## NSI: Contrôle de connaissances

## Question 1:

```
def creer_grille(nb_ligne,nb_colonne):
  renvoie une liste de listes correspondant à une grille aux dimensions souhaitées
  n désigne le nombre de lignes, p désigne le nombre de colonnes
  param: n: int
  param: p:int
  param: return: list
  return [[(0, 0, 0) for _ in range(nb_colonne)] for _ in range(nb_ligne)]
Que renvoie l'instruction >>> print(creer_grille(2,3))?
Question 2:
from random import randrange
def selection case(taille horizontale,taille verticale):
  Renvoie un tuple qui désigne une case choisie aléatoirement dans la grille
  return (randrange(taille horizontale),randrange(taille verticale))
Donner un exemple de résultat retourné par : >>> print(selection_case(2,3))
Question 3:
G THON=2
G_REQUIN=5
E_THON=0
E_REQUIN=3
def init_case(nature):
  Renvoie le tuple correspondant aux valeurs initiales des paramètres de gestation G et d'énergie E
correspondant à la nature de l'élément
  param: nature: int
  param: return: tuple
  if nature==0:
    case=(0, 0, 0)
  elif nature==1:
    case=(1,G_THON,E_THON)
  else:
    case=(2,G_REQUIN,E_REQUIN)
  return case
Que renvoie >>> init_case(2)?
```

```
Question 4:
def placement_espece(grille,nature,nb_poissons):
  renvoie une grille qui contient le nombre de poissons de cette nature placés aléatoirement
  param: grille: list
  param: nature: int
  param: nb_poissons
  param: return: list
  while nb_poissons>0:
    case=selection_case(len(grille[0]),len(grille))
    if grille[case[1]][case[0]][0]==0:
      grille[case[1]][case[0]]=init_case(nature)
      nb poissons-=1
  return grille
Donner un exemple de résultat retourné par >>> placement_espece(creer_grille(2,3),1,4)
Question 5:
def denombre espece(grille,nature):
  renvoie le nombre d'espèce de la nature donnée dans la grille
  param: grille: list
  param: nature: int
  param: return: int
  compte=0
  for ligne in grille:
    for case in ligne:
      if case[0]==nature:
        compte+=1
  return compte
Que renvoie >>> denombre_espece(placement_espece(creer_grille(2,3),1,4),1)?
Question 6:
def init_grille(p_thons,p_requins,nb_lignes,nb_colonnes):
  renvoie une grille de nb_lignes et n_colonnes comportant les pourcentages de thons et de requins
  Exemples:
```

nb\_requins=p\_requins\*nb\_lignes\*nb\_colonnes grille=creer\_grille(nb\_lignes,nb\_colonnes) placement\_espece(grille,1,nb\_thons) placement\_espece(grille,2,nb\_requins) return grille

nb\_thons=p\_thons\*nb\_lignes\*nb\_colonnes

Donner un exemple de résultat renvoyé par >>> init\_grille(0.5,0.5,2,3)?

## Question 7:

```
def cases_voisines(case,nb_lignes,nb_colonnes):
  Retourne la liste des cases voisines N,O,E,S
  liste=∏
  #case au Nord
  if case [1] = 0:
    liste.append((case[0],nb_lignes-1))
  else:
    liste.append((case[0],case[1]-1))
  #case à l'ouest
  if case[0]==0:
    liste.append((nb_colonnes-1,case[1]))
  else:
    liste.append((case[0]-1,case[1]))
  #case à l'est
  if case[0]==nb_colonnes-1:
    liste.append((0,case[1]))
  else:
    liste.append((case[0]+1,case[1]))
  #case au Sud
  if case[1]==nb_lignes-1:
    liste.append((case[0],0))
    liste.append((case[0],case[1]+1))
  return liste
Que renvoie >> cases_voisines((2,0),3,3)?
Question 8
Soit le code suivant :
<?php
$r=$_GET["r"];
$g=$_GET["g"];
$b=$_GET["b"];
$rgb="rgb(".$r.",".$g.",".$b.")";
?>
<!DOCTYPE html>
<html lang="fr">
<head>
<meta charset="utf-8"/>
<style>
#couleur {
width: 100px;
height: 100px;
border:1 px solid black;
</style>
```

```
</head>
<body>
<form>
      R: <input type="text" name="r" id="r"></input><br/>
      G: <input type="text" name="g" id="g"></input><br/>
      B: <input type="text" name="b" id="b"></input><br/>
<button id="bouton">Afficher</button>
</form>
<div id="couleur"
<?php
echo "style='background:".$rgb."'";
//echo en php affiche une chaîne de caractère
//la concaténation en php se fait à l'aide d'un point
?>
</div>
</body>
</html>
```

1) Ce code peut-il fonctionner directement sur le navigateur ? Pourquoi ?

On place dans les barres d'input R, G, B respectivement les valeurs 255, 255, 0

- 2) Lors de l'appui sur le bouton, l'url change en étant augmenté de ?r=255&g=255&b=00. Que se passe-t-il ?
- 3) Qu'observe-t-on à l'écran?
- 4) Que se passe-t-il au niveau du code qui permet d'atteindre ce résultat?