



Fabien Villedieu

• En recherche d'alternance en développement informatique •

Motivé par l'apprentissage continu et la résolution de problèmes complexes.

Contacts : 07 69 98 72 26 • fabien.villedieu.pro@gmail.com | Portfolio : vil-ciel.github.io

SOFT SKILLS

- Gestion de projet
- Savoir-vivre
- Esprit d'équipe
- Fiabilité opérationnelle
- Adaptabilité
- Organisation
- Communication
- Résolution de problèmes
- Autonomie & Initiative

EXPERIENCES

Projet Professionnel - Stage

- Période : 19 mai au 11 juillet 2025 (8 semaines)
- Entreprise : Centre d'énergétique et de thermique de Lyon (CETHIL) situé à La Doua
- Mission : Création d'une interface d'acquisition de données pour banc de test
- Technologie utilisé : Framework Pymodaq
- Résultat : Pilotage automatisé de machines et acquisition de données capteurs

Projets Académiques

→ Première année de BTS CIEL IR :

- Mission : Réalisation d'un projet de jeu sur Unity permettant de maîtriser le moteur de jeu et la gestion de projet
- Technologie utilisé : Unity 2D
- Résultat : Système de combat, système de dialogues et système de sauvegarde mis au point

→ Terminal Général, Spécialité NSI :

- Mission : Réalisation d'un projet de jeu sur Pygame permettant de mettre en application mes compétences en développement Python
- Technologie utilisé : Pygame, Architecture MVC
- Résultat : Système de combat et système de dialogues mis au point

→ Consultez mes autres projets sur le site web dédié à mon portfolio : vil-ciel.github.io

HARD SKILLS

- Programmation : Python, C++, C#, Git, GitHub, GitLab, HTML, CSS, JavaScript, PHP
- Frameworks : Unity 2D, Pymodaq, Pygame en architecture MVC
- Algorithmie : Recherche dichotomique, Parcours de graphes et d'arbres Binaires, Tri fusion, Analyse de complexité temporelle/spatiale, Boyer-Moore-Horspool, Récursivité
- Planification : Diagrammes UML
- Gestion de données SQL

FORMATIONS

- En Cours - **BTS CIEL** - 2ème année Option IR : **Informatique et Réseaux** 2024-2026
- Diplôme du **Baccalauréat Général** Spécialités **Maths/NSI** - 2020-2024

CENTRES D'INTERET

- Programmation
- Bénévolat : Festival Yggdrasil
- Arts Crétif : peinture, dessin
- Design : concepts de base
- Musique : guitare - novice

LANGUES

Anglais - B1

Espagnol - A2

Tris et recherches : Tri par sélection, tri par insertion, tri fusion, recherche dichotomique

Graphes : Parcours en largeur (BFS), parcours en profondeur (DFS)

Diviser pour régner : Tri fusion, recherche dichotomique

Structures de données : Piles, files, listes chaînées, arbres binaires

Complexité : Notation O(), analyse de complexité temporelle et spatiale

Recherche de motifs : Boyer-Moore-Horspool, algorithme naïf de recherche de sous-chaîne

Récursivité

Recherche dichotomique

Parcours de graphes

Tri fusion

Piles

Files

Arbres Binaires

Analyse de complexité temporelle et spatiale

Boyer-Moore-Horspool

Récursivité

SOFT SKILLS

- Adaptabilité : Forte capacité d'ajustement face aux changements.
- Esprit d'équipe : Collaboration fluide et sens du collectif.
- Rigueur technique : Capacité à produire un travail précis selon les standards du secteur.

CONTACT

87 cours docteur long, 69003, LYON 07 69 98 72 26 fabien.villedieu.pro@gmail.com

ENGAGEMENT ASSOCIATIF

- Bénévole Événementiel | Festival Yggdrasil (5+ ans)
- Animation : Accueil du public et gestion d'activités.

FABIEN VILLEDIEU

Recherche de Stage en Informatique du 19 mai au 4 ou 11 juillet 2025

Étudiant en informatique passionné par le développement logiciel et les nouvelles technologies.

Expérience en programmation Python, avec plusieurs projets académiques réussis.

Motivé par l'apprentissage continu et la résolution de problèmes complexes.

87 cours docteur long, 69003, LYON

07 69 98 72 26

fabien.villedieu.pro@gmail.com

EXPERIENCE

Projets Professionnel :

Création d'une interface d'acquisition de données pour un banc de test pour l'unité de recherche du CETHIL (Centre d'énergétique et de thermique de Lyon).

Cette interface a été développé avec le framework Pymodaq permettant l'acquisition et pilotage de machines ainsi que de plusieurs capteurs.

Projets Académiques :

Développement d'un jeu vidéo inspiré de Undertale en Python, utilisant Pygame et basé sur le modèle d'architecture MVC. Puis en première année de BTS j'ai fait un autre jeu similaire mais cette fois si sur Unity pour pouvoir affiner mes compétences en développement et en gestion de projet.

Ces projets m'ont permis de perfectionner mes compétences en gestion d'équipe et de respecter les plannings établis.

Engagement associatif en évènementiel :

Participation en tant que bénévole dans l'animation des événements de l'association "Festival Yggdrasil" depuis plus de 5 ans.

Mon engagement au sein de cette association m'a permis de organisationnelles et oratoires. J'ai également renforcé mon autonomie et mon adaptabilité.

CENTRES D'INTERET

Programmation

Bénévolat

Arts Crétif

Design

Musique

FORMATIONS

En Cours - BTS CIEL - 2ème année

Option IR : Informatique et Réseaux

Au Lycée Edouard Branly - Lyon

Diplôme du Baccalauréat Général

Spécialités Maths/NSI

A la Cité Scolaire Alexandre Lacassagne – Lyon

Diplôme National du Brevet

Mention Bien

Au Collège Charles de Foucauld - Lyon

LANGUES

Anglais – Opérationnel

COMPETENCES

Approche de Python, du C++ et C#

Expérience avec les bases de

données SQL

Gérer un projet

Communiquer en situation
professionnelle

SOFT SKILLS

Ponctualité

Esprit d'initiative et d'équipe

Adaptabilité

Aptitude à résoudre des
problèmes complexes

Organiser une intervention

PORTFOLIO : fabienvilledieu@free.fr

color

COMPETENCES PROFESSIONNELLES