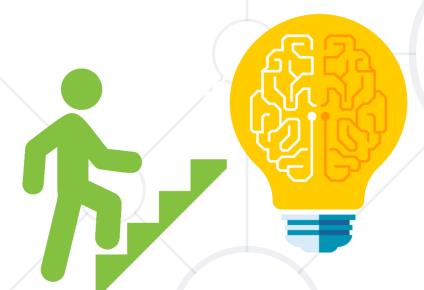
Първи стъпки в програмирането

Да напишем първата си програма с JavaScript и Visual Studio Code



СофтУни

Преподавателски екип









Софтуерен университет

http://softuni.bg

Имате въпроси?



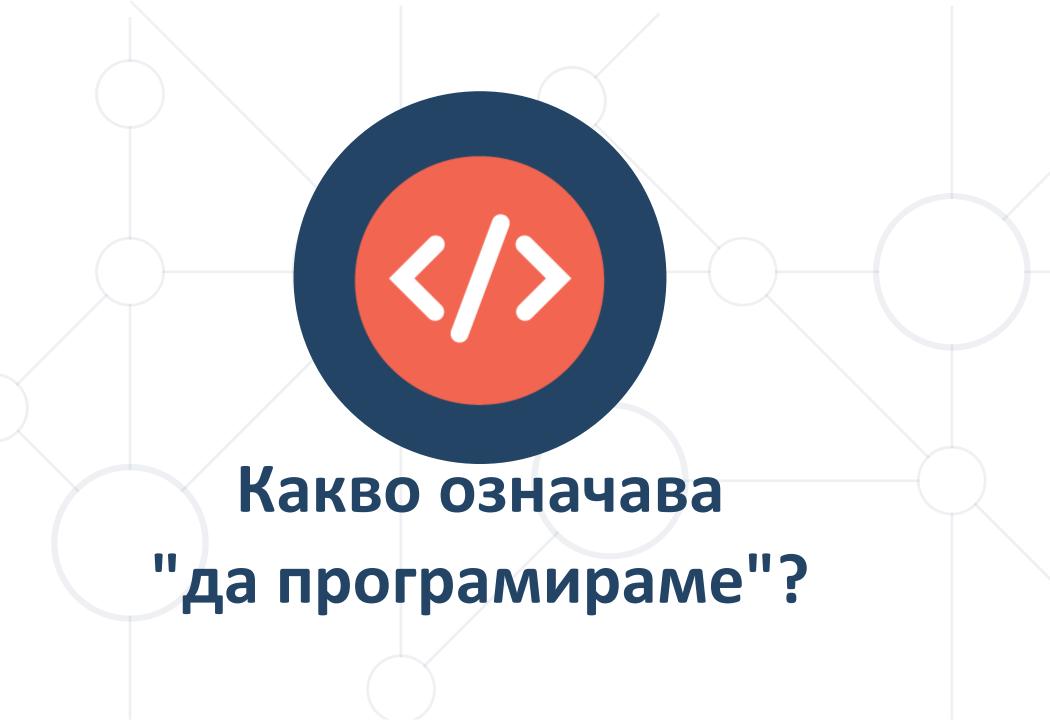


Съдържание



- 1. Какво означава да програмираме?
- 2. Първа програма с JavaScript и Visual Studio Code
- 3. Да направим конзолна програма
 - Създаване на конзолна JavaScript програма
 - Стартиране на програмата
 - Тестване в judge системата





Какво означава "програмиране"?

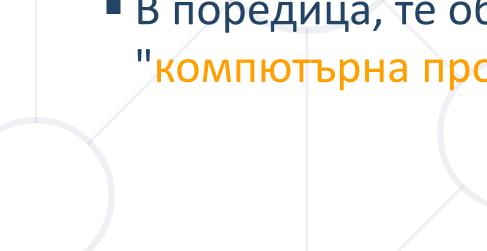


Да даваме команди на компютъра – да "комуникираме"

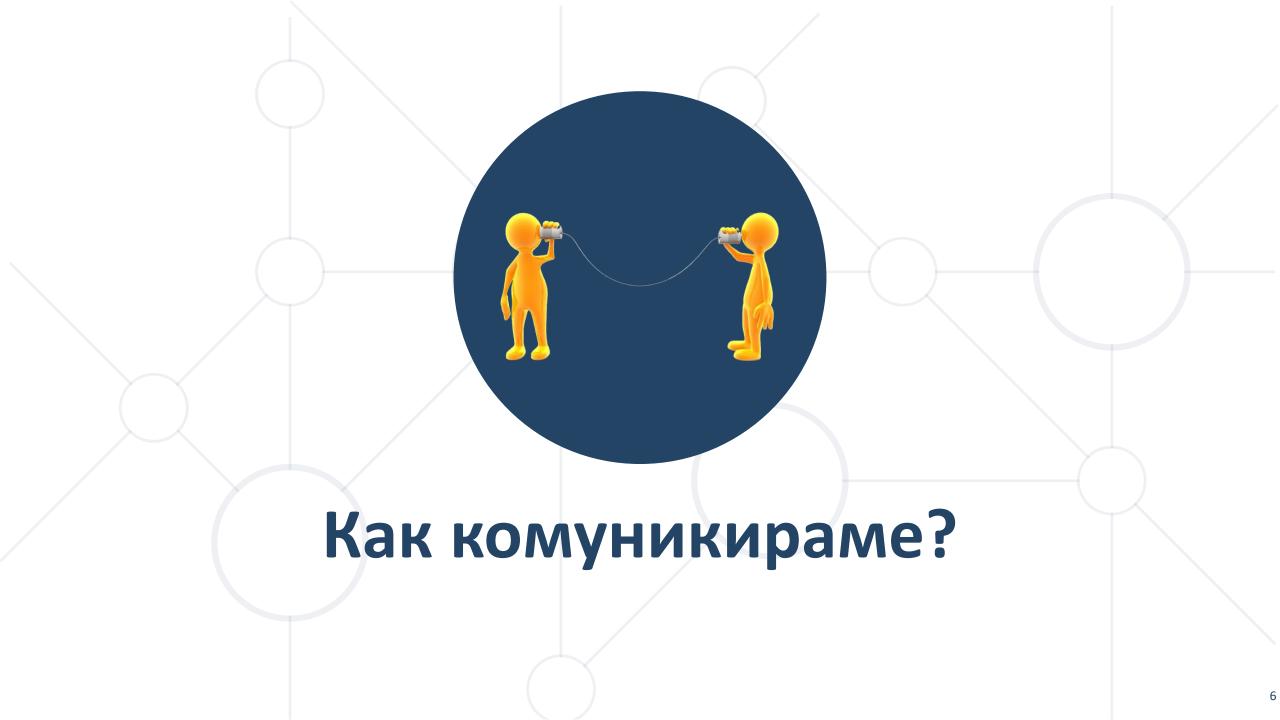
Командите се подреждат една след друга

■ В поредица, те образуват

"компютърна програма"

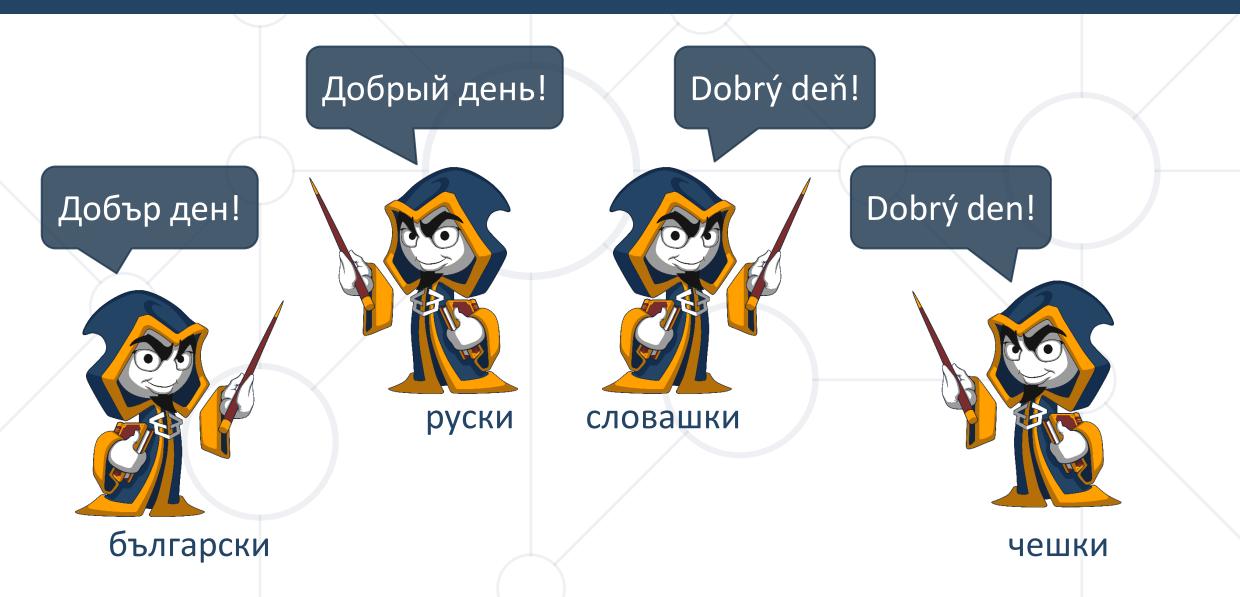






Начин на комуникация





Начин на комуникация (2)



console.log("Hello");

System.out.println("Hello");









Начин на комуникация (3)



Console.WriteLine("Hello");

print("Hello")









Езици за програмиране





- Например JavaScript, C#, Java, Python, PHP,
 C, C++, ...
- Използва се среда за програмиране (например IntelliJ IDEA)



Компютърни програми





- Съдържа пресмятания, проверки, повторения, ...
- Програмите се пишат в текстов формат
 - Текстът на програмата се нарича сорс код
- Сорс кодът се компилира до изпълним файл
 - Например Main.java се компилира до Main.class





Да направим конзолна програма Демонстрация на живо

Среда за разработка



- За да програмирате, ви трябва среда за разработка
 - Editor или Integrated Development Environment (IDE)
 - sa JavaScript →
 - Visual Studio Code (безплатен Editor)
 - WebStorm (IDE)
 - 3a C# → Visual Studio / MonoDevelop
 - 3a Java → IntelliJ IDEA

Среда за разработка



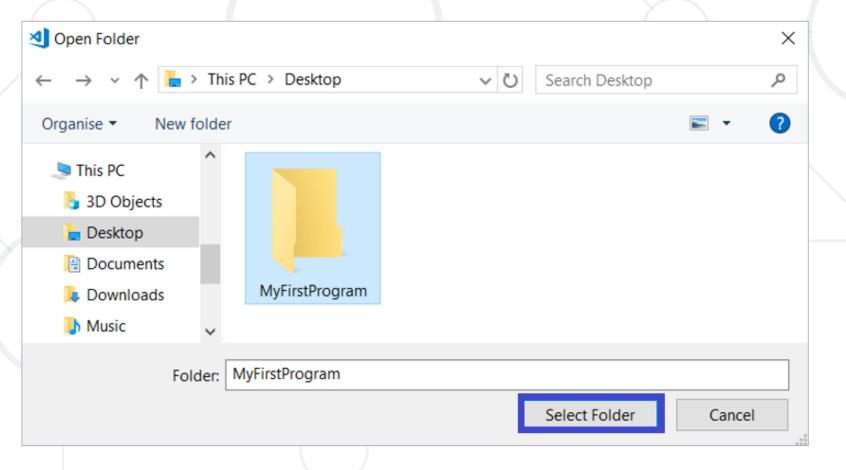
- Инсталирайте си Visual Studio Code за JavaScript
 - https://code.visualstudio.com/Download
- Може да прегледате документа за инсталация на Visual Studio Code в ресурсите



Създаване на конзолна програма



 Създайте и изберете временната папка, в която ще създадем нашата първа програма

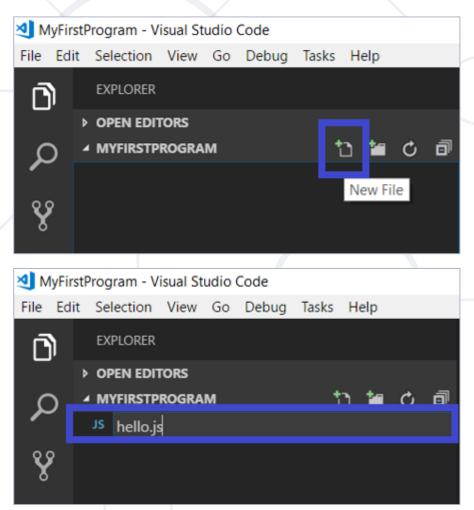


Създаване на конзолна програма



• Добавете файла, в който ще пишем кода за

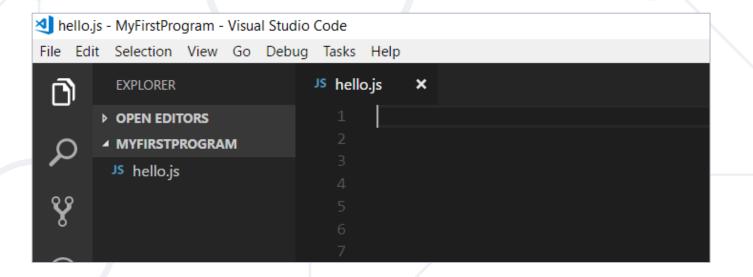
нашата програма



Писане на програмен код



 Сорс кодът на програмата ще напишем в празния файл "hello.js", който вече създадохме



Писане на програмен код (2)



Напишете следния код:

```
function Hello() {
    console.log("Hello, SoftUni");
}
Hello();
```

```
hello.js - MyFirstProgram - Visual Studio Code

File Edit Selection View Go Debug Tasks Help

EXPLORER

OPEN EDITORS

JS hello.js

MYFIRSTPROGRAM

JS hello.js

Hello();
```

Стартиране на програмата



- За стартиране на програмата натиснете [Ctrl + F5] или изберете [Debug] → [Start Without Debugging]
- Ако няма грешки, програмата ще се изпълни
- Резултатът ще се изпише на конзолата:

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

Debugging with inspector protocol because Node.js v8.9.1 was detected.

node --inspect-brk=33884 hello.js

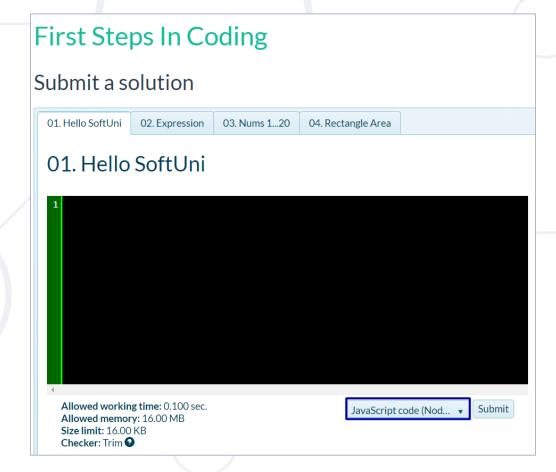
Debugger listening on ws://127.0.0.1:33884/03561716-5b84-4323-8906-1f70221a4b36

Hello, SoftUni
```

Тестване на програмата в Judge



- Тествайте кода си в онлайн judge системата:
 - https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/1010#0



Типични грешки в JavaScript програмите



• Бъркане на малки и главни букви:

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

Debugging with inspector protocol because Node.js v8.9.4 was detected.
node .vscode\Demo.js
c:\Users\User\Documents\VS Code Projects\Loops\.vscode\Demo.js:2
    Console.log("Hello")
    ^

ReferenceError: Console is not defined
    at hello (c:\Users\User\Documents\VS Code Projects\Loops\.vscode\Demo.js:2:5)
    at Object.<anonymous> (c:\Users\User\Documents\VS Code Projects\Loops\.vscode\Demo.js:5:1)
```

• Липсваща кавичка " или липсваща скоба (или)

```
console.log("Hello JavaScript);
```

console.log("Hello JavaScript";



Конзолни програми с JavaScript Решаване на задачи в клас (лаб)

Числата от 1 до 10



 Напишете програма, която принтира числата от 1 до 10, всяко на нов ред

• Решение:

```
function numsFrom1to10() {
    console.log(1);
    console.log(2);
    console.log(3);
    ...
    console.log(10);
}
numsFrom1to10();
```



Тестване на решението: https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/1010#2

Лице на правоъгълник



- Напишете програма, която прочита 2 числа а и b и изчислява лицето на правоъгълник със страни а и b:
- Примерен вход и изход:



Лице на правоъгълник - решение



```
function rectangleArea() {
    let a = 2;
    let b = 7;
                                                           area = a * b
                                                   a
    let area = a * b;
    console.log(area);
rectangleArea();
```



Тестване на решението: https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/1010#3

DEBUG CONSOLE

TERMINAL

Какво научихме днес?



- Програмиране означава да пишем команди за компютъра
- Компютърната програма е поредица команди
- Използва се език за програмиране (например JavaScript) + среда за разработка (например Visual Studio Code)
- Ha JavaScript командите се пишат във функции
- Печатаме с командата console.log(...),
 стартираме с [Ctrl + F5]



Въпроси?











SoftUni





SoftUni Diamond Partners

























SUPERHOSTING.BG

SoftUni Organizational Partners











Лиценз



 Настоящият курс (слайдове, примери, видео, задачи и др.) с е разпространяват под свободен лиценз "<u>Creative Commons</u> <u>Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International</u>"



- Благодарности: настоящият материал може да съдържа части от следните източници
 - Книга "Основи на програмирането с JavaScript" от Светлин Наков и колектив с лиценз СС-ВУ-SA.

Обучения в СофтУни

- Software University High-Quality Education, Profess ion and Job for Software Developers
 - softuni.bg
- Software University Foundation
 - http://softuni.foundation/
- Software University @ Facebook
 - facebook.com/SoftwareUniversity
- Software University Forums
 - forum.softuni.bg







