

TP2

** Todas las comparaciones de direcciones se pueden observar en la Figura 1

- 1) El puntero "etext" se utiliza para señalar la dirección de memoria que representa el final del segmento de text.

Direcciones ordenadas de menor a mayor

Main

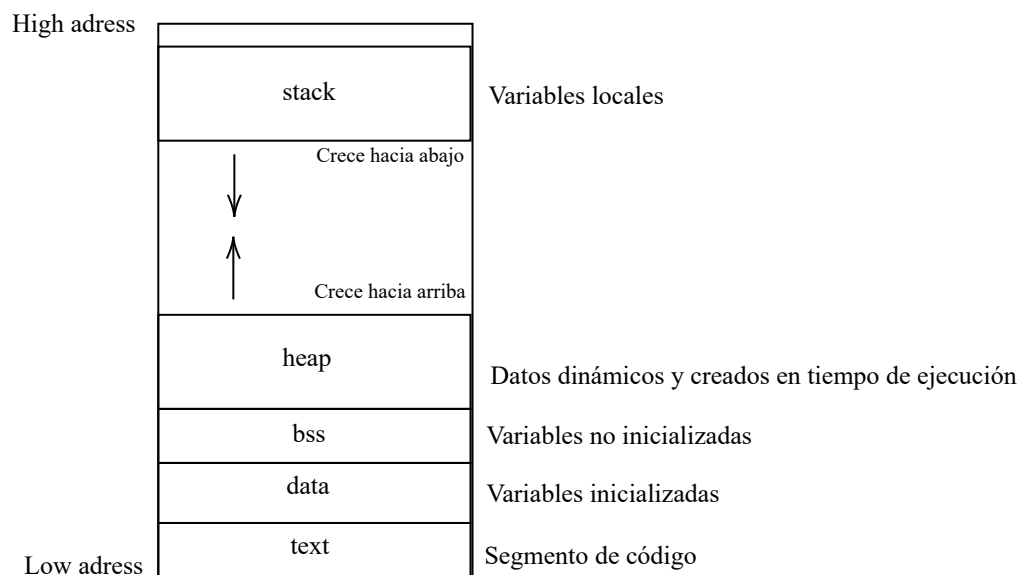
Etext

PTR a Suma

Las direcciones de del main y de etext se encuentran más cercanas entre sí (0x55) mientras que la del puntero a función tiene una dirección más alta que corresponde al segmento de stack

- 2) El puntero "edata" se utiliza para señalar la dirección de memoria que representa el final del segmento text
El puntero a la función pertenece al segmento de stack mientras que edata pertenece al segmento de código.
- 3) El puntero "end" se utiliza para señalar la dirección que representa el final del segmento de código.

4)



- Ejemplo con las direcciones de memoria ordenadas

```
Direccion de memoria:
Main:                0x558893b901c9
Funcion:             0x558893b903b2
Etext:              0x558893b90455 - Final del segmento text
Variable global inicializada: 0x558893b93010
Edata:              0x558893b93014 - Final del segmento data
Variable global not: 0x558893b93018
End:               0x558893b93020 - Final del HEAP
Variable local sin inicializar: 0x7ffef4795968
Variable local inicializada: 0x7ffef479596c
Puntero a funcion:  0x7ffef4795970
```

Figure 1: Direcciones de memoria