

## MATEMÁTICA E SUAS TECNOLOGIAS

### Atividade - Filme Quebrando a banca

Qual a principal mensagem do filme?

O que motivou o jovem estudante a entrar na equipe para jogar 21 em Las Vegas?

Qual o código utilizado pela equipe para saber a contagem de cartas na mesa?

Qual assunto de Matemática você consegue observar aplicado ao longo do filme? Cite algum trecho.

Se você fosse roteirista de filmes em Hollywood, qual assunto de Matemática você utilizaria nas suas produções? Cite um exemplo de ideia de roteiro e conte como seria esta produção. (no mínimo 15 linhas)

## **Competências e Habilidades**

C5 - Aplicar o pensamento probabilístico para quantificar e fazer previsões em situações aplicadas a diferentes áreas do conhecimento e da vida cotidiana.

H31- Reconhecer fenômenos e eventos (naturais, científicos, tecnológicos e/ou sociais) de caráter aleatório, compreendendo o significado e a importância da probabilidade como meio de prever resultados.

H32- Identificar em diferentes áreas científicas e outras atividades práticas modelos e problemas que fazem uso de estatísticas e probabilidades.