

Санкт-Петербургский государственный университет  
Математическое обеспечение и администрирование информационных систем

Отчет по учебной практике  
Создание платформы для трейдинга «Trading Station»

Выполнил студент 244 группы Лямин В.А.  
Научный руководитель к.т.н., доцент  
Литвинов Ю.В.  
Консультант Рябцев С.А.

## СОДЕРЖАНИЕ

ВВЕДЕНИЕ.....	3
1 Постановка задачи.....	4
2 Обзор аналогов.....	5
3 Диаграмма компонентов.....	6
4 Обзор решения.....	8
4.1 Обзор решения деактивации и изменение пользователей.....	8
4.2 Интеграционное тестирование.....	9
4.3 Разработка части графических компонентов.....	10
4.4 Тестирование работы валидаторов.....	11
4.5 Получение курса валют из ЦБ.....	11
4.6 Апробация.....	11
5 Запуск приложения.....	12
ЗАКЛЮЧЕНИЕ.....	13
СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ.....	14

## **ВВЕДЕНИЕ**

В настоящее время разработка более или менее крупного проекта проходит через несколько стадий [1]. Например: выяснение требований, планирование и т. д.. Поэтому проект «Trading Station» призван ознакомить и научить студентов процессу коммерческой разработки программного обеспечения.

В том числе каждый участник команды должен был попробовать себя в разных сферах. Например все мы были две недели лидерами команды. Лидер должен был распределять новые задачи между членами команды, а также контролировать, чтобы задачи выполнялись. В конце недели он предоставлял отчет консультанту о проделанной работе. Также обязательно надо было посещать совещания по проекту два раза в неделю.

Была выбрана тема трейдинга, так как она позволяет освоить наибольшее количество инструментов. Также нельзя не отметить большой спрос на такие платформы в мире [2], поэтому есть большая вероятность того, что опыт полученный в процессе разработки можно будет применить в будущем.

## 1 Постановка задачи

Проект был реализован группой под общим руководством консультанта Рябцева Спартака Александровича, старшего разработчика ООО «Ланит-Терком». Общая цель проекта: создать приложение, которое содержит инструменты для создания и запуска работающих торговых ботов. Для достижения поставленной цели были поставлены следующие общие задачи:

- а) проектирование архитектуры приложения;
- б) создание логики:
  - хранения и управления данными о пользователях;
  - взаимодействия с программным интерфейсом (API) брокера;
  - хранения и управления действиями пользователей с финансовыми инструментами;
  - работы ботов;
  - логирования;
  - валидации данных;
- в) проведение модульного тестирования;
- г) проведение интеграционного тестирования системы;
- д) развертывание платформы на рабочем сервере.

Перед автором стояли следующие частные задачи:

- а) программирование логики деактивации и изменения пользователя;
- б) получение курса валют из ЦБ;
- в) тестирование работы валидаторов;
- г) создание части компонентов графического интерфейса;
- д) проведение интеграционного тестирования;
- е) проведение апробации.

## 2 Обзор аналогов

Наша команда делала учебный проект, поэтому мы брали данные из «песочницы» (<https://help.tinkoff.ru/business-api>). Но при разработке мы провели анализ существующих аналогов и реализовали в рамках проекта наиболее важные детали, которые должны быть в любом приложении для трейдинга. Одним из таких аналогов стал «MetaTrader». Одна из отличительных особенностей таких приложений — это таблица курсов валют и график стоимости каждого инструмента (рисунок 1).



Рисунок 1 — Интерфейс приложения «MetaTrader»

### 3 Диаграмма компонентов

Для приложения вместо монолита мы выбрали микросервисную архитектуру, так как она дает ряд следующих преимуществ [3]: масштабируемость, изолируемость. Кроме того, микросервисная архитектура позволяет разделить разработку на несколько команд и обновлять сервисы независимо друг от друга. Диаграмма компонентов проекта показана на рисунке 2.

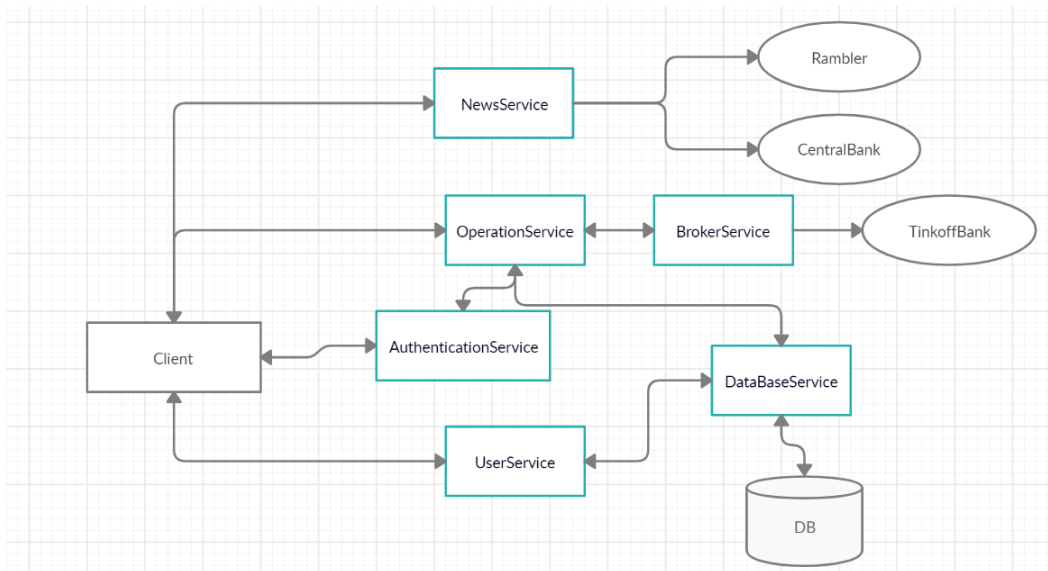


Рисунок 2 — Диаграмма компонентов «Trading Station»

Сервис «NewsService» использован для получения новостей и курса валют. Его источниками данных выступают системы «Rambler» и «Центробанк». Данные поступают в формате RSS (формат для передачи новостей) [4].

Основная цель сервиса «AuthenticationService» — инкапсулировать логику подтверждения личности пользователя. Сервис производит проверку и выдачу индивидуального токена, а также выполняет вход и выход пользователя из системы.

Сервис «UserService» управляет данными о пользователях системы. Он может зарегистрировать пользователя, изменить или получить информацию о нем. Также он нужен для активации аккаунта и для подтверждения регистрации пользователя при помощи отправки сообщения на почту.

Сервис «DatabaseService» представляет единый интерфейс для работы с базой данных проекта. Его основные функции:

- исполнение CRUD операции с пользователями, брокерами и ботами;
- запись логов;

- миграция.

Сервис «BrokerService» предназначен для взаимодействия с биржевыми брокерами. В его функции входят: создание соединения с нужным брокером, получение списка инструментов, предоставляемого брокером, отслеживание информации об инструментах в реальном времени, реализация торговых сделок.

Сервис «OperationService» предназначен для управления финансовыми операциями пользователей. В рамках этого сервиса осуществляется контроль за операциями покупок и продаж инструментов, контроль баланса пользователя, взаимодействие с портфелем пользователя и взаимодействие с торговыми ботами.

## 4 Обзор решения

### 4.1 Обзор решения деактивации и изменения учетных записей пользователей

Работа над этой задачей осуществлялась в сервисе «UserService». Для единообразия кода было решено использовать «модели». Например, модель «EditUserRequest» состоит из подмоделей «UserInfoRequest», «PasswordChangeRequest», «AvatarChangeRequest». А каждая из этих трех частей состоит из полей со значениями простых типов или строк. Так модель «PasswordChangeRequest» состоит из полей «OldPassword» и «NewPassword», которые имеют строковый тип.

Для решения задачи изменения информации о пользователе был создан класс «EditUserCommand», наследуемый от интерфейса «IEditUserCommand». При инициализации класса в его конструктор передается различные запросы, например ILogger, который передает результат об удавшемся или неудавшемся изменении данных пользователя.

Когда пользователь хочет изменить информацию о себе, вызывается метод «execute». Единственный параметр — это модель изменения данных пользователя. Метод проверяет, является ли старый пароль пустым. Если да, то он понимает, что изменять его не надо и передает в качестве параметра (UserPasswords) запроса к сервису, отвечающему за базу данных, пустое множество, иначе передается указанный пользователем пароль. Параметры «User» и «UserAvatar» будут заполнены в любом случае. После этого вызывается метод «EditUser», который передает управление сервису «DataBaseService». Он возвращает булево значение: получилось ли изменить данные пользователя или нет.

Тестирование классов «EditUserCommand», «DeleteUserCommand» модульными тестами представляет некоторые проблемы, так как методы ждут ответа от базы данных. Для этого понадобилось использовать mock-объекты [5]. Это объект «заглушка» и ее задачей является имитация действий другого сервиса.

Перед началом тестирования в отдельном методе инициализировались mock-объекты для разных запросов, таких как «UserInfoRequest», «PasswordChangeRequest» и др. Далее нужно выполнить команду setup, которая говорит, что возвращает объект в зависимости от того, что он принимает. В нашем случае метод должен получать «true», если все прошло хорошо, или «false», если произошло исключение. В этом же методе инициализируется модель «UserInfoRequest», так как корректную работу этого запроса проверяют другие тесты, а значит можно считать, что он работает правильно и не тестировать случаи с неправильным заполнением полей. После выполнения этих действий остается только написать тесты обычным образом.



## 4.2 Интеграционное тестирование

В задачу входило интеграционное тестирование backend-части нашего приложения. Для этого был выбран инструмент-тестировщик Postman [6]. Этот инструмент предназначен для тестирования сервисов. В Postman создавались http-запросы, с которыми клиент может обратиться к сервису через REST API.

Приведем пример создания теста на удаление пользователя в Postman. Для начала нужно создать коллекцию. В данном случае она называлась «UserService». Далее создавались запросы для тестирования разных методов. Выбор типа запроса осуществлялся на основе информации из контроллера сервиса. Например, для деактивации учетной записи пользователя тип http-запроса будет иметь значение «DELETE», а рядом надо указать адрес, на который будет посылаться запрос. На вкладке «Params» указывается идентификатор пользователя, учетную запись которого хотим удалить, а на вкладке «Headers» необходимо указать токен пользователя. В данном случае вкладку «Body» оставляем пустой, в отличие от теста на изменение данных пользователя, когда здесь помещается новая информация о нем. На вкладке «Tests» надо написать, что должно прийти от сервиса в качестве ответа (код результата выполнения запроса). На рисунке 3 показан пример работы теста в Postman.

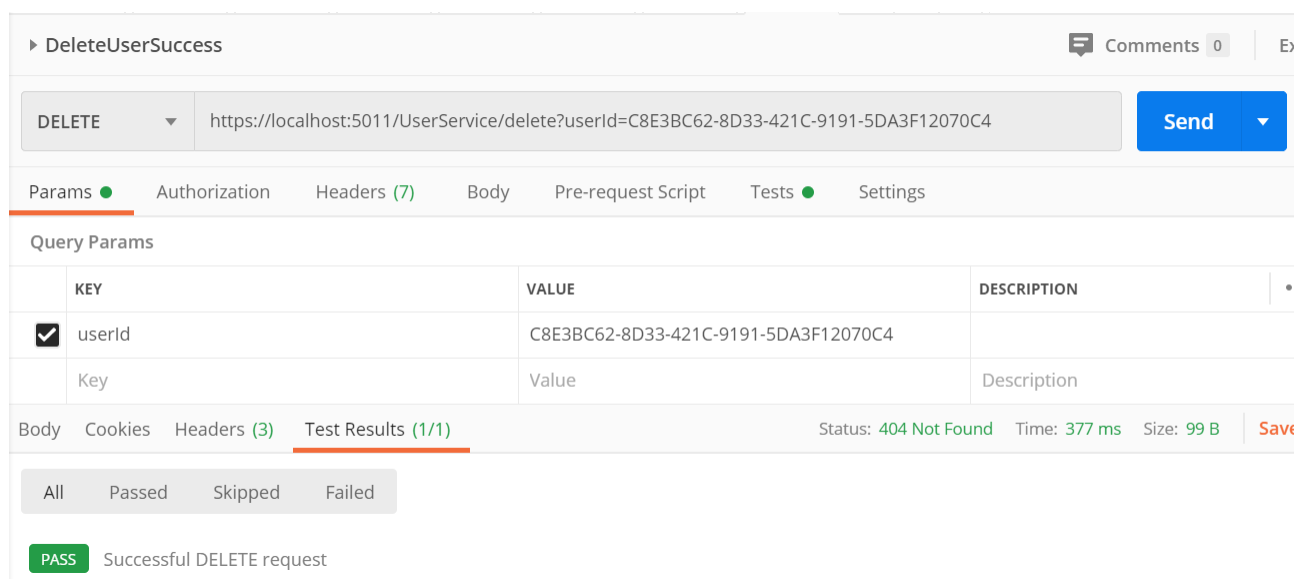


Рисунок 3 — Успешный Postman тест

### 4.3 Разработка части графических компонентов

В процессе создания приложения понадобилось разработать дизайн сайта. Требовалось сделать основные компоненты главного окна: header в котором будет аватар пользователя, эмблема «Trading Station», кнопки для входа и выхода из приложения, а также перехода на другие страницы (рисунок 4). Также нужно было сделать всплывающее окно для входа пользователя (рисунок 5). В проекте использовался фреймворк «Blazor» [7] для создания интерактивных приложений, которые могут работать на платформе .NET как на стороне сервера, так и на стороне клиента. Все элементы заголовка прописаны в файле «Header.razor». Так как требовались кнопки для разных частей графического интерфейса, то они были разбиты на группы. Например, группа кнопок «header-right» включала кнопки: «Sign Up», «Sign In», «Sign Out», «User Info». Описание этих элементов (ширина заголовка, расположение кнопок и т.д.) приведено в файле «Style.css», а свойства окна описаны в файле «MainLayout.razor». Настройка модального окна для входа пользователя в систему делается в файле «SignUpWizzard.razor». Единственным отличием описания модального окна от разработки заголовка или размещения окна валют является наличие команды «modal.Show<>».

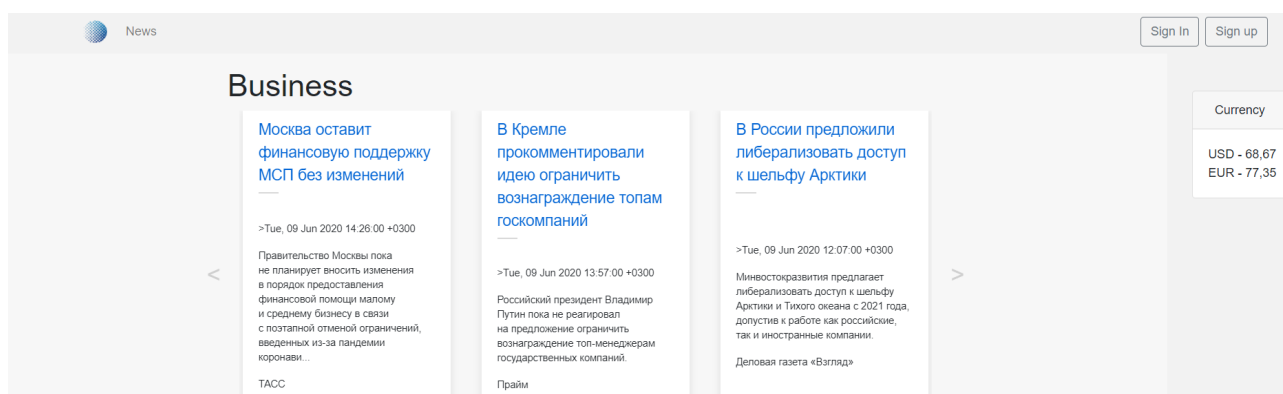


Рисунок 4 — Главная страница приложения

Sign In

×

Email

LyaminVA@yandex.ru

Password

....

Sign in

Рисунок 5 — Модальное окно для входа пользователя

#### 4.4 Тестирование работы валидаторов

При разработке приложения использовались валидаторы [8]. Валидатор - компьютерная программа, которая проверяет соответствие какого-либо документа, потока данных или фрагмента кода определённому формату, проверяет синтаксическую корректность документа или файла.

Были протестированы следующие валидаторы: «PasswordChangeRequestValidator», «UserInfoRequestValidatorTests». В первом тесте проверена работоспособность приложения в следующих ситуациях: все поля пустые, старый паспорт пустой, новый паспорт пустой, оба паспорта одинаковы, внесены корректные данные. Во втором тесте затронуты следующие ситуации: все поля пустые, потерял идентификатор и почтовый адрес пользователя, фамилия и имя слишком длинные или содержат цифры, возраст меньше 18 лет, внесены корректные данные.

#### 4.5 Получение курса валют из ЦБ

В задачу входило получение курса валют из ЦБ. Главная результат этой работы приведен в файле «RussianCentralBankInfo.cs». Для начала надо узнать URI ЦБ [8]. По нему сервис будет получать данные. При инициализации класса «RussianCBInfo» происходит вызов метода «GetData», который отправляет с помощью URI запрос к ЦБ и получает наиболее популярные значения. Затем при вызове метода «GetCurrencies» данные записываются в список. В каждом узле этого списка есть код значения и само значение.

#### 4.6 Проведение апробация

Разработанный сервис прошел апробацию, все запросы на внесение изменений в код проекта были одобрены членами команды. Также проект прошел защиту, во время которой была продемонстрирована его работоспособность. В тестировании сервиса во время защиты приняло участие более десяти экспертов.

## 5 Запуск приложения

Когда пользователь входит на сайт он видит перед собой главную страницу с новостями и курсом валют. Если пользователь захочет почитать новость подробнее, то он переход автоматически на сайт СМИ. Для работы с ботами нужно зарегистрироваться. Для большей безопасности личность пользователя подтверждается по электронной почте.

Используя вкладку «Instruments», пользователь может купить акции нужной ему компании, также при нажатие на компанию может посмотреть график цен на ее акции (рисунок 6). Пополнить баланс пользователь может во вкладке «Increase balance».

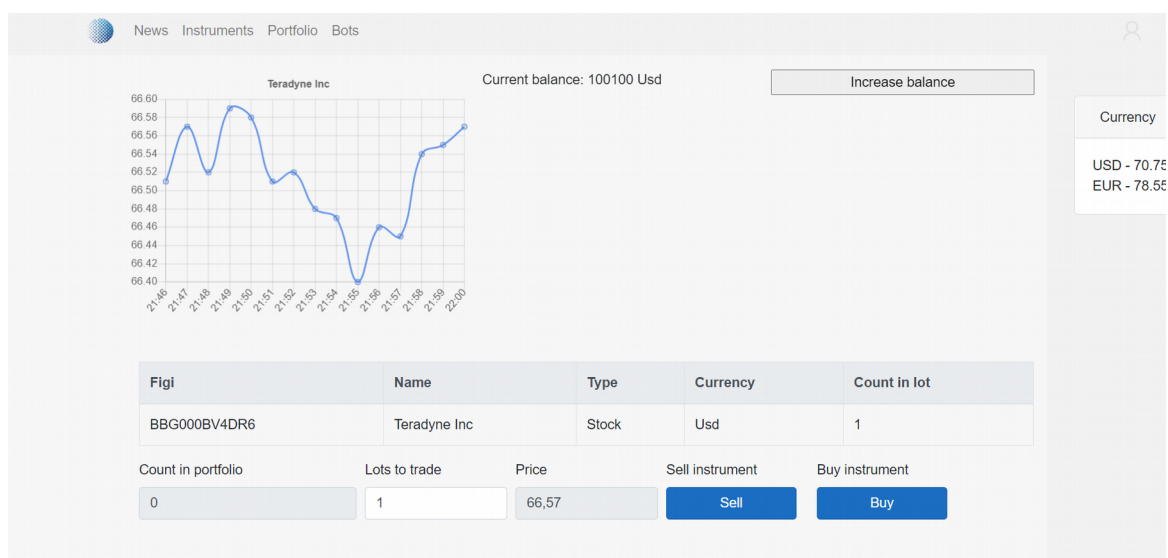


Рисунок 6 — График цен на компанию

## **ЗАКЛЮЧЕНИЕ**

В ходе работы над данным проектом были достигнуты следующие результаты:

- реализована логика деактивации и изменения пользователя;
- реализована функция получение курса валют из ЦБ;
- произведено модульное тестирование работы валидаторов;
- реализована часть графических компонентов;
- проведено интеграционное тестирование;
- проведена апробация.

## СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

1. 8 основных этапов разработки IT проекта, URL:  
<https://www.ituniver.com/article?id=5646392177459200> (дата обращения 2020-06-08)
2. Посещаемость сайтов онлайн-трейдинга резко выросла из-за кризиса, URL:  
<https://habr.com/ru/post/294872> (дата обращения 2020-06-08)
3. Просто о микросервисах, URL:  
<https://habr.com/ru/company/raiffeisenbank/blog/346380> (дата обращения 2020-06-08)
4. RSS - в массы, а массы..., URL:  
[https://www.opennet.ru/docs/RUS/rss\\_naklon](https://www.opennet.ru/docs/RUS/rss_naklon) (дата обращения 2020-06-09)
5. Написание Unit-тестов. Mocking объектов, URL:  
<https://habr.com/ru/post/267255> (дата обращения 2020-06-09)
6. Как тестировать API, или Postman для чайников, URL:  
<https://geekbrains.ru/posts/kak-testirovat-api-ili-postman-dlya-chajnikov>  
(дата обращения 2020-06-09)
7. Введение в ASP.NET Core Blazor, URL:  
<https://docs.microsoft.com/ru-ru/aspnet/core/blazor/?view=aspnetcore-3.1>  
(дата обращения 2020-06-09)
8. V for Validator, URL:  
<https://habr.com/ru/post/348530> (дата обращения 2020-06-09)