Equipo 3 – DIAGRAMAS DE LA APLICACIÓN

Aplicaciones Web
Otoño 2020

Integrantes

- Flores Rivera José Carlos
- Pérez López Bernardo
- Hernández Álvarez Víctor

I. Introducción

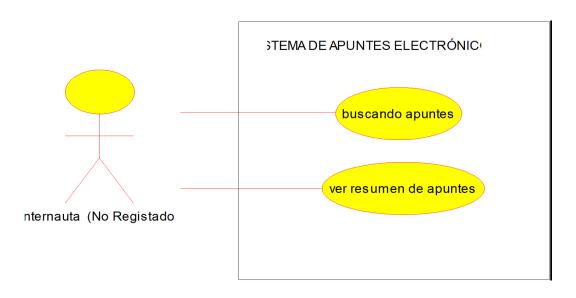
En el presente documento se presentarán los diagramas de casos de uso de todos los usuarios registrados, como lo son alumnos, profesores y administradores, además del usuario no registrado, el cual es, el internauta. Además, se mostrarán y describirán los diagramas de Navegación y la visualización de la aplicación mediante un Mockup, esto es para un mejor uso y entendimiento de la aplicación web.

II. Contenido

l.	NTRODUCCIÓN	2
II.	ÍNDICEjERROR! MARCADOR NO DEFIN	IDO.
IV.	CASOS DE USO	4
3.1.	Internauta	4
3.2.	Alumno	5
3.3.	Profesor	6
3.4.	Administrador	8
V.	DIAGRAMAS DE NAVEGACIÓN	10
4.1.	Internauta	10
4.2.	Alumno	11
4.3.	Profesor	12
4.4.	Administrador	13
VI.	MOCKUP	14
5.1.	Internauta	14
5.2.	Alumno	17
5.3.	Profesor	18
5.4.	Administrador	20
VII	RIBLIOGRAFÍA	22

III. Casos de Uso

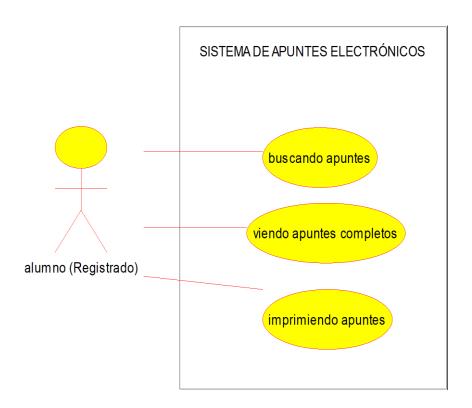
3.1. Internauta



Caso de Uso: "buscando apuntes"	
Actor: Internauta	
Curso Normal	Alternativas
1) El usuario accede a la aplicación sin registro	
2) Ingresa el apunte a buscar	
3) El sistema obtiene los apuntes	
4) Se muestran los apuntes recolectados	4.1 En caso de no obtener resultados, el sistema mostrará el mensaje correspondiente.

Caso de Uso: " ver resumen de apuntes"	
Actor: Internauta	
Curso Normal	Alternativas
1) El usuario selecciona el apunte deseado	
2) Se muestra información y un resumen del apunte	2.1 Si el usuario desea ver el documento completo, saltará una ventana de registro.

3.2. Alumno

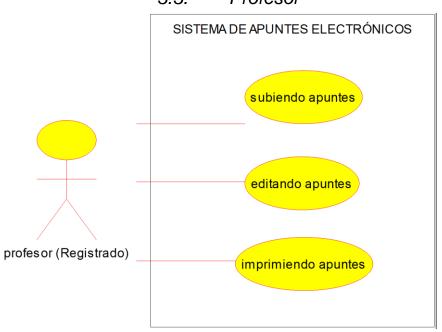


Caso de Uso: "b uscando apuntes"	
Actor: Alumno	
Curso Normal	Alternativas
1) El usuario accede a la aplicación sin registro	
2) Ingresa el apunte a buscar	
3) El sistema obtiene los apuntes	
4) Se muestran los apuntes recolectados	4.1 En caso de no obtener resultados, el sistema mostrará el mensaje correspondiente.

Caso de Uso: "viendo apuntes completos"	
Actor: Alumno	
Curso Normal	Alternativas
1) El usuario selecciona el apunte de interés	
2) Se mostrará una página con información y un breve resumen	
3) El usuario dará click en el botón "ver apunte completo"	
4) Se mostrará el apunte completo con una vista dinámica para poder cambiar la página	

Caso de Uso: "imprimiendo apuntes"	
Actor: Alumno	
Curso Normal	Alternativas
El usuario selecciona el documento deseado abriendo la vista de libro.	
2) Se mostrará un botón en la interfaz que indicará la impresión del documento.	
3) Se mostrará la ventana de impresión por defecto del navegador	

3.3. Profesor

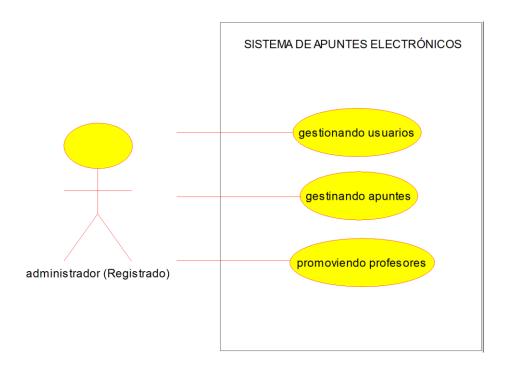


Caso de Uso: "subiendo apuntes"	
Actor: Profesor	
Curso Normal	Alternativas
1) El profesor entrará a su página Home	
2) Se mostrará un botón que indicará la creación de un nuevo apunte	
3) Se le llevará a una página para que se complete la información necesaria del documento.	3.1) Si una información falta, se le notificará al usuario y no podrá publicar el apunte.
4) El usuario podrá seleccionar un documento de su computador local.	4.1) Si el usuario olvida de seleccionar el apunte, el sistema impedirá la publicación de la nota hasta que se seleccione.
5) El usuario podrá dar click en aplicar cambios para publicar la nota	5.1) El usuario podrá cancelar la publicación dando click en el campo "Descartar Cambios"

Caso de Uso: "editando apuntes"	
Actor: Profesor	
Curso Normal	Alternativas
1) El profesor seleccionará el apunte indicado	
2) Se mostrará un botón que indicará el poder editar el apunte en concreto.	
3) Se le llevará a una página para que se pueda editar la información necesaria del documento.	3.1) Si una información falta, se le notificará al usuario y no podrá publicar el apunte.
4) El usuario podrá cambiar el documento de su computador local.	4.1) Si el usuario olvida de seleccionar el apunte, el sistema impedirá la publicación de la nota hasta que se seleccione.
5) El usuario podrá dar click en aplicar cambios para actualizar el apunte.	5.1) El usuario podrá cancelar los cambios dando click en el campo "Descartar Cambios"

Caso de Uso: "imprimiendo apuntes"	
Actor: Profesor	
Curso Normal	Alternativas
El usuario selecciona el documento deseado abriéndo la vista de libro.	
2) Se mostrará un botón en la interfáz que indicará la impresión del documento.	
Se mostrará la ventana de impresión por defecto del navegador	

3.4. Administrador



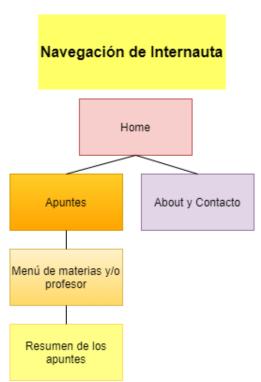
Caso de Uso: "gestionando usuarios"	
Actor: Administrador	
Curso Normal	Alternativas
1) El administrador seleccionará el alumno a editar	
2) Se mostrará en una página aparte la información del usuario, siendo capaz de modificar su información o eliminarlo.	2.1) No se podrá aplicar los cambios si falta un campo obligatorio.2.2) Si se cancelan los cambios, se regresará a la página de alumnos y se descartarán los cambios.
3) Al aplicar los cambios, se regresará a la página que muestra la lista de alumnos.	

Caso de Uso: "gestionando apuntes"	
Actor: Administrador	
Curso Normal	Alternativas
1) El administrador seleccionará el apunte a revisar	
2) Se mostrará en una página aparte la información del apunte, siendo capaz de verlo y/o eliminarlo.	2.1) No se podrá aplicar los cambios si falta un campo obligatorio.
Se le notificará al profesor que su apunte fué eliminado, o que es necesaria una modificación.	2.2) Si se cancelan los cambios, se regresará a la página de alumnos y se descartarán los cambios.
3) Al aplicar los cambios, se regresará a la página que muestra la lista de alumnos.	

Caso de Uso: "promoviendo profesores"	
Actor: Administrador	
Curso Normal	Alternativas
El administrador seleccionará el profesor a promover.	
2) Se mostrará en una página aparte la información del apunte, donde el usuario registrado como profesor podrá ser aceptado o no.	2.1) Si se deniega la solicitud, no procesará el registro del profesor.
Se le notificará al profesor que su solicitud fué aceptada.	
Al aceptar la solicitud de un profesor el sistema volverá a la página de profesores.	

IV. Diagramas de Navegación

4.1. Internauta



Mapa de navegación Principal del Internauta

Descripción:

El diagrama de navegación muestra la capacidad de acceder al home, que, dependiendo del usuario, será distinto.

El "internauta" o usuario no registrado, solo podrá acceder al home principal, en el cual permitirá hacer búsquedas.

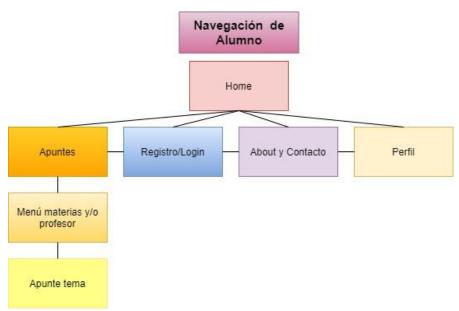
La página de apuntes muestra la interfaz general donde podrá hacer una nueva búsqueda, y mostrará los resultados de la anterior, en este caso, los apuntes obtenidos.

En la ventana de menú de materias, podrá visualizar algunas opciones extras para realizar la búsqueda, como búsqueda por Profesor, por materia, por Unidad y Tema.

En la ultima ventana, se podrá ver el resumen del apunte seleccionado.

La sección de About y contacto, muestran solo la información necesaria para ponerse en contacto con el equipo técnico de la aplicación, así como el FAQ e información general.

4.2. Alumno



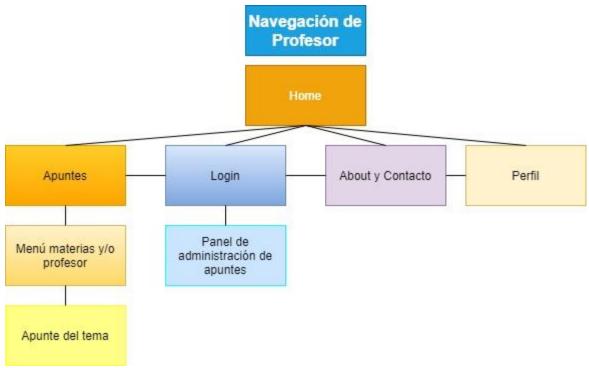
Mapa de Navegación Principal del Alumno

El mapa de navegación del alumno no cambia mucho respecto al de un internauta.

Ahora el Alumno podrá visitar su perfil o el de algún otro usuario.

Además, que en la ventana de "Apuntes Tema", ahora podrá visualizar el apunte completo.

4.3. Profesor

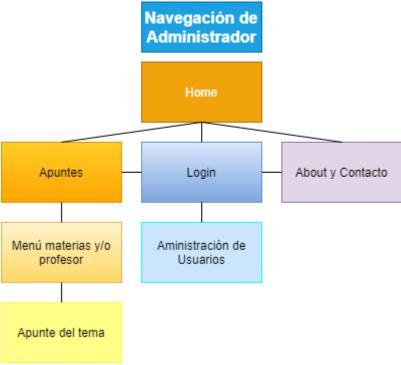


Mapa de Navegación Principal del Profesor

La navegación del profesor, es similar a la del alumno, pero con la diferencia de que el profesor ahora podrá acceder a una página dedicada a la administración de sus apuntes.

Esta página, se denomina "Panel de Administración de Apuntes" porqué esta dedicada a la función anteriormente descrita.

4.4. Administrador



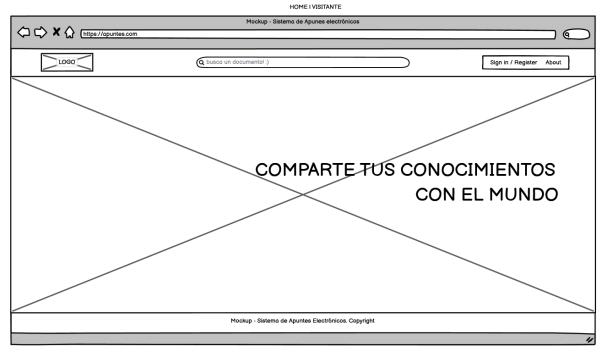
Mapa de Navegación Principal del Administrador

El mapa navegacional de un administrador se parece mucho al de un profesor, pero con la siguiente diferencia:

En el panel "Administración de Usuarios" o solo "Administración", se gestionan todos los usuarios, y los apuntes en general. Así como la visualización de ciertas funciones relacionadas a ellos.

V. Mockup

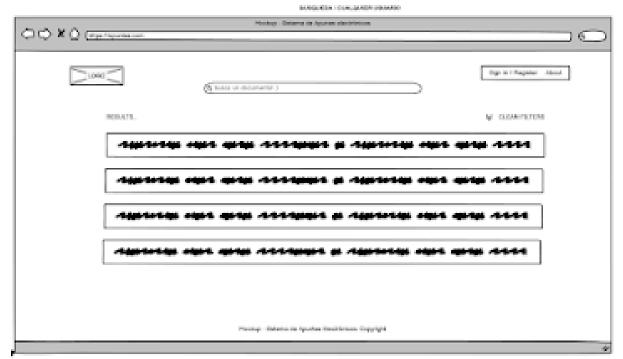
5.1. Internauta



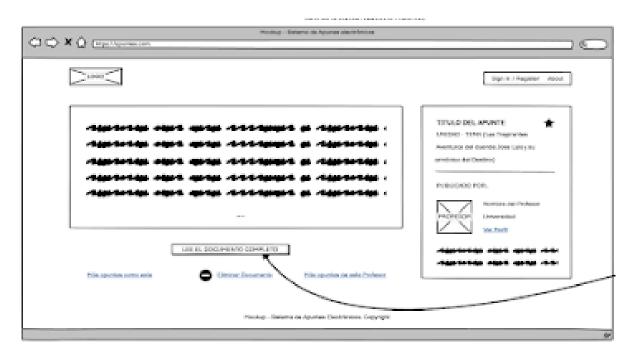
1.1 - Página de visualización sin registro



1.2 - Página de búsqueda general



1.3 - Página de visualización de Resultados General

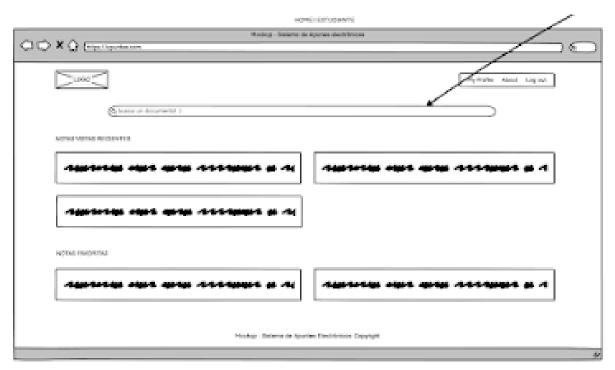


1.4 - Página de resumen del Apunte

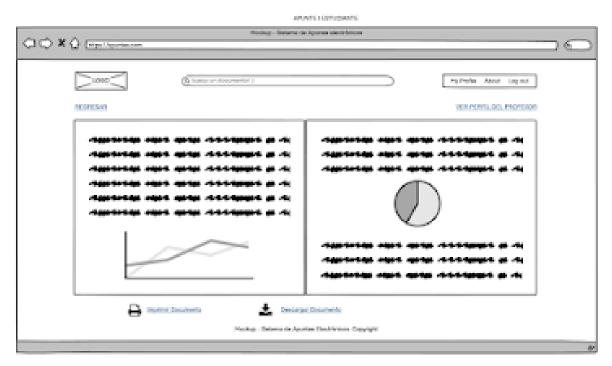


1.5 - Estructura de los formularios

5.2. Alumno

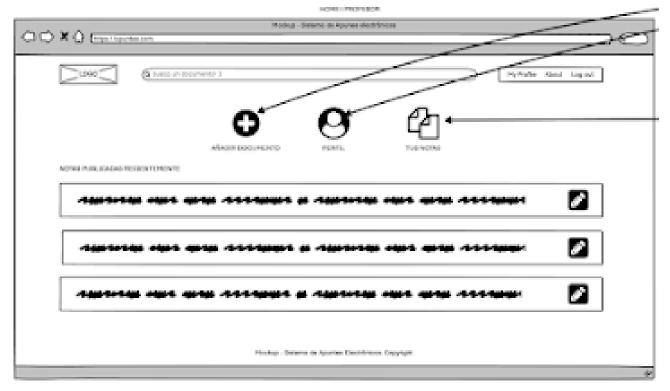


2.1 - Home del Alumno

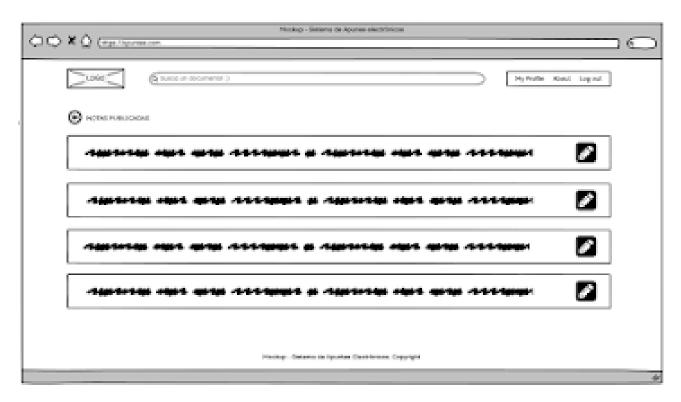


2.2 – Visualización del Apunte en formato de libro.

5.3. Profesor



3.1 - Home / Dashboard del Profesor.



3.2 - Notas Publicadas del Profesor.

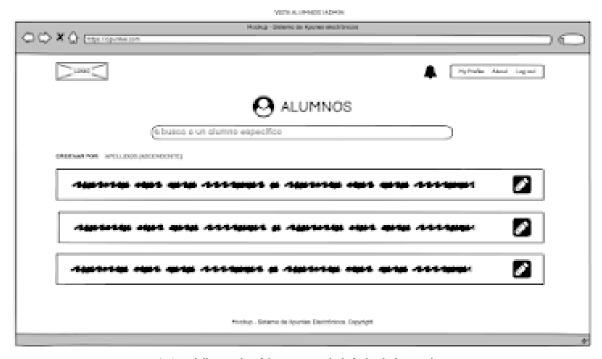


3.3 – Edición de los apuntes del Profesor.

5.4. Administrador



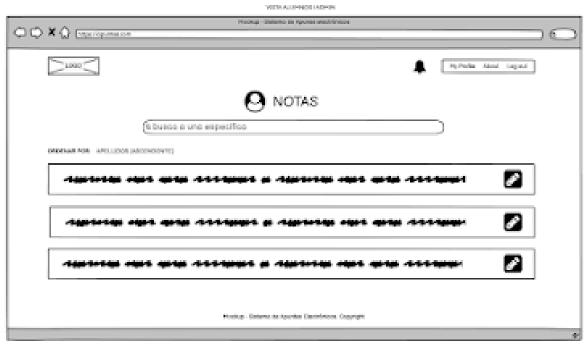
4.1 – Home / Dashboard del Administrador.



4.1 – Vista de Alumnos del Administrador.



4.1 – Vista de Profesores del Administrador.



4.1 – Vista de Apuntes del Administrador.

VI. Bibliografía

[Brooks87] Frederik P. Brooks - No Silver Bullet. Essence and Accidents in Software Engineering. IEEE Computer. Abril 1987.

[Jacobson92] Ivar Jacobson y otros. Object Oriented Software Engineering. A Use Case Driven Approach. Addison Wesley, 1992.

[McMenamin84] Steve Mc. Menamin y John Palmer. Essential Systems Analysis. Prentice Hall, Yourdon Press, 1984.

(12 de Agosto de 2017) Mapas de Navegación. Técnicas de Diseño e Integración Multimedia. http://mapasdenavegacionap.blogspot.com/2017/08/mapas-de-navegacion.html

Mapas conceptuales, mapas de navegación y Sitemaps. Eniun. https://www.eniun.com/mapas-conceptuales-navegacion-sitemaps/