3.1 Задание

Необходимо разработать программу для сортировки составных данных, удовлетворяющую следующим минимальным требованиям.

- 1. Программа должна работать в трех режимах: генерация тестовых данных, сортировка данных, печать данных на экран.
- 2. Режим работы программы выбирается пользователем с помощью аргументов командной строки.
- 3. Программа, запущенная с флагом --generate N или -g N, генерирует случайные данные в соответствии со схемой данных (см. вариант) в количестве N строк.
 - Если указан флаг --out="output.csv" или -o output.csv, вывод осуществляется в соответствующий файл а формате значений, разделенных запятой (CSV). Иначе вывод осуществляется на стандартный поток вывода в соответствующем формате.
- 4. Программа, запущенная со флагом --sort или -s, считывает данные в соответствии со схемой данных в структуру-контейнер (см. вариант), сортирует их и выводит отсортированные.
 - Если указан флаг --out="output.csv" или -o output.csv, вывод осуществляется в соответствующий файл а формате значений, разделенных запятой (CSV). Иначе вывод осуществляется на стандартный поток вывода в соответствующем формате.
 - Если указан флаг --in="data.csv"или -i data.csv, ввод осуществляется из соответствующего файла. Иначе ввод осуществляется со стандартного потока ввода в соответствующем формате.
 - По-умолчанию сортировка осуществляется по возрастанию. Также по возрастанию следует сортировать, если указан флаг --type=asc или -t A. Если указан флаг --type=desc или -t D, сортировка выполняется в порядке убывания.
- 5. Программа, запущенная с флагом -print или -P, считывает данные и выводит их в формате таблицы с фиксированной шириной.
 - Если указан флаг --in="data.csv"или -i data.csv, ввод осуществляется из соответствующего файла. Иначе со стандартного потока ввода

считывается имя файла, содержащее данные для считывания.

Если указан флаг --out="output.txt" или -o output.txt, вывод осуществляется в соответствующий файл. Иначе вывод осуществляется на стандартный поток вывода.

Логические значения при выводе заменить на YES/NO. Вещественные значения выводить с точностью до двух знаков после десятичного разделителя.

Минимальные требования, предъявляемые к исходному коду:

- Проект должен состоять из нескольких логически разделенных файлов:
 - структура-запись, созданная по схеме данных, соответствующая одной строке;
 - структура-контейнер и реализация методов для работы с ней;
 - обработка аргументов командной строки;
 - алгоритм сортировки;
 - точки входа (main) и функций для работы с вводом-выводом.
- 2. Структура-контейнер должна поддерживать следующие методы:
 - инициализация;
 - получение текущего размера (количества хранимых элементов);
 - получение произвольного элемента по индексу;
 - получение указателей на начало и конец;
 - получение следующего и предыдущего элемента от указателя;
 - добавление элемента в начало, конец и произвольное место;
 - ullet удаление элемента из начала, конца и произвольного места;
 - замена пары элементов друг на друга;
 - преобразование массива в структуру-контейнер и обратно;
 - очистка.
- 3. Алгоритм сортировки «не должен ничего знать» о деталях реализации структуры-контейнера: все взаимодействие с ней должно осуществляться через описанные выше функции.
- 4. Алгоритм сортировки также не должен явно использовать поля структуры-

- записи: сравнение записей должно осуществляться через компаратор функцию, передаваемую в подпрограмму сортировки по указателю.
- 5. Для сборки проекта необходимо использовать любой из рекомендованных подходов к автоматизации: Make, CMake, bash/batch-скрипт, setup.py-скрипт.
- 6. Разработка проекта должна осуществляться с применением системы контроля версий git:
 - работу с git следует осуществлять через интерфейс командной строки, а не графические интерфейсы интегрированных сред разработки;
 - последовательность фиксаций изменений в системе контроля версий (commit) должна отражать хронологию разработки задачи.
 Единовременная фиксация всего проекта в репозитории недопустима;
 - локальный репозиторий должен быть синхронизирован с удаленным (на github.com, gitlab.com, bitbucket.org) через интерфейс командной строки, а не графические интерфейсы интегрированных сред разработки или веб-интерфейс сервиса;

Для получения более высокого балла следует реализовать один из методов продвинутой сортировки, получить данные о зависимости времени выполнения сортировки от количества записей для него и метода из своего варианта, построить графики этих зависимостей.

3.1.1 Варианты сортировок

№ варианта	Алгоритм сортировки
1-2	Пузырьком
3-4	Перемешиванием
5-6	Расческой
7-8	Вставками
9-10	Выбором
11-12	Гномья
*	Быстрая (Хоара)
*	Слиянием
*	Пирамидальная (Кучей)

3.1.2 Варианты контейнеров

№ варианта	Структура-контейнер
1, 5, 9	Вектор
2, 6, 10	Двусвязный список
3, 7, 11	Двухсторонняя очередь (дек)
4, 8, 12	Стек

3.1.3 Варианты схем данных

№ варианта	Схема данных (структура-запись)
Четный	Научная публикация
	Название публикации: строка
	Фамилия первого автора: строка
	Инициалы первого автора: строка
	Название журнала: строка
	Год публикации: четырехзначное число
	Том журнала: целое число
	Входит в РИНЦ: логическое значение
	Количество страниц: целое число
	Цитирований: целое число
Нечетный	Многоквартирный дом
	Название застройщика: строка
	Название микрорайона: строка
	Тип: перечисление (панельный, кирпич-
	ный, монолитный)
	Год постройки: четырехзначное число
	Наличие лифта: логическое значение
	Наличие мусоропровода: логическое
	значение
	Количество квартир: целое число
	Количество этажей: целое число
	Средняя площадь квартиры: веще-
	ственное число