

Classes and Attributes

Назад към каталога

1. Класовете в JavaScript позволяват дефиниране на:

(изберете всички подходящи отговори)

- ☒ Данни под формата на свойства
- ☐ Зависимости, от които се нуждае, за да функционира правилно
- ☐ Дали даден член на класа е публичен
- ☒ Поведение под формат на методи

2. Декларациите на класове се hoist-ват.

- ☐ Вярно
- ☒ Невярно

3. Коя е ключовата дума за деклариране на клас?

- ☐ object
- ☒ class
- ☐ struct
- ☐ typedef

4. Как се изпълнява конструктора на клас?

- ☐ Като статичен метод на класа
- ☐ Не се изпълнява - той е абстрактен метод
- ☒ С извикване на класа чрез оператора new
- ☐ Не се изпълнява - той е частен метод
- ☐ С използване на call или apply

5. За какво служи ключовата дума this в класа?

- ☐ За достъпване на статичните методи

- ☒ За достъпване свойствата на инстанцията
- ☐ За създаване на нови инстанции

6. Кой е оператора за проверка дали даден обект е инстанция на определен клас?

- ☒ instanceof
- ☐ is
- ☐ typeof
- ☐ extends

7. Какво е характерно за статичните методи на клас?

- ☐ Те не са публично достъпни
- ☐ Те са достъпни само за инстанциите на класа и не могат да се достъпят чрез неговия идентификатор (декларация)
- ☐ Те са едновременно достъпни чрез идентификатора на класа и в неговите инстанции
- ☒ Те са достъпни само чрез идентификатора (декларацията) на класа и не могат да се достъпят от неговите инстанции

8. Какво е поведението на свойство, което има getter, но няма setter?

- ☐ То може да бъде променено, но не може да бъде прочетено
- ☐ То не е публично достъпно
- ☒ То е read-only - може да бъде прочетено, но не може да бъде променено

9. Accessor-методите могат да се използват за валидация на стойностите.

- ☒ Вярно
- ☐ Невярно

10. На кой ред в следната декларация на клас има допусната грешка:

1. class Circle{

```
2.   constructor(r) {  
3.     this.r = r;  
4.   }  
5.  
6.   get r() {  
7.     return this._r;  
8.   }  
9.  
10.  set r(value) {  
11.    if (typeof value !== 'number') {  
12.      throw new TypeError('Expected number');  
13.    }  
14.    this.r = value;  
15.  }  
16. }
```

☐ 1

☐ 2-4

☐ 6

☒ 14

11. Методите add и remove на свойството classList в DOM-елементите позволяват:

- ☒ Удобен начин за добавяне и премахване на CSS-класове към елемента
- ☐ Добавяне и премахване на слушатели за събития върху елемента
- ☐ Регистриране и отписване на собствени HTML елементи

12. Имената и стойностите на атрибутите, дефинирани чрез dataset могат да бъдат произволни.

- ☒ Вярно
- ☐ Невярно

13. Каква е основната разлика между инстанциите на класа Map и обикновените обекти, в качеството им на асоциативни масиви?

- ☒ При Map можем да използваме всякакъв тип данни за ключ, докато при обект - само string
- ☐ В обекта ключовете трябва да са уникални, докато при Map можем да имаме повторения

- ☐ Не можем да премахваме а елементи от обекта, докато при Map можем

14. Какво е характерно за колекциите **WeakMap** и **WeakSet**?

- ☐ Те се прилагат само когато разполагаме с много оперативна памет
- ☒ Елементите в тях не се броят за активни референции от garbage-колектора
- ☐ Те не поддържат тежки референции (вложени обекти и масиви)

14 / 14 верни отговора