Victor Kneider. V-30.167. 855

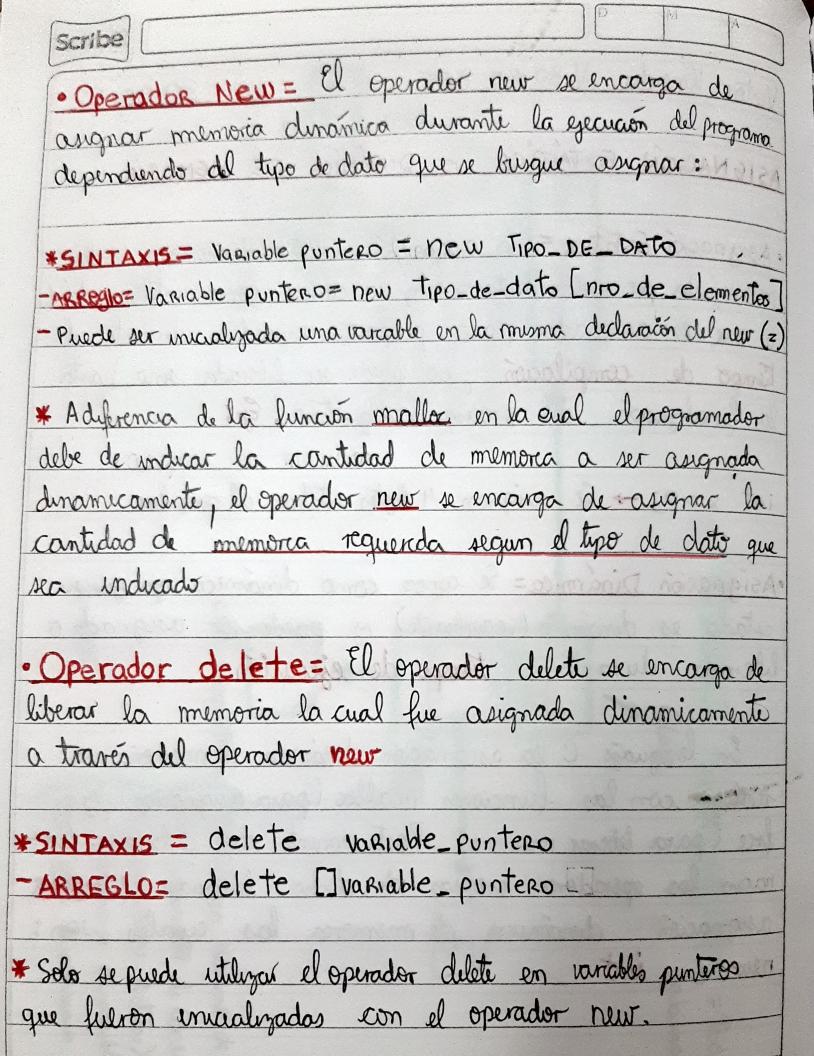
ASIGNACIÓN ESTÁTICA VO DINÁMICA DE MEMORIA

Asignación Estática = ha asignación estática de memoria es la manejada por nosotros hosta la ficha se conoce como estática debido a que es asignadas para propositos específicos devante el tiempo de compilación y no puede ser liberada sino hasta la finalización del proceso a algoritmo. Es:

int x = 0; - Se asignan 4 bytes estatuos al compular

Asignación Dinámica > Se conse como dinámica ya que su estado es dinámico (cambiante) y puede ser asignada o liberada durante el tiempo de ejecutión et robor o .

En lenguaje C la asignación dunámica de memoria se realiza con las funciones malloc (para asignación) y free (para liberar memoria). Posteriormente con el linguage Cert nacen los operadores propias de dicho lenguage parasla asignación dunámica de memoria las cuales son:



Il Programa para calcular el error audiados entre medianes terrisos y experimentales CODIGO EJEMPLO Scribe #include Lstdio.h> int main () int cantidad =0; Prints ("Ingrese la cantidad de medianes realizadas:); scanf ("/:i", & cantidad); * Teorica = new float [cantidad] float float * Experimental = new float [cantidad]; float * Error = new Float [cantidad]; for (inti=0; i/cantidad; i++){ Printf ("Ingrese la mediaión teórica no [/i]: ", i); scanf ("1.f", & teorica [i]); } for (intizo; il cantidad; i+) Printf ("Ingrese la medida experimental nxO[:/i]: ",i); Saanf ("1.f, & experimental [i]); } for (int i=0; il cantidad; itr) { error [i] = (experimetal [i] - teorier [i]) - (experimental [i] - teorier [i]); Printf ("Error ruadrodo medición [1.i]: [1.i]"; error [i]); delete [] teorica; delete [] experimental; delete Denor i return 0; }