当然，以下是将HTML、CSS和JavaScript代码合并在一起的完整示例：

```html

<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

<title>图片编辑器</title>

<style>

body {

font-family: Arial, sans-serif;

background-color: #f0f0f0;

margin: 0;

padding: 0;

display: flex;

justify-content: center;

align-items: center;

height: 100vh;

}

.container {

background-color: #fff;

padding: 20px;

border-radius: 8px;

box-shadow: 0 0 10px rgba(0, 0, 0, 0.1);

}

h1 {

text-align: center;

margin-bottom: 20px;

}

.editor {

display: flex;

flex-direction: column;

align-items: center;

}

.input-section {

display: flex;

gap: 10px;

margin-bottom: 20px;

}

#textInput {

padding: 10px;

border: 1px solid #ccc;

border-radius: 4px;

flex: 1;

}

#addTextButton {

padding: 10px 20px;

border: none;

border-radius: 4px;

background-color: #007BFF;

color: #fff;

cursor: pointer;

}

#addTextButton:hover {

background-color: #0056b3;

}

.image-section {

position: relative;

width: 100%;

max-width: 500px;

}

#image {

width: 100%;

display: block;

}

#textOverlay {

position: absolute;

top: 0;

left: 0;

width: 100%;

height: 100%;

pointer-events: none;

}

#textOverlay span {

position: absolute;

background-color: rgba(255, 255, 255, 0.7);

padding: 5px;

border-radius: 4px;

font-size: 16px;

cursor: move;

}

</style>

</head>

<body>

<div class="container">

<h1>图片编辑器</h1>

<div class="editor">

<div class="input-section">

<input type="text" id="textInput" placeholder="输入文字">

<button id="addTextButton">添加文字</button>

</div>

<div class="image-section">

<img src="example.jpg" alt="Example Image" id="image">

<div id="textOverlay"></div>

</div>

</div>

</div>

<script>

document.getElementById('addTextButton').addEventListener('click', function() {

const textInput = document.getElementById('textInput');

const text = textInput.value.trim();

if (text) {

addTextToImage(text);

}

});

function addTextToImage(text) {

const textOverlay = document.getElementById('textOverlay');

const span = document.createElement('span');

span.textContent = text;

span.style.top = '50%';

span.style.left = '50%';

span.style.transform = 'translate(-50%, -50%)';

textOverlay.appendChild(span);

// Make the text draggable

makeDraggable(span);

}

function makeDraggable(element) {

let offsetX, offsetY;

element.addEventListener('mousedown', function(e) {

offsetX = e.clientX - element.offsetLeft;

offsetY = e.clientY - element.offsetTop;

document.addEventListener('mousemove', mouseMoveHandler);

document.addEventListener('mouseup', mouseUpHandler);

});

function mouseMoveHandler(e) {

element.style.left = (e.clientX - offsetX) + 'px';

element.style.top = (e.clientY - offsetY) + 'px';

}

function mouseUpHandler() {

document.removeEventListener('mousemove', mouseMoveHandler);

document.removeEventListener('mouseup', mouseUpHandler);

}

}

</script>

</body>

</html>

```

### 说明

1. \*\*HTML\*\*: 创建了一个简单的界面，包含一个文本输入框、一个按钮和一个图片显示区域。

2. \*\*CSS\*\*: 美化界面，使界面简洁、用户友好。

3. \*\*JavaScript\*\*: 处理用户输入，将文字添加到图片上，并使文字可拖动。

这个示例实现了基本的图片编辑器功能，用户可以输入文字并将其显示在图片上，并且可以通过拖动来调整文字的位置。你可以根据需要进一步扩展功能，例如调整文字大小、颜色等。