Alex Saletti



Informazioni personali

Anno di 1997

nascita

Residenza Lecco, IT

Generale Sono un ragazzo appassionato di software development e loT; mi reputo una persona precisa, flessibile e affidabile, da sempre curiosa di imparare cose nuove e migliorare le mie conoscenze. Mi piace il problem solving (o le sfide in generale), inoltre ho già lavorato in team con una mentalità aperta alla conversazione e alle critiche costruttive.

Disponibile a Lavoro in sede, smartworking e trasferta (questa max. 50% del tempo).

Obiettivi

Dal punto di vista professionale, vorrei diventare uno sviluppatore software con esperienza (linguaggi preferiti: Java, C++, Javascript, Python); inoltre mi piacerebbe migliorare il mio inglese o almeno tenerlo allenato.

Contatti

personale ☑

saletti97mail@gmail.com

in

Alex Saletti

VLEXX

+39 375 576 3097

+39 348 846 5434

Risposta entro 1-2 giorni

Risposta entro 10 giorni

Nessuna risposta, solo consultazione repository

Lunedì-Venerdì 9:00-18:00

Risposta entro 1-2 ore, chiamate filtrate.

Lingue

Italiano Madre lingua

Inglese Buono

Certificato: TOEIC (Listening score: B2++, Reading score: C1)

Studi

2020-2022 Computer Science and Engineering (EN), Laurea magistrale, Politecnico di Milano

Valutazione 104

2016–2020 Ingegneria Informatica (IT), Laurea triennale, Politecnico di Milano

2010-2016 Liceo Scientifico Tradizionale, Diploma superiore, IIS Lorenzo Rota

Tesi magistrale

Titolo Storage-accuracy analysis for CSI-based human activity detection: an IoT forensic perspective

Supervisori Professor Alessandro Enrico Cesare Redondi, ingegnere informatico Fabio Palmese

Descrizione Ho lavorato alla mia tesi da marzo a dicembre 2022; il mio obiettivo principale era determinare una possibile correlazione tra i dati CSI e gli eventi che si verificano nell'ambiente circostante. Una volta appurato che tale correlazione esiste, un ulteriore obiettivo è stato costruire un classificatore binario in grado di rilevare movimento umano analizzando i CSI e calcolarne l'accuratezza.

Esperienza

Attuale: Rainus Sagl

Sede Morbio Inferiore, Canton Ticino, Svizzera

Descrizione Una multinazionale che produce e vende etichette elettroniche (ESL) ai negozi di tutto il mondo.

Ruolo Ingegnere informatico e tecnico; il mio ruolo prevede lo svoglimento di due compiti principali:

- o configurazione sistema ESL (server e antenne), design del layout delle ESL usando Python;
- o coordinazione delle squadre di operai che installano ESL in svariati negozi sul territorio italiano (coordinate fino a 30 persone in totale, fino a 5 attività in parallelo);

A causa della natura del mio lavoro, sono in trasferta quasi il 100% del tempo.

Non correlati

02/2018

Descrizione	Ho fatto questi lavori per mantenere i miei studi
04/2018- 12/2022	Consegna a domicilio, Pizzeria II Sorriso, Torre de'Busi (BG)
03/2018- 03/2018	Promoter prodotti HP, Praesidium S.p.a., Mediaworld, Lecco
11/2017-	Commesso, Mediaworld, Lecco

Abilità e progetti sviluppati

Abilità matematiche

 Mi piacciono quasi tutti i rami della matematica, dalla logica e algebra alla probabilità e statistica, anche la geometria; Ho dato ripetizioni a svariati studenti di superiori e università negli anni scorsi.

Abilità di ingegneria informatica

- o sviluppo software e progetti di gruppo (es. le varie fasi dello sviluppo incluso il testing, uso di svariati IDE e il sistema di versionamento di Git; <u>qui</u> [1] è possibile trovare un videogioco multiplayer online CLI che io e i miei ex colleghi abbiamo sviluppato nel 2020 come tesi triennale);
- o client-server e altre architetture (es. p2p, nel videogioco sopracitato è stato implementato un pattern model-view-controller; qui [2] si trova un applicazione costruita su 3-tier, in particolare il codice per la connessione al DB e generazione dinamica di codice HTML usando Thymeleaf e qui [3] usando JavaScript);
- o dati (ispezione, manipolazione, plotting e statistiche usando Pandas (Python) e MATLAB) e database (creazione MySql DB, querying and manutenzione, JDBC e un accenno a JPA);
- o infrastrutture di rete e networking (meccanismi di routing, layer del modello OSI e protocolli principali), wireless networks (WiFi, Bluetooth, ad hoc networks, Mobile IP, TCP over wireless,...);
- IoT (protocolli principali, e.g. CoAP and MQTT, e tecnologie di comunicazione, e.g. LoraWAN, simulazione usando Cooja, raccolta e ispezione di pacchetti con WireShark, basi di Tiny OS and nesC);
- o varie: basi di computer grafica (Vulkan, GLSL), basi di sistemi distribuiti, basi di advanced CPU architectures and computing infrastructures.
- o sistemi operativi: recentemente sto usando Windows 11, ho esperienza con Ubuntu e Kali

Abilità di programmazione

Level	Language/OS	Years	Comment
	С	5	Qui [4] è presente un'implementazione completa
			di un gestore di entità e relazioni, scritto come
			parte di tesi triennale (usando CLion IDE).

••••	Java	3	è il primo linguaggio OO che ho imparato, ho preso parte con altre 2 persone a un progetto di gruppo, che consiste nello sviluppo di un videogioco online (soluzioni con socket e RMI, solo CLI è implementata); ho anche sviluppato un sito, sfruttando Servlets, JDBC e Thymeleaf, che può essere distribuito su server locale Apache Tomcat; ho usato Intellij e Git.
••••	Python	2	Ho usato per lo più Pandas per la manipolazione di dati e la produzione di statistiche; <u>qui</u> [6] si trova una raccolta di script usati per trattare i dati CSI nel progetto di tesi magistrale.
	MySQL	3	Un server MySQL locale che hosta un DB è stato usato come parte di tutti i miei progetti universitari che richiedevano uno storage persistente; ho studiato i beans di Java EE, sicurezza delle transazioni e Java Persistence API.
••••	JavaScript	1.5	Ho sviluppato il sito menzionato sopra usando Javascript invece di Thymeleaf; ho usato flussi Node-Red per la manipolazione dei dati.
•	C++	0.5	lo e un mio ex collega abbiamo sviluppato un'applicazione Vulkan che consiste in un simulatore di missile partendo da un template, <u>qui</u> [5] si trova il progetto completo. Ho usato Visual Studio e Git.

Altro

Processamento (Only for Switzerland) I authorize the processing of my data in compliance with the Swiss laws dati personali and regulations on Privacy (LPD, N.235.1 of 19.06.92).

Riguardo Ho scritto questo CV in LATEX, in caso di errori o repository private segnalare via email, si questo CV nota inoltre che la stampa del CV porta alla perdita dei collegamenti ipertestuali (contatti e repository).

Aggiornamenti Versione attuale: 23.07. Si può controllare la versione più recente visitando la repository pubblica CV https://github.com/VLEXX/Resume. An english version of this document is available in the same repository.