$	

Recordando ángulos tenemos la siguiente tabla:

(°)	0°	30°	45°	60°	90°	180°	270°	360°
Sen	0	$\frac{1}{2}$	$\frac{\sqrt{2}}{2}$	$\frac{\sqrt{3}}{2}$	1	0	-1	0
Cos	1	$\frac{\sqrt{3}}{2}$	$\frac{\sqrt{2}}{2}$	$\frac{1}{2}$	0	-1	0	1
Tg	0	$\frac{\sqrt{3}}{3}$	1	$\sqrt{3}$	$\pm\infty$	0	$\pm\infty$	0
Ctg	$\pm\infty$	$\sqrt{3}$	1	$\frac{\sqrt{3}}{3}$	0	$\pm\infty$	0	$\pm\infty$
Sec	1	$\frac{2\sqrt{3}}{3}$	$\sqrt{2}$	2	0	-1	$\pm\infty$	1
Csc	$\pm\infty$	2	$\sqrt{2}$	$\frac{2\sqrt{3}}{3}$	1	$\pm\infty$	-1	$\pm\infty$

