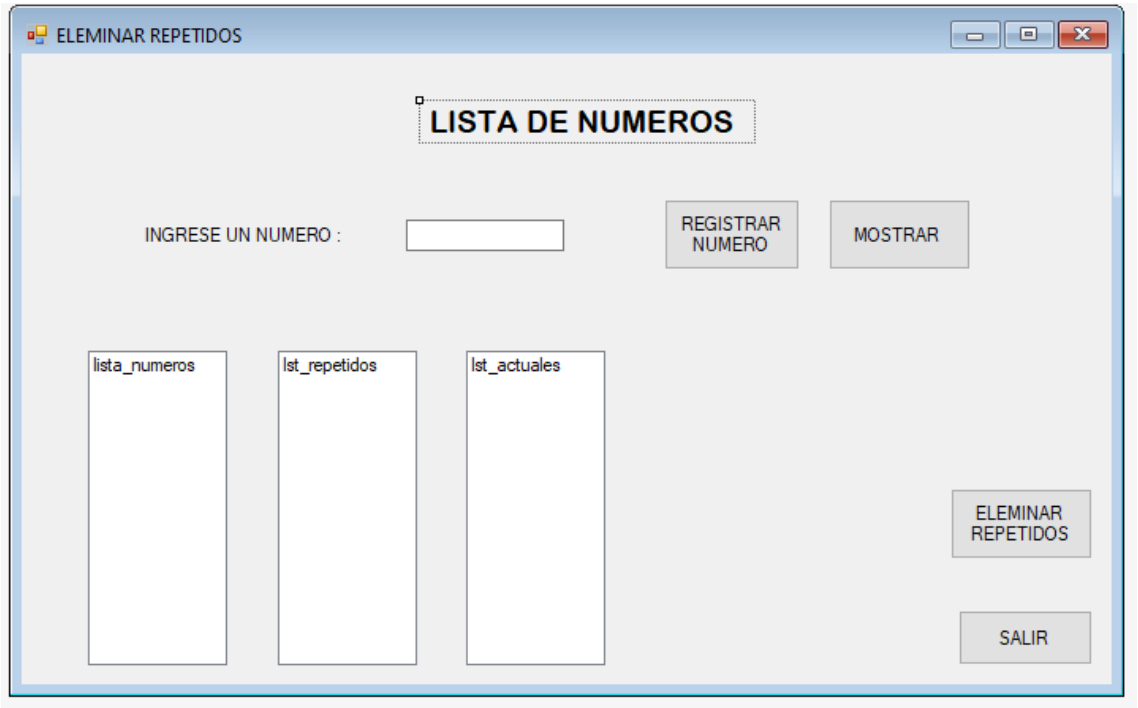


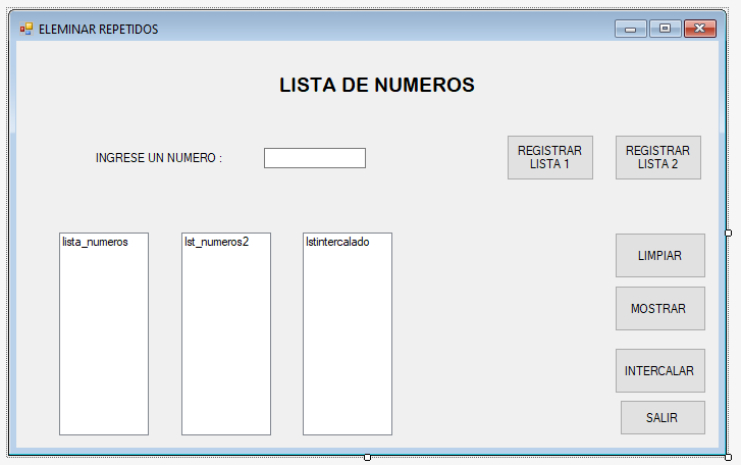

```
class Lista
    {
        Nodo cabeza, nuevo;
        public Lista()
```

```
{
    cabeza = null;
    nuevo = null;

}
public Nodo get_cabeza()
{
    return cabeza;//primero
}
//creamos el nodo
public void crear_nodo( int nro)
{
    nuevo = new Nodo();
    nuevo.Set_num(nro);
    nuevo.Set_enlace(null);
}
public void crear_lista(int num)
{
    Nodo punt;
    crear_nodo(num);
    //preguntamos
    if (cabeza == null)//cuando no hay ningun Nodo
    {
        cabeza = nuevo;   //cabeza vaya a la direccion del nuevo
    }
    else
    {
        punt = cabeza;
        while (punt.Get_enlace() != null)
        {
            punt = punt.Get_enlace();
        }
        //hay que elazarlo al puntero
        punt.Set_enlace(nuevo);//direccion de memoria apunta
    }
}
```

```
public Nodo Eliminar(int nro)
{
    Nodo punt = cabeza;
    Nodo ant = null;

    while (punt != null)
    {
        if (nro == punt.Get_num())
        {
            cabeza = cabeza.Get_enlace();
            punt.Set_enlace(null);
        }
        else
        {
            if (punt.Get_num()==nro)
            {
                ant.Set_enlace(punt.Get_enlace());
                punt.Set_enlace(null);
                return punt;
            }
```

```
                }
                ant = punt;

                punt = punt.Get_enlace();
            }
            return punt;
        }

    }
}
```

EJERCICIO02



```
class Lista
 {
     Nodo cabeza, nuevo;
     public Lista()
     {
         cabeza = null;
         nuevo = null;

     }
     public Nodo get_cabeza()
     {
         return cabeza;//primero
     }
     //creamos el nodo
     public void crear_nodo( int nro)
     {
         nuevo = new Nodo();
         nuevo.Set_num(nro);
         nuevo.Set_enlace(null);
     }
     public void crear_lista(int num)
     {
         Nodo punt;
         crear_nodo(num);
         //preguntamos
         if (cabeza == null)//cuando no hay ningun Nodo
         {
             cabeza = nuevo;   //cabeza vaya a la direccion del nuevo
         }
         else
         {
             punt = cabeza;
             while (punt.Get_enlace() != null)
             {
                 punt = punt.Get_enlace();
             }
             //hay que elazarlo al puntero
             punt.Set_enlace(nuevo);//direccion de memoria apunta
         }
     }

     public int Repetidos(int nro)
     {
         Nodo actual = cabeza;
         Nodo anterior = null;
         Nodo aux = null;
         int cont = 0;
         while (actual != null)
         {
             aux = actual;
             if (nro == cabeza.Get_num() && actual == cabeza)
             {
                 cabeza = cabeza.Get_enlace();
                 anterior = actual;
                 actual = actual.Get_enlace();
                 aux.Set_enlace(null);
                 cont++;
             }
             else
             {
                 if (nro == actual.Get_num())
                 {
```

```
                    anterior.Set_enlace(actual.Get_enlace());
                    actual = actual.Get_enlace();
                    aux.Set_enlace(null);
                    cont++;
                }
                else
                {
                    anterior = actual;
                    actual = actual.Get_enlace();
                }
            }

        }
        return cont;
    }


    public Nodo Eliminar(int nro)
    {
        Nodo punt = cabeza;
        Nodo ant = null;

        while (punt != null)
        {
            if (nro == punt.Get_num())
            {
                cabeza = cabeza.Get_enlace();
                punt.Set_enlace(null);
            }
            else
            {
                if (punt.Get_num()==nro)
                {
                    ant.Set_enlace(punt.Get_enlace());
                    punt.Set_enlace(null);
                    return punt;
                }
            }
            ant = punt;

            punt = punt.Get_enlace();
        }
        return punt;
    }

}
}
```

```
class Lista02
  {
      Nodo cabeza, nuevo;
      public Lista02()
      {
          cabeza = null;
          nuevo = null;

      }
      public Nodo get_cabeza()
      {
          return cabeza;//primero
      }
      //creamos el nodo
      public void crear_nodo(int nro)
      {
          nuevo = new Nodo();
          nuevo.Set_num(nro);
          nuevo.Set_enlace(null);
      }
      public void crear_lista(int num)
      {
          Nodo punt;
          crear_nodo(num);
          //preguntamos
          if (cabeza == null)//cuando no hay ningun Nodo
          {
              cabeza = nuevo;   //cabeza vaya a la direccion del nuevo
          }
          else
          {
              punt = cabeza;
              while (punt.Get_enlace() != null)
              {
                  punt = punt.Get_enlace();
              }
              //hay que elazarlo al puntero
              punt.Set_enlace(nuevo);//direccion de memoria apunta
          }
      }

      public int Repetidos(int nro)
      {
          Nodo actual = cabeza;
          Nodo anterior = null;
          Nodo aux = null;
          int cont = 0;
          while (actual != null)
          {
              aux = actual;
              if (nro == cabeza.Get_num() && actual == cabeza)
              {
                  cabeza = cabeza.Get_enlace();
                  anterior = actual;
                  actual = actual.Get_enlace();
                  aux.Set_enlace(null);
                  cont++;
              }
              else
              {
                  if (nro == actual.Get_num())
                  {
```

```
                    anterior.Set_enlace(actual.Get_enlace());
                    actual = actual.Get_enlace();
                    aux.Set_enlace(null);
                    cont++;
                }
                else
                {
                    anterior = actual;
                    actual = actual.Get_enlace();
                }
            }

        }
        return cont;
    }


    public Nodo Eliminar(int nro)
    {
        Nodo punt = cabeza;
        Nodo ant = null;

        while (punt != null)
        {
            if (nro == punt.Get_num())
            {
                cabeza = cabeza.Get_enlace();
                punt.Set_enlace(null);
            }
            else
            {
                if (punt.Get_num() == nro)
                {
                    ant.Set_enlace(punt.Get_enlace());
                    punt.Set_enlace(null);
                    return punt;
                }
            }
            ant = punt;

            punt = punt.Get_enlace();
        }
        return punt;
    }
}
}
```