

66.75 - 86-09: Procesos Estocásticos

Guía 1: Ejercicio 4

Universidad de Buenos Aires

Abril de 2020

1. Enunciado

Sean X_1, X_2, \dots, X_N variables aleatorias conjuntamente Gaussianas con media $\boldsymbol{\mu}_{\mathbf{X}}$ y matriz de covarianza $\mathbf{C}_{\mathbf{X}}$.

1. Calcular la varianza de la variable aleatoria $Y = a_1X_1 + a_2X_2 + \dots + a_NX_N$ donde a_i son coeficientes reales tales que el vector $\mathbf{a} = [a_1, a_2, \dots, a_N]^T$ tiene norma unitaria.
2. Sea

$$\mathbf{C}_{\mathbf{X}} = \begin{bmatrix} 3 & -1 \\ -1 & 3 \end{bmatrix}$$

Determine el máximo y el mínimo valor posible de la varianza de Y cuando \mathbf{a} recorre el círculo unitario.

2. Resolución

Para resolver tanto el primer inciso como el segundo, vamos a definir algunos vectores que nos van a facilitar bastante la notación y resolución del problema:

$$\begin{aligned}\mathbf{X} &= [X_1, X_2, \dots, X_N]^T \\ \mathbf{a} &= [a_1, a_2, \dots, a_N]^T\end{aligned}$$

De esta forma, podemos plantear que: $Y = \mathbf{a}^T \mathbf{X}$, siendo que el vector \mathbf{a} tiene norma unitaria, es decir que vale la siguiente igualdad: $\mathbf{a}^T \mathbf{a} = 1$.

1. Para resolver el primer inciso, empezaremos calculando la media de la variable aleatoria Y :

$$Y = \mu_Y = \mathbb{E}[\mathbf{a}^T \mathbf{X}] = \mathbf{a}^T \mathbb{E}[\mathbf{X}] = \mathbf{a}^T \mu_{\mathbf{X}}$$

Con este dato, podemos ahora si, calcular la varianza de Y como sigue:

$$\begin{aligned} \sigma_Y^2 &= \mathbb{E}[(Y - \mu_Y)(Y - \mu_Y)^T] = \mathbb{E}[(\mathbf{a}^T \mathbf{X} - \mathbf{a}^T \mu_{\mathbf{X}})(\mathbf{a}^T \mathbf{X} - \mathbf{a}^T \mu_{\mathbf{X}})^T] = \\ &= \mathbb{E}[\mathbf{a}^T (\mathbf{X} - \mu_{\mathbf{X}})(\mathbf{X} - \mu_{\mathbf{X}})^T \mathbf{a}] = \mathbf{a}^T \mathbf{C}_{\mathbf{X}} \mathbf{a} \end{aligned}$$

2. Aplicando la matriz de covarianza específica que plantea el problema, primero procedemos a calcular la varianza de Y , la cual queda parametrizada en función de los valores a_1 y a_2 que conforman el vector \mathbf{a} :

$$\sigma_Y^2(a_1, a_2) = \begin{bmatrix} a_1 & a_2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 3 & -1 \\ -1 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \end{bmatrix} = 3a_1^2 + 3a_2^2 - 2a_1a_2$$

Ahora, debemos tener en consideración la condición de norma unitaria para el vector \mathbf{a} , la cual actúa como restricción para nuestro problema: $a_1^2 + a_2^2 = 1$.

El problema nos pide encontrar el valor máximo y mínimo de σ_Y , sujeto a la restricción antemencionada, por lo que vamos a resolverlo mediante la técnica de los multiplicadores de Lagrange:

$$L = 3a_1^2 + 3a_2^2 - 2a_1a_2 - \lambda(a_1^2 + a_2^2 - 1)$$

Aplicando las derivadas parciales respecto a a_1 y a_2 , tenemos:

$$\begin{aligned} \frac{\partial L}{\partial a_1} &= 6a_1 - 2a_2 - 2\lambda a_1 = 0 \Rightarrow \lambda = 3 - 2\frac{a_2}{a_1} \\ \frac{\partial L}{\partial a_2} &= 6a_2 - 2a_1 - 2\lambda a_2 = 0 \Rightarrow \lambda = 3 - 2\frac{a_1}{a_2} \end{aligned}$$

Igualando las 2 expresiones obtenidas para λ , obtenemos:

$$3 - 2\frac{a_2}{a_1} = 3 - 2\frac{a_1}{a_2} \Rightarrow a_2^2 = a_1^2$$

Ahora, aplicando la restricción sobre el vector \mathbf{a} , obtenemos:

$$a_1^2 + a_2^2 = 1 \Rightarrow 2a_1^2 = 1 \Rightarrow a_1 = \pm 1/\sqrt{2} \quad a_2 = \pm 1/\sqrt{2}$$

Finalmente, reemplazando estos valores de a_1 y a_2 , se obtiene que $\sigma_{Y_{min}} = 2$ y $\sigma_{Y_{max}} = 4$