KUHZSCHUSS (?)



Multimodal Madness (G5)



Ein Projekt von Georg, Brua und Hoang

Spielidee

Spielfläche

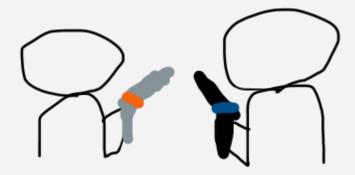
5-8 Lichtsensoren

Controller

Laserpistolen in versch. Farben

1-2 Spieler





Spielmodi Ideen



StandOff

04

King of the Light



Capture the Grid





Memory Grid



Laserpistole – Fertig!!!!



Was noch fehlt / Herausforderungen

Receiver bisher nur Prototyp

- Multiplexen mehrer IR-Receiver (!)
- Verschönern der Zielflächen
- Programmieren der Spielmodi

Story

Muss man weiter ausbauen