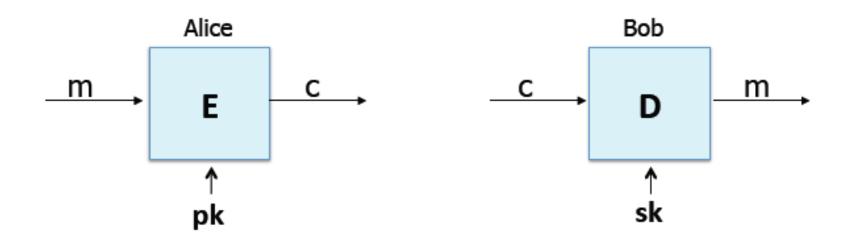
АСИММЕТРИЧНЫЕ КРИПТОСИСТЕМЫ

Перестановки с секретной дверью

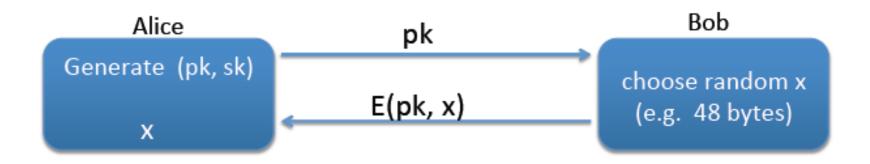
Шифрование с публичными ключами

 Боб формирует пару ключей (РК, SK) и передает публичный ключ Алисе



Приложения публичной криптографии

• Установка сессии



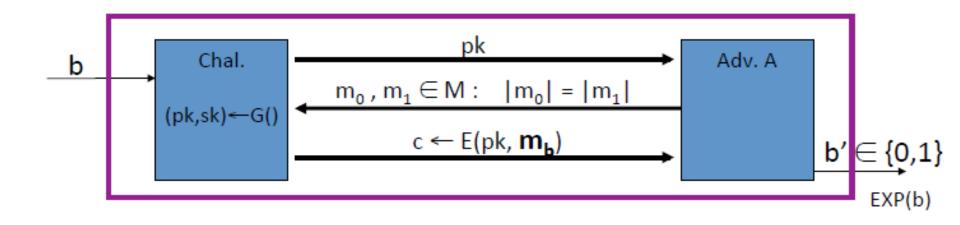
- Не интерактивные приложения (почта):
 - Боб отправляет сообщение Алисе на ее публичном ключе
 - Замечание: При этом Бобу необходимо получить публичный ключ Алисы (возникает задача управления ключей)

Шифрование на публичном ключе

- Определение: Шифрование с публичным ключом три алгоритма (G, E, D)
 - G(): рендомизированный алгоритм, который возвращает пару ключей (PK, SK)
 - E(PK, m): рендомизированный алгоритм, который принимает на вход $m \in M$ и возвращает $c \in C$
 - D(SK, c): детерминированный алгоритм, который принимает на вход $c \in C$ и возвращает $m \in M$ или \bot
- Состоятельность: $\forall (PK, SK)$ порожденные G: $\forall m \in M : D(SK, E(PK, m)) = m$

Безопасность: подслушивание

• Для b=0,1 определим эксперименты EXP(0) и EXP(1)



• Определение: **E**=(G, E, D) является сем. стойкой для любого атакующего А:

$$Adv_{SS}[E, A] = |Pr\{EXP(0) = 1\} - Pr\{EXP(1) = 1\}| < neg$$

Сравнение с симметричными системами

- Симметричная криптография:
 - Стойкость: одноразовая и многоразовая
 - Из одноразовой стойкости не следует многоразовая

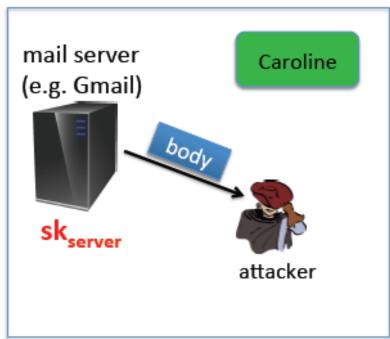
- Асимметричная криптография:
 - Из одноразовой стойкости следует многоразовая
 - Асимметричная криптография **должна** быть рандомизированная

Стойкость к активным атакам

• Как можно подделать сообщение?

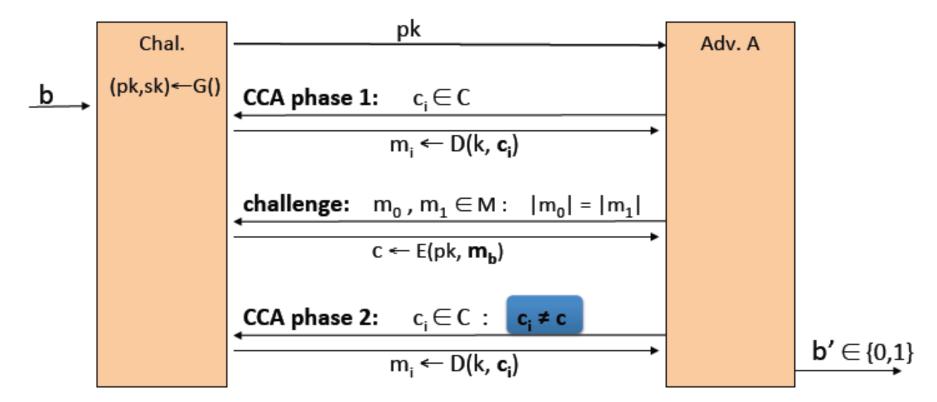


Атакующий получит расшифрованное сообщение, которое начинается to: attacker



Стойкость в модели ССА: случай асимметричтого шифрования

• Определим эксперимент EXP(b) для b=0,1 и асимметричной криптосистемы **E**=(G, E, D)

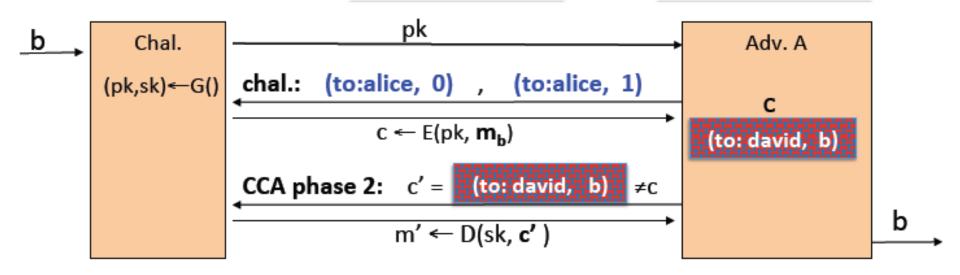


CCA

• Определение: **E**=(G, E, D) является ССА стойкой для любого атакующего А:

$$Adv_{CCA}[E, A] = |\Pr\{EXP(0) = 1\} - \Pr\{EXP(1) = 1\}| < neg$$

Пример: to:alice -> to:david



Активные атаки

- Симметричные шифросистемы:
 - Аутентифицированное шифрование
 - Атакующий не может создать новый шифротекст
 - Подразумевает ССА стойкость
- Асимметричные шифросистемы:
 - Атакующий может создать новый шифротекст при помощи РК
 - Требует ССА стойкость

Арифметика по модулю n

- \mathbb{Z}_n^+ это группа по сложению.
- \mathbb{Z}_n^* это группа по умножению.
- Сколько элементов в \mathbb{Z}_n^* ?
- ullet Обратимые элементы в \mathbb{Z}_n это взаимно простые с n.
- ullet Их всего $\phi(n)$ функция Эйлера. Если p и q простые, то

$$\phi(p) = p - 1, \qquad \phi(pq) = (p - 1)(q - 1).$$

Арифметика по модулю n

- \mathbb{Z}_n^+ это группа по сложению.
- \mathbb{Z}_n^* это группа по умножению.
- Сколько элементов в \mathbb{Z}_n^* ?
- Если p простое, то \mathbb{Z}_p это поле: у каждого элемента, кроме нуля, есть обратный по умножению.
- Над полем верны полезные факты из алгебры: например, над полем многочлен степени d имеет не более d корней.

Арифметика по модулю n

- На всякий случай ещё вспомним, что бывают конечные поля с p^m элементами.
- Их можно рассматривать как поля многочленов по модулю того или иного неприводимого многочлена.
- Например, поле \mathbb{F}_{16} состоит из следующих элементов:

0,
$$x^2$$
 x^3 $x^2 + x^3$
1 $x^2 + 1$ $x^3 + 1$ $x^2 + x^3 + 1$
 x $x^2 + x$ $x^3 + x$ $x^3 + x^2 + x$
 $x + 1$ $x^2 + x + 1$ $x^3 + x + 1$ $x^3 + x^2 + x + 1$

• Операции производятся по модулю $x^4 + x + 1$ (или $x^4 + x^3 + 1$, или $x^4 + x^3 + x^2 + 1$ — получится одно и то же поле).



Малая теорема Ферма

- Если p простое, то для любого a $a^p \equiv a \pmod{p}$, а для любого a, взаимно простого с p, $a^{p-1} \equiv 1 \pmod{p}$.
- Соответственно, для простого р и любых т и п

если
$$m \equiv n \pmod{p-1}$$
, то $\forall a \ a^m \equiv a^n \pmod{p}$.

 Теорема Эйлера — для любого n и любого a, взаимно простого с n,

$$a^{\Phi(n)} \equiv 1 \pmod{n}$$
.

Алгоритм Евклида

- Алгоритм Евклида: классический вычисляет gcd.
- Кроме $d = \gcd(a, b)$, вычисляет ещё два числа x и y, такие, что ax + by = d.
- Как применить алгоритм Евклида, чтобы найти a⁻¹ (mod n)?
- \bullet Найти такие x и y, что ax + ny = d, где $d = \gcd(a, n)$.
- ullet Если d>1, то a необратимо в \mathbb{Z}_p ; если d=1, то $x=a^{-1}$ (mod n).

Возведение в степень

 Если есть два числа а и b по модулю n, и мы хотим вычислить a^b (mod n), то можно вычислить

$$a^2 \pmod{n}$$
, $a^3 \pmod{n}$, ...

- Здесь b − 1 умножение по модулю n.
- Можно ли лучше?

Двоичный алгоритм возведения в степень

 Можно сделать так: запишем b как строку битов. Потом будем возводить a в квадрат, домножая на a там, где у b биты равны 1. Например:

$$b = 9_{10} = 1001_2$$
 \Rightarrow $a^b = ((a^2)^2)^2 \cdot a$, 4 умножения.

$$b = 65537_{10} = 1000000000000001_2 \Rightarrow$$
 \Rightarrow $a^b = (((a^2)^2)...)^2 \cdot a, 17 умножений.$

17 значительно меньше, чем 65536.

Квадратные корни

- Теперь давайте наоборот. Как по x² (mod p) найти x (mod p)?
- Во-первых, не всякое число является квадратом по модулю р. Те, которые являются, называются квадратичными вычетами.
- ullet В \mathbb{Z}_p^* вычетов столько же, сколько невычетов, а именно $\frac{p-1}{2}$. Почему?

Квадратные корни

- Рассмотрим $1^2, 2^2, \dots, \left(\frac{p-1}{2}\right)^2$.
- ullet Пусть их меньше. Тогда для некоторых $1 \leq i, j \leq rac{p-1}{2}$

$$i^2 \equiv (-i)^2 \equiv j^2 \equiv (-j)^2 \pmod{p}$$
.

- Иначе говоря, у уравнения $x^2 \equiv i^2 \pmod{p}$ четыре разных корня.
- ullet Но \mathbb{Z}_p поле, и у него не может быть больше двух корней.

Символ Лежандра

Символ Лежандра:

$$\left(\frac{a}{p}\right) = egin{cases} 0, & a \equiv 0 \pmod{p}, \\ 1, & a \not\equiv 0 \pmod{p}, \text{ и для некоторого } x \ x^2 \equiv 0, \\ -1, & a \not\equiv 0 \pmod{p}, \text{ и такого } x \text{ не существует.} \end{cases}$$

Для простого р

$$\left(\frac{a}{p}\right) \equiv a^{(p-1)/2} \pmod{p}.$$

Символ Лежандра

Кроме того,

$$\left(\frac{ab}{p}\right) = \left(\frac{a}{p}\right) \left(\frac{b}{p}\right),$$

$$\left(\frac{p}{q}\right) = (-1)^{\frac{p-1}{2}\frac{q-1}{2}} \left(\frac{q}{p}\right).$$

- Это позволяет построить алгоритм для вычисления символа Лежандра ():
 - разложить $\left(\frac{a}{\rho}\right)$ в произведение $\left(\frac{\rho_1}{\rho}\right)\ldots\left(\frac{\rho_m}{\rho}\right)$;
 - заменить на p; (mod p), перевернуть, повторить.

Квадратный корень

- Теперь возвращаемся к квадратному корню. Пусть дано простое p и $a \in \mathbb{Z}_p$.
- \bullet Если $p \equiv 3 \pmod{4}$, то корень ищется как

$$x \equiv a^{(p+1)/4} \pmod{n}.$$

• Действительно,

$$1 = \left(\frac{a}{p}\right) \equiv a^{(p-1)/2} \pmod{p}.$$

Значит,

$$x^2 \equiv a^{(p+1)/2} \equiv a \cdot a^{(p-1)/2} \equiv a \pmod{p}$$
.

Квадратный корень

- Для p ≡ 1 (mod 4) вероятностный алгоритм.
- Рассмотрим многочлен $x^{(p-1)/2} 1$. Он степени $\frac{p-1}{2}$, его корни все квадратичные вычеты по модулю p, и только они.
- Теперь рассмотрим многочлен $f(x) \equiv x^2 a \equiv (x r)(x + r) \pmod{p}. \ \mathsf{Подставим}$ $f(x \delta) \equiv (x (\delta r))(x (\delta + r)) \pmod{p}.$
- Факт (без доказательства): для половины δ одно из значений ($\delta-r$), ($\delta+r$) является вычетом, а другое — нет.
- Выберем δ случайно и подсчитаем $\gcd(f(x-\delta), x^{(p-1)/2}-1)$ (как многочленов).
- Тогда с вероятностью 1/2 мы получим корень из а.

Для составных n

- Пусть, например, n = pq. Алгоритм вычисления квадратного корня из a по модулю n.
 - **4** Найти корни (r, -r) числа a по модулю p.
 - Найти корни (s, -s) числа a по модулю q.
 - Найти алгоритмом Евклида такие с и d, что cp + dq = 1.
 - \bigcirc Вычислить $x = rdq + scp \pmod{n}$ и $y = rdq scp \pmod{n}$.
 - \bigcirc Вернуть $(\pm x, \pm y)$.
- Иначе говоря, мы можем вычислять квадратные корни, если умеем раскладывать п на множители.

Следствие

- Вычисление квадратного корня потребовало уметь раскладывать а на множители.
- Без этого даже не проверить, является ли а вычетом.
- А можно ли наоборот? Можно ли разложить число на множители, умея вычислять квадратные корни по его модулю?

Разложение на множители через корни

- Можно! Предположим, что мы умеем выдавать некий квадратный корень по модулю п.
- Возьмём случайное x, вычислим $a = x^2$ и подадим алгоритму.
- Если мы получили $\pm x$, повторим операцию. А если получили $y \neq \pm x$, то получилось, что

$$x^2 \equiv y^2 \pmod{n}$$
, Ho $y \neq \pm x \pmod{n}$.

- Это значит, что n делит $x^2 y^2 = (x y)(x + y)$, но при этом не делит либо x y, либо x + y.
- Значит, gcd(x-y,n) нетривиальный делитель n.

Постановка задачи

- Теперь поставим более сложную задачу найти логарифм.
- ullet Дискретный логарифм: по простому числу p, числу $a \in \mathbb{Z}_p^*$, порождающему \mathbb{Z}_p^* , и числу $b \in \mathbb{Z}_p^*$ найти такое $0 \le x \le p-2$, что

$$a^{x} \equiv b \pmod{p}$$
.

• Обобщённый дискретный логарифм: то же в произвольной циклической группе G: по генератору $a \in G$ и $b \in G$ найти такой x, что $a^x = b$.

Замечания

• Сложность не зависит от генератора a; для другого генератора a'

$$a^{x} = b = a^{\prime y} = (a^{z})^{y}$$
, $u \log_{a'} b = \log_{a} b (\log_{a} a')^{-1}$.

- Но сложность зависит от представления группы, т.е. для изоморфных групп сложность дискретного логарифма может быть разной. Почему?
- Потому что любая циклическая группа изоморфна \mathbb{Z}_n^+ для некоторого n.
- ullet Дискретный логарифм в \mathbb{Z}_n^+ это значит найти такой x, что $ax = b \pmod{n}$. Наверное, это не так уж сложно...

Замечания

- Алгоритмы для задачи дискретного логарифма делятся на три группы:
 - Работающие для любых групп.
 - Работающие для любых групп, но эффективные для «гладких» (когда порядок группы имеет маленькие простые делители).
 - Эффективные только для некоторых групп.

Итоги

- ullet Мы теперь умеем в \mathbb{Z}_n :
 - быстро возводить в степень;
 - находить a⁻¹;
 - использовать алгоритм Евклида;
 - применять равенство $a^{\phi(n)} \equiv 1 \pmod{n}$.
- Мы выяснили, что умеем раскладывать n на множители тогда и только тогда, когда умеем вычислять по модулю n квадратные корни. $O(\sqrt[3]{n})$
- ullet И узнали о задаче дискретного логарифма. $O(\sqrt[3]{n})$

Построение публичных криптосистем

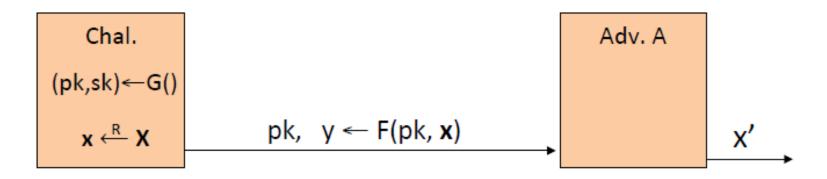
- Основная цель: Построение ССА стойкую систему шифрования на публичных ключах.
- Метод: Использование однонаправленных функций с секретной дверью (Trapdoor functions (TDF))

Функции с секретной дверью

- Определение: Функция с секретной дверью X->Y тройка алгоритмов (G, F, F⁻¹), таких что:
 - G(): рандомизированный алгоритм генерации ключей pk, sk.
 - F(pk,·): детерминированный алгоритм , который определяет отображение X->Y
 - $F^{-1}(sk,\cdot)$: определяет функцию Y->X, которая обращает $F(pk,\cdot)$
- Более точно:
 - Для $\forall (pk, sk)$ полученных от G $\forall x \in X \ F^{-1}\big(sk, F(pk, x)\big) = x$

Стойкие функции с секретными дверями

- Набор алгоритмов (G, F, F⁻¹) является стойким, если *F(pk,x)* – однонаправленная функция:
 - Может быть вычислена, но не может быть найдена обратная



• Определение: (G, F, F⁻¹) является стойкой TDF, если для всех алгоритмов A верно

$$Adv_{OW}[A, F] = \Pr\{x = x'\} < neg$$

Публичные криптосистемы на основе TDF

- (G, F, F⁻¹): стойкая TDF X→Y
- (E_s,D_s) система симметричного аутентифицированного шифрования над (K, M, C)
- Н: X→К функция хеширования.
- Будем строить публичную криптосистему (G, E, D)
 - Генерация ключей из TDF

Публичные криптосистемы на основе TDF

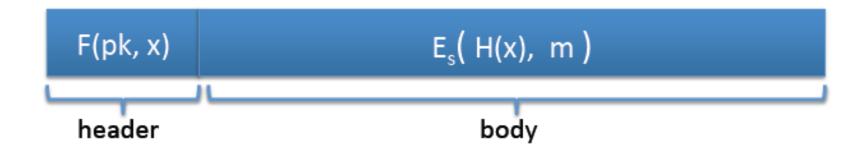
- (G, F, F⁻¹): стойкая TDF X→Y
- (E_s,D_s) система симметричного аутентифицированного шифрования над (K, M, C)
- Н: X→К функция хеширования.

E(pk, m): $x \stackrel{\mathbb{R}}{\leftarrow} X$, $y \leftarrow F(pk, x)$ $k \leftarrow H(x)$, $c \leftarrow E_s(k, m)$ output (y, c)

$$\frac{D(sk, (y,c))}{x \leftarrow F^{-1}(sk, y),}$$

$$k \leftarrow H(x), \quad m \leftarrow D_s(k, c)$$
output m

• Схема шифрования:



- Доказательство безопасности:
- Если (G, F, F⁻¹): стойкая TDF, (E_s,D_s) обеспечивает аут. шифрование и H: X→K «случайный оракул», тогда (G, E, D) будет ССА^{го} стойкий

Некорректное использование TDF

• **Нельзя** использовать шифрование непосредственно с открытым текстом

```
\frac{E(pk, m)}{\text{output}} : c \leftarrow F(pk, m)
```

```
<u>D( sk, c )</u>: output F<sup>-1</sup>(sk, c)</u>
```

- Проблемы:
 - Детерминированный алгоритм не может быть СС
 - Существует множество атак

RSA перестановка с секретной дверью

- Пусть N=pq
 - $Z_N = \{0, 1, 2, ..., N-1\}; (Z_N)^*$ -- множество обратимых элементов
- Факты: $x \in Z_N$ обратимы \longleftrightarrow gsd(x,N) = 1
 - Количество элементов в $(Z_N)^*$ определяется

$$\varphi(N) = (p-1)(q-1) = N - p - q + 1$$

• Теорема Эйлера:

$$\forall x \in (Z_N)^* : x^{\varphi(N)} = 1$$

Описание схемы

- **G(**): выбрать p,q по 1024 бит. Вычислить N=pq
- Выбрать значения d и e, такие что ed=1 mod $\varphi(N)$
- Возвращает pk=(N, e), sk = (d,N)

F(pk, x):
$$\mathbb{Z}_N^* \to \mathbb{Z}_N^*$$
 ; RSA(x) = x^e (in Z_N)

$$F^{-1}(sk, y) = y^d$$
; $y^d = RSA(x)^d = x^{ed} = x^{k\phi(N)+1} = (x^{\phi(N)})^k \cdot x = x^k$

RSA допущение

For all efficient algs. A:

$$Pr[A(N,e,y) = y^{1/e}] < negligible$$

where $p,q \stackrel{R}{\leftarrow} n$ -bit primes, $N \leftarrow pq$, $y \stackrel{R}{\leftarrow} Z_N^*$

Применение RSA

• Применение RSA в режиме кодовой книги:

- public key: (N,e) Encrypt: $\mathbf{c} \leftarrow \mathbf{m}^{\mathbf{e}}$ (in Z_N)

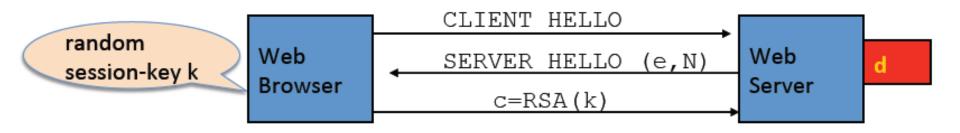
– secret key: (N,d) Decrypt: $c^d \rightarrow m$

- Нестойкая криптосистема!!
 - Не СС-стойкая + гомоморфные атаки.



• RSA не является системой шифрования.

Описание простой атаки на RSA



Если k 64 бита, то с вероятностью 20% его можно разложить на множители

$$\mathbf{k} = \mathbf{k_1} \cdot \mathbf{k_2}$$
 where $\mathbf{k_1}$, $\mathbf{k_2} < 2^{34}$ (prob. $\approx 20\%$) then $\mathbf{c/k_1}^e = \mathbf{k_2}^e$ in Z_N

Step 1: build table: $c/1^e$, $c/2^e$, $c/3^e$, ..., $c/2^{34e}$. time: 2^{34}

Step 2: for $k_2 = 0,..., 2^{34}$ test if k_2^e is in table. time: 2^{34}