

# **Rockchip Parameter File Format**

**Ver 1.2** 

## 2012/10/16

版本	日期	描述	作者	审核
Ver 1.0	2011-4-11	parameter 文件说明	赵仪峰	
Ver 1.1	2011-9-5	完善功能文档	赵仪峰	
Ver 1.2	2012-10-16	增加 RK30 和 RK292X 配置	赵仪峰	



## 概述

Rockchip android 系统平台使用 parameter 文件来配置一些系统参数,比如定义串口号,固件版本, nand flash 分区信息等等。

Parameter 文件是非常重要的系统配置文件,最好在能了解清楚各个配置功能时再做修改,避免 出现 parameter 文件配置异常造成系统不能正常工作的问题。

Parameter 文件大小有限制,最大不能超过 64KB。

由于 Parameter 的参数是由 BootLoader 解析的,所以本文列出来的参数不一定适用于旧版本的 boot loader。

在文档发布时,各个平台的 loader 版本如下:

RK29xx: RK29xxLoader(L)\_V2.30.bin RK30xx: RK30xxLoader(L)\_V1.16.bin RK292x: RK292xLoader(L)\_V1.10.bin



## parameter文件预览:

下面是一个 parameter 文件的内容,不同的项目,不同的平台,parameter 文件的内容会有一些 差异。下例是 RK30 平台的 parameter 文件。



#### 文件内容说明

1. FIRMWARE VER:4.0.4

固件版本,打包 updata.img 时会使用到,升级工具会根据这个识别固件版本。 Boot loader 会读取这个版本传递给 kernel 使用。

MACHINE MODEL:rk30sdk

机型,打包 updata.img 使用,不同的项目,可以自己修改,用于升级工具显示。

3. MACHINE ID:007

产品开发 ID,可以为字符和数字组合,打包 updata.img 使用,不同的项目使用不同的 ID,可以用于识别机器机型。

MANUFACTURER: RK30SDK

厂商信息,打包 updata.img 使用,可以自己修改,用于升级工具显示。

5. MAGIC: 0x5041524B MAGIC, 不能修改

6. ATAG: 0x60000800 ATAG,不能修改



7. MACHINE: 3066

内核识别用,不能修改。

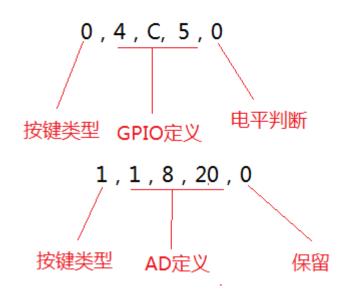
RK29xx 识别码: MACHINE: 2929 RK292x 识别码: MACHINE: 2928

8. CHECK\_MASK: 0x80 保留,不能修改。

9. KERNEL IMG: 0x60408000

内核地址, boot loader 会将内核加载到这个地址, kernel 编译地址改变时, 这个值需要相应 修改。

10 COMBINATION\_KEY: 0,4,C,5,0 按键定义说明:



按键类型为: 0 = 普通按键  $_{,1}$  = AD 按键 GPIO 定义: 上例中定义的是 GPIO 4 C5

判断电平: 0 = 低电平 , 1=高电平

AD 定义 (通道,下限值,上限值): 上例中, 1 表示 ADC 通道 1, 8 表示下限值为 80, 20 表示上限值为 200, 也就是 AD 值在 80~200 内的按键都认为是 COMBINATION\_KEY。

Combination 按键定义,可以定义多个,用户可以根据实际机型定义按键。

#### 功能说明:

- 1、按住 recovery 按键并接 USB 开机,进 loader rockusb 升级模式。
- 2、按住 recovery 按键不接 USB 开机, 3S 左右会引导 recovery.img。
- 3、按住 combination 按键开机,会引导 recovery.img, 进 android 的 recovery 模式,用户可以根据菜单选择操作。

#### 11. CMDLINE:

console=ttyFIQ0 androidboot.console=ttyFIQ0,串口定义。



*initrd=0x62000000,0x00800000*,第一个参数是 boot.img 加载到 sdram 的位置,第二个参数为 ramdisk 的大小,目前 ramdisk 大小没有限制。

MTD 分区:

mtdparts=rk29xxnand:0x00002000@0x00002000(misc),0x00004000@0x00004000(kernel),0x000 02000@0x00008000(boot),0x00004000@0x0000A000(recovery),0x00080000@0x0000E000(syst em),0x00082000@0x0008E000(backup),0x0003a000@0x00110000(cache),0x00100000@0x0014 a000(userdata),0x00002000@0x0024a000(kpanic),-@0x0024c000(user)

分区定义说明:

为了兼容性, RK30xx、RK29xx 和 RK292x 都是用 rk29xxnand 做标识。 单个分区说明:

例如: 0x00002000@0x00008000(boot), @符号之前的数值是分区大小, @符号之后的数值是分区的起始位置, 括号里面的字符是分区的名字。所有数值的单位是 sector, 1 个 sector为 512Bytes.上例中, boot 分区起始位置为 0x8000 sectors 位置, 大小为 0x2000 sectors(4MB).

目前 flash 最大的 block 是 4MB(0x2000 sectors),所以每个分区需要 4MB 对齐,也就是每个分区都必须为 4MB 的整数倍大小。

Backup 及之前的分区为固件区,在 linux 系统里是只读的,在确定大小后,后续升级时不能修改分区大小。

Backup 之后的分区在 linux 系统里是可读写的。在后续升级时可以调整分区大小,调整分区大小后需要进 android 的 recovery 系统格式化 cache 等分区。

#### 常见问题和解决办法

- 1、system 分区修改为 ext3 格式时, parameter 的 mtd 分区怎么定义? Ext3 为可写文件系统, 那么 system 分区需要定义在 backup 分区之后。
- 2、怎么增加一个 mtd 分区?

在 parameter MTD 分区中按住分区定义格式增加分区,如果在系统中需要可写的,那么要把分区定义在 backup 分区之后,只读的,那么分区定义在 backup 分区之前。

3、由于系统固件变大,backup分区起始位置和大小变大后整个系统不正常怎么处理?

Backup 分区之前的区域为只读区域,为保证系统固件可靠性和稳定性,这个区域有做特殊处理,在第一次升级固件后就不可以把分区改大(改小不会有问题),所以在开发阶段定义分区大小时尽量预留足够空间。

出现问题的机器,需要按住 recovery 按键进 loader rockusb 升级模式,等待 10 秒后,用量产工具或者用户工具的修复模式升级固件,也可以用开发工具的擦除 idb 功能低格 flash 后再升级固件。

针对这个问题,目前新发布的 SDK 使用新的解决方案,buckup 分区不再备份 system.img,当 system.img 分区变大时,就不会有这个问题。

下例是 2928 的定义:





Recovery 是 32MB, backup 分区是 64MB, data 分区是 1GB, system 分区是 512MB。