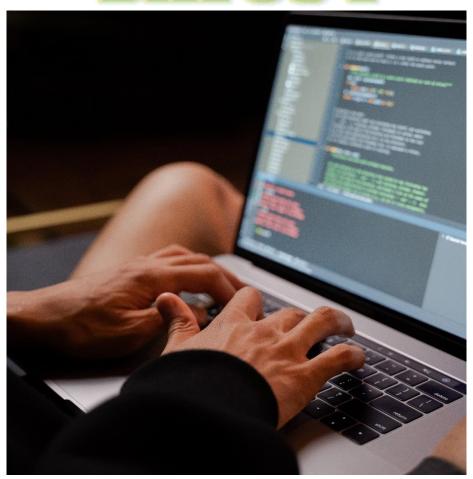


ESTRUCTURA DE

PATOS I



ESTUDIANTE: VICTOR MANUEL CACERES PACO

CODIGO: C9901-5

LIC: DUNIA SOLIZ TORRICO

GESTION: **2022**

```
//practica #2
   //victor manuel caceres paco
    #include<iostream>
   using namespace std;
   //declaro mi funcion
   float potencia(float base, int exp);
   //funcion
   float potencia(float base, int exp)
10
   float res;
11 | if (exp == 0)
12
    res=1.0;
    else if (exp > 0)
13
14 | {
   res=base * potencia(base,exp - 1);
15
16 - }
17
    else if (exp < 0)
18 = {
    res= 1.0 / base *potencia(base,exp + 1);
19
20
21
    return res;
22
23
```

```
23
    //menu principal
24
25 ☐ int main(){
26 | float base, exp;
27
    float res;
   cout << "Introduzca el elemento para elevar a la potencia "<<endl;</pre>
28
29
    cin >> base;
    cout << "Expontente:"<<endl;</pre>
30
31
    cin >> exp;
32
    res=potencia(base,exp);
   cout<< "La potencia del " << base << " ^ " << exp << " es de = "<<res;
33
34
    return 0;
35 <sup>L</sup> }
```

```
Introduzca el elemento para elevar a la potencia

Expontente:

La potencia del 5 ^ 2 es de = 25

Process exited after 4.45 seconds with return value 0

Presione una tecla para continuar . . . _
```