

Санкт-Петербургский государственный университет
Математическое обеспечение и администрирование информационных систем

Отчет по учебной практике
Создание платформы для трейдинга «Trading Station»

Выполнил: студент 244 группы В.А. Лямин
Научный руководитель: доцент кафедры СП, к.т.н. Ю.В. Литвинов
Консультант: старший разработчик ООО «Ланит-Терком» С.А. Рябцев

Санкт-Петербург 2020

СОДЕРЖАНИЕ

ВВЕДЕНИЕ.....	3
1 Постановка задачи.....	4
2 Обзор аналогов.....	5
3 Общая архитектура решения.....	6
4 Описание решения.....	8
4.1 Описание решения деактивации и изменения учетных записей пользователей.....	8
4.2 Интеграционное тестирование.....	9
4.3 Разработка части графических компонентов.....	10
4.4 Тестирование работы валидаторов.....	11
4.5 Получение курса валют из ЦБ.....	11
4.6 Апробация.....	11
5 Запуск приложения.....	12
ЗАКЛЮЧЕНИЕ.....	13
СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ.....	14

ВВЕДЕНИЕ

В настоящее время разработка более или менее крупного проекта проходит через несколько стадий. Например: выяснение требований, планирование и т. д.. Поэтому проект «Trading Station» призван ознакомить и научить студентов процессу коммерческой разработки программного обеспечения.

В том числе каждый участник команды должен был попробовать себя в разных сферах. Например все мы были две недели лидерами команды. Лидер должен был распределять новые задачи между членами команды, а также контролировать, чтобы задачи выполнялись. В конце недели он предоставлял отчет консультанту о проделанной работе. Также обязательно надо было посещать совещания по проекту два раза в неделю.

Была выбрана тема трейдинга, так как она позволяет освоить наибольшее количество инструментов. Также нельзя не отметить большой спрос на такие платформы в мире [1], поэтому есть большая вероятность того, что опыт, полученный в процессе разработки, можно будет применить в будущем.

Разрабатываемая система должна быть интуитивно понятно пользователю и легка в обращении. В ней пользователь может приобретать любые акции, понравившийся компании, или при помощи бота может продавать свои акции на бирже. Приложение позволяет пользователю следить за биржевыми новостями и текущими курсами валют.

1 Постановка задачи

Проект был реализован группой под общим руководством консультанта Рябцева Спартака Александровича, старшего разработчика ООО «Ланит-Терком». Общая цель проекта: создать приложение, которое содержит инструменты для создания и запуска работающих торговых ботов. Для достижения поставленной цели были поставлены следующие общие задачи:

- а) проектирование архитектуры приложения;
- б) создание логики:
 - хранения и управления данными о пользователях;
 - взаимодействия с программным интерфейсом (API) брокера;
 - хранения и управления действиями пользователей с финансовыми инструментами;
 - работы ботов;
 - логирования;
 - валидации данных;
- в) проведение модульного тестирования;
- г) проведение интеграционного тестирования системы;
- д) развертывание платформы на рабочем сервере.

Перед автором стояли следующие частные задачи:

- а) программирование логики деактивации и изменения пользователя;
- б) получение курса валют из ЦБ;
- в) тестирование работы валидаторов;
- г) создание части компонентов графического интерфейса;
- д) проведение интеграционного тестирования;
- е) проведение апробации.

2 Обзор аналогов

Наша команда делала учебный проект, поэтому мы брали данные из «песочницы» (<https://help.tinkoff.ru/business-api>) Этот сервис был рекомендован нашим консультантом в качестве базового. При разработке мы провели анализ существующих аналогов и реализовали в рамках проекта наиболее важные детали, которые должны быть в любом приложении для трейдинга. Одним из таких аналогов стал «MetaTrader» — самая удобная и самая распространенная торговая платформа среди практикующих трейдеров [2]. Программа Metatrader имеет очень удобный интерфейс, содержит множество полезных функций, позволяет устанавливать пользовательские настройки. В данном проекте были реализованы таблица курсов валют и график стоимости каждого инструмента из программы Metatrader (рисунок 1). Так как команда не обладала достаточными знаниями в этой области и временем для разработки приложения такого уровня, то мы решили максимально упростить график цены за акции компании, а также работу ботов, которые имеют всего два правила. Еще был рассмотрен «Investing.com». Здесь была взята идея показывать пользователю экономические новости для лучшего понимания рынка и более успешного трейдинга.



Рисунок 1 — Интерфейс приложения «MetaTrader»

3 Общая архитектура решения

Для приложения вместо монолита мы выбрали микросервисную архитектуру, так как она дает ряд следующих преимуществ [3]: масштабируемость, изолируемость. Кроме того, микросервисная архитектура позволяет разделить разработку на несколько команд и обновлять сервисы независимо друг от друга. Связи между сервисами проекта (синие прямоугольники), глобальными сервисами (черные овалы) и графическим интерфейсом пользователя (черный прямоугольник) показаны на рисунке 2.

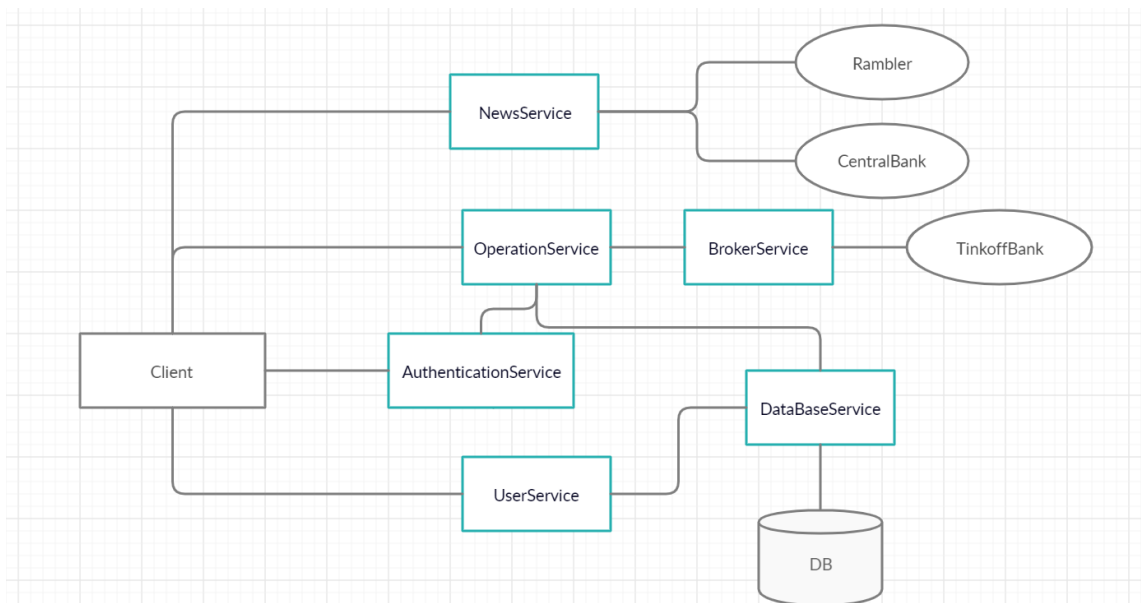


Рисунок 2 — Связи между сервисами приложения «Trading Station»

Сервис «NewsService» использован для получения новостей и курса валют. Его источниками данных выступают системы «Rambler» и «Центробанк». Данные поступают в формате RSS (формат для передачи новостей) [4].

Основная цель сервиса «AuthenticationService» — инкапсулировать логику подтверждения личности пользователя. Сервис производит проверку и выдачу индивидуального токена, а также выполняет вход и выход пользователя из системы.

Сервис «UserService» управляет данными о пользователях системы. Он может зарегистрировать пользователя, изменить или получить информацию о нем. Также он нужен для активации аккаунта и для подтверждения регистрации пользователя при помощи отправки сообщения на почту.

Сервис «DatabaseService» представляет единый интерфейс для работы с базой данных проекта. Его основные функции:

- исполнение CRUD операции с пользователями, брокерами и ботами;
- запись логов;

- миграция.

Сервис «BrokerService» предназначен для взаимодействия с биржевыми брокерами. В его функции входят: создание соединения с нужным брокером, получение списка инструментов, предоставляемого брокером, отслеживание информации об инструментах в реальном времени, реализация торговых сделок.

Сервис «OperationService» предназначен для управления финансовыми операциями пользователей. В рамках этого сервиса осуществляется контроль за операциями покупок и продаж инструментов, контроль баланса пользователя, взаимодействие с портфелем пользователя и взаимодействие с торговыми ботами.

4 Описание решения

4.1 Описание решения деактивации и изменения учетных записей пользователей

Работа над этой задачей осуществлялась в сервисе «UserService». Для единообразия кода было решено использовать «модели». Например, запрос «EditUserRequest» состоит из запросов «UserInfoRequest», «PasswordChangeRequest», «AvatarChangeRequest». Более подробно можно увидеть на рисунке 3.

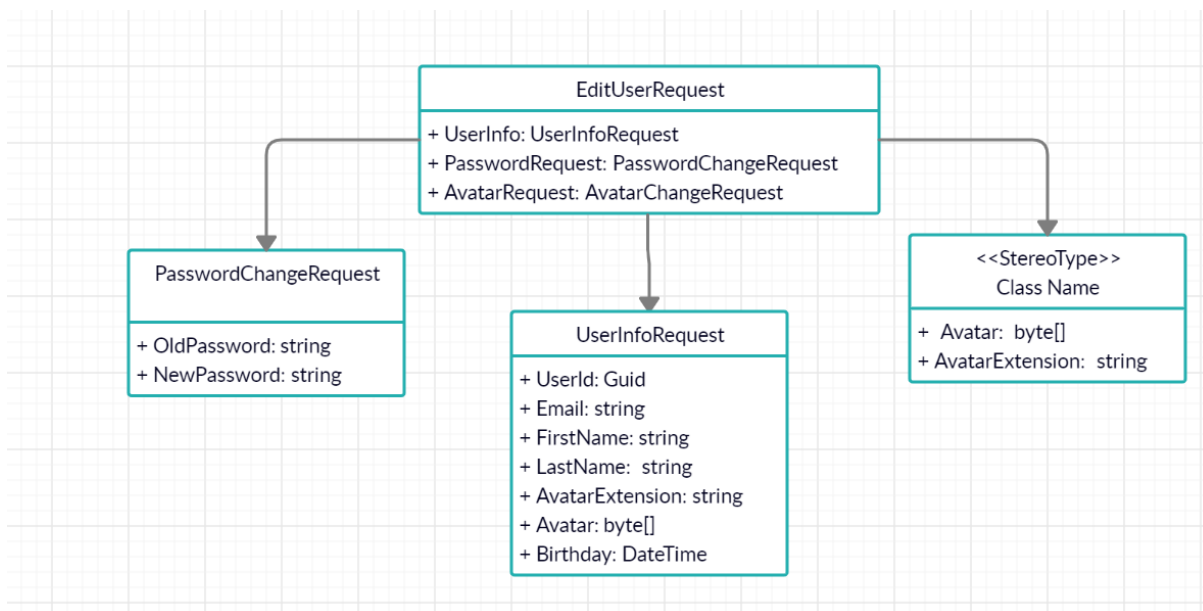


Рисунок 3 — Диаграмма классов запроса к UserService по изменению пользователя

Для решения задачи изменения информации о пользователе был создан класс «EditUserCommand», наследуемый от интерфейса «IEditUserCommand». При инициализации класса в его конструктор передаются различные запросы, например `ILogger`, который передает результат об удавшемся или неудавшемся изменении данных пользователя.

Когда пользователь хочет изменить информацию о себе, вызывается метод «execute». Единственный параметр — это модель изменения данных пользователя. Метод проверяет, является ли старый пароль пустым. Если да, то он понимает, что изменять его не надо и передает в качестве параметра (`UserPasswords`) запроса к сервису, отвечающему за базу данных, пустое множество, иначе передается указанный пользователем пароль. Параметры «User» и «UserAvatar» будут заполнены в любом случае. После этого вызывается метод «EditUser», который передает управление сервису «DataBaseService». Он возвращает булево значение: получилось ли изменить данные пользователя или нет.

Тестирование классов «EditUserCommand», «DeleteUserCommand» модульными тестами представляет некоторые проблемы, так как методы ждут ответа от базы данных. Для этого понадобилось использовать mock-объекты [5]. Это объект «заглушка» и ее задачей является имитация действий другого сервиса.

Перед началом тестирования в отдельном методе инициализировались mock-объекты для разных запросов, таких как «UserInfoRequest», «PasswordChangeRequest» и др. Далее

нужно выполнить команду `setup`, которая говорит, что возвращает объект в зависимости от того, что он принимает. В нашем случае метод должен получать «true», если все прошло хорошо, или «false», если произошло исключение. В этом же методе инициализируется модель «UserInfoRequest», так как корректную работу этого запроса проверяют другие тесты, а значит можно считать, что он работает правильно и не тестировать случаи с неправильным заполнением полей. После выполнения этих действий остается только написать тесты обычным образом.

4.2 Интеграционное тестирование

В задачу входило интеграционное тестирование backend-части нашего приложения. Для этого использовали инструмент-тестировщик Postman [6]. Этот инструмент предназначен для тестирования сервисов. В Postman создавались http-запросы, с которыми клиент может обратиться к сервису через REST API.

Приведем пример создания теста на удаление пользователя в Postman. Для начала нужно создать коллекцию. В данном случае она называлась «UserService». Далее создавались запросы для тестирования разных методов. Выбор типа запроса осуществлялся на основе информации из контроллера сервиса. Например, для деактивации учетной записи пользователя тип HTTP-запроса будет иметь значение «DELETE», а рядом надо указать адрес, на который будет посылаться запрос. На вкладке «Params» указывается идентификатор пользователя, учетную запись которого хотим удалить, а на вкладке «Headers» необходимо указать токен пользователя. В данном случае вкладку «Body» оставляем пустой, в отличие от теста на изменение данных пользователя, когда здесь помещается новая информация о нем. На вкладке «Tests» надо написать, что должно прийти от сервиса в качестве ответа (код результата выполнения запроса). На рисунке 4 показан пример работы теста в Postman.

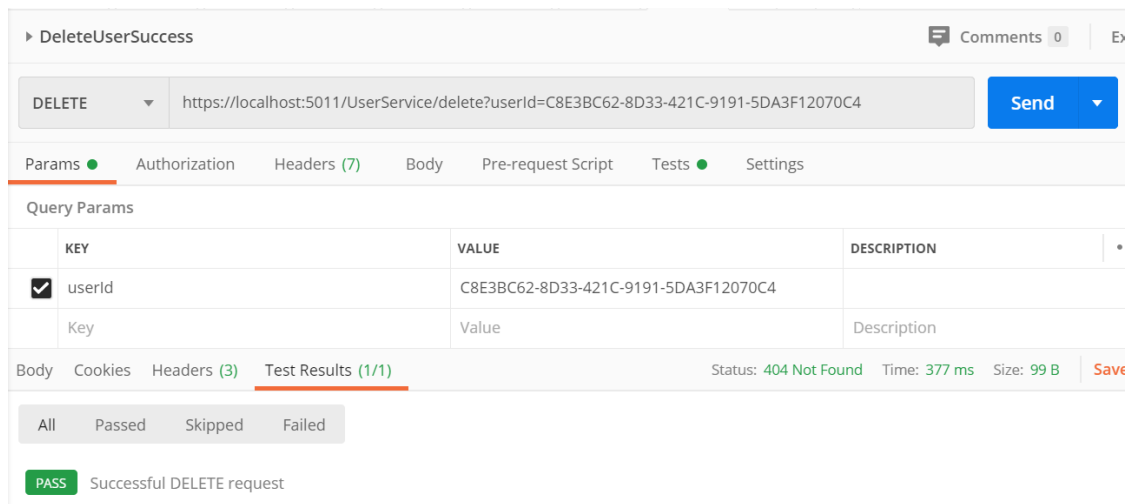


Рисунок 4 — Успешный Postman тест

4.3 Разработка части графических компонентов

В процессе создания приложения понадобилось разработать дизайн сайта. Требовалось сделать основные компоненты главного окна: «Header», в котором будет аватар пользователя, эмблема «Trading Station», кнопки для входа и выхода из приложения, а также перехода на другие страницы (рисунок 5). Также нужно было сделать всплывающее окно для входа пользователя (рисунок 6). В проекте использовался фреймворк «Blazor» [7] для создания интерактивных приложений, которые могут работать на платформе .NET как на стороне сервера, так и на стороне клиента. Все элементы заголовка прописаны в файле «Header.razor». Так как требовались кнопки для разных частей графического интерфейса, то они были разбиты на группы. Например, группа кнопок «header-right» включала кнопки: «Sign Up», «Sign In», «Sign Out», «User Info». Описание этих элементов (ширина заголовка, расположение кнопок и т.д.) приведено в файле «Style.css», а свойства окна описаны в файле «MainLayout.razor». Настройка модального окна для входа пользователя в систему делается в файле «SignUpWizzard.razor». Единственным отличием описания модального окна от разработки заголовка или размещения окна валют является наличие команды «modal.Show<>».

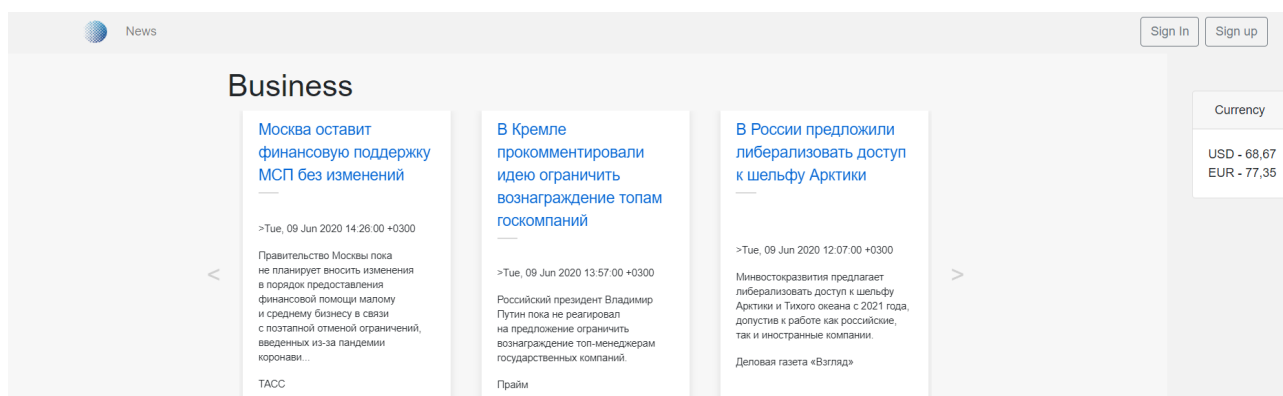


Рисунок 5 — Главная страница приложения

The image shows a 'Sign In' modal window. It has a title 'Sign In' with a close button (x) in the top right corner. Below the title are two input fields: 'Email' with the value 'LyaminVA@yandex.ru' and 'Password' with four dots indicating a masked password. At the bottom is a blue button labeled 'Sign in'.

Рисунок 6 — Модальное окно для входа пользователя

4.4 Тестирование работы валидаторов

При разработке приложения использовались валидаторы [8]. Валидатор — компьютерная программа, которая проверяет соответствие какого-либо документа, потока данных или фрагмента кода определённому формату, проверяет синтаксическую корректность документа или файла.

Были протестированы следующие валидаторы: «PasswordChangeRequestValidator», «UserInfoRequestValidatorTests». В первом тесте проверена работоспособность приложения в следующих ситуациях: все поля пустые, старый паспорт пустой, новый паспорт пустой, оба паспорта одинаковы, внесены корректные данные. Во втором тесте затронуты следующие ситуации: все поля пустые, потерян идентификатор и почтовый адрес пользователя, фамилия и имя слишком длинные или содержат цифры, возраст меньше 18 лет, внесены корректные данные.

4.5 Получение курса валют из ЦБ

В задачу входило получение курса валют из ЦБ. Основной результат решения этой задачи — класс «RussianCBInfo». Для начала надо узнать URI ЦБ [8]. По нему сервис будет получать данные. При инициализации класса «RussianCBInfo» происходит вызов метода «GetData», который отправляет с помощью URI запрос к ЦБ и получает наиболее популярные значения. Затем при вызове метода «GetCurrencies» данные записываются в список. В каждом узле этого списка есть код значения и само значение.

4.6 Апробация

Разработанный сервис прошел апробацию, все запросы на внесение изменений в код проекта были одобрены четырьмя членами команды. Также проект прошел защиту, во время которой была продемонстрирована его работоспособность. В тестировании сервиса во время защиты приняло участие более десяти экспертов. На рисунке 7 показаны запросы к базе данных приложения на удаленном сервере при защите проекта в ООО «Ланит-Терком».

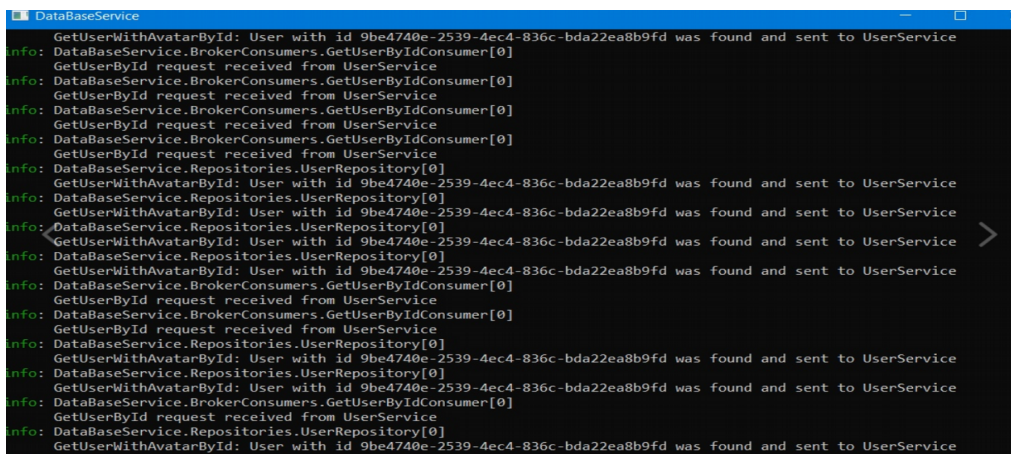


Рисунок 7 — Запросы к сервису базы данных

5 Запуск приложения

Когда пользователь входит на сайт, он видит перед собой главную страницу с новостями и курсом валют. Если пользователь захочет почитать новость подробнее, то он переходит автоматически на сайт СМИ. Для работы с ботами нужно зарегистрироваться. Для большей безопасности личность пользователя подтверждается по электронной почте.

Используя вкладку «Instruments», пользователь может купить акции нужной ему компании, также при нажатии на название компании он может посмотреть график цен на ее акции (рисунок 8). Пополнить баланс пользователь может во вкладке «Increase balance».

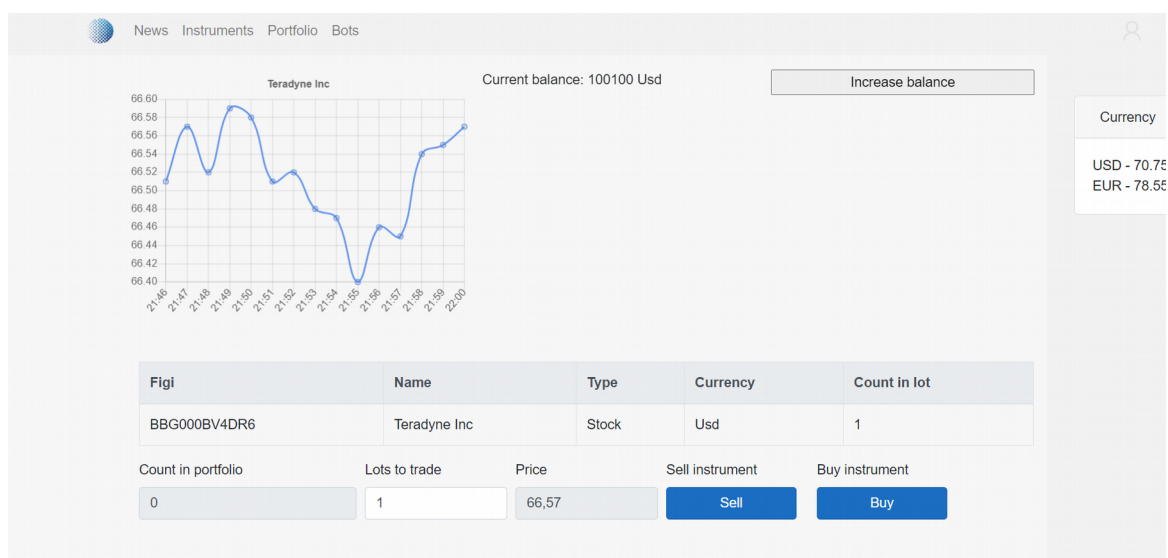


Рисунок 8 — График цен на компанию

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

В ходе работы над данным проектом были достигнуты следующие результаты:

- реализована логика деактивации и изменения пользователя;
- реализована функция получения курса валют из ЦБ;
- произведено модульное тестирование работы валидаторов;
- реализована часть графических компонентов;
- проведено интеграционное тестирование;
- проведена апробация.

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

1. Посещаемость сайтов онлайн-трейдинга резко выросла из-за кризиса, URL:
<https://habr.com/ru/post/294872> (дата обращения 2020-06-08)
2. MetaTrader: пособие для "кофейников" / Б. Шилов, Д. Раннев. - М.: СмартБук, 2014. - 136 с.
3. Создание микросервисов / С. Ньюмен. — СПб.: Питер, 2016. — 304 с
4. Блоги и RSS: интернет-технологии нового поколения / В.А. Герасевич. - СПб.: БХВ-Петербург, 2006. - 256 с.
5. Экстремальное программирование. Разработка через тестирование / К. Бек. - СПб.: Питер, 2017. - 291 с.
6. Как тестировать API, или Postman для чайников, URL:
<https://geekbrains.ru/posts/kak-testirovat-api-ili-postman-dlya-chajnikov>
(дата обращения 2020-06-09)
7. Введение в ASP.NET Core Blazor, URL:
<https://docs.microsoft.com/ru-ru/aspnet/core/blazor/?view=aspnetcore-3.1>
(дата обращения 2020-06-09)
8. V for Validator, URL:
<https://habr.com/ru/post/348530> (дата обращения 2020-06-09)