Governo Federal



#### Ministério da Educação



### Universidade Federal do Maranhão

A Universidade que Cresce com Inovação e Inclusão Social

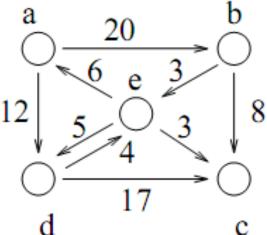
# Caminhos mais curtos de múltiplas origens

Estrutura de Dados II

### Problema

- Dado um grafo ponderado G = (V,E) com uma função de peso w:
  - Determinar o caminho mais curto entre todos os vértices de G

 Assumindo que n\u00e3o exista ciclo com custo negativo ou zero



# Aplicação

- Exemplo caminho mínimo para todos os pares:
  - Tabela em atlas e guias rodoviários que dão as distâncias entre várias cidades
  - Determinar o diâmetro de uma rede:
    - O diâmetro dá o tempo de trânsito mais longo possível para uma mensagem na rede.

• O nome deve-se a Robert Floyd e Stephen Warshall

### Soluções

### Dijkstra

- Rodar o algoritmo de dijkstra pelo menos uma vez para cada vértice do grafo
- Custo: O(n³lgn)
- Usando programação dinâmica para naturalmente decompor o problema em soluções menores recursivas
  - Custo:  $O(n^4)$

# Floyd-Warshall

- Complexidade O(n³)
- Representação
  - Programação dinâmica
    - recursão com apoio de uma tabela
  - Assumindo que o grafo é representado por uma matriz de adjacências com a seguinte regra:

$$w_{ij} = \left\{ \begin{array}{ll} 0 & \text{if } i = j, \\ w(i,j) & \text{if } i \neq j \text{ and } (i,j) \in E, \\ \infty & \text{if } i \neq j \text{ and } (i,j) \notin E. \end{array} \right.$$

# Floyd-Warshall

#### Resultado:

 Tipicamente a matriz D com as distâncias de custo mínimo

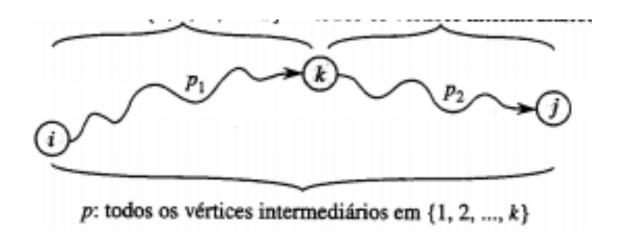
 Normalmente também se retorna a matriz de antecessores para se construir o caminho mais curto

### Decomposição

- Dado um caminho simples entre dois vértices e também mais curto representado por p={v1,v2,v3,v4 .... vn}:
  - Propõe que os vértices v2,v3,v4...v(n-1) são vértices intermediários
  - E que, sendo o caminho p o caminho mais curto então a distância em caminho simples entre o vértices intermediários também são caminhos mais curtos

### Vértice intermediário

- Se chamarmos de k um vértice intermediário do caminho p, então:
  - Podemos desmembrar p em i->k->j, sendo i o ponto de partida, e j o ponto de chegada, k vezes.



### Lema

- Procura-se o caminho mais curto para ligar os vértices i e j:
  - O caminho da soma por k(P1 + P2)
  - Ou o caminho de i a j sem considerar k como vértice intermediário

# Solução Recursiva

- Seja d<sub>ij</sub>(k) o peso de um caminho mais curto desde o vértice i até o vértice j para qual todos os vértices intermediários estão em {1,2,3...k}.
- Quando k=0, não existe vértices intermediários, logo a seguinte formulação:

$$d_{ij}^{(k)} = \begin{cases} w_{ij} & \text{if } k = 0, \\ \min \left( d_{ij}^{(k-1)}, d_{ik}^{(k-1)} + d_{kj}^{(k-1)} \right) & \text{if } k \ge 1. \end{cases}$$

### Antecessor

- Construção interativa da matriz predecessora:
- Formulação recursiva da matriz pi. Quando k=0 um caminho mais curto de i até j não tem absolutamente nenhum vértice intermediário, logo:

$$\pi_{ij}^{(0)} = \begin{cases} \text{NIL} & \text{se } i = j \text{ ou } w_{ij} = \infty, \\ i & \text{se } i \neq j \text{ e } w_{ij} < \infty. \end{cases}$$

### Antecessor

- Para k > 1
- O antecessor pode ser qualquer vértice intermediário

$$\pi_{ij}^{(k)} = \begin{cases} \pi_{ij}^{(k-1)} & \text{se } d_{ij}^{(k-1)} \leq d_{ik}^{(k-1)} + d_{kj}^{(k-1)}, \\ \pi_{kj}^{(k-1)} & \text{se } d_{ij}^{(k-1)} > d_{ik}^{(k-1)} + d_{kj}^{(k-1)}. \end{cases}$$

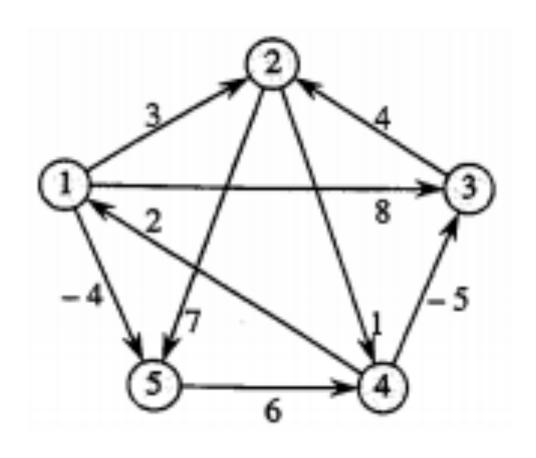
### Algoritmo

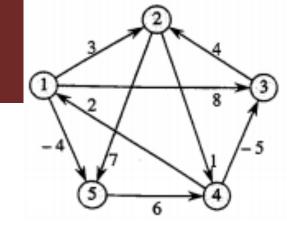
```
FLOYD-WARSHALL(W, n)
D^{(0)} \leftarrow W
for k \leftarrow 1 to n
\mathbf{do} \text{ for } i \leftarrow 1 \text{ to } n
\mathbf{do} \text{ for } j \leftarrow 1 \text{ to } n
\mathbf{do} \text{ do} f_{ij}^{(k)} \leftarrow \min \left( d_{ij}^{(k-1)}, d_{ik}^{(k-1)} + d_{kj}^{(k-1)} \right)
return D^{(n)}
```

### Algoritmo

```
1 let dist be a |V| \times |V| array of minimum distances initialized to \infty (infinity) 2 for each vertex V 3 dist[v][v] \leftarrow 0 4 for each edge (u,v) 5 dist[u][v] \leftarrow w(u,v) // the weight of the edge (u,v) 6 for k from 1 to |V| 7 for i from 1 to |V| 8 for j from 1 to |V| 9 if dist[i][j] > dist[i][k] + dist[k][j] 10 dist[i][j] \leftarrow dist[i][k] + dist[k][j] 11 end if
```

# Exemplo: aplicação Floyd e Warshall



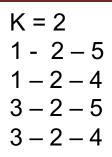


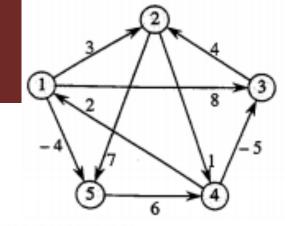
$$D^{(0)} = \begin{bmatrix} 0 & 3 & 8 & \infty & -4 \\ \infty & 0 & \infty & 1 & 7 \\ \infty & 4 & 0 & \infty & \infty \\ 2 & \infty & -5 & 0 & \infty \\ \infty & \infty & \infty & 6 & 0 \end{bmatrix}$$

$$\Pi^{(0)} = \begin{pmatrix} NIL & 1 & 1 & NIL & 1 \\ NIL & NIL & NIL & 2 & 2 \\ NIL & 3 & NIL & NIL & NIL \\ 4 & NIL & 4 & NIL & NIL \\ NIL & NIL & NIL & 5 & NIL \end{pmatrix}$$

$$D^{(1)} = \begin{bmatrix} 0 & 5 & 8 & \infty & -4 \\ \infty & 0 & \infty & 1 & 7 \\ \infty & 4 & 0 & \infty & \infty \\ 2 & 5 & -5 & 0 & -2 \\ \infty & \infty & \infty & 6 & 0 \end{bmatrix}$$

$$\Pi^{(1)} = \begin{cases} NIL & 1 & 1 & NIL & 1 \\ NIL & NIL & NIL & 2 & 2 \\ NIL & 3 & NIL & NIL & NIL \\ 4 & 1 & 4 & NIL & 1 \\ NIL & NIL & NIL & 5 & NIL \end{cases}$$

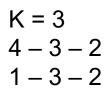


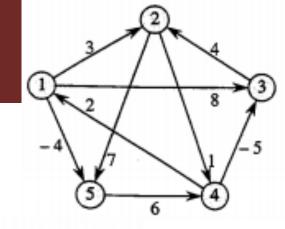


$$D^{(1)} = \begin{bmatrix} 0 & 3 & 8 & \infty & -4 \\ \infty & 0 & \infty & 1 & 7 \\ \infty & 4 & 0 & \infty & \infty \\ 2 & 5 & -5 & 0 & -2 \\ \infty & \infty & \infty & 6 & 0 \end{bmatrix}$$

$$D^{(2)} = \begin{pmatrix} 0 & 3 & 8 & 4 & -4 \\ \infty & 0 & \infty & 1 & 7 \\ \infty & 4 & 0 & 5 & 11 \\ 2 & 5 & -5 & 0 & -2 \\ \infty & \infty & \infty & 6 & 0 \end{pmatrix}$$

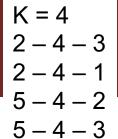
$$\Pi^{(2)} = \begin{pmatrix} NIL & 1 & 1 & 2 & 1 \\ NIL & NIL & NIL & 2 & 2 \\ NIL & 3 & NIL & 2 & 2 \\ 4 & 1 & 4 & NIL & 1 \\ NIL & NIL & NIL & 5 & NIL \end{pmatrix}$$

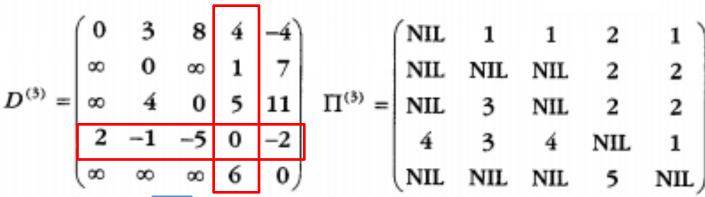


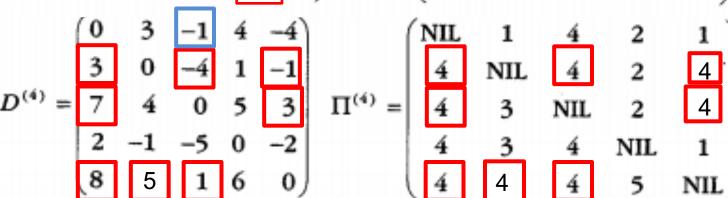


$$D^{(2)} = \begin{bmatrix} 0 & 3 & 8 & 4 & -4 \\ \infty & 0 & \infty & 1 & 7 \\ \infty & 4 & 0 & 5 & 11 \\ 2 & 5 & -5 & 0 & -2 \\ \infty & \infty & \infty & 6 & 0 \end{bmatrix} \Pi^{(2)} = \begin{bmatrix} \text{NIL} & 1 & 1 & 2 & 1 \\ \text{NIL} & \text{NIL} & \text{NIL} & 2 & 2 \\ \text{NIL} & 3 & \text{NIL} & 2 & 2 \\ 4 & 1 & 4 & \text{NIL} & 1 \\ \text{NIL} & \text{NIL} & \text{NIL} & 1 \end{bmatrix}$$

$$D^{(3)} = \begin{pmatrix} 0 & 3 & 8 & 4 & -4 \\ \infty & 0 & \infty & 1 & 7 \\ \infty & 4 & 0 & 5 & 11 \\ 2 & -1 & -5 & 0 & -2 \\ \infty & \infty & \infty & 6 & 0 \end{pmatrix} \Pi^{(3)} = \begin{pmatrix} \text{NIL} & 1 & 1 & 2 & 1 \\ \text{NIL} & \text{NIL} & \text{NIL} & 2 & 2 \\ \text{NIL} & 3 & \text{NIL} & 2 & 2 \\ 4 & 3 & 4 & \text{NIL} & 1 \\ \text{NIL} & \text{NIL} & \text{NIL} & \text{NIL} & 5 \\ \text{NIL} & \text{NIL} & \text{NIL} & 5 & \text{NIL} \end{pmatrix}$$







Para K = 4, temos D(u,v,x) = D(1,3,4)

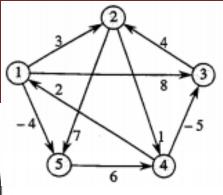
D(1,3) > D(1,4) + D(4,3)

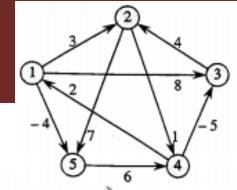
OBS: analisar a matriz de precedencia (PI)

D(1,4) = D(1,2) + D(2,4)

Então. verificamos se:

D(1,3) > D(1,2) + D(2,4) + D(4,3)





$$D^{(4)} = \begin{pmatrix} 0 & 3 & -1 & 4 & -4 \\ 3 & 0 & -4 & 1 & -1 \\ 7 & 4 & 0 & 5 & 3 \\ 2 & -1 & -5 & 0 & -2 \\ \hline 8 & 5 & 1 & 6 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\Pi^{(4)} = \begin{pmatrix} NIL & 1 & 4 & 2 & 1 \\ 4 & NIL & 4 & 2 & 4 \\ 4 & 3 & NIL & 2 & 4 \\ 4 & 3 & 4 & NIL & 1 \\ 4 & 4 & 4 & 5 & NIL \end{pmatrix}$$

$$D^{(5)} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & -3 & 2 & -4 \\ 3 & 0 & -4 & 1 & -1 \\ 7 & 4 & 0 & 5 & 3 \\ 2 & -1 & -5 & 0 & -2 \\ 8 & 5 & 1 & 6 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\Pi^{(5)} = \begin{pmatrix} NIL & 5 & 5 & 5 & 1 \\ 4 & NIL & 4 & 2 & 4 \\ 4 & 3 & NIL & 2 & 4 \\ 4 & 3 & 4 & NIL & 1 \\ 4 & 4 & 4 & 5 & NIL \end{pmatrix}$$

### Algoritmo para obter o caminho

```
Path (i, j)
  if (pred[u,v] == NULL) {
      print(u,v);
 } else {
       Path(i, pred[i,j]);
       Path(pred[i,j], j);
```

### Algoritmo para obter o caminho

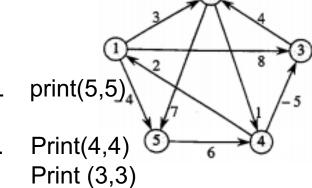
$$D^{(5)} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & -3 & 2 & -4 \\ 3 & 0 & -4 & 1 & -1 \\ 7 & 4 & 0 & 5 & 3 \\ 2 & -1 & -5 & 0 & -2 \\ 8 & 5 & 1 & 6 & 0 \end{pmatrix} \Pi^{(5)} = \begin{pmatrix} \text{NIL} & 5 & 5 & 5 & 1 \\ 4 & \text{NIL} & 4 & 2 & 4 \\ 4 & 3 & \text{NIL} & 2 & 4 \\ 4 & 3 & 4 & \text{NIL} & 1 \\ 4 & 4 & 4 & 5 & \text{NIL} \end{pmatrix}$$

Menor caminho entre 5 e 2?

5..2 Path
$$(5,2)$$
. Pred $[5,2] = 4$ 

$$5.4.3.2 \text{ Path}(4,3). \text{ Pred}[4,3] = 4. \text{ Pred}[4,4]. = \text{NULL}. \text{ Print}(4,4)$$

5.4.3.2 Path(3,2). 
$$Pred[3,2] = 3$$
.  $Pred[3,3] = NULL$ .  $Print(3,3)$ 



Caminho: 5 - 4 - 3 - 2

# Fecho Transitivo de um grafo Orientado

- Para um grafo G = (V,E), com o conjunto de vérticesV = {1,2,3,4...n}
  - Deseja-se descobrir se existe um caminho em G, de i até j, para todos os pares de vértices i,j de G
  - O fecho transitivo de um vértice v é o conjunto de todos os vértices que podem ser atingidos por algum caminho iniciando em v.
- O fecho transitivo de G é definido como o grafo
   G\*=(V,E\*) onde:
  - E\* {(i,j) : existe um caminho do vértice i até o vértice j em G}

### Primeira Solução

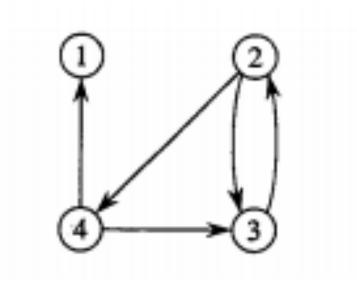
- Atribuir o peso 1 em todas as arestas do grafo, e rodar o floyd-warshall.
- Se o caminho de i até j existir, obtêm dij<n senão dij = infinito
  - sendo n o número de vértices
- Outra maneira
  - Substituir as operações aritméticas min e + por OU (lógico) e E (lógico)
    - Pode reduzir tempo e espaço

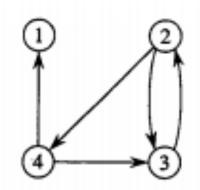
### Definição Recursiva

$$t_{ij}^{(0)} = \begin{cases} 0 & \text{if } i \neq j \text{ and } (i, j) \notin E, \\ 1 & \text{if } i = j \text{ or } (i, j) \in E. \end{cases}$$
$$t_{ij}^{(k)} = t_{ij}^{(k-1)} \lor \left(t_{ik}^{(k-1)} \land t_{kj}^{(k-1)}\right).$$

### Algoritmo

```
TRANSITIVE-CLOSURE (E, n)
for i \leftarrow 1 to n
      do for j \leftarrow 1 to n
                   do if i = j or (i, j) \in E[G]
                            then t_{ij}^{(0)} \leftarrow 1
else t_{ij}^{(0)} \leftarrow 0
for k \leftarrow 1 to n
       do for i \leftarrow 1 to n
                   do for j \leftarrow 1 to n
                               do t_{ij}^{(k)} \leftarrow t_{ij}^{(k-1)} \vee (t_{ik}^{(k-1)} \wedge t_{kj}^{(k-1)})
return T^{(n)}
```





$$T^{(0)} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \quad T^{(1)} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \quad T^{(2)} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

### Exercício

 Utilize o algoritmo de Floyd Warshall para encontrar a distâncias entre todos os vértices do grafo abaixo:

