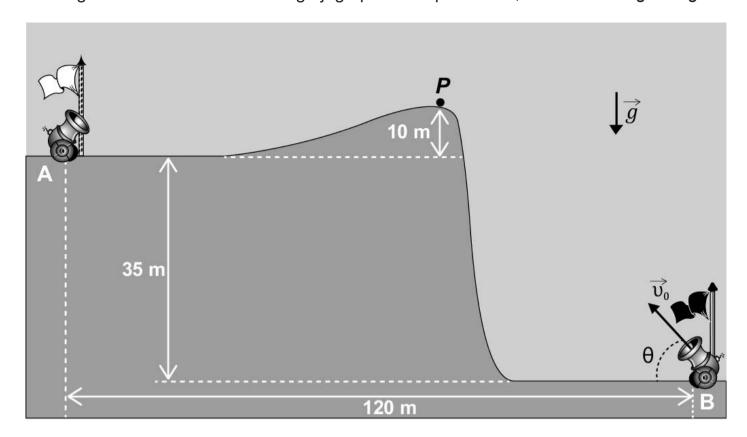
A figura foi extraída de um antigo jogo para computadores, chamado Bang! Bang!



No jogo, dois competidores controlam os canhões **A** e **B**, disparando balas alternadamente com o objetivo de atingir o canhão do adversário; para isso, atribuem valores estimados para o módulo da velocidade inicial de disparo ($|\overrightarrow{v_0}|$) e para o ângulo de disparo (θ).

Em determinado momento de uma partida, o competidor **B** deve disparar; ele sabe que a bala disparada anteriormente, θ = 53°, passou tangenciando o ponto **P**.

No jogo, $|\overrightarrow{g}|$ é igual a 10 m/s². Considere sen 53° = 0,8, cos 53° = 0,6 e desprezível a ação de forças dissipativas.

Disponível em: http://mebdownloads.butzke.net.br. Acesso em: 18 abr. 2015 (adaptado).

Com base nas distâncias dadas e mantendo o último ângulo de disparo, qual deveria ser, aproximadamente, o menor valor de $|\overrightarrow{v_0}|$ que permitiria ao disparo efetuado pelo canhão **B** atingir o canhão **A**?

- (**A**) 30 m/s.
- (B) 35 m/s.
- (c) 40 m/s.
- **D** 45 m/s.
- **E** 50 m/s.