



Capítulo 2

Modelos lineales y

Programación lineal

Método simplex y gran “M”





3. Método simplex

Paso 1: Formular el problema en la forma canónica.

Paso 2: Luego llevar a la forma estándar

Paso 3: Igualar la Función Objetivo a cero.

Paso 4: Llenar la tabla con los valores de los coeficientes de todas las variables.

Paso 5: Verificar si en la FILA de todos los valores son ceros o positivos: SI: TERMINAR el método

NO: Continuar con el Paso 6

Paso 6: Determinar la columna del pivote: el menor negativo

Paso 7: Determinar la fila del pivote: hallar el menor radio.

Paso 8: Aplicar GAUSS-JOURDAN.

Paso 9: Volver al Paso 5.



3. Método simplex

$F.O \quad MAX \quad z = 3x_1 + 5x_2$
 $S.A \quad x_1 \leq 4$
 $2x_2 \leq 12$
 $3x_1 + 2x_2 \leq 18$
 $\forall x_i \geq 0 \wedge x_i \in R$



$$z - 3x_1 - 5x_2 = 0$$

$$\begin{aligned}
 x_1 + h_1 &= 4 \\
 2x_2 + h_2 &= 12 \\
 3x_1 + 2x_2 + h_3 &= 18
 \end{aligned}$$

	Z	x_1	x_2	h_1	h_2	h_3	LD	θ
Z	1	-3	-5	0	0	0	0	
h_1	0	1	0	1	0	0	4	
h_2	0	0	2	0	1	0	12	6
h_3	0	3	2	0	0	1	18	9



3. Método simplex

	Z	x_1	x_2	h_1	h_2	h_3	LD	θ
Z	1	-3	-5	0	0	0	0	
h_1	0	1	0	1	0	0	4	
h_2	0	0	2	0	1	0	12	6
h_3	0	3	2	0	0	1	18	9
Z	1	-3	0	0	$\frac{5}{2}$	0	30	
h_1	0	1	0	1	0	0	4	4
x_2	0	0	1	0	$\frac{1}{2}$	0	6	
h_3	0	3	0	0	-1	1	6	2
Z	1	0	0	0	$\frac{3}{2}$	0	36	
h_1	0	0	0	1	$\frac{1}{3}$	$-\frac{1}{3}$	2	
x_2	0	0	1	0	$\frac{1}{2}$	0	6	
x_1	0	1	0	0	$-\frac{1}{3}$	$\frac{1}{3}$	2	

Solución óptima factible.



3. Método simplex

	Z	x_1	x_2	h_1	h_2	h_3	LD	θ
Z	1	-3	-5	0	0	0	0	
h_1	0	1	0	1	0	0	4	
h_2	0	0	2	0	1	0	12	6
h_3	0	3	2	0	0	1	18	9
Z	1	-3	0	0	$\frac{5}{2}$	0	30	
h_1	0	1	0	1	0	0	4	4
x_2	0	0	1	0	$\frac{1}{2}$	0	6	
h_3	0	3	0	0	-1	1	6	2
Z	1	0	0	0	$\frac{3}{2}$	0	36	
h_1	0	0	0	1	$\frac{1}{3}$	$-\frac{1}{3}$	2	
x_2	0	0	1	0	$\frac{1}{2}$	0	6	
x_1	0	1	0	0	$-\frac{1}{3}$	$\frac{1}{3}$	2	

Solución óptima factible.





4. Método de la gran “M”

1. Pasar a la forma estándar el modelo matemático.
2. Agregar variables artificiales a los que no tienen variables de holgura.
3. Penalizar las variables artificiales en la función objetivo. (MAX = resta y min = suma)
4. Luego se deben eliminar las variables artificiales de la función objetivo.
5. Llenar la tabla inicial.
6. Aplicar Gauss-Jordan. Para el pivote elegir :

Columna pivote

En el caso de **MAX**, de la fila de “z” todos los valores negativos el mayor en valor absoluto

En el caso de **min**, utilizar todos los valores positivos de la fila de “z” y tomar el mayor.

Fila pivote

Calcular el radio y tomar el menor de ellos. (se aplica la misma idea para MAX y min)

El método termina:

- En el caso de **MAX**, la fila de z todos ≥ 0 .
- En el caso de **min**, la fila de z todos ≤ 0 .

4. Método de la gran "M"

$$\begin{aligned}
 &F.O \quad MAX \quad z = 3x_1 + 5x_2 \\
 &S.A \quad x_1 \leq 4 \\
 &\quad \quad 2x_2 = 12 \\
 &\quad \quad 3x_1 + 2x_2 \geq 18 \\
 &\quad \quad \forall x_i \geq 0 \wedge x_i \in R
 \end{aligned}$$

$$x_1 + h_1 = 4$$

$$2x_2 + a_1 = 12$$

$$3x_1 + 2x_2 - s_1 + a_2 = 18$$

	x_1	x_2	s_1	a_1	a_2	LD
Fila de la F.O.	-3	-5	0	M	M	0
Restricciones sumadas (las que tienen variables artificiales)	3	4	-1	1	1	30
Nueva F.O	-3M-3	-4M-5	M	0	0	-30M

Para que desaparezcan las variables artificiales de la F.O, se multiplica por $-M$ el resultado de las restricciones y se suma con todos los valores de la antigua F.O.



4. Método de la gran "M"

	z	x1	x2	h1	a1	s1	a2	LD	θ
z	1	-3M-3	-4M-5	0	0	M	0	-30M	
h1	0	1	0	1	0	0	0	4	
a1	0	0	2	0	1	0	0	12	6
a2	0	3	2	0	0	-1	1	18	9
z	1	-3M-3	0	0	2M + 5/2	M	0	-6M+30	
h1	0	1	0	1	0	0	0	4	4
x2	0	0	1	0	0,5	0	0	6	
a2	0	3	0	0	-1	-1	1	6	2
z	1	0	0	0	M+ 3/2	-1	M+1	36	
h1	0	0	0	1	1/3	1/3	- 1/3	2	
x2	0	0	1	0	1/2	0	0	6	
x1	0	1	0	0	- 1/3	- 1/3	1/3	2	
z	1	0	0	0	M+5/2	0	M	42	
s1	0	0	0	1	1	1	-1	6	
x2	0	0	1	0	1/2	0	0	6	
x1	0	1	0	0				4	

Solución óptima factible.





4. Método de la gran "M"

$$F.O \quad MAX \quad z = 3x_1 + 2x_2$$

$$S.A \quad x_1 + x_2 \leq 6 \quad R1$$

$$2x_1 - x_2 \geq 0 \quad R2$$

$$x_1 = 2 \quad R3$$

$$\forall x_i \geq 0$$

