

Practica 2 cadenas de caracteres

Utilizando las funciones de la librería string.h, realizar los siguientes programas:

1. Escribe un programa que lea del teclado una cadena y construya y muestre en la pantalla otra cadena en la que cada vocal haya sido reemplazada por un asterisco.

Ejemplo: eucalipto → ****c*l*pt***

2. Escribir un programa que calcule la frecuencia de aparición de las vocales de un texto proporcionado por el usuario. La solución se debe presentar en forma de histograma.

Ejemplo:

Palabra: el eucalipto es un árbol milenario

a	3	***
e	4	****
i	3	***
o	3	***
u	1	*

3. Escribir una función que devuelva la cantidad de palabras que hay en una cadena pasada como parámetro.
4. Escribir una función que lea una palabra de hasta 10 caracteres y la escriba como se ve en la figura:

Ejemplo:

Entrada: HOLA

Salida:

H	O	L	A
O	L		
L	O		
A	L	O	H

5. Un palíndromo es una cadena de símbolos que se lee igual al derecho que al revés. Escriba una función en c++ que, dada una cadena, determine si es o no palíndromo.

Ejemplo: "amor a roma".

6. Realizar un programa que permita el ingreso de un nombre completo consistente en: nombre, primer apellido y segundo apellido, en ese orden y que muestre: segundo apellido, primer apellido y nombre

Ejemplo:

María Rocha García

Imprimir:

García Rocha María

7. Realizar un programa cuya entrada sea una cadena s y un factor de multiplicación N, cuya función sea generar la cadena dada N veces

Ejemplo: "Sistemas" , 3

"Sistemas Sistema Sistemas"