SINCRONIZACION DE LOCKS

Por Edward Steven y Alejandro Gimenez





INTRODUCCIÓN

En esta presentación veremos:

-ReentrantLock

-ReadWriteLock





¿QUE ES REENTRANLOCK?

Es una implementación de la interfaz Lock que proporciona un mecanismo de sincronización mas flexible y explicito.

Este lock es "reentrante", es decir, puede adquirir el mismo lock varias veces sin causar un bloque, siempre y cuando se libere la misma cantidad de veces

Utilidad y casos de uso

Proposito principal

Controlar el acceso a los recursos compartidos en entornos multi-hilo de forma mas precisa teniendo un mayor control gracias a métodos como lock() y unlock()



Cuando se necesita una mayor flexibilidad en la sincronización como establecer un tiempo de espera para adquirir el lock (tryLock())

casos de uso

En situaciones donde se requiere evitar la inversión de prioridades entre hilos (problema conocido como "priority inversion").



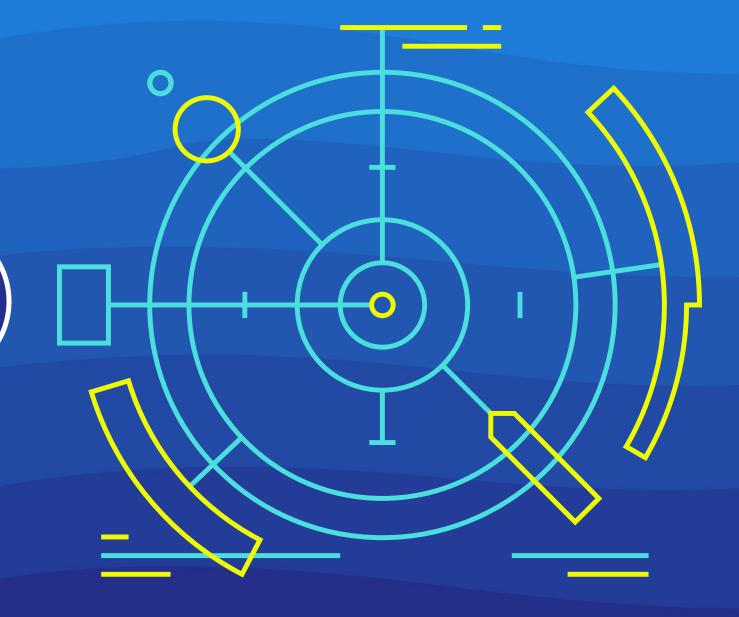
Para implementar patrones de bloqueo más avanzados, como locks justos o locks condicionales.

ventajas y desventajas

Flexibilidad

Complejidad

Reentrancia



Posible Perdida Rendimiento

Funciones Avanzadas Posible Falta de visión global



¿QUÉ ES READWRITELOCK?

Mecanismo de bloqueo utilizado en programación concurrente para gestionar el acceso a recursos compartidos entre varios hilos de ejecución.

CASOS DE USO



LECTURAS FRECUENTES, ESCRITURAS OCASIONALES:

Cuando hay + operaciones de lectura que de escritura





ESCRITURAS ATÓMICAS

No deben ser interrumpidas por otras operaciones de lectura o escritura



RENDIMIENTO MEJORADO EN LA LECTURA

Permite que haya varios hilos leyendo simultaneamente



VENTAJAS E INCONVENIENTES

de ReadWriteLock

VENTAJAS

1- MEJORA RENDIMIENTO

2- EVITA BLOQUEOS INNECESARIOS

Al usar la herramiento, evita que los hilos de lectura se vean afectados

3- ESCRITURAS ATOMICAS



INCONVENIENTES

1- POSIBLE DEBILIDAD EN LAS ESCRITURAS

Al dar prioridad a las operaciones de lectura, los hilos de escritura se pueden debilitar e ir más lentos

2- COMPLEJIDAD

Se debe tener cuidado con la gestión de los bloqueos de lectura y escritura

3- REQUISITOS DE SINCRONIZACION

No siempre es esta la opción más optima