



# Capítulo 4

## Herencia y polimorfismo



# Herencia



- ☐ Una forma de reutilizar el código.
- ☐ Se crea una clase base que contiene, atributos y métodos comunes a las clases derivadas.
- ☐ Se crean clases derivadas a partir de la clase base.
- ☐ La clase base debe proteger sus métodos (usar PROTECTED).

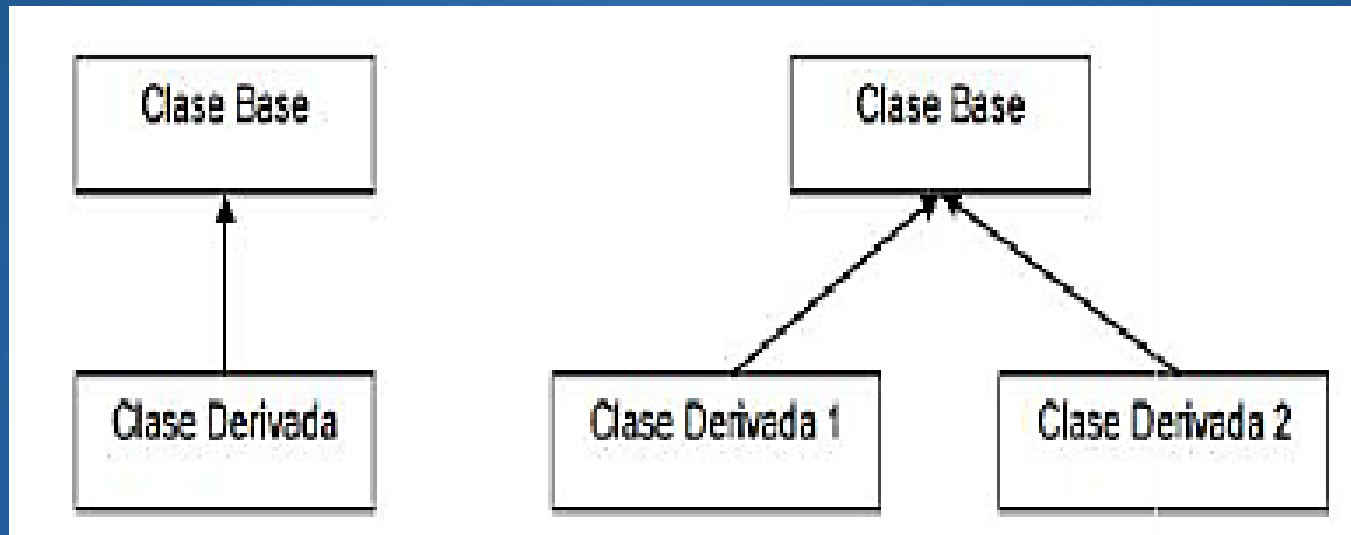
**Existen 2 tipos de herencia:**

- 1. Herencia simple**
- 2. Herencia multiple**

# HERENCIA SIMPLE

Una sola clase base tiene varias clases derivadas

Se tienen atributos y métodos comunes a las derivadas



# Sintaxis de creación



```
public class Figura
{
    protected:
        float bas,alt;
    public:
        Figura(float b,float h);
        float getBase();
        float getAlt();
};
```

Clase base

```
// clase derivada cuadrado
public class Cuadrado:Figura
{
    public:
        Cuadrado(float b, float h);
        float superf();
};
```

```
Cuadrado::Cuadrado(float b,float h):Figura(b,h)
{
}
```

Clase derivada sin atributos extras

```
class Persona
{
    private:
        string nomb;
    public:
        Persona(string n);
        string getNom();
};
```

```
// clase administrativo
class Administrativo:Persona
{
    private:
        float sueldo;
    public:
        Administrativo(float sueldo, string nom);
        string categoria();
        void mostrarCateg();
};
```

Clase derivada con atributos extras

```
Administrativo::Administrativo(float su, string n):Persona(n)
{
    sueldo=su;
}
```

# Ejemplo

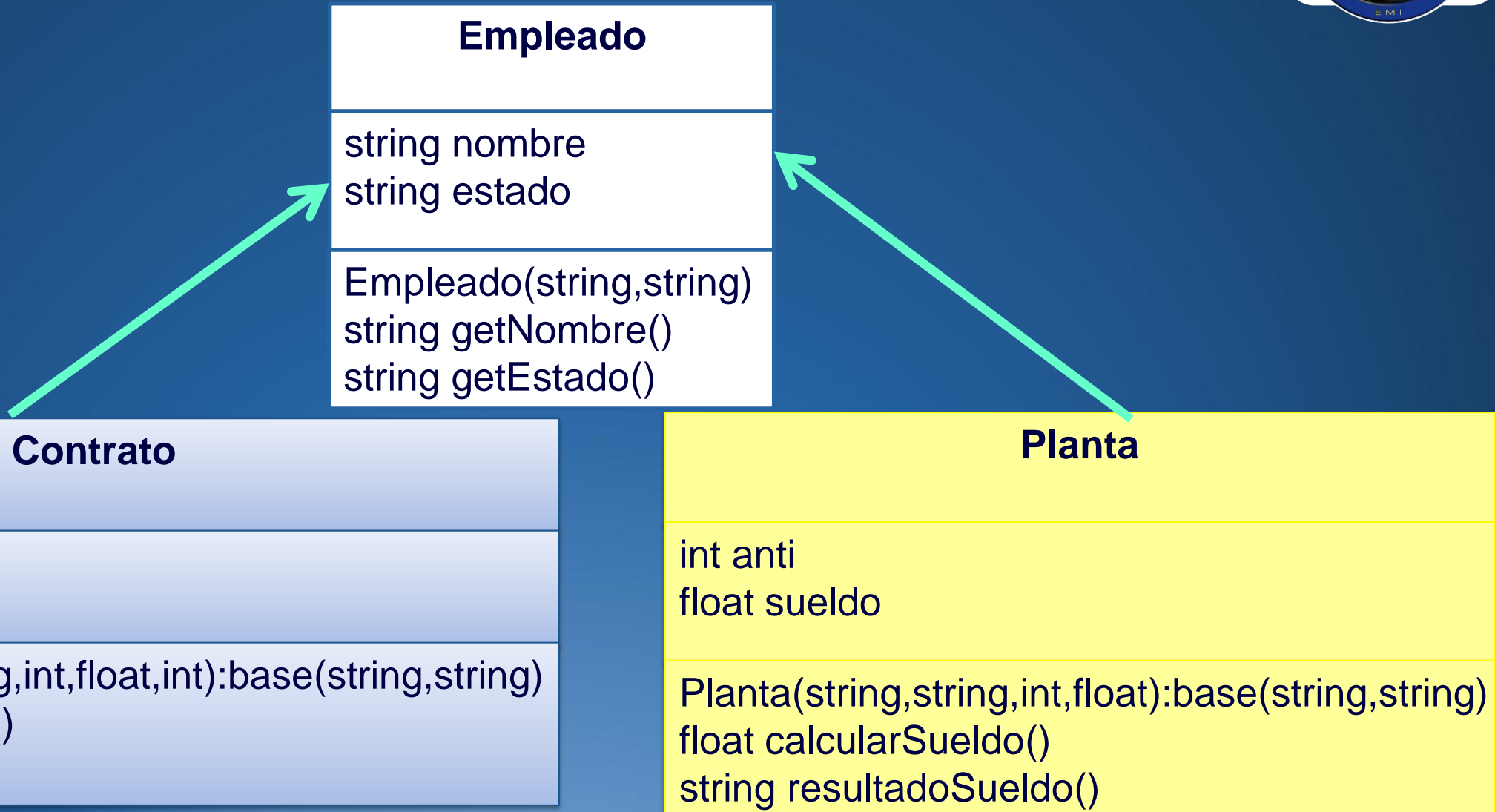


Se tienen en una empresa dos tipos de empleados: para los cuales tiene registrados su nombre y estado civil. Los empleados que trabajan a contrato deben ingresar los datos de sus horas trabajadas, el pago por hora y los minutos de retraso y en base a esto calcular su sueldo, sabiendo que se descuenta 50 ctvs. Por minuto de retraso. Al final mostrar su nombre y el salario total que recibe.

En el caso de los empleados de planta, estos deben ingresar los datos de: antigüedad y sueldo; y en base a estos datos se debe determinar su pago sabiendo que si tiene mas de 10 años de trabajo se le aumentara el 5% de su sueldo y caso contrario solo se le aumentan 50 Bs, determinar el sueldo que recibe y mostrar en pantalla su nombre, el sueldo y su antigüedad.



# Diagrama de clases



# Ejemplo

```
class Empleado
{
    private:
        string nom, estado;
    protected:
        Empleado(string, string);
        string getNombre();
        string getEstado();
};
```

```
// clase base
Empleado::Empleado(string n, string c)
{
    nom=n;
    estado=c;
}
string Empleado::getNombre()
{
    return nom;
}
string Empleado::getEstado()
{
    return estado;
}
```

# Ejemplo

```
class Contrato:Empleado
```

```
{  
    private:  
        int hrs,retraso;  
        float pago;  
    public:  
        Contrato(string,string,int,float,int);  
        float calcularSueldo();  
        void mostrar();  
};
```

```
//clase derivada
```

```
Contrato::Contrato(string n,string e, int h,float p,int r):Empleado(n,e)  
{  
    hrs=h;  
    pago=p;  
    retraso=r;  
}  
float Contrato::calcularSueldo()  
{  
    return(hrs*pago-retraso*0.5);  
}  
void Contrato::mostrar()  
{  
    cout<<getNombre()<< " gana " << calcularSueldo()<< " Bs."<<endl;  
}
```



# Ejemplo

```
class Planta:Empleado
{
    private:
        int anti;
        float sueldo;
    public:
        Planta(string,string,int,float);
        float calcularSueldo();
        void resultadoSueldo();
};
```

```
//clase derivada
Planta::Planta(string n,string e, int a,float s):Empleado(n,e)
{
    anti=a;
    sueldo=s;
}
float Planta::calcularSueldo()
{
    if(anti>10)
        return sueldo*1.15;
    else
        return sueldo+50;
}
void Planta::resultadoSueldo()
{
    cout<<getNombre()<< " con antigüedad de "<<anti<<" años, gana "<< calcularSueldo()<<" Bs."<<endl;
}
```

# Ejemplo

```
int main()
{
    int op, hrs, retraso;
    float pago;
    string nom, civil;
    cout<<"1. Empleado contrato"<<endl;
    cout<<"2. Empleado planta"<<endl;
    cout<<"elija..."<<endl;
    cin>>op;
    switch (op)
    {
        case 1:{
            system("cls");
            cout<<"Ingrese nombre, estado civil, horas, el pago y los minutos de retraso"<<endl;
            cin>>nom>>civil>>hrs>>pago>>retraso;
            Contrato empContrato(nom, civil, hrs, pago, retraso);
            empContrato.mostrar() ;
            break;
        }
        case 2:{
            system("cls");
            cout<<"Ingrese nombre, estado civil, antigüedad y su sueldo"<<endl;
            cin>>nom>>civil>>hrs>>pago;
            Planta empPlanta(nom, civil, hrs, pago);
            empPlanta.resultadoSueldo() ;
            break;
        }
    }
}
```

