

# Lösungsstrategien für NP-schwere Probleme der Kombinatorischen Optimierung

— Übungsblatt 8 —

Walter Stieben  
(4stieben@inf)

Tim Reipschläger  
(4reipsch@inf)

Louis Kobras  
(4kobras@inf)

Hauke Stieler  
(4stieler@inf)

Abgabe am: 20. Juni 2016

## Aufgabe 8.1

Zunächst sei bemerkt, dass  $c(T) \leq c(H^*)$  gilt, alle Kanten in  $T$  haben weniger oder gleich viele Kosten wie die aus  $H^*$ .

Beweis:  $T$  ist ein *minimaler* Spannbaum, man kann also keine Kanten weglassen und trotzdem einen zusammenhängenden Graphen haben und die vorhandenen Kanten sind diejenigen mit minimalem Gewicht womit  $c(T) \not\geq c(H^*)$  gilt.

Vor dem Bilden von  $T^+$  gilt für  $T$  die Ungleichung  $c(T) < c(H^*)$ . Da  $T$  ein Baum ist und keinen Zyklus bildet, enthält  $T$  keine Tour für das  $\Delta$ -TSP, somit kann  $c(T) = c(H^*)$  nie gelten und es gilt  $c(T) < c(H^*)$ .

Durch die Hinzunahme von  $M$  gibt es einen Zyklus für das  $\Delta$ -TSP, somit ist  $c(T^+) = c(H^*)$ , zudem ist  $c(T^+) = c(H) = c(T) + c(M)$ . aus (\*) wissen wir, dass  $c(M) \leq \frac{1}{2} \cdot c(H^*)$  gilt. Da alle Kanten aus  $T^+$  in  $H^*$  enthalten sind gilt für  $T^+$ :

$$c(T^+) = c(H) = c(T) + c(M) \leq c(H^*) + \frac{1}{2} \cdot c(H^*) = \frac{3}{2} \cdot c(H^*)$$

Insgesamt gilt also  $c(H) \leq \frac{3}{2} \cdot c(H^*)$ .

□

## Aufgabe 8.2

---

### Algorithm 1 Approx-3D-Matching

---

```

1: repeat
2:   Nehme erstes Tripel  $t \in T$  in  $M$  auf
3:   for alle  $t_i \in T$  do
4:     if  $t \cap t_i \neq \emptyset$  then
5:       lösche  $t$  aus  $T$ 
6:     end if
7:   end for
8: until  $T = \emptyset$ 

```

---

Um zu zeigen, dass für das mit diesem Algorithmus gefundene  $M$  die Ungleichung  $|M| \geq \frac{1}{3} \cdot |M^*|$  gilt machen wir folgende Annahme:

Wir betrachten 4 Tripel aus  $T$  und nehmen an, dass 3 dieser Tripel Elemente von  $M^*$  sind. Wir nehmen weiterhin an, dass das übrig gebliebene Tripel jeweils ein Element mit jedem der 3 Tripel aus  $M^*$  gemeinsam hat.

Nehmen wir nun das Tripel in  $M$  auf, das nicht in  $M^*$  ist, so streichen wir genau die 3 Tripel, die Element  $M^*$  sind von der optimalen Lösung. Selbst wenn es mehrere optimale Lösungen gibt (also mehrere  $M^*$  mit gleichen Betrag), streichen wir aus jeder dieser optimalen Lösungen genau 3.

Wir können offensichtlich nur maximal 3 Tripel jeder beliebigen optimalen Lösung  $M^*$  streichen, da die 3 Elemente aus unserem schlecht gewählten Tripel maximal in 3 unterschiedlichen Tripeln von  $M^*$  vorkommen können. Das liegt daran, dass sich die Tripel aus  $M^*$  nicht überschneiden dürfen, da es sonst keine gültige Lösung wäre und somit kann ein Element unseres schlecht gewählten Tripels immer nur genau in einem Tripel aus  $M^*$  Vorkommen. Wenn wir für unsere Annahme nun  $|M|$  und  $|M^*|$  vergleichen, dann haben wir in  $M$  ein Tripel und in  $M^*$  3 Tripel. Demnach ist  $|M| = \frac{1}{3} \cdot |M^*|$  und wir sind noch in der Grenze.

Der beschriebene Fall ist offensichtlich der worst-case, denn wenn unser gewähltes Tripel nur 2 Tripel aus  $M^*$  schneidet, erhalten wir  $|M| = 1$ ,  $|M^*| = 2$  und somit  $|M| = \frac{1}{2} \cdot |M^*|$ , womit wir noch in der Grenze ist. Schneidet Das Schlecht gewählte Tripel nur ein Element aus  $M^*$ , muss das gewählte Tripel in einer anderen optimalen Lösung  $M_2^*$  sein, da man die 2 Tripel offensichtlich austauschen kann. Allerdings würde dieser Fall der Annahme widersprechen.

Somit findet unser Algorithmus immer Mengen  $M$ , für die gilt  $|M| \geq \frac{1}{3}|M^*|$ .