

Алгоритмы и структуры данных на Python

Урок 2

Циклы. Рекурсия. Функции

Циклы. Рекурсивный перебор. Алгоритм Евклида. Решето Эратосфена

План

- Что такое циклический алгоритм
- Виды циклических алгоритмов
- Графическое представление циклического алгоритма
- Примеры циклов на Python







Понятие цикла

- Цикл с предусловием
- Цикл с постусловием
- Арифметический цикл (цикл с параметром)



Алгоритмическое представление цикла с предусловием



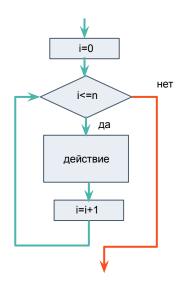


Алгоритмическое представление цикла с постусловием





Алгоритмическое представление цикла с параметром





Итоги:

Теория

- Циклический алгоритм
- Виды циклических алгоритмов

Практика

- Блок-схемы циклических алгоритмов
- Примеры циклов на Python



План

- Что такое рекурсия
- Как написать рекурсию (шаги рекурсии)
- Графическое представление рекурсии
- Примеры рекурсии на Python





Рекурсия

Определение части функции (метода) через саму себя.



Запомните!!!

Любой алгоритм, реализованный с помощью рекурсивного перебора, может быть представлен в итерационном виде и наоборот.



Основные шаги рекурсивной функции

- Первый шаг. Необходимое условие для остановки (базовый случай)
- Второй шаг. Необходимое условие для продолжения или шаг рекурсии



Закрепляем изученное

• Задача. Даны два целых числа: А и В.

Необходимо вывести все числа от A до B включительно, в порядке возрастания, если A < B, или в порядке убывания, если A > B.



Итоги:

Теория

- Рекурсия
- Шаги рекурсии

Практика

- Блок-схема рекурсивного алгоритма
- Примеры рекурсии на Python



План

• Задача. Реализация функции Аккермана с помощью рекурсии



Функции Аккермана

$$A(m, n) = \begin{cases} n + 1, & m = 0; \\ A(m - 1, 1), & m > 0, n = 0 \\ A(m - 1, A(m, n - 1)), & m > 0, n > 0 \end{cases}$$



Итоги:

Практика

- Блок-схема рекурсивного алгоритма функция Аккермана
- Реализация функции Аккермана на Python



План

- Алгоритм Евклида.
- **Задача.** Найти наибольший общий делитель (НОД, greatest common divisor, gcd) пары чисел.

Пример: для чисел 54 и 24 НОД равен 6.



Алгоритм Евклида

- **Вариант 1.** Простейший циклический алгоритм основанный на вычитании.
- Вариант 2. Рекурсивный алгоритм основанный на нахождении остатка от деления.
- **Вариант 3.** Циклический алгоритм основанный на нахождении остатка от деления.



Итоги:

Практика

- Блок-схемы алгоритма Евклида
- Реализация алгоритма Евклида на Python



План

- Решето Эратосфена.
- Задача. Найти простые числа до заданного числа N.

Пример: Если N == 15, то вернём [2, 3, 5, 7, 11, 13].



4	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40



4	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40



4	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40



4	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40



4	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40



4	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40



4	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40



Итоги:

Практика

- Блок-схема Решета Эратосфена
- Реализация алгоритма Решето Эратосфена на Python



План

- Практическое занятие
- Домашнее задание



Закрепляем изученное

• Задача. Функция перевода десятичного числа в двоичный формат



Домашние задания

- Для каждого упражнения составьте графическое представление алгоритма и напишите программный код
- Сохраняйте каждую задачу (код на Python) в отдельный файл
- В начале файла вставьте текст задачи в виде комментария
- Графическое представление (блок-схему) присылайте в удобном для просмотра виде (jpg, pdf и т.п.)



Написать программу, которая будет складывать, вычитать, умножать или делить два числа. Числа и знак операции вводятся пользователем. После выполнения вычисления программа должна не завершаться, а запрашивать новые данные для вычислений. Завершение программы должно выполняться при вводе символа '0' в качестве знака операции. Если пользователь вводит неверный знак (не '0', '+', '-', '*', '/'), то программа сообщает ему об ошибке и снова запрашивает знак операции. Также пользователю нужно сообщать о невозможности деления на ноль, если он ввел 0 в качестве делителя.



2. Посчитать четные и нечетные цифры введенного натурального числа. Например, если введено число 34560, то у него 3 четные цифры (4, 6 и 0) и 2 нечетные (3 и 5).



3. Сформировать из введенного числа обратное по порядку входящих в него цифр и вывести на экран. Например, если введено число 3486, то надо вывести 6843.



4. Найти сумму п элементов следующего ряда чисел:

1, -0.5, 0.25, -0.125, ...

Количество элементов (n) вводится с клавиатуры.



5. Вывести на экран коды и символы таблицы ASCII, начиная с символа под номером 32 и заканчивая 127-м включительно. Вывод выполнить в табличной форме: по десять пар «кодсимвол» в каждой строке.



6. Написать программу, где генерируется случайное целое число от 0 до 100. Пользователь должен его отгадать максимум за 10 попыток. После каждой неудачи должно сообщаться, больше или меньше загаданного то число, что ввел пользователь. Если за 10 попыток число не отгадано – вывести его.



7. Написать программу, доказывающую или проверяющую, что для множества натуральных чисел выполняется равенство:

$$1 + 2 + ... + n = n \times (n + 1) / 2$$
,

где n – любое натуральное число.



8. Посчитать, сколько раз встречается определенная цифра в введенной последовательности чисел. Количество вводимых чисел и цифра, которую необходимо посчитать, задаются вводом с клавиатуры.

```
Пример: 4
8
15469
5648
165489
6161
```



9. Среди натуральных чисел, которые были введены, найти наибольшее по сумме цифр. Вывести на экран это число и сумму его цифр.



Итоги:

Теория

• Требования к домашнему заданию и само задание

Практика

- Блок-схема
- Код на Python



План

• Разбор домашнего задания

