

## Vorlesung Software Engineering

Übungsblatt Nr. 6

10.11.2022

Abgabetermin: Beginn des jeweiligen Praktikums KW 46/47, also ab 17./21./22.11.2022

Thema:

### Entwurf von Pflichtenheften

Aufgaben:

1. Als eine Grundlage für die künftige Realisierung der in den vorangehenden Aufgaben konzipierten Software für die Projektbeantragung sind die geforderten Funktionalitäten in einem Pflichtenheft zu spezifizieren.

Benutzen Sie die in der Vorlesung vorgestellte Struktur eines Pflichtenheftes.

Richten Sie sich nach der inhaltlichen Gliederungsstruktur eines Pflichtenhefts wie in der Vorlesung besprochen und spezifizieren Sie Inhalte zu möglichst vielen Kapiteln. Binden Sie Graphiken ein, die Sie zuvor mit Visual Paradigm und ggf. auch Word o.a. erstellt haben.

**Das erstellte Pflichtenheft ist Grundlage für die Abgabe der Aufgabe.**

**Das Pflichtenheft wird ferner Grundlage für Ihre eigene Entwicklung der Applikation in den nächsten Aufgaben sein! Spezifizieren Sie daher genau, nicht zu wenig und nicht zu viel (sonst werden Sie nicht fertig!) .**

### Info:

Im nächsten Semester ist laut Studienverlaufsplan eine Projektarbeit anzufertigen. Diese erfordert einige Planungsaktivitäten Ihrerseits, die Sie bereits in diesem Semester durchführen sollten. In der nächsten Vorlesung werden einmalig ausführliche Informationen zu allen Fragen zu Projektarbeiten angegeben, z.B. "Wie komme ich an ein Thema?", "Wann besorge ich mir ein Thema?", "Wo und von wem erhalte ich ein Thema?" gegeben.