



# Nota:Cambio de Imágenes

## INTRODUCCIÓN.

En el cuarto trabajo que es el cambio de imágenes que es en formato java es algo que estoy aprendiendo y que a su vez me costo trabajo pero se logro hacer y se empiezan a conocer nuevas funciones y nuevas tenicas en formato java ya que son cosas que yo desconcia ya con el tiempo se puede ir facilitando.

Esta practica se realizo con el programa que se instalo que es visual studio code.

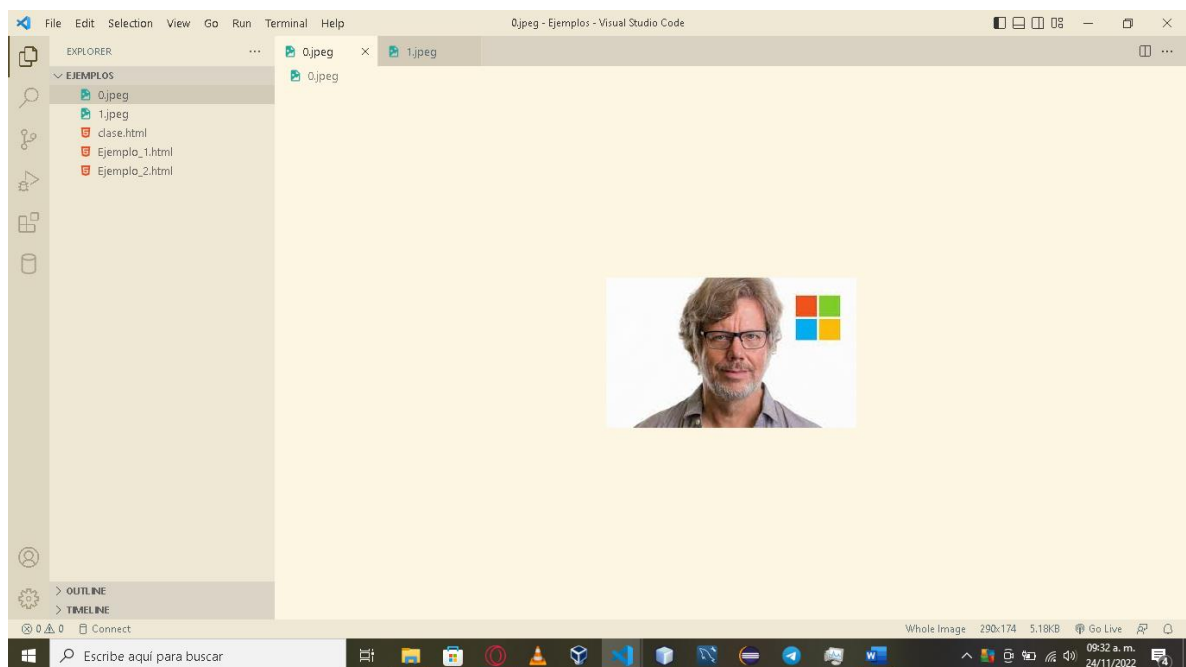
Para esto aprendi tasmbien nuevas funciones que se pueden utilizar en visual studio code y tambien nos hace ver que el programa que se utilizo no nada mas es para usarse con lenguaje c y c++ si no que tambien se puede utilizar para java.

Esta calculadora es un paso mas para mi aprendizaje de java ya que yo desconocia el uso de java y para mi no ha sido facil pero no es imposible.

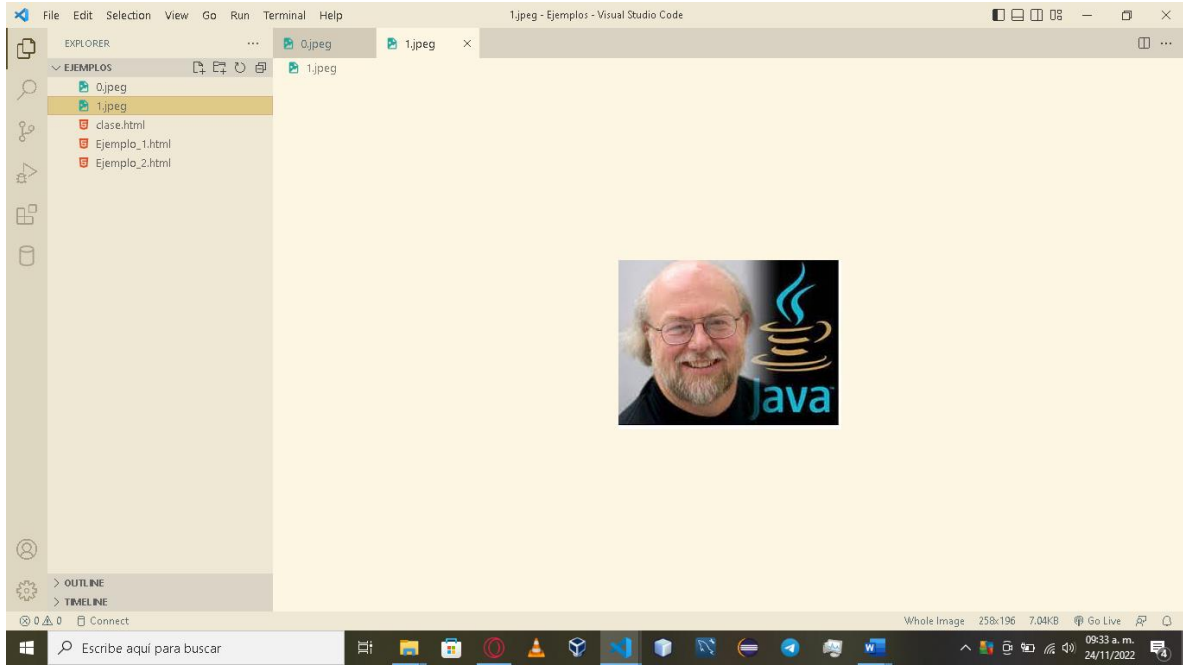
## DESARROLLO.

### Imágenes.jpge

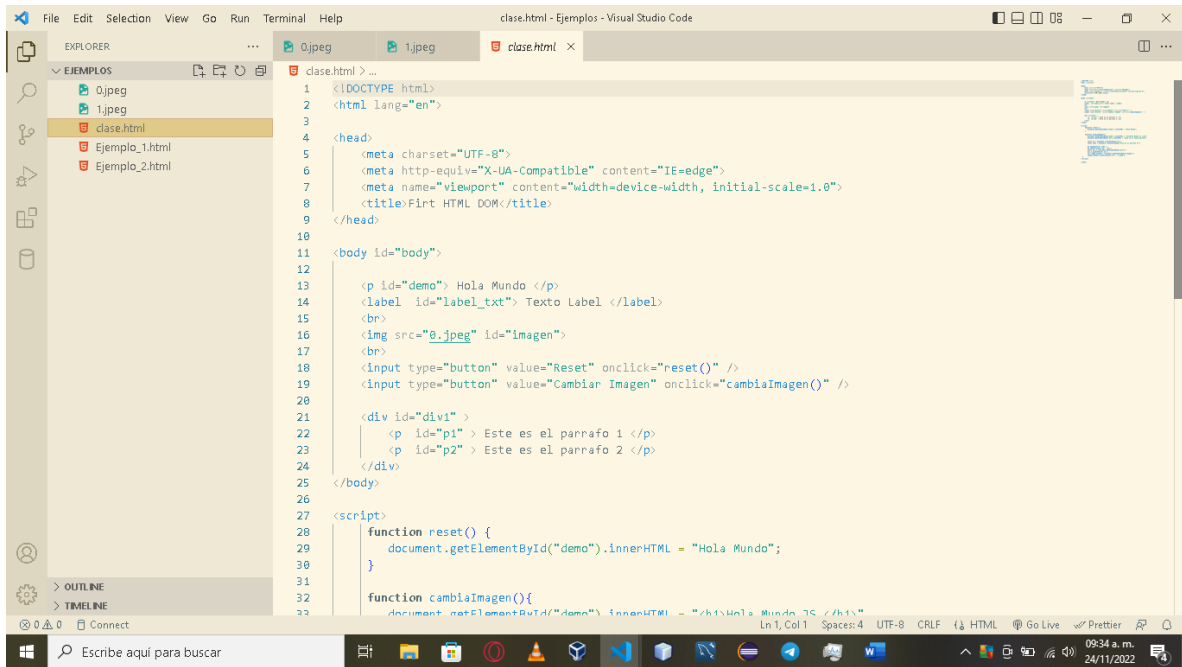
0



1

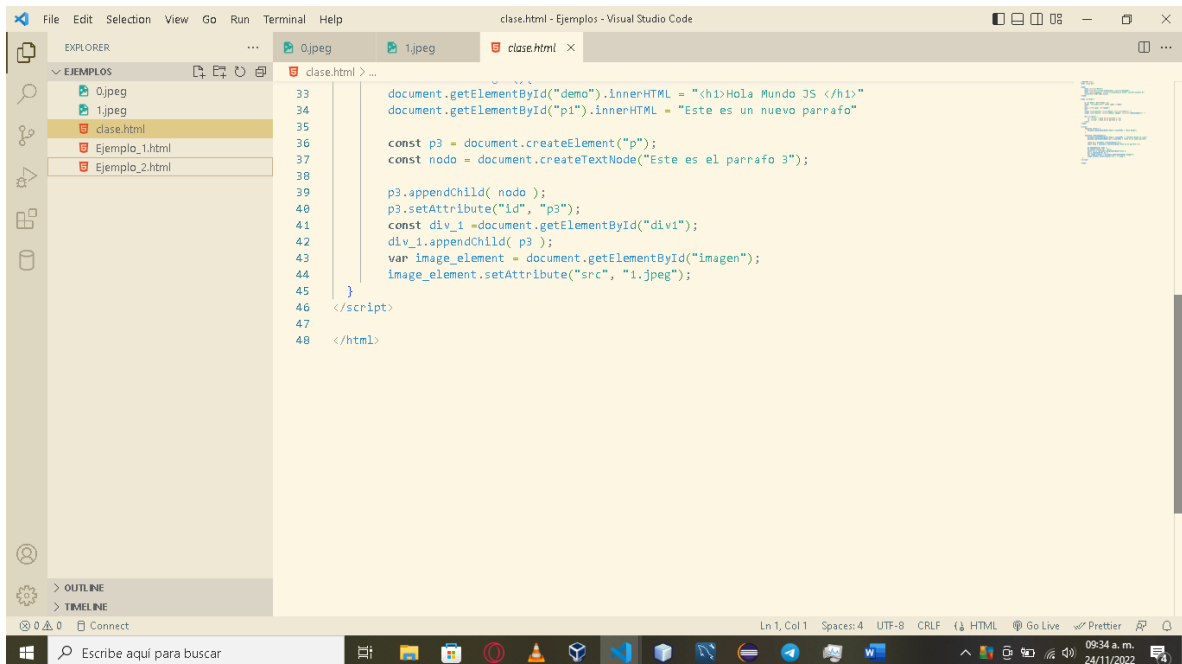


# clases.html



The screenshot shows the Visual Studio Code editor with the file 'clases.html' open. The Explorer sidebar on the left shows a project named 'EJEMPLOS' containing files '0.jpeg', '1.jpeg', 'clases.html', 'Ejemplo\_1.html', and 'Ejemplo\_2.html'. The main editor area displays the following HTML code:

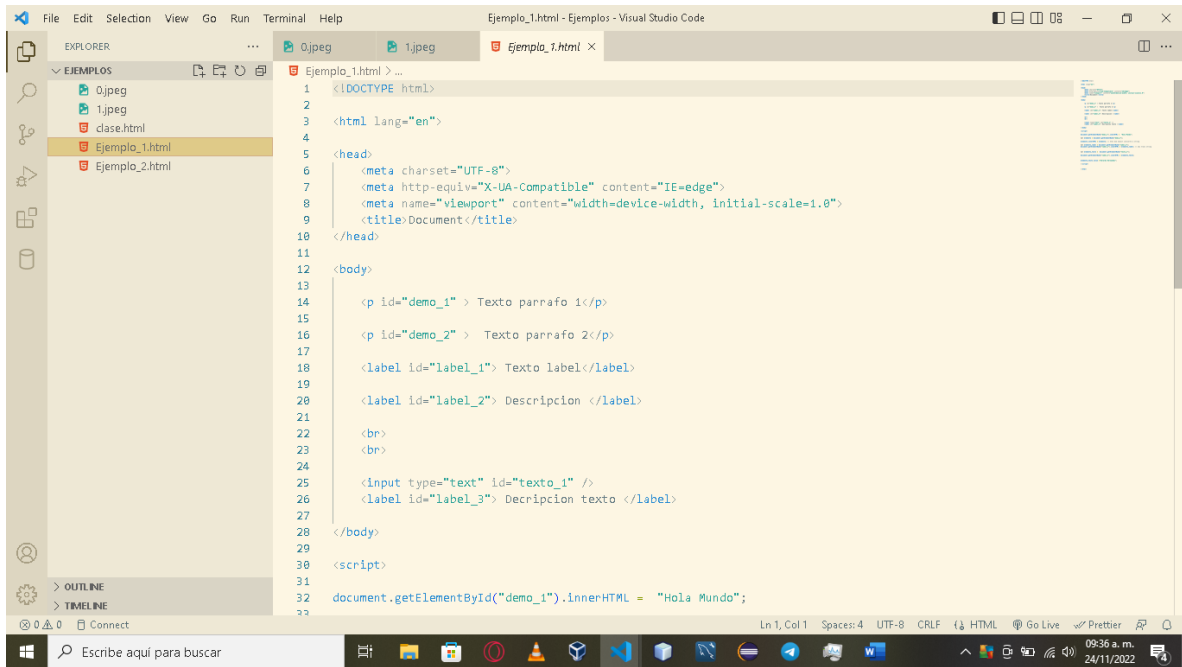
```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3
4 <head>
5   <meta charset="UTF-8">
6   <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
7   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
8   <title>First HTML DOM</title>
9 </head>
10
11 <body id="body">
12
13   <p id="demo"> Hola Mundo </p>
14   <label id="label_txt"> Texto Label </label>
15   <br>
16   
17   <br>
18   <input type="button" value="Reset" onclick="reset()" />
19   <input type="button" value="Cambiar Imagen" onclick="cambiaImagen()" />
20
21   <div id="div1">
22     <p id="p1"> Este es el parrafo 1 </p>
23     <p id="p2"> Este es el parrafo 2 </p>
24   </div>
25 </body>
26
27 <script>
28   function reset() {
29     document.getElementById("demo").innerHTML = "Hola Mundo";
30   }
31
32   function cambiaImagen(){
33     document.getElementById("demo").innerHTML = "1.jpeg";
34   }
35 </script>
```



The screenshot shows the Visual Studio Code editor with the file 'clases.html' open. The Explorer sidebar on the left shows the same project structure. The main editor area displays the following JavaScript code, which continues from the previous screenshot:

```
33   document.getElementById("demo").innerHTML = "<h1>Hola Mundo JS </h1>";
34   document.getElementById("p1").innerHTML = "Este es un nuevo parrafo";
35
36   const p3 = document.createElement("p");
37   const nodo = document.createTextNode("Este es el parrafo 3");
38
39   p3.appendChild( nodo );
40   p3.setAttribute("id", "p3");
41   const div_1 = document.getElementById("div1");
42   div_1.appendChild( p3 );
43   var image_element = document.getElementById("imagen");
44   image_element.setAttribute("src", "1.jpeg");
45 }
46 </script>
47
48 </html>
```

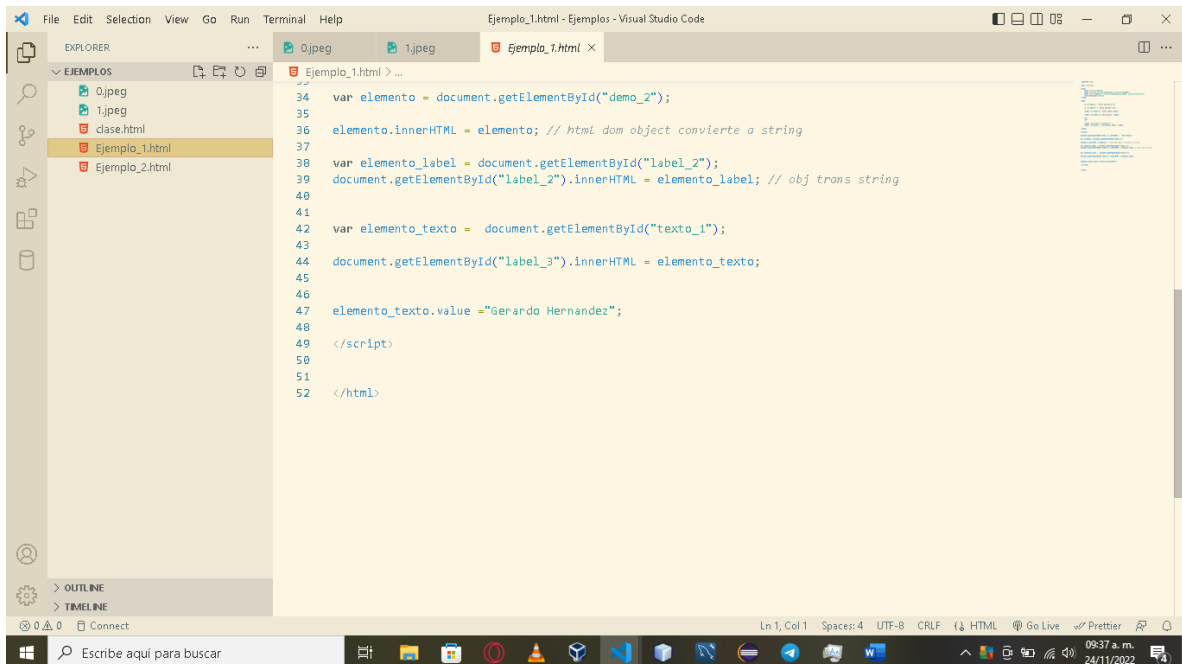
# Ejemplo\_1.html



The screenshot shows the Visual Studio Code editor with the file 'Ejemplo\_1.html' open. The Explorer sidebar on the left shows a project named 'EJEMPLOS' containing files '0.jpeg', '1.jpeg', 'clase.html', 'Ejemplo\_1.html', and 'Ejemplo\_2.html'. The main editor area displays the following HTML code:

```
1 <!DOCTYPE html>
2
3 <html lang="en">
4
5 <head>
6   <meta charset="UTF-8">
7   <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
8   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
9   <title>Document</title>
10 </head>
11
12 <body>
13
14   <p id="demo_1" > Texto parrafo 1</p>
15
16   <p id="demo_2" > Texto parrafo 2</p>
17
18   <label id="label_1"> Texto label</label>
19
20   <label id="label_2"> Descripcion </label>
21
22   <br>
23   <br>
24
25   <input type="text" id="texto_1" />
26   <label id="label_3"> Descripcion texto </label>
27
28 </body>
29
30 <script>
31
32   document.getElementById("demo_1").innerHTML = "Hola Mundo";
33
```

The status bar at the bottom indicates 'Ln 1, Col 1', 'Spaces: 4', 'UTF-8', 'CRLF', and 'HTML'.

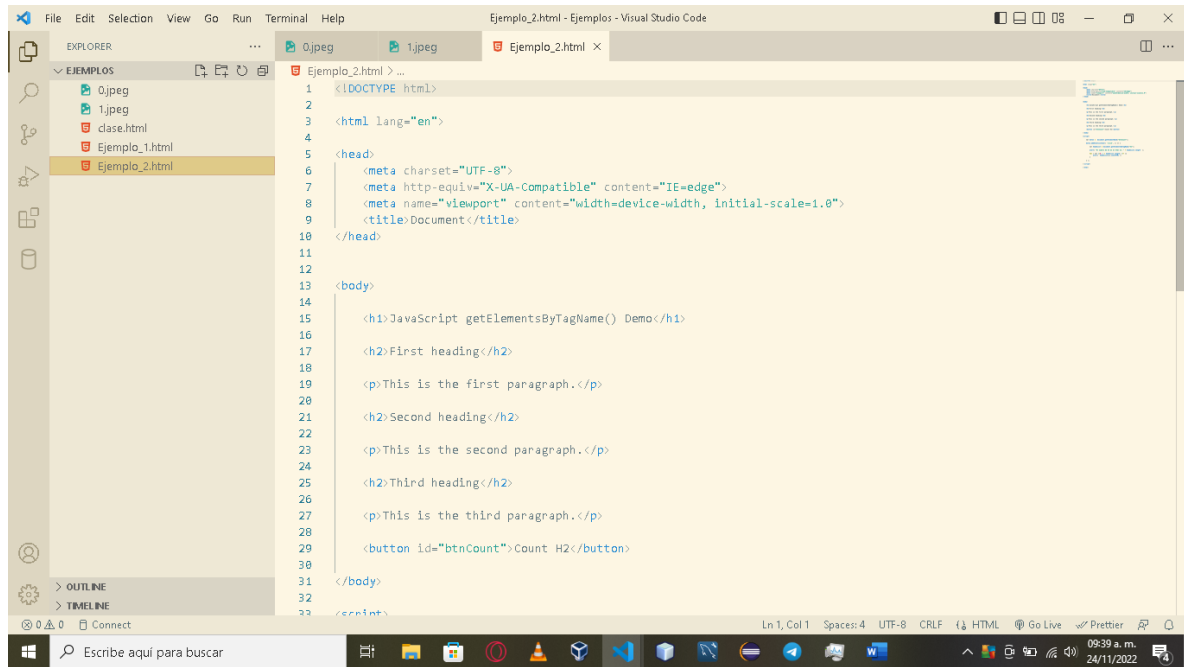


The screenshot shows the same Visual Studio Code editor with 'Ejemplo\_1.html' open. The HTML structure is the same as in the previous image, but with JavaScript code added to the script tag. The code is as follows:

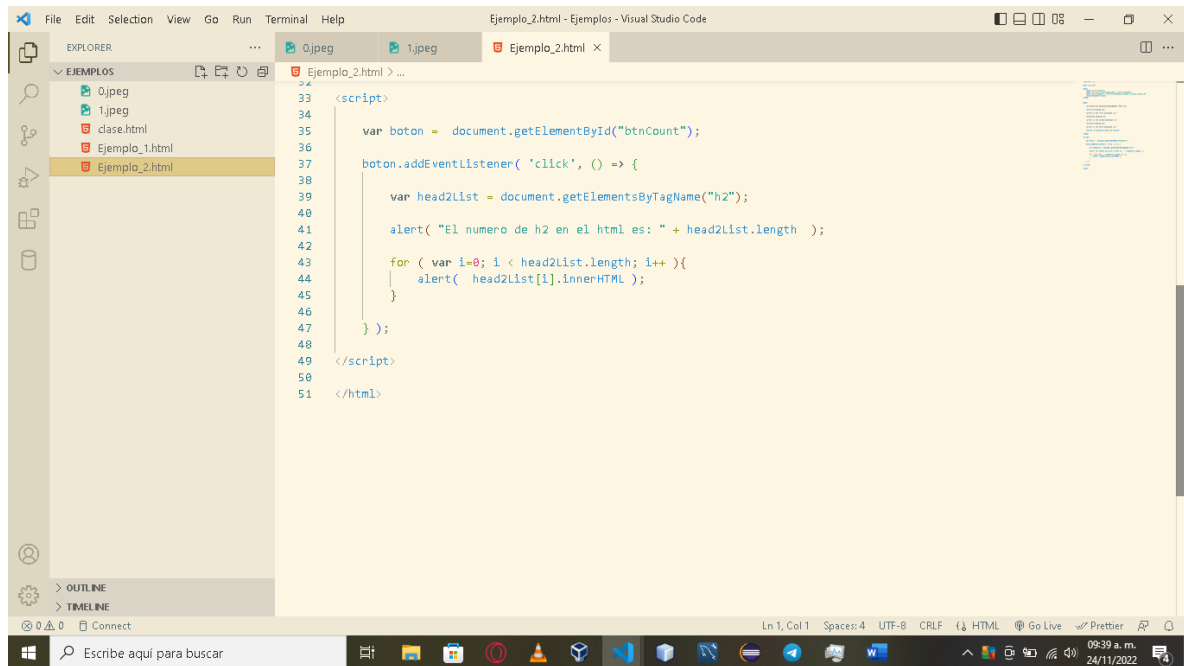
```
34 var elemento = document.getElementById("demo_2");
35
36 elemento.innerHTML = elemento; // html dom object convierte a string
37
38 var elemento_label = document.getElementById("label_2");
39 document.getElementById("label_2").innerHTML = elemento_label; // obj trans string
40
41
42 var elemento_texto = document.getElementById("texto_1");
43
44 document.getElementById("label_3").innerHTML = elemento_texto;
45
46
47 elemento_texto.value ="Gerardo Hernandez";
48
49 </script>
50
51
52 </html>
```

The status bar at the bottom indicates 'Ln 1, Col 1', 'Spaces: 4', 'UTF-8', 'CRLF', and 'HTML'.

# Ejemplo2.html



```
1 <!DOCTYPE html>
2
3 <html lang="en">
4
5 <head>
6   <meta charset="UTF-8">
7   <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
8   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
9   <title>Document</title>
10 </head>
11
12
13 <body>
14
15   <h1>JavaScript getElementByTagName() Demo</h1>
16
17   <h2>First heading</h2>
18
19   <p>This is the first paragraph.</p>
20
21   <h2>Second heading</h2>
22
23   <p>This is the second paragraph.</p>
24
25   <h2>Thrd heading</h2>
26
27   <p>This is the third paragraph.</p>
28
29   <button id="btnCount">Count H2</button>
30
31 </body>
32
33 </html>
```

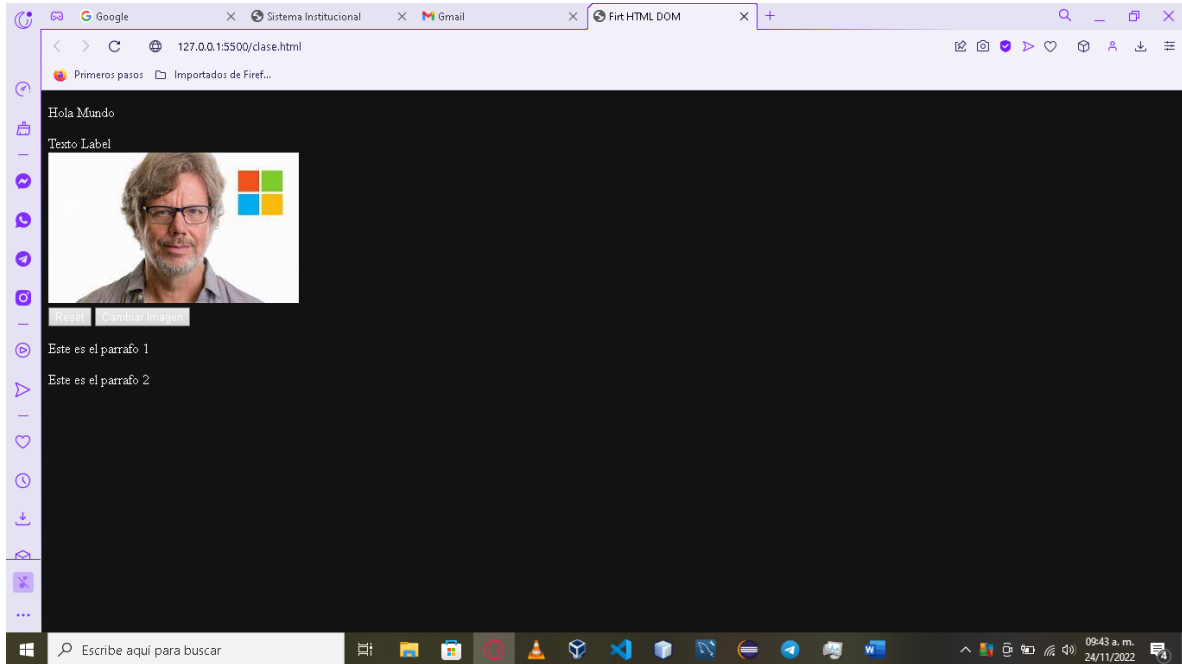


```
34 <script>
35
36   var boton = document.getElementById("btnCount");
37
38   boton.addEventListener( 'click', () => {
39
40     var head2List = document.getElementsByTagName("h2");
41
42     alert( "El numero de h2 en el html es: " + head2List.length );
43
44     for ( var i=0; i < head2List.length; i++ ){
45       alert( head2List[i].innerHTML );
46     }
47   });
48 </script>
49
50
51 </html>
```

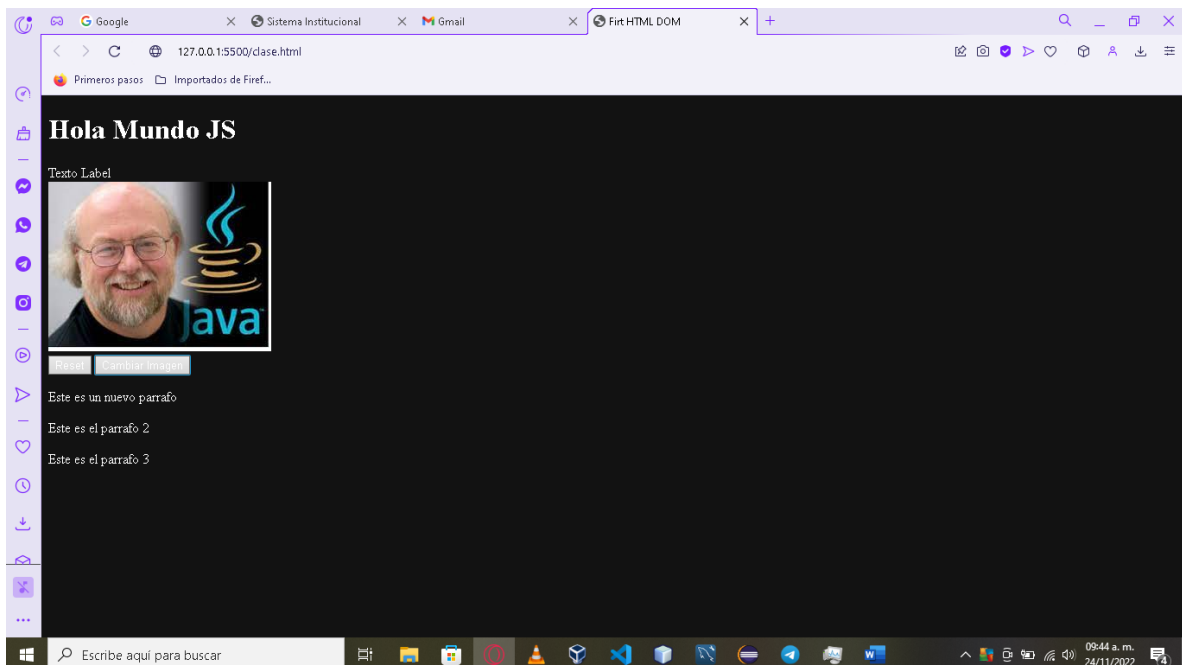


# Resultados de la practica de la practica de cambio de imágenes.

## Imagen 1



## Imagen 2



# CONCLUSIONES.

Mis conclusiones son que fueron un trabajo difícil de realizar ya que yo desconocía el manejo de java y como es algo que me agrada dentro de la programación ya que a mí me gustaría realizar páginas web ya que siento es un tema muy bonito y no complejo nada más que es de mucha practica y bien dicen que la práctica hace al maestro. Hacer la calculadora en java es algo interesante por que día hay nuevas cosas que aprender.

**Nota:** Un programador que escriba código limpio entiende perfectamente el problema antes de escribir el código.