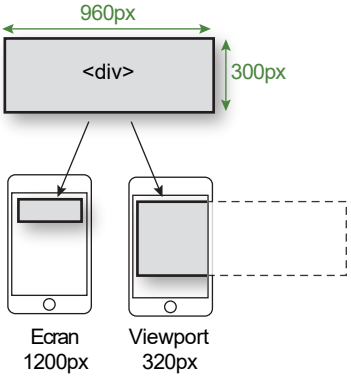
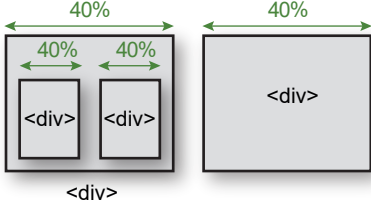
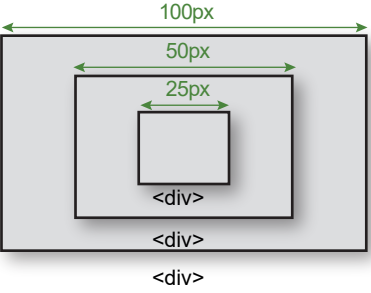
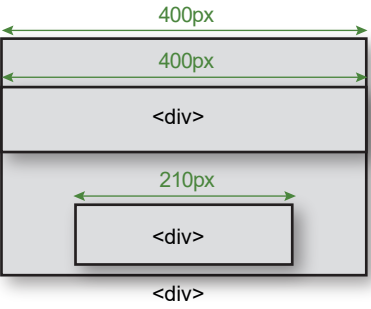


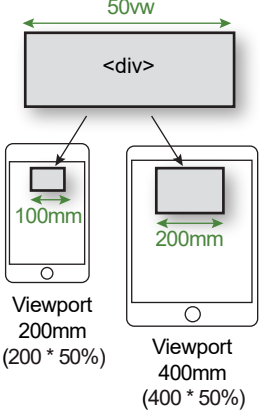
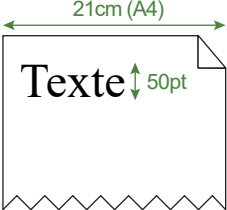
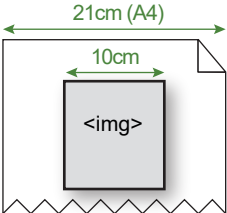
CSS: UNITES DE MESURES

Unités de mesure

Unité	Description	Exemple
px	<p>Unité de mesure en pixels. La taille des objets et des polices de caractères se réfère à la concentration de pixels de l'écran (résolution de l'écran).</p> <p>Devient le viewport avec l'utilisation de <code><meta name="viewport" content="width=device-width" /></code></p>	<div><div>CSS</div><pre>div{ width:960px; min-height:300px; }</pre></div> <div></div>
%	<p>Taille définie en fonction de la largeur du navigateur, puis des contenants.</p>	<div><div>CSS</div><pre>div{ width:40%; margin:5%; float:left; }</pre></div> <div>HTML<pre><div> <div></div> <div></div> </div> <div></div></pre></div> <div></div>
em	<p>Dimension relative proportionnelle à la taille de caractère (font-size) définie pour la balise <code><body></code> ou d'une balise parent directe. Par défaut la taille est de 16px.</p>	<div><div>CSS</div><pre>body{ font-size:200px; } div{ width:0.5em; font-size:0.5em; }</pre></div> <div>HTML<pre><body> <div> <div> <div></div> </div> </div> </body></pre></div> <div></div>
rem	<p>Dimension relative proportionnelle à la taille de caractère définie pour la balise <code><html></code> uniquement.</p>	<div><div>CSS</div><pre>html{ font-size:20px; } div:first-child{ width:20rem; } div:last-child{ width:10.5rem; }</pre></div> <div>HTML<pre><body> <div> <div></div> <div></div> </div> </body></pre></div> <div></div>

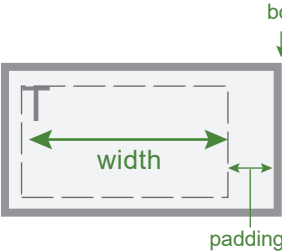
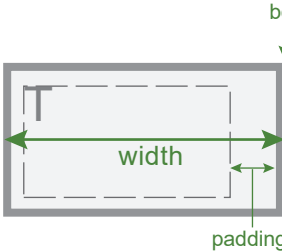
CSS: UNITES DE MESURES

Unités de mesure

Unité	Description	Exemple
vw, vh	Mesures relatives à la taille du viewport (fenêtre du navigateur). Une unité représente 1% de la dimension du contenant de référence. vw = largeur (width) vh = hauteur (hauteur)	<div><div>CSS<div>div{width:50vw;}</div></div><div>HTML<div><body><div></div></body></div></div><div></div></div>
vmin, vmax	Equivalents à la taille minimum ou maximum du viewport. Faisant souvent référence à l'orientation paysage ou portrait du support.	
pt, pc	Mesures dédiées à l'impression de caractères sur la base de 72 dpi (1 in = 72 pt) pour le point et 6 dpi (1 in = 6 pc) pour le picas.	<div><div>CSS<div>h1{font-size:50pt;}</div></div><div>HTML<div><h1>Texte</h1></div></div><div></div></div>
mm, cm, in	Mesures dédiées à l'impression pour définir la taille d'un objet à l'impression.	<div><div>CSS<div>img{width:10cm;}</div></div><div>HTML<div></div></div><div></div></div>

Reconsidérer le calcul des dimensions d'un bloc

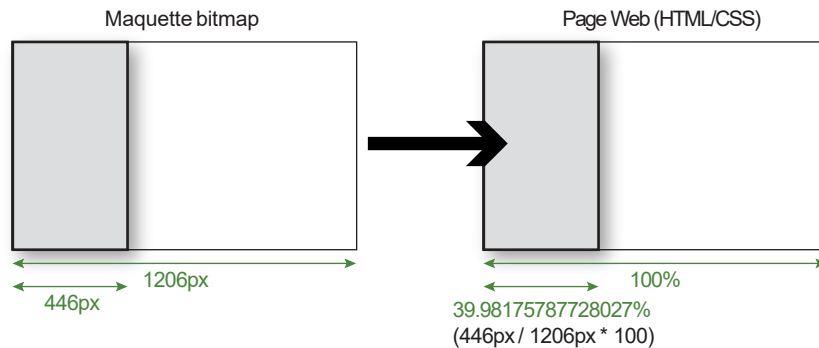
La propriété `box-sizing` permet de modifier les paramètres pris en considération pour l'évaluation des dimensions d'un bloc. Ceci s'avère utile et pratique pour l'établissement de compositions flexibles et fluides.

<div><div>CSS<div>*{box-sizing:content-box; /* Valeur par défaut */}</div></div><div></div><div>+ width padding-left padding-right border-left-width border-right-width ----- largeur réelle</div></div>	<div><div>CSS<div>*{box-sizing:border-box;}</div></div><div></div><div>width = largeur réelle</div></div>
---	---

CSS: UNITES DE MESURES

Conversion d'une maquette bitmap en page fluide

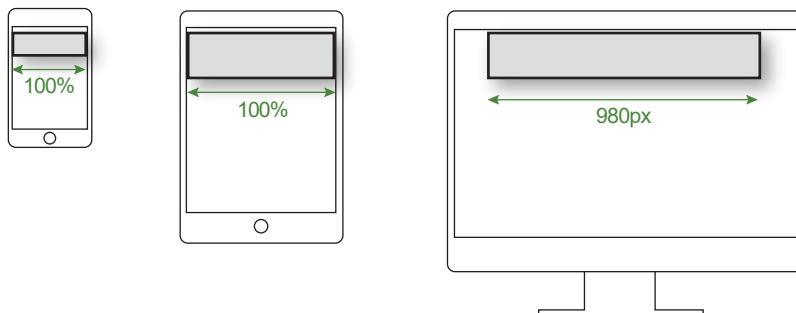
$\text{width (\%)} = \text{bloc (px)} / \text{contenant (px)} * 100$



```
div{  
  width:39.98175787728027%;  
}
```

La largeur maximum

L'utilisation des valeurs en pour cent (%) permet à l'interface de s'adapter aux dimensions du support. Des limites avec `max-width` peuvent être utiles pour limiter une expansion exagérée.



```
div{  
  width:100%;  
  max-width:980px;  
}
```

La hauteur de la fenêtre visible (viewport)

La hauteur réelle du body se limite au viewport, c'est-à-dire à la fenêtre du navigateur bien que le contenu de la page se prolonge au-delà. La hauteur définie en pourcent d'un bloc ne se fixe pas à la taille de son contenant ou de la fenêtre mais au contenu qu'il contient.

L'unité de mesure `vh` (et `vw`) permet d'ajuster la dimension d'un bloc à celle de la fenêtre visible (viewport).

