



Universidade Federal do Maranhão

A Universidade que Cresce com Inovação e Inclusão Social

Estrutura de Dados II

Árvore Geradora Mínima

Algoritmo de Kruskal

Algoritmo Genérico

- A cada passo adicionamos a S uma aresta (u, v) que não viola o invariante. (u, v) é chamada de uma aresta segura.

void GenericoAGM

```
1    $S = \emptyset$ ;  
2   while ( $S$  não constitui uma árvore geradora mínima)  
3        $(u, v) = \text{seleciona}(A)$ ;  
4       if (aresta  $(u, v)$  é segura para  $S$ )  $S = S + \{(u, v)\}$   
5   return  $S$ ;
```

Algoritmo de Kruskal

- **Pode ser derivado do algoritmo genérico.**
- **S é uma floresta e a aresta segura adicionada a S é sempre uma aresta de menor peso que conecta dois componentes distintos.**
- **Considera as arestas ordenadas pelo peso.**

Algoritmo de Kruskal

- **Este algoritmo encontra a aresta segura (e com menos peso) procurando em todas as arestas que conectam quaisquer duas árvores na floresta A**
 - A cada passo o algoritmo de Kruskal adiciona à floresta a aresta com menor peso possível
- **O algoritmo de Kruskal utiliza conjuntos disjuntos, em cada conjunto contém os vértices de uma árvore na floresta atual**
 - A operação $\text{FIND-SET}(u)$ retorna um elemento representativo do conjunto que contém u
 - Assim, para determinar se dois vértices u e v pertencem à mesma árvore, basta testar se $\text{FIND-SET}(u)$ é igual a $\text{FIND-SET}(v)$
 - A combinação de árvores é executada com o procedimento UNION

Algoritmo de Kruskal

- **Versão inicial**

AGM-KRUSKAL(G, w)

```
1   $A \leftarrow \emptyset$ 
2  Ordene as arestas em ordem não-decrescente de peso
3  para cada  $(u, v) \in E$  nessa ordem faça
4      se  $u$  e  $v$  estão em componentes distintos de  $(V, A)$ 
5          então  $A \leftarrow A \cup \{(u, v)\}$ 
6  devolva  $A$ 
```

Problema: Como verificar eficientemente se u e v estão no mesmo componente da floresta $G_A = (V, A)$?

Algoritmo de Kruskal

Inicialmente $G_A = (V, \emptyset)$, ou seja, G_A corresponde à floresta onde cada componente é um vértice isolado.

Ao longo do algoritmo, esses componentes são modificados pela inclusão de arestas em A .

Uma estrutura de dados para representar $G_A = (V, A)$ deve ser capaz de executar eficientemente as seguintes operações:

- Dado um vértice u , determinar o componente de G_A que contém u e
- dados dois vértices u e v em componentes distintos C e C' , fazer a união desses em um novo componente.

Estrutura de Dados para conjuntos disjuntos

Uma estrutura de dados para conjuntos disjuntos deve ser capaz de executar as seguintes operações:

- **MAKE-SET**(x): cria um novo conjunto $\{x\}$.
- **UNION**(x, y): une os conjuntos (disjuntos) que contém x e y , digamos S_x e S_y , em um novo conjunto $S_x \cup S_y$.

Os conjuntos S_x e S_y são descartados da coleção.

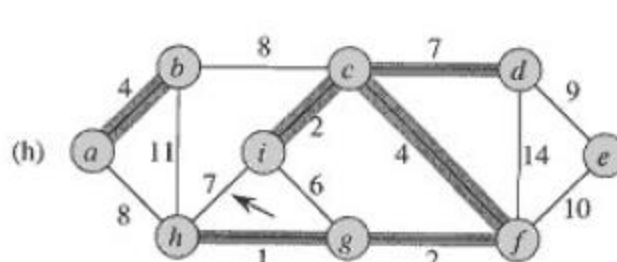
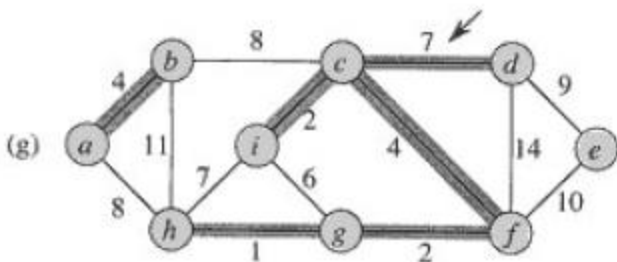
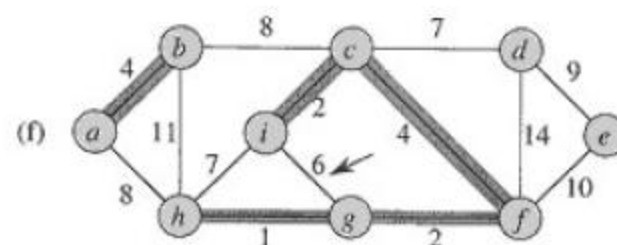
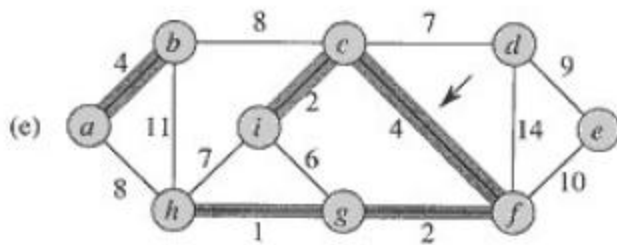
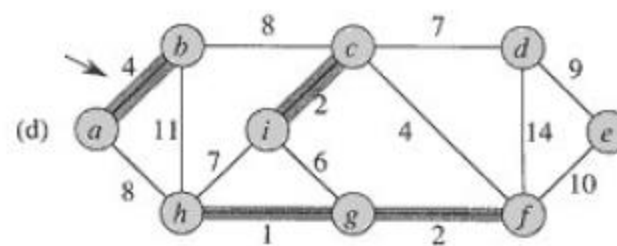
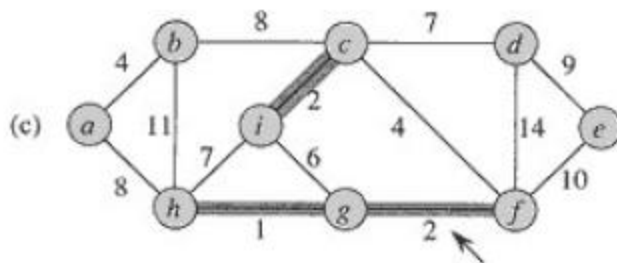
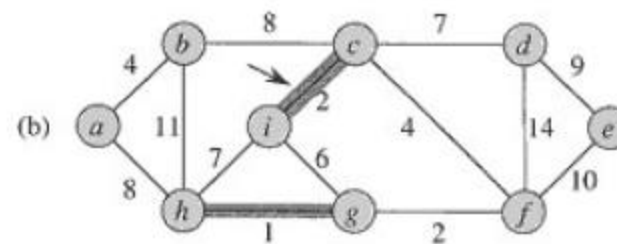
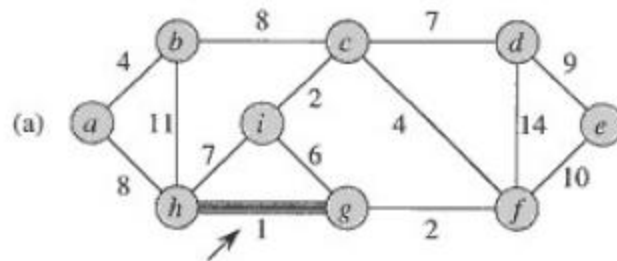
- **FIND-SET**(x) devolve um apontador para o representante do (único) conjunto que contém x .

Algoritmo de Kruskal

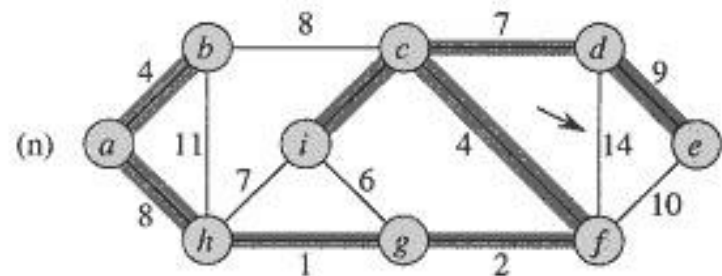
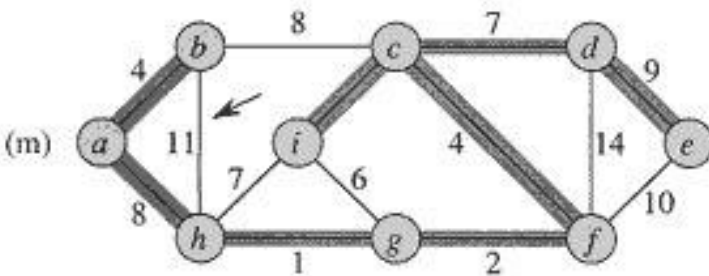
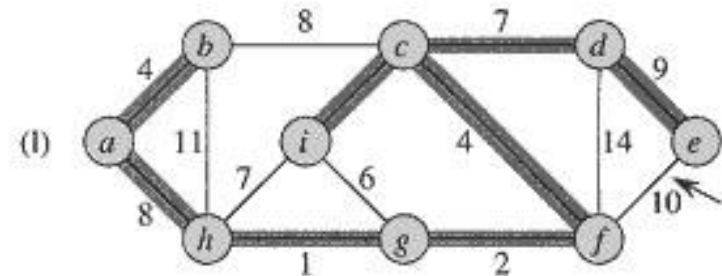
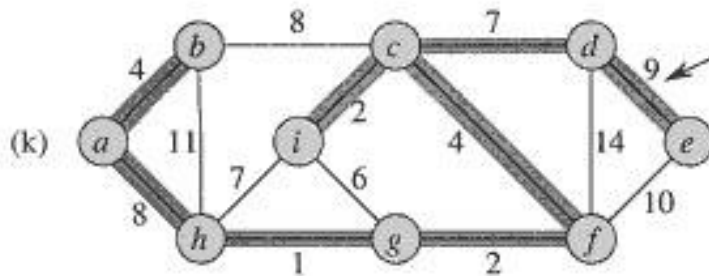
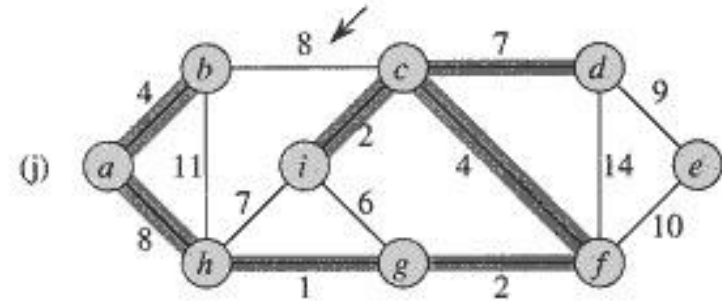
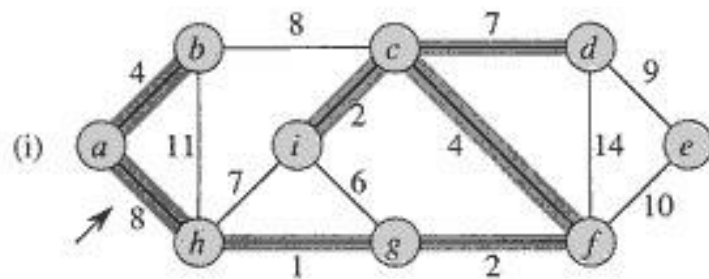
MST-KRUSKAL(G, w)

```
1   $A \leftarrow \emptyset$ 
2  for each vertex  $v \in V[G]$ 
3      do MAKE-SET( $v$ )
4  sort the edges of  $E$  into nondecreasing order by weight  $w$ 
5  for each edge  $(u, v) \in E$ , taken in nondecreasing order by weight
6      do if FIND-SET( $u$ )  $\neq$  FIND-SET( $v$ )
7          then  $A \leftarrow A \cup \{(u, v)\}$ 
8              UNION( $u, v$ )
9  return  $A$ 
```


Algoritmo de Kruskal



Algoritmo de Kruskal



Análise Algoritmo de Kruskal

- O tempo de execução do algoritmo de Kruskal sobre um grafo $G = (V, E)$ depende da implementação da estrutura de dados conjuntos-disjuntos
 - Inicialização consome $O(|V|)$
 - Ordenação consome $O(|E| \lg |E|)$
 - Se for utilizada a estrutura de dados UNION-FIND com a heurística “compressão-de-caminho” (Cormen, capítulo 21), cada operação sobre o conjunto-disjunto é da ordem $O(\lg |E|)$
- Portanto, o tempo computacional do algoritmo de Kruskal é $O(|E| \lg |E|)$

Referencias

- CORMEN, T. H.; LEISERSON, C. E.; RIVEST, R. L.; STEIN, C. Algoritmos: Teoria e Prática. Editora Campus, 2002
- Ziviani, N. Projeto de Algoritmos Com Implementações em Pascal e C, Cengage Learning, 2004.
- Notas de aula. Prof. Rafael Fernandes DAI/UFMA
- Notas de aula. Profa. Leticia Bueno UFABC
- <http://www.facom.ufu.br/~madriana/EBD/Didatica.pdf>
- <http://www.ic.unicamp.br/~zanoni/mo417/2011/aulas/handout/11-arvore-geradora-minima.pdf>