













Progression du module JAVASCRIPT






1. Iconographie

- cours: 
- théorie: 
- exercice: 
- supports & documents: 
- méthodologie : 
- configuration: 
- objectifs : 
- concept: 
- projet: 
- dossier : 
- fichier : 
- tp: 

1.1. SEMAINE 1 (17.03.25 au 21.03.25)

 lundi 31.03.25

Matin (09h00 – 13h00)

-  : lien entre navigateur et JavaScript ?
-  variables
-  types de données
-  opérateurs
-  objets littéraux
 - création, lecture, modification, suppression
 - copie superficielle d'un objet
 - copie par référence

Après-midi (14h00 – 17h00)

-  `object littéraux` : manipulation
- synthèse de la journée

 mardi 01.04.25

Matin (09h00 – 13h00)

- 💡 **structures de contrôle**
 - quizz
 - ✏ `variables` : calcul de TTC = HT + TVA
 - `if ... else if .. else`
 - ✏ calculer le prix d'achat d'un article selon différents critères clients (membre? premier achat ? prix > 200€)
 - ✏ `switch` sur monnaies du monde

🕒 Après-midi (14h00 - 17h00)

- 💡 **tableaux**
 - découverte des tableaux
 - création, modification, suppression
 - `shift()` , `splice()`
- 💡 **boucles**
 - `for` , `while` , `for...of` , `for...in`
 - boucler sur un tableau avec `for` et `for...of`

🕒 mercredi 02.04.25

🕒 Matin (09h00 - 13h00)

- notion de **portée** (fiche)
- synthèse sur les tableaux
 - `map()` , `filter()` , `reduce()`
- 💡 **fonctions**
 - fonction anonyme
 - fonction associée à une variable
 - fonction fléchée
 - ✏ sommer les notes paires contenues dans un tableau de notes
 - ✏ calculer la moyenne des notes contenues dans un tableau de notes

🕒 Après-midi (14h00 - 17h00)

- 💡 **méthodes immutables de tableaux**
 - `map` , `filter` , `reduce`
 - ✏ méthodes appliquées séparément
 - ✏ méthodes appliquées en chaîne : `arr.map().filter().reduce();`
 - ✏ application à un tableau d'objets

🕒 jeudi 20.03.25

🕒 Matin (09h00 - 13h00)

- 🛠 TP
 - codage d'un système de commandes d'un restaurant
 - affichage en console de VSCode.
 - boucles, conditions, fonctions, map, filter, reduce

🕒 **Après-midi (14h00 - 17h00)**

- 🎯 TP
 - codage d'un système de commandes d'un restaurant
 - affichage en console de VSCode.
 - boucles, conditions, fonctions, map, filter, reduce

🕒 **vendredi 21.03.25**🕒 **Matin (09h00 - 13h00)**

- 📌 Correction du TP (1h30)
- 📝 Gestionnaire de cours
 - tableau (cours) d'objets (cours)
 - créer un cours
 - chercher un cours par son id
 - éditer un cours

🕒 **Après-midi (14h00 - 17h00)**

- 📝 Gestionnaire de cours (suite et fin)
 - éditer un cours (avec traitement de l' `id` et de la propriété)
 - supprimer un cours par son id
 - classer les cours par ordre croissant ou décroissant de niveaux

1.2. 📅 SEMAINE 2 (07.04.25 au 11.04.25)🕒 **lundi 07.04.25**🕒 **Matin (09h00 - 13h00)**

- 💡 **le DOM** (📁 `dom/dom_introduction`)
 - Présentation
 - **Méthodes du DOM**
 - `getElementById()`
 - `getElementsByName()`
 - `getElementsByClassName()`
 - `querySelector()`
 - `querySelectorAll()`
 - **Parcourir le DOM**
 - `parentNode`
 - `children`
 - `nextElementSibling` , `previousElementSibling`
 - `firstElementChild` , `lastElementChild`

🕒 **Après-midi (14h00 - 17h00)**

- 💡 le DOM (suite et fin)
 - Modifier le DOM
 - `innerHTML` , `textContent` , `innerText`
 - `setAttribute()` , `getAttribute()`
 - `classList.add()` , `classList.remove()` , `classList.toggle()` , `classList.contains()` , `classList.replace()`
 - Modifier le CSS
 - `style`
 - Supprimer un élément du DOM
 - `remove()`
 - Ajouter un élément au DOM
 - `createElement()`
 - `appendChild()`
 - `insertBefore()`

🕒 mardi 08.04.25

🕒 Matin (09h00 - 13h00)

- synthèse des concepts abordés la veille.
- 🖋️ Codage d'une interface en Vanilla JavaScript (📁 `dom/dom_interface`)
 - codage d'une barre de navigation
 - codage d'un pied de
 - codage de section d'informations

🕒 Après-midi (14h00 - 17h00)

- 💡 Les événements (📁 `evenements`)
 - 🖋️ notion d'écouteur d'événement ou `addEventListener()` (📁 `evenements/01_ecouteurs/ecouteurs.html`)
 - 🖋️ types d'événements (souris) (📁 `evenements/02_evenements/souris.html`)
 - 🖋️ types d'événements (document) (📁 `evenements/02_evenements/document.html`)
 - 🖋️ types d'événements (formulaire) (📁 `evenements/02_evenements/formulaire.html`)

🕒 mercredi 09.04.25

🕒 Matin (09h00 - 13h00)

- 🖋️ événement de type formulaire (📁 `evenements/02_evenements/formulaire.html`) : correction
- 🖋️ codage d'un compteur (📁 `exercices/exo_evenements_compteur.html`)
- 🖋️ gestion ultra simplifiée d'un compte bancaire (📁 `exercices/exo_evenements_compte-bancaire.html`)

🕒 Après-midi (14h00 - 17h00)

- ??

🕒 jeudi 10.03.25

🕒 Matin (09h00 - 13h00)

- 🛠 TP

■

🕒 Après-midi (14h00 - 17h00)

- 🛠 TP

🕒 vendredi 11.03.25

🕒 Matin (09h00 - 13h00)

- 💡 notions (📁 dossier)

■

🕒 Après-midi (14h00 - 17h00)

- 💡 notions (📁 dossier)