

COMANDO EN JEFE DE LAS FF.AA. DE LA NACION ESCUELA MILITAR DE INGENIERIA "MCAL. ANTONIO JOSE DE SUCRE"

ESTRUCTURAS DE DATOS I

TERCER SEMESTRE

DOCENTE:

Lic M.Sc. Dunia Soliz Torrico



Unidades temáticas de aprendizaje:

- 1. ORDENAMIENTOS, BUSQUEDAS Y PROCESOS RECURSIVOS
- 2. DISEÑO Y PROGRAMACION EN BASE A CLASES Y OBJETOS
- 3. PROGRAMACION CON CLASES Y OBJETOS
- 4. HERENCIA Y POLIMORFISMO
- 5. ARREGLOS DE OBJETOS
- 6. MANEJO DE EXCEPCIONES

Lenguaje : C++

Entorno: DEVC++



Aplica métodos de búsqueda, de ordenación y análisis de algoritmos; describiendo sus conceptos; empleando distintos métodos de búsqueda y de ordenación; comprendiendo los fundamentos del análisis recursivo.



- Algoritmos de ordenamientos internos para arreglos unidimensionales
- > Algoritmos de búsquedas para arreglos unidimensionales
- > Programación usando la recursividad



➤ Realiza el diseño y programación de aplicaciones orientadas a objetos, empleando diagramas del Lenguaje de Modelado unificado y un lenguaje de programación orientada a objetos, describiendo la estructura, elementos y sentencias de un programa, utilizando un entorno gráfico de usuario.



- Diagramas UML
- ➤ Establecer estructura de programas empleando la POO.
- >Estructura de un programa con una sola clase y métodos públicos sin constructor
- > Aplicaciones utilizando sentencias simples y de repetición. (sin arreglos y con arreglos)



Programación con clases y objetos

Aplica clases y objetos, describiendo su definición, empleando constructores, destructores y gestión de memoria, utilizando miembros de clase estáticos, paquetes, clases contenedoras, compuestas e internas, realizando manipulación de objetos por referencia y por valor



- Diagramas UML
- Estructura de un programa con una sola clase y métodos con distintos tipos de modificadores de acceso y uso de constructor.
- ➤ Aplicaciones utilizando sentencias simples y de repetición. (sin arreglos y con arreglos)



Aplica herencia y polimorfismo; definiendo superclases, subclases, realizando la protección de miembros de clases y la redefinición de miembros, describiendo la herencia múltiple, empleando polimorfismo, ligadura dinámica y clases abstractas.



- Emplear la herencia simple y múltiple
- >Realizar la creación de clases abstractas y la aplicación del polimorfismo.



>Aplica aspectos avanzados de la POO, utilizando clases de utilidad y manejo de excepciones



- Emplear arreglos de objetos dentro de la creación de los parámetros de los métodos.
- ➤Utilizar arreglos de objetos combinados por los principios de herencia y polimorfismo.



Emplea recursividad, explicando los procesos recursivos, realizando la codificación de programas recursivos, simulando la recursividad, resolviendo problemas de aplicación.



- ➤ Emplear control de validación de datos ingresados para validar los posibles errores que se puedan presentar.
- **≻Utilizar las instrucciones: Try, catch**



EMI BIDIIOGRAFÍA

1	Joyanes Aguilar, Luis	2003	Fuandamentos de programación algoritmos, estructuras de datos y objetos	McGraw Hill	España
2	Joyanes Aguilar, Luis / Zahonero Martines, Ignacio	2002	Programación en Java 2 algoritmos, estructuras de datos y Programación Orientada a Objetos	McGraw Hill	España
3	Sharp John / Jagger, Jon	2002	Aprenda ya Visual C# Net	McGraw Hill	España
4	Meyer, Bertrand	1999	Construcción de software orientado a objetos	Prentice Hall	España
5	Wirth, Niklaus	1987	Algoritmos y estructuras de datos	Prentice Hall	México



Fachas de avaluación

	FEBRERO				MARZO				
4	31	7	14	21	28	7	14	21	2
5	1	8	15	22	1	8	15	22	2
6	2	9	16	23	2	9	16	23	6.0
7	3	10	17	24	3	10	17	24	3
В	4	11	18	25	4	11	18	25	
9	5	12	19	26	5	12	19	26	
O	6	13	20	27	6	13	20	27	

	MAYO							
2	9	16	23					
3	10	17	24					
4	11	18	25					
5	12	19	26					
6	13	20	27					
7	14	21	28					
0	4.0	00	20					

	A		MΑ			
28	4	11	18	25	2	9
29	5	12	19	26	3	10
30	6	13	20	27	4	11
31	7	14	21	28	5	12
1	8	15	22	29	6	13
2	9	16	23	30	7	14
3	10	17	24	1	8	15
2	10				2	

	JUNIO						
23	30	6	13	20			
24	31	7	14	21			
25	1	8	15	22			
26	2	9	16	23			
27	3	10	17	24			
28	4	11	18	25			
29	5	12	19	26			



taluación diagnóstica

INSTRUCCIONES

ED1emi2022

- 1. POR FAVOR RESPONDER LAS PREGUNTAS USANDO EL PAQUETE WORD.
- 2. CAPTURAR LAS IMÁGENES Y PEGAR EN EL ARCHIVO WORD.
- 3. GUARDAR EL ARCHIVO CON NOMBRE Y APELLIDO
- 4. ESTA EVALUACIÓN NO TIENE PUNTAJE.

DOCUMENTO



DIAGNOSTICO ED1.docx

1 February 2022, 7:45 PM



#