

*Specifikacija scenarija upotrebe  
funkcionalnosti  
kontaktiranje ostalih članova sistema  
Verzija 2.0*

Student Advisor

Elektrotehnički fakultet u Beogradu  
SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

---

## ISTORIJA IZMENA

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
16.3.2016.	1.0	Inicijalna verzija	Veinović Relja
19.6.2016.	2	Alfa verzija	Veinović Relja

## SADRŽAJ

1. UVOD	4
1.1. REZIME	4
1.2. NAMENA DOKUMENTA	4
1.3. REFERENCE	4
1.4. OTVORENA PITANJA	4
2. SCENARIO kontaktiranja ostalih članova sistema	5
2.1. KRATAK OPIS	5
2.2. TOK DOGAĐAJA	5
2.2.1. ČLAN USPEŠNO PRETRAŽUJE DRUGOG ČLANA KOME ŽELI DA POŠALJE PORUKU.	5
2.2.2. ČLAN PRITISKA DUGME KONTAKTIRAJ GDE SE OTVARA ISTORIJA PORUKA SA TIM ČLANOM.	5
2.2.3. ČLAN PIŠE PORUKU U TEXT BOXU I KLIKOM NA SEND ŠALJE PORUKU.	
1.DRUGI ČLAN, PO MOGUĆNOSTI, MOŽE DA REPLICIRA DA DATU PORUKU ČIME PREPISKA MOŽE DA SE NASTAVI.	5
2.3. POSEBNI ZAHTEVI	5
2.4. PREDUSLOVI	5
2.5. POSLEDICE	5

# 1. UVOD

## 1.1. Rezime

Definisanje scenarija upotrebe prilikom kontaktiranju ostalih članova sistema, sa primerima odgovarajućih html stranica.

## 1.2. Namena dokumenta

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## 1.3. Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

## 1.4. Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje

## 2. SCENARIO KONTAKTIRANJA OSTALIH ČLANOVA SISTEMA

### 2.1. Kratak opis

Jedno od funkcionalnosti člana je i to da pošalje poruku ostalim članovima ovog sistema radi razmene misljenja oko problema ili nedoumice koju član ima. Na ovaj način sistem dobija na dinamičnosti jer će prijavljeni članovi mnogo češće koristiti ovu aplikaciju zbog češćih promena tj. novih informacija koju mogu da dobiju.

### 2.2. Tok događaja

2.2.1. Član uspešno pretražuje drugog člana kome želi da pošalje poruku.

2.2.2. Član pritiska dugme kontaktiraj gde se otvara istorija poruka sa tim članom.

2.2.3. Član piše poruku u text boxu i klikom na send šalje poruku.

1. Drugi član, po mogućnosti, može da replicira datu poruku čime prepiska može da se nastavi.

### 2.3. Posebni zahtevi

Nema

### 2.4. Preduslovi

Član mora da bude ulogovan na sistem.

### 2.5. Posledice

Poruke se pamte između 2 člana, bez mogućnosti uvida moderatora ili administratora u njih.

---