**GIAO TIẾP MODULE OLED**.

|  |
| --- |
| 1. Giới thiệu module |
| * Mô-đun OLED 128x64 là mô-đun hiển thị bao gồm màn hình đi-ốt phát quang hữu cơ (OLED) có độ phân giải 128x64 pixel. Mô-đun này thường được sử dụng trong các dự án điện tử, hệ thống nhúng và các ứng dụng khác yêu cầu màn hình nhỏ, độ phân giải cao. * Màn hình OLED tạo ra ánh sáng thông qua việc sử dụng các hợp chất hữu cơ phát ra ánh sáng khi có dòng điện tác dụng lên chúng. Không giống như màn hình LCD truyền thống, màn hình OLED không cần đèn nền, điều này giúp chúng tiết kiệm điện năng hơn và tạo ra tỷ lệ tương phản tốt hơn. * Để hiển thị hình ảnh hoặc văn bản trên màn hình OLED, thiết bị điều khiển sẽ gửi lệnh và dữ liệu đến mô-đun bằng giao diện như I2C hoặc SPI. Mô-đun có thể hiển thị nhiều loại phông chữ và một số mô-đun cũng bao gồm các tính năng bổ sung như yếu tố đồ họa và hoạt ảnh. |
| 2. Sơ đồ nối chân |
| |  |  | | --- | --- | | Arduino | OLED 128X64 | | 5V | VDD | | GND | GND | | A5 | SCK | | A4 | SDA |   . |
| 3. Thư viện giao tiếp |
| * Tên thư viện: U8g2lib.h * <https://github.com/olikraus/u8g2/> |
| 4. Chương trình chính |
|  |
| 5. [Ảnh] Mạch thực tế (testboard) |
|  |
| 6. [Videos] Kết quả thu được |
|  |
| 7. Lưu ý gì? |
|  |