

# **Agenda**

- 1. Wstęp
  - 1. Od autora
  - 2. Bot
- 2. Instalacja
- 3. Konfiguracja
- 4. Opis funkcji

## 1. Wstęp

### 1. Od autora

#### Cześć.

Z góry chciałbym podziękować za korzystanie z mojego bota. Nawet nie wiesz, drogi czytelniku, jak bardzo napracowałem się przy jego tworzeniu. Mam nadzieję, że jakość jego działania, prostota obsługi i funkcjonalność będą stały zawsze na wysokim poziomie.

### Chciałbym podziękować

- wariacie za inspirację (kiedyś Ci dorównam mistrzu! :D)
- KlassKai za pomoc, bez której ten bot byłby o wiele gorszy

#### 2. Bot

Co tu dużo mówić... Bot do teamspeaka 3.

Wersja 1.1.0 przynosi ze sobą

- Status online na kanale
- Przenoszenie nieaktywnych na kanał AFK
- Automatyczna rejestracja po czasie spędzonym na serwerze
- Automatyczne przyznawanie rangi po wejściu na kanał
- Automatyczna wiadomość wysyłana na czacie głównym
- Dowolny sposób wyświetlania rekordu online
- Konfiguracja prędkości bota
- Kanałowa ranga dostępowa

## 2. Instalacja

Działanie bota testowane na serwerze z zainstalowanym Debianem. Do działania bot potrzebuje zainstalowanego pakietu PHP5 i screen:

Debian:

```
apt-get install php5 screen
```

Ubuntu:

```
sudo apt-get install php5 screen
```

Następnie należy wrzucić na serwer folder z botem. Będzie wyglądać to mniej więcej tak:

```
/
`- home
      `- user
            `- avnbot
                   I- class
                         |- readme.txt
                         - ts3admin.class.php
                   |- log
                   I- tmp
                         `- userecord.txt
                   |- bot.php
                   |- config.php
                   |- LICENSE.txt
                   |- msg.txt
                   |- servermsg.txt
                   |- functions.php
                   `- starter.sh
```

Aby system logów oraz inne funkcje bota działały poprawnie należy ustawić prawa do plików.

Z konta root przekazujemy pełne prawa użytkownikowi:

```
chown user /home/user/avnbot -R
```

Oraz ustawiamy prawa do folderu log oraz tmp i skryptów startowych:

```
chmod 755 /home/user/avnbot/log
chmod 755 /home/user/avnbot/tmp -R
chmod 755 /home/user/avnbot/st*
```

Po skonfigurowaniu (patrz pkt **3. Konfiguracja**) bota odpalić można komendą: ./starter.sh start

A wyłączyć komendą

./starter.sh stop

(oczywiście będąc zalogowanym na użytkownika i znajdując się w katalogu z botem)

## 3. Konfiguracja

Konfiguracja bota znajduje się w config.php – plik ten znajduje się w głównym katalogu bota (patrz pkt **2. Instalacja**).

Struktura zmiennych konfiguracyjnych jest następująca:

\$config['####']['####']['####']

zmienna config zawierająca całą konfigurację bota

```
element mówiący o tym, jakiej części skryptu będą dotyczyły dane ustawienia
query - ustawienia dotyczące konta Query Admina

login - login Query Admina
password - hasło Query Admina

server - dane serwera, do którego bot ma sie łączyć

ip - ip serwera
port - port serwera
queryport - port query serwera

bot - główne ustawienia bota

nickname - nick bota
channel - kanał, na który bot ma wejść
admingroups - grupy administracyjne wymienione po przecinku (bez spacji)
version - wersja skryptu

module - ustawienia dotyczące modułów bota

userecord - moduł zliczający rekord użytkowników

enable - aktywacja modułu (true - włączony / false - wylączony)
channel - kanał, na którym będzie wyświetlany rekord
spacer - spacer używany w nazwie kanału
datazero - data zerowa, dzięki niej moduł uruchomi się raz przy starcie bota (nie zmieniać)
interval - tablica podzielona na dni, godziny, minuty i sekundy mówiąca o tym,
co ile moduł ma być uruchamiany
itd...

itd...
```

### Przykład:

\$config['module']['userecord']['enable'] = true

Moduł do sprawdzania rekordu użytkowników został włączony.

### \*Uwaga\*

W wersji 1.1.0 jeszcze nie wszystkie funkcje umieszczone w pliku konfiguracyjnym działają; będą one sukcesywnie dodawane.

Jeżeli bot jest na tej samej maszynie co serwer TeamSpeaka, to IP serwera ustaw na 127.0.0.1

## 4. Opis funkcji

### 1. Wiadomość powitalna

Nowa, lepsza wiadomość powitalna (kto używał starszej wersji, ten wie). Moduł wiadomości powitalnej ma teraz trzy tryby:

- · do wszystkich
- do wszystkich za wyjątkiem adminów
- tylko do nowych (pierwsze logowanie)

Dodatkowo dodane zostały znaczniki, dzięki którym masz dostęp do wielu danych użytkownika. Aby ich użyć, w tekście wiadomości, wklej znaczniki:

- %CLIENT IP% ip użytkownika
- %CLIENT UNIQUE ID% unikalne id klienta
- %CLIENT\_DATABASE\_ID% id klienta w bazie
- %CLIENT ID% id klienta
- %CLIENT\_COUNTRY% kraj użytkownika
- %CLIENT VERSION% wersja klienta użytkownika
- %CLIENT PLATFORM% platforma, której używa użytkownik
- %CLIENT CREATED% data utworzenia klienta
- %CLIENT\_NICKNAME% nick użytkownika
- %CLIENT LASTCONNECTED% data ostatniego połączenia clienta
- %CLIENT TOTALCONNECTIONS% ilość połączeń klienta

Podane znaczniki zostaną podmienione na dane.

### Przykład:

Wiadomość: Witaj %CLIENT\_NICKNAME%! Ostatni raz byłeś u nas %CLIENT\_LASTCONNECTED%.

Wyświetli się u użytkownika w następujący sposób: Witaj Test! Ostatni raz byłeś u nas 11-12-2015.

Treść wiadomości można zmienić w pliku msg.txt w katalogu głównym bota (patrz pkt **2. Instalacja**).

### 2. Rekord użytkowników

Rekord użytkowników od teraz przechowuje się w pliku. Pozwoli to nadal trzymać ustanowiony rekord, nawet w przypadku usunięcia/edytowania kanału wyświetlającego rekord.

Poza tym, w jego działaniu nic się nie zmieniło; zlicza ilość klientów na serwerze, a jeżeli zostanie ustanowiony rekord, to zapisuje go i wyświetla w nazwie wybranego kanału.

#### \*UWAGA\*

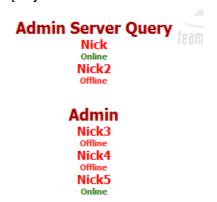
Rekord użytkowników, to \*ilość clientów online\* - \*ilość clientów query\*, więc 100 zajętych slotów na serwerze nie oznacza 100 użytkowników.

### 3. Status administratorów

Coś, co jest esencją bota (głównie dla tej funkcji jest on pobierany). Poprawiony został jego wygląd i działanie.

Teraz administratorzy pobierani są z bazy serwera na podstawie rangi, a nie jak do tej pory na podstawie unikalnego id. Dzięki temu po nadaniu komuś rangi administratora zostanie on automatycznie dodany do listy w statusie bez potrzeby edycji konfigu bota. Dodatkowo status jest teraz ładnie posegregowany (na querych, adminów, moderatorów w zależności od rang jakie dodamy w konfiguracji jako administracyjne) i prawie całkowicie dostosowywalny (można zmieniać wielkość i kolor poszczególnych elementów statusu).

Wygląda to mniej więcej tak:



### 4. System logów

Dzięki niemu będzie prościej znaleźć błąd, który uniemożliwia pracę bota.

#### \*UWAGA\*

Logi rejestrują tylko problemy na linii bot -> serwer. Problemy z samym skryptem (bugi, niepoprawne działania funkcji itp.) nie zostaną zarejestrowane. W taki wypadku potrzebna będzie pomoc "specjalisty" (czyli najpewniej to mnie będziesz tym męczyć).

### 5. Status online

Na razie pokazuje tylko na kanale, ale w najbliższym czasie dodam jeszcze możliwość umieszczenia go w nazwie serwera.

#### \*UWAGA\*

Status online, to \*ilość clientów online\* - \*ilość clientów query\*, więc 100 zajętych slotów na serwerze nie oznacza 100 użytkowników.

### 6. AFKBot

AFKBot przenosi nieaktywnych użytkowników na kanał AFK, a w przypadku bardzo długiej nieaktywności kickuje ich z serwera.

Można ustawić ID rangi, którą bot ma ignorować (np. MusicBot).

### 7. Auto Register

Bot automatycznie nadaje konkretne rangi na konkretnych kanałach np.: (Kanał "Ikonka CS'a") => bot nadaje rangę => (Ranga CSGO) oraz automatycznie rejestruje clienta gdy ten przesiedzi na serwerze określona ilość czasu. (Na razie działa tylko dla czasu "non stop" bez wychodzenia z serwera. W przyszłości jak dodam funkcję statystyk, to bot będzie mógł sprawdzać całkowity czas przesiedziany na serwerze).

### 8. Ranga dostępowa

Bardzo ciekawa inicjatywa. Dodałem ją ze względu na zapotrzebowanie na taką funkcję od dawien dawna. Nie widziałem niczego takiego w innych botach.

Na razie działa to jako tako; czasami komuś uda się dostać na kanał pomimo braku dostępu, ale bot powinien go wywalić z channela i na stałe zabronić mu dostępu.

## 9. Cykliczna wiadomość na czacie głównym

Funkcja pozwalająca na wysyłanie wiadomości, reklam na czacie głównym serwera.

Treść wiadomości można zmienić w pliku servermsg.txt w katalogu głównym bota (patrz pkt **2. Instalacja**).