

VIDAL ANTOINE

Ingénieur développeur fullstack

@ a Vidal78390@gmail.com 06 49 42 42 23 91300 Massy - France Mon site LinkedIn Github

Passionné par l'informatique et le développement logiciel, je cherche constamment à approfondir ma compréhension des technologies et du fonctionnement des systèmes actuels. Je suis enthousiaste à l'idée de contribuer à tous les aspects du développement, que ce soit en **front-end** ou en **back-end**.

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Développeur full-stack

4MTec - CDI au sein d'une Entreprise de Services du Numérique (ESN)

Mars 2024 - Présent Montrouge

Client : Coda Systèmes (Septembre 2025 - Décembre 2025)

Développement d'un portique autonome équipé de caméras et d'un écran, permettant de détecter en temps réel les Équipements de Protection Individuelle (EPI) portés par les utilisateurs grâce à un modèle d'IA embarqué :

- Entraînement d'un modèle d'IA (YOLO) pour la détection d'EPI (casque, gilet...)
- Intégration du modèle d'IA dans un portique physique : traitement vidéo en temps réel via les caméras et l'IA
- Développement d'une API assurant la communication entre l'IA et l'interface affichant clairement les EPI détectés et manquants sur l'écran
- Mise en place d'une base de données pour l'historisation et le suivi des passages

Technologies : **Vue.js**, **Javascript**, Ultralytics (YOLO), **FastAPI**, SQLAlchemy, **Python**, PostgreSQL, Linux, Docker, Bash, Git, GitHub, Google Cloud Storage

Client : Coda Systèmes (Mai 2025 - Août 2025)

Développement d'un logiciel d'analyse de vidéos à très haute vitesse (1000 fps) :

- Enregistrement de vidéos avec contrôle précis des paramètres de la caméra (résolution, fps, durée de la vidéo...)
- Lecture optimisée des vidéos enregistrées avec traitement frame par frame, permettant une analyse détaillée impossible avec des lecteurs classiques
- Développement d'outils de dessins et de suivi d'objets directement sur les vidéos

Technologies utilisées : **Python**, OpenCV, PyQt6, Vimba, Linux, Git, Github

Client : Qarnot (Mars 2024 - Avril 2025)

Refonte du site stockant les données internes de l'entreprise :

- Création de pages et composants Vue.js (front-end), développement de l'API Node.js (back-end) et gestion des modèles Sequelize ainsi que de la base de données
- Conception et amélioration de composants UI (cards, listes, formulaires) pour améliorer l'ergonomie
- Correction de bugs et refactorisation de composants existants
- Collaboration avec l'équipe : code reviews GitLab, suivi de tickets Jira, contribution à la documentation technique

Technologies utilisées : **Vue.js**, **Node.js**, Sequelize, MariaDB, **Javascript**, Linux, Docker, Bash, Git, GitLab

Développeur de modèles de simulation sur le marché de l'électricité

EDF R&D - Stage de 5ème année

Mai 2023 - Novembre 2023 Palaiseau

- Conception d'un outil de simulation multi-agents pour étudier l'impact de facteurs socio-économiques (salaire, localisation...) sur l'adhésion des ménages aux offres EDF

Technologies utilisées : HTML/CSS, Julia, Linux, Bash, Docker, Git, Github

Data Scientist - Analyse de disques durs

LI-PaRAD, UVSQ Paris-Saclay - Stage de 4ème année

Mai 2022 - Août 2022 Guyancourt

- Développement de modèles de Machine Learning pour prédire et détecter les disques durs susceptibles de tomber en panne en fonction de caractéristiques telles que le fabricant, la capacité disponible, le nombre de lectures et d'écritures...

Technologies : **Python**, Scikit-learn, NumPy, Pandas, Linux, Bash

PROJETS PERSONNELS

JLPTE Explorer

Site web pour apprendre le japonais

- Application full-stack : interface en **React** et API REST via **Node.js** connectée à une base MongoDB

Portfolio personnel

- Développé avec **Python** et Flask

FORMATION

Ingénieur Informatique

ISTY, UVSQ Paris-Saclay

2018 - 2023 Vélizy

Programmation Orientée Objet, C, Linux, Bases de données, Systèmes d'exploitation, Compilateurs, Architecture des ordinateurs, Algorithmique, Architecture logicielle

Master Calcul Haute Performance

LI-PaRAD, UVSQ Paris-Saclay

2022 - 2023 Guyancourt

Big Data, Parallélisme, Multithreading

LANGUES

- Anglais : B2 (TOEIC 2022 : 925/990)
- Japonais : B1

SAVOIR-ÊTRE

Curiosité Persévérance
Rigueur Travail en équipe

HOBBIES

Apprentissage autodidacte de la langue japonaise