### Especificações de casos de uso

## **VLM Store**

Leonardo Watanabe Martim Aratangy Victor Raphael

# **Sumario:**

Objetivo do documento	1
Especificação de casos de uso	2

## Objetivo do documento:

Este documento identifica e descreve os requisitos do projeto da VLM Store.

O projeto tem o objetivo de interligar o vendedor e o comprador por meio de uma plataforma online de e-commerce, onde vendedores de todo o país podem anunciar inúmeros produtos para serem comprados por diferentes pessoas.

## Especificações de casos de uso:

#### Vendedor:

Identificador	UC001
Nome	Vendedor
Sumario	Realiza a venda de determinado produto a sua escolha
Regras de	N/A
negócio	
Pré condições	Conta criada na plataforma
Pós condições	N/A
Pontos de	N/A
Include	
Pontos de	N/A
extenção	
Complexidade	Alta
Atores	Vendedor

### Fluxo principal:

Ator	Software
1- Se cadastra na	2- Checa se os dados são
plataforma com seus dados pessoais.	validos.  3- Oferece a opção de Venda
pessours.	ou compra de um produto.
4-Cadastra um produto para venda	5- Armazena os dados do produto.
7- Adiciona os métodos de pagamento possíveis para o	8-Valida a existência da conta
produto e adiciona sua	9- Exibe o produto, com os
conta bancaria	dados armazenados
10- Quando o produto for vendido, envia o produto ao	
comprador	

#### Fluxo Alternativo:

Fluxo alternativo: Passo 2- Dados inválidos	
	3- Sistema retorna que os dados pessoais estão inválidos 4- Retorna ao passo 1

Fluxo alternativo: Passo 8- Dados bancarios inválidos	
	8- Sistema retorna que os dados pessoais estão inválidos 9- Retorna ao passo 7

### **Comprador:**

Identificador	UC002
Nome	Comprador
Sumario	Realiza a compra de determinado produto a venda
Regras de negócio	N/A
Pré condições	Conta criada na plataforma
Pós condições	N/A
Pontos de Include	N/A
Pontos de extensão	N/A
Complexidade	Média
Atores	Comprador

#### Fluxo principal:

Comprador	Software
1- Se cadastra na plataforma com seus dados pessoais.	2- Checa se os dados são validos. 3- Oferece a opção de Venda ou compra de um produto.

4- Pesquisa o produto se seu interesse	5- Mostra produtos de acordo com a pesquisa do usuário
6- Seleciona os produtos de seu desejo e adiciona-os ao carrinho	7- Carrinho soma todos os preços dos produtos. 8- Mostra os métodos de pagamento aceitos pelo vendedor. 9- Mostra os métodos de entrega
10- Seleciona como quer receber o produto	11- Notifica o vendedor do método de entrega disponível
12- Efetua o pagamento	13- Pagamento aceito 14- Pedido enviado 15- Produto não é mais visto por outros compradores

#### Fluxo alternativo:

Fluxo alternativo: Passo 2- Dados inválidos	
	3- Sistema retorna que os dados pessoais estão inválidos 4- Retorna ao passo 1

Fluxo alternativo: Passo 13- Pagamento não foi aceito	
	13- Pagamento Recusado 14- Retorna para passo 12