## A Anquisição

Substitua o Embaixador pelo Inquisidor. Coloque o marcador no centro da mesa com o lado do **Inquisidor virado pra cima**.

O marcador determina o comportamento do Duque.

Se ela apresentar a **face dos Duques** o jogo funciona com as **regras normais.** 

Enquanto ela apresentar a face do Inquisidor e algum jogador for utilizar a ação de Taxas do Duque (pegar 3 moedas), um jogador pode alegar influenciar o Inquisidor e o Duque deverá pagar 1 moeda para o Inquisidor recebendo apenas 2 moedas do Tesouro Central. Os jogadores podem contestar este Inquisidor normalmente.

No caso de mais de um jogador alegar ser o Inquisidor, aquele que possuir menos dinheiro tem a preferência e caso possuam a mesma quantidade cabe ao Duque escolher a quem se dirigir.

Ação Geral (Sempre disponível)

## Subverter

Pague uma moeda para o Tesouro Central e vire o marcador.



