

Task Mega Casino

Існує 3 сутності **User**, ігровий автомат (**GameMachine**) і **Casino**.

Є 2 типи користувачів: **User** і **SuperAdmin** (мають розширений набір функцій).

SuperAdmin - користувач, що може керувати казино і має мати можливість:

- створювати нове Казино;
- створювати ігрові автомати (**GameMachine**) у власному **Casino** (в цьому випадку новий автомат має отримати стартову суму з грошей власника казино);
- метод, щоб забрати з **Casino** гроші. Вхідний аргумент - сума (number). Вхідний аргумент - сума (number). Функція має зібрати потрібну суму з автоматів (послідовність від автомата, у якому грошей найбільше, до автомата у якому грошей найменше) і повернути її;
- додавати гроші у **Casino/GameMachine**;
- видалити ігровий автомат за номером (гроші з видаленого автомату розподіляються порівно між рештою автоматів в даному казино);
- також має мати всі властивості простого **User**;
- конструктор приймає 2 вхідні параметри (name, money) - ім'я і початкова сума грошей.

User - простий відвідувач казино (може тільки витратити/вигравати гроші в автоматах):

- конструктор приймає 2 вхідні параметри (name, money) -- ім'я і початкова сума грошей;
- має мати публічні поля: name, money (money ніколи не може бути менше ніж 0);
- має мати методи:
 - play(money) -- почати гру за якимось **GameMachine**

Casino:

- Конструктор класу **Casino** приймає один параметр (name) - назва казино
- геттер getMoney - отримати загальну суму грошей у **Casino**;
- геттер getMachineCount - отримати кількість автоматів у **Casino**.

GameMachine

- Конструктор класу приймає один вхідний параметр: початкову суму грошей яка заноситься в автомат (number);
- геттер getMoney - отримати загальну суму грошей у **GameMachine**;
- метод, щоб забрати з **GameMachine** гроші. Вхідний аргумент - сума (number);
- Покласти гроші. Вхідний аргумент - сума (number);
- Зіграти. Вхідний аргумент - сума (number) грошей, яку гравець закидує в автомат.

Гроші зараховуються у суму автомату.

Метод генерує випадкове 3-х значне число (наприклад 124).

Якщо у числі 2 цифри однакові, повертається сума у 2 рази більша ніж прийшла в аргументі (і віднімається від суми грошей в автоматі).

Якщо 3 цифри однакові - повертається 3-кратна сума.

Необхідно запобігти нелогічній поведінці (видалення неіснуючого автомату, кількість грошей в автоматі чи в казино або user менше нуля).

Завдання повинно бути виконане мовою **Python**.

Good luck! We are waiting for your result here: yuliia.melnyk@incorainc.com

