

# Alex Saletti



## Informazioni personali

Residenza Lecco, IT

Permesso Permesso G svizzero (Swiss G permit)

Generale Sono un ragazzo appassionato di software development, incluse attività di test e debug, e IoT; mi reputo una persona precisa, flessibile e affidabile, da sempre curiosa di imparare cose nuove e migliorare le mie conoscenze. Mi piacciono il problem solving e le sfide in generale, inoltre ho già lavorato in team con una mentalità aperta alla conversazione e alle critiche costruttive.

Disponibile a Lavoro in sede, smartworking e trasferta (questa max. 50% del tempo).

Obiettivi Dal punto di vista professionale, vorrei diventare uno sviluppatore software con esperienza (linguaggi preferiti: Java, C++, Javascript, Python); inoltre mi piacerebbe migliorare il mio inglese o almeno tenerlo allenato; la posizione ideale a cui ambisco deve offrire possibilità di crescita ed essere pertanto non orizzontale.

## Contatti

personale ✉ saletti97mail@gmail.com

in [Alex Saletti](#)

🔗 [VLEXX](#)

☎ +39 375 576 3097

☎ +39 348 846 5434

Risposta entro 1-2 giorni

Risposta entro 10 giorni

Nessuna risposta, solo consultazione repository

Lunedì-Venerdì 9:00-18:00

Risposta entro 1-2 ore, chiamate filtrate.

## Lingue

Italiano Madre lingua

Inglese Buono

Tedesco Work in progress

Certificato: TOEIC (Listening score: B2++, Reading score: C1)

## Studi

2020–2022 **Computer Science and Engineering (EN)**, *Laurea magistrale*, Politecnico di Milano  
Valutazione 104

2016–2020 **Ingegneria Informatica (IT)**, *Laurea triennale*, Politecnico di Milano

2010–2016 **Liceo Scientifico Tradizionale**, *Diploma superiore*, IIS Lorenzo Rota

## Corsi in autonomia

08/2023–11/2023 **Advanced course in Python programming**, University of Helsinki

12/2023– **Java programming**, University of Helsinki

## Tesi magistrale

Titolo *Storage-accuracy analysis for CSI-based human activity detection: an IoT forensic perspective*  
Supervisori Professor Alessandro Enrico Cesare Redondi, ingegnere informatico Fabio Palmese

Descrizione Ho lavorato alla mia tesi da marzo a dicembre 2022; il mio obiettivo principale era determinare una possibile correlazione tra i dati CSI, prodotti analizzando i segnali scambiati tra dispositivi IoT, e gli eventi che si verificano nell'ambiente circostante. Una volta appurato che tale correlazione esiste, un ulteriore obiettivo è stato costruire un classificatore binario in grado di rilevare movimento umano analizzando i CSI e calcolarne l'accuratezza.

---

## Esperienza

Attuale: Rainus Sagi

Sede Morbio Inferiore, Canton Ticino, Svizzera

Descrizione Una multinazionale che produce e vende etichette elettroniche (ESL) ai negozi di tutto il mondo.

Ruolo Ingegnere informatico e tecnico; il mio ruolo prevede lo svolgimento di due compiti principali:

- configurazione sistema ESL (server e antenne), design del layout delle ESL (in parte usando Python);
- Sfruttamento di script in Python per l'automatizzazione di processi cruciali (manutenzione, monitoraggio dello stato di oltre 400 negozi comunicando coi loro sistemi via API, raccolta e analisi di dati con successiva produzione di statistiche), modifica di features già esistenti per assecondare le esigenze dei clienti.
- coordinazione delle squadre di operai che installano ESL in svariati negozi sul territorio italiano (coordinate fino a 30 persone in totale, fino a 5 attività in parallelo);

A causa della natura del mio lavoro, può succedere che sia in trasferta quasi il 100% del tempo.

Non correlati

Descrizione Ho fatto questi lavori per mantenere i miei studi

04/2018–12/2022 **Consegna a domicilio**, *Pizzeria Il Sorriso*, Torre de'Busi (BG)

03/2018–03/2018 **Promoter prodotti HP**, *Praesidium S.p.a.*, *Mediaworld*, Lecco

11/2017–02/2018 **Commesso**, *Mediaworld*, Lecco

---

## Abilità e progetti sviluppati

Abilità matematiche

○ Mi piacciono quasi tutti i rami della matematica, dalla logica e algebra alla probabilità e statistica, anche la geometria; ho dato ripetizioni a svariati studenti di superiori e università negli anni scorsi.

Abilità di ingegneria informatica

- sviluppo software e progetti di gruppo (es. le varie fasi dello sviluppo incluso il testing, uso di svariati IDE e il sistema di versionamento di Git; qui [1] è possibile trovare un videogioco multiplayer online CLI che io e i miei ex colleghi abbiamo sviluppato nel 2020 come tesi triennale);
- client-server e altre architetture (es. p2p, es. nel videogioco sopracitato è stato implementato un pattern model-view-controller; qui [2] si trova un'applicazione costruita su 3-tier, in particolare il codice per la connessione al DB e generazione dinamica di codice HTML usando Thymeleaf e qui [3] usando JavaScript);
- dati (ispezione, manipolazione, plotting e statistiche usando Pandas (Python) e MATLAB) e database (creazione MySQL DB, querying and manutenzione, JDBC e un accenno a JPA);
- infrastrutture di rete e networking (meccanismi di routing, layer del modello OSI e protocolli principali), wireless networks (WiFi, Bluetooth, ad hoc networks, Mobile IP, TCP over wireless,...);

- IoT (protocolli principali, e.g. CoAP and MQTT, e tecnologie di comunicazione, e.g. LoraWAN, simulazione usando Cooja, raccolta e ispezione di pacchetti con WireShark, basi di Tiny OS and nesC);
- varie: basi di computer grafica (Vulkan, GLSL), basi di sistemi distribuiti, basi di advanced CPU architectures and computing infrastructures.
- sistemi operativi: recentemente sto usando Windows 11, ho usato in passato Ubuntu e Kali

### Abilità di programmazione

Level	Language/OS	Years	Comment
■■■■■	C	5	<i>Qui [4] è presente un'implementazione completa di un gestore di entità e relazioni, scritto come parte di tesi triennale (usando CLion IDE).</i>
■■■■■	Java	3	<i>è il primo linguaggio OO che ho imparato, ho preso parte con altre 2 persone a un progetto di gruppo, che consiste nello sviluppo di un video-gioco online (soluzioni con socket e RMI, solo CLI è implementata); ho anche sviluppato un sito, sfruttando Servlets, JDBC e Thymeleaf, che può essere distribuito su server locale Apache Tomcat; ho usato IntelliJ e Git. Attualmente sto seguendo un corso di Java per mantenermi aggiornato.</i>
■■■■■	Python	3	<i>Ho usato per lo più Pandas per la manipolazione di dati e la produzione di statistiche; qui [6] si trova una raccolta di script usati per trattare i dati CSI nel progetto di tesi magistrale. Inoltre ho concluso da poco un corso apposito riguardante le funzionalità più avanzate di questo linguaggio.</i>
■■■■■	MySQL	3	<i>Un server MySQL locale che hosta un DB è stato usato come parte di tutti i miei progetti universitari che richiedevano uno storage persistente; ho appreso qualche nozione sui beans di Java EE, sicurezza delle transazioni e Java Persistence API.</i>
■■■■■	JavaScript	1.5	<i>Ho sviluppato il sito menzionato sopra usando Javascript invece di Thymeleaf; ho usato flussi Node-Red per la manipolazione dei dati.</i>
■■■■■	C++	0.5	<i>Io e un mio ex collega abbiamo sviluppato un'applicazione Vulkan che consiste in un simulatore di missile partendo da un template, qui [5] si trova il progetto completo. Ho usato Visual Studio e Git.</i>

### Altro

Processamento dati personali	Autorizzo il trattamento dei dati personali presenti nel CV ai sensi del D.Lgs. 2018/101 e del GDPR (Regolamento UE 2016/679). (Only for Switzerland) I authorize the processing of my data in compliance with the Swiss laws and regulations on Privacy (LPD, N.235.1 of 19.06.92).
Riguardo questo CV	Ho scritto questo CV in $\LaTeX$ , in caso di errori o repository private segnalare via email, si nota inoltre che la stampa del CV porta alla perdita dei collegamenti ipertestuali di contatti e repository.

Aggiornamenti Versione attuale: 23.12.0. Si può controllare la versione più recente visitando la repository  
CV pubblica <https://github.com/VLEXX/Resume>. An english version of this document is available  
in the same repository.