上肢控制接口upper_controller.proto使用文档

1.依赖相关

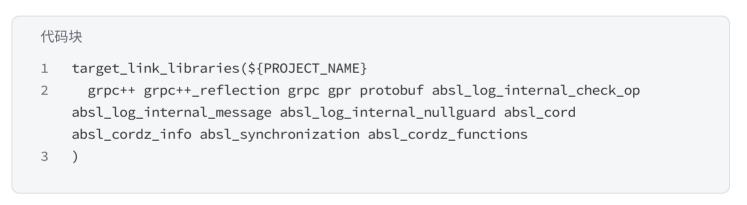
选择操作系统框架,将grpc相关依赖放入

/usr/local/bin
/usr/local/include
/usr/local/lib

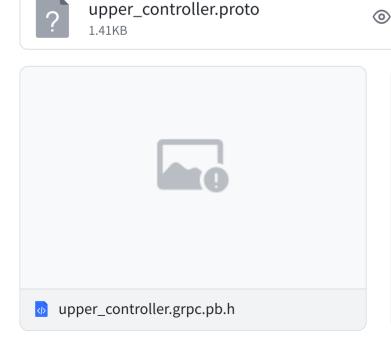


2.CMakeList相关

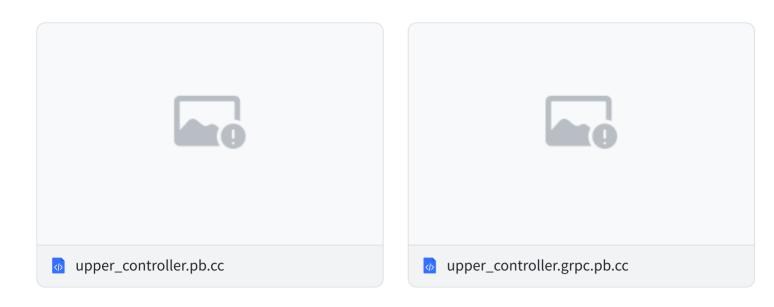
在CMakeList.txt中直接引入库



3. upper_controller.proto 接口说明







这个proto文件定义了一个名为UpperController的gRPC服务,主要用于控制机器人上半身的运动和相关配置。

消息类型定义

位置相关消息:

EffectorPosition:包含左右两侧的float数组,表示末端执行器位置,不定长,可存入夹爪/灵巧手数据(单位映射值)

```
代码块

1 message EffectorPosition {
2 repeated float left = 1;
3 repeated float right = 2;
4 }
5
```

EndPose:包含左右两侧的float数组,表示末端位姿,<mark>顺序为</mark>xyzrpy,若可获取臂型角则存入第七维,否则将自动补齐默认值(单位rad+m)

```
代码块

1 message EndPose {
2 repeated float left = 1;
3 repeated float right = 2;
4 }
```

ArmPosition:包含左右两侧的float数组,表示双臂关节角数据,<u>可变长,一般存入7维,可兼容</u> **5DoF机械臂(单位rad)**

```
代码典essage ArmPosition {
2    repeated float left = 1;
3    repeated float right = 2;
4 }
```

NeckPose/WaistPose: 分别表示颈部和腰部的姿态,**可变长(单位rad)**

```
代码块

1 message NeckPose {
2 repeated float neck = 1;
3 }
4
5 message WaistPose {
6 repeated float waist = 1;
7 }
```

复合消息:

EndPayload: 组合末端位姿和末端执行器数据

ArmPayload: 组合双臂关节角数据和末端执行器数据

```
代码块

1 message EndPayload {
2 EndPose end = 1;
3 EffectorPosition effector = 2;
4 }
5
6 message ArmPayload {
7 ArmPosition arm = 1;
8 EffectorPosition effector = 2;
9 }
```

响应消息:

Response:包含操作是否成功的布尔值和消息字符串

Config:包含多个配置参数(负责人、过滤级别、各部位模式等),其中延续ros2控制模式输入,在希望单轴控制时,请将不需要的模式置0!

```
代码块
1 message Config {
```

```
int32 incharge = 1;//inCharge=1;
                                       //当loco、mani同时运行,mani是否介入控
   制
      int32 filter_level = 2; //滤波等级0~5, 0最大滤波, >=5不滤波
3
      int32 arm_mode = 3; //0无, 1回正, 2下肢命令透传, 3关节轴控, 4笛卡尔身体系
4
      int32 digit_mode = 4; //0无, 1回正, 2下肢命令透传, 3关节轴控, 4伸直
5
      int32 neck_mode = 5; //0无, 1回正, 2下肢命令透传, 3关节轴控, 4导航随动, 5看左手, 6
6
   看右手,7看双手中间
      int32 waist mode = 6; //0无, 1回正, 2下肢命令透传, 3关节轴控, 4姿态控制
7
8
   }
```

服务定义

UpperController服务提供了10个RPC方法,可分为几类:

末端控制: sendEndAction/recvEndState

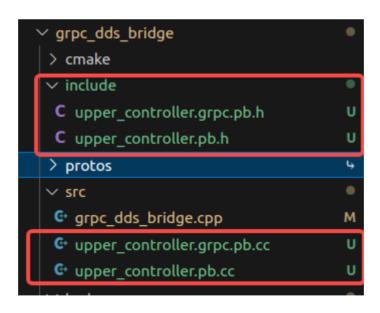
手臂控制: sendArmAction/recvArmState

配置管理: setConfig/getConfig

颈部控制: setNeckPose/getNeckPose

腰部控制: setWaistPose/getWaistPose

4.客户端说明



1. 发送频率

使用UnaryGrpc数据发送端为客户端,发送频率尽量保证在100hz以上,保证机器人的平滑运动

2.客户端创建方式



DEMO示例

http://192.168.112.189/HumanoidShanghai/perception_grpc/src/branch/main/src/grpc

_dds_bridge/test

```
代码块

1  auto channel = grpc::CreateChannel(
2    "localhost:50051",
3    grpc::InsecureChannelCredentials()
4  );
5  auto stub = UpperController::NewStub(channel);
```

请注意,区别与ros2/dds通信,现所有控制接口合并,机器人内服务端有且只能接入1个客户端,客户端代码编写时,请注意例如在PDA在接入手动单轴模式时才可创建客户端,摇操设备在设备接入机器人内部程序时才可创建客户端,任何设备断开即客户端需断开,不可长期占用。

5.测试