

# KURZSCHUSS

## Multimodal Madness (G5)

Ein Projekt von Georg, Karim und Hoang



**Spielidee**

**KURZSCHLUSS**

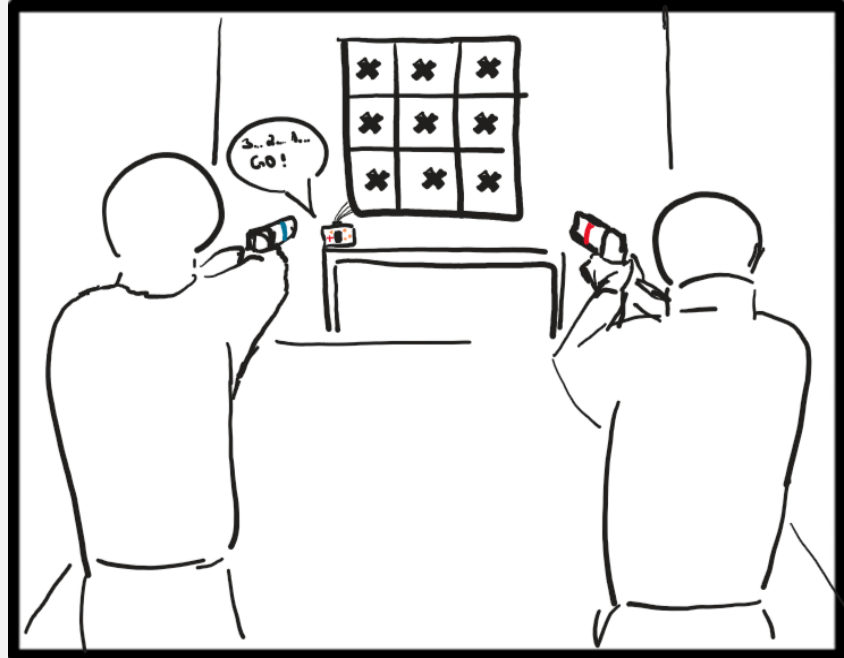
**Spielefläche**

3x3 Array an Lichtsensoren

**Controller**

Laserpistolen in  
versch. Farben

**1-4 Spieler**



# Spielmodi Ideen

01



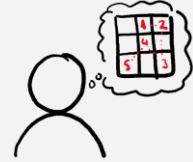
StandOff

02



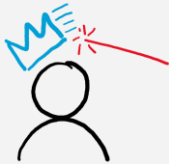
Capture the  
Grid

03



Memory  
Grid

04



King of  
the Light

05



QuizOff

06



Simon Says