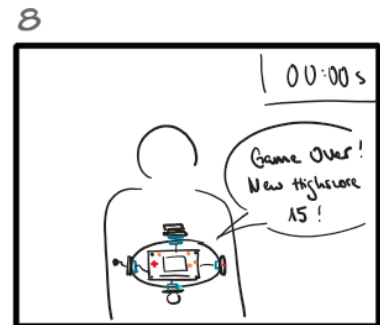
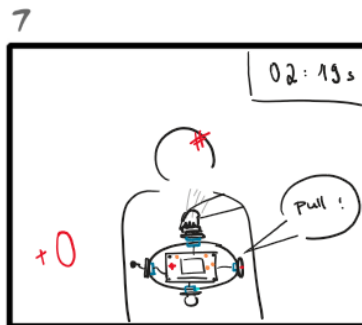
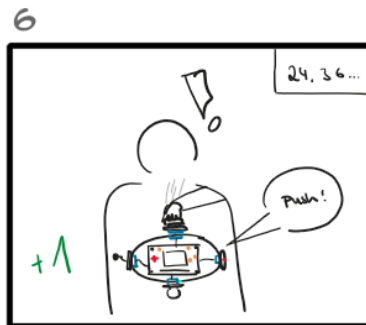
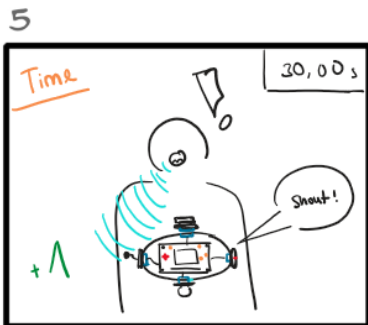
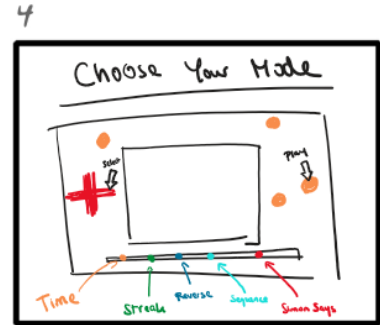
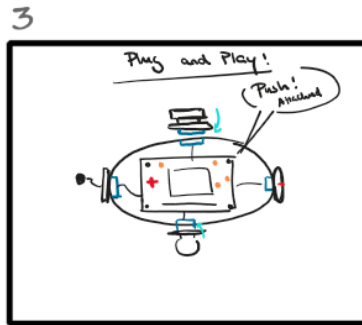
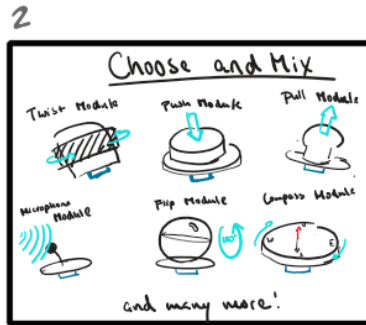
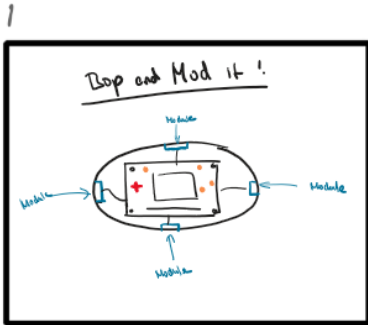


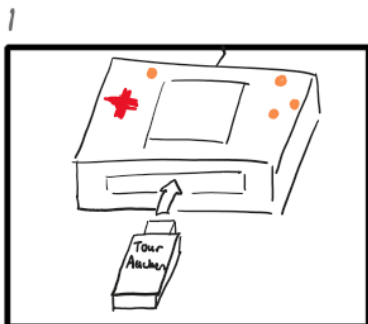
STORYBOARDS

Spiel 1: Bop and Mod It!



STORYBOARDS

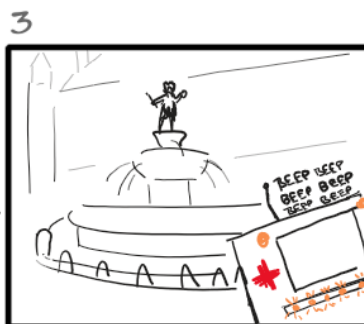
Spiel 2: GeoBadge



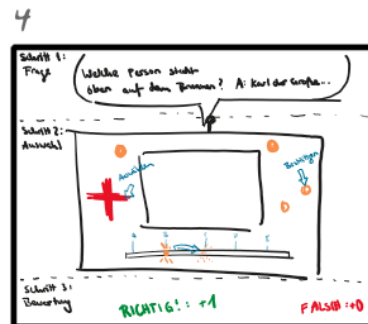
Wähle einer der Schnitzeljagd



Der Spieler wird durch Blinken der LED oder Lautsprecher zum Ort geführt.



Alle LEDs leuchten / der Lautsprecher piept schnell, der Spieler hat den Ort erreicht



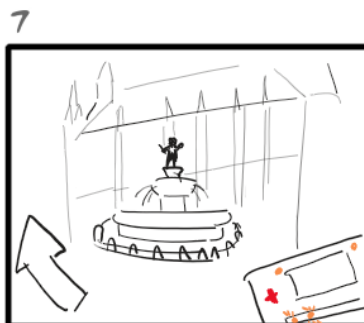
Eine Frage wird gestellt. Die Antwortmöglichkeit wird über die Pfeile und LEDs ausgewählt. Es werden Punkte vergeben.



Hinweise führen einen zum Ziel



Rechts leuchtet nun eine LED



Links entlang leuchten 2. Es geht links entlang



Am Ziel wird die Punktzahl über Lautsprecher preisgegeben

STORYBOARDS

Spiel 3: SnapShot/ByteStrike/(Name WIP)

Hauptidee

