

# VIDAL ANTOINE

## Ingénieur développeur full-stack à la recherche d'un CDI dans le développement web disponible immédiatement

@ a Vidal78390@gmail.com 06 49 42 42 23 91300 Massy - France Mon site LinkedIn Github

Passionné par l'informatique et le développement logiciel, je cherche constamment à approfondir ma compréhension des technologies et du fonctionnement des systèmes actuels. Je suis enthousiaste à l'idée de contribuer à tous les aspects du développement, que ce soit en **front-end** ou en **back-end**.

### EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

#### Développeur full-stack

4MTec - CDI au sein d'une Entreprise de Services du Numérique (ESN)

Mars 2024 - Présent

Montrouge

Client : Coda Systèmes

Septembre 2025 - Présent

Réalisation d'un portique autonome équipé de caméras et d'un écran, permettant de détecter en temps réel les Équipements de Protection Individuelle (EPI) portés par les employés grâce à un modèle d'IA :

- Entraînement d'un modèle d'IA (YOLO) pour la détection d'EPI (casque, gilet, bouchons d'oreille, lunettes de protection, etc.)
- Intégration du modèle d'IA dans un portique physique : traitement vidéo en temps réel via les caméras du portique
- Développement d'une interface affichant les EPI portés et manquants sur l'écran du portique après analyse de l'IA
- Conception d'une base de données pour l'historisation, le suivi et la conformité des passages des employés

Technologies : **Vue.js**, **Javascript**, Ultralytics (YOLO), OpenCV, Google Cloud Storage, **FastAPI**, SQLAlchemy, **Python**, PostgreSQL, Linux, Bash, Git, GitHub

Client : Coda Systèmes

Mai 2025 - Août 2025 (4 mois)

Développement d'un logiciel d'analyse vidéo haute performance (jusqu'à 1500 fps) destiné à l'analyse d'images industrielles :

- Réalisation d'un module d'enregistrement vidéo avec contrôle fin des paramètres de la caméra (résolution, fréquence d'images, durée d'enregistrement, éclairage, etc.)
- Travail sur l'optimisation des performances pour le traitement de flux vidéo très haute vitesse
- Lecture des vidéos avec traitement image par image, permettant une analyse détaillée impossible avec des lecteurs vidéos classiques
- Conception d'outils d'annotation vidéo (dessin, mesures de longueur et d'angle, tracking d'objets, etc.) directement sur les vidéos

Technologies : **Python**, OpenCV, PyQt6, Vimba, Linux, Git, Github

Client : Qarnot

Mars 2024 - Avril 2025 (1 an et 1 mois)

Refonte du site stockant les données internes de l'entreprise :

- Développement de pages et composants UI avec Vue.js pour améliorer l'ergonomie et l'expérience utilisateur
- Conception et développement d'API REST avec Node.js, ainsi que modélisation et gestion de la base de données avec Sequelize
- Maintenance applicative : correction de bugs, refactorisation et amélioration de la qualité du code existant
- Collaboration avec l'équipe produit et technique : revues de code GitLab, gestion des tickets Jira et documentation technique

Technologies : **Vue.js**, **Node.js**, Sequelize, MariaDB, **Javascript**, Linux, Docker, Bash, Git, GitLab

### FORMATION

#### Master en calcul haute performance

LI-PaRAD, UVSQ Paris-Saclay - Double diplôme en parallèle du cursus Ingénieur

2022 - 2023

Guyancourt

Big Data, Parallélisme, Multithreading, Optimisation de code

#### Diplôme d'ingénieur en informatique

ISTY, UVSQ Paris-Saclay

2018 - 2023

Vélizy

Programmation Orientée Objet, C, Python, Java, Linux, Systèmes d'exploitation, Bases de données, Architecture des ordinateurs, Architecture logicielle, Algorithmique, Compilateurs, Algèbre

### LANGUES

- Anglais : Avancé - B2 (TOEIC 2022 : 925/990)
- Japonais : Basique - A2

### SAVOIR-ÊTRE

Curiosité Persévérance Rigueur  
Travail en équipe

### HOBBIES

- Apprentissage de la langue japonaise
- Football entre amis