Oliver Gabriel Visoso Flores Ingeniero de software

ovisosodev@gmail.com | 314 179 3449 | linkedin/in/oliver-visoso | github.com/VISOSO2403 |

Sobre mi

Ingeniero de software especializado en desarrollo móvil apasionado por el código limpio, la innovación y el crecimiento continuo. Habilidades full-stack, aprende rápido, y trabajo en equipo en entornos ágiles.

Educacion

Universidad de Colima, Licenciatura en ingeniería de software

Sept 2020 - Octubre 2024

- Promedio: 8.96/10
- Cursos relevantes: Arquitectura de Computadoras, Teoría de la Computación, Comparación de Algoritmos de Aprendizaje.

Experiencia Profesional

Desarrollador Junior, Grupo Cardinales - Manzanillo, COL

Julio 2025 - Actual

- Desarrolló una aplicación móvil empresarial utilizando **Ionic React**, reduciendo el tiempo de desarrollo en un 30% mediante una integración eficiente del **frontend**.
- Implementó la funcionalidad de **escaneo de codigos QR** usando la cámara del dispositivo, integrando bibliotecas específicas para la captura y procesamiento de imágenes en tiempo real.
- Creó una **interfaz adaptable** e intuitiva para dispositivos móviles, facilitando la interacción del usuario con las funciones de escaneo y la visualización de los datos.

Ingeniero de software en prácticas, Brightcoders Consulting S.A de C.V. – Colima, January 2024 – April 2024 COL

- Aplique metodologías ágiles (**Scrum**) para la planificación de sprints, coordinación del equipo y gestión de tareas, lo que contribuyó a una entrega de proyectos eficiente y consistente.
- Implemente **Supabase** como base de datos principal para la gestión eficiente y escalable de información sobre vacantes laborales, perfiles de usuario y otros datos relevantes.
- Añadí autenticación con Firebase y actualizaciones en tiempo real, mejorando la interactividad y reduciendo el tiempo de respuesta en un 25%.

Proyectos

App de alquiler de e-scooters

Enero 2023 - Diciembre 2023

- Implemente autenticación segura con Clerk y almacenamiento de datos cifrados utilizando Neon.
- Integre MapBox para el rastreo de usuarios en tiempo real mediante GPS móvil.
- Construí una arquitectura modular y tipada para mejorar el mantenimiento del código y reducir errores.
- Desarrolle la lógica principal del backend en C para su integración con dispositivos Particle.

Habilidades

Lenguajes de Programación: JavaScript, Python, C, HTML5, CSS3, SQL.

Frameworks y Herramientas: React Native, React, Bootstrap, Tailwind CSS, Supabase, Appwrite, Neon, Firebase, Sass, Git, Docker, Linux, Trello, Notion, Figma, Canva, Particle, APIs REST, Ágil (Scrum)

Idiomas: Español (Nativo), Inglés (Básico - A2)