#### A Java haladó szintű lehetőségei

Jeszenszky Péter Debreceni Egyetem, Informatikai Kar jeszenszky.peter@inf.unideb.hu

Utolsó módosítás: 2024. március 16.

#### Tárgyalt témák

- Nem absztrakt interfész metódusok
- java.util.Optional
- Funkcionális interfészek
- Lambda kifejezések
- Streamek

#### Java SE 8

- 2014. március 18-án jelent meg a JDK 8.
  - Lásd: JDK 8: General Availability
     https://mail.openjdk.java.net/pipermail/announce/2014-March/000166 .html
- Újdonságok:
  - What's New in JDK 8
     https://www.oracle.com/java/technologies/javase/8-whats-new.html
  - JDK 8 Features http://openjdk.java.net/projects/jdk8/features
- A legfontosabb változások, név szerint a lambda kifejezések és a streamek egy OpenJDK alprojekt, a *Project Lambda* keretében kerültek kifejlesztésre.
  - Lásd: Project Lambda http://openjdk.java.net/projects/lambda/

## Nem absztrakt interfész metódusok: interfészek fejlődése (1)

- Probléma: hogyan adhatók hozzá új metódusok egy már létező interfészhez?
  - Amikor egy új metódust adunk hozzá egy interfészhez, akkor egy implementációt kell nyújtanunk hozzá minden egyes, az interfészt implementáló osztályban.
    - Széles körben használt interfész esetén ez hatalmas mennyiségű munkát igényelhet!
- Megoldás: az alapértelmezett és statikus interfész metódusok úgy teszik lehetővé új metódusok hozzáadását egy interfészhez, hogy azok automatikusan rendelkezésre állnak minden implementációban.
  - Ráadásul ezen metódusok hozzáadása nem igényli a létező implementációk módosítását vagy újrafordítását.
    - Ezt bináris kompatibilitásnak nevezik.

### Nem absztrakt interfész metódusok: interfészek fejlődése (2)

- Valós példa (Java SE):
  - Vegyük például a java.lang.Iterable<T> interfészt a Java SE 7-ben:

https://docs.oracle.com/javase/7/docs/api/java/lang/ Iterable.html

```
public interface Iterable<T> {
   Iterator<T> iterator();
}
```

### Nem absztrakt interfész metódusok: interfészek fejlődése (3)

- Valós példa (Java SE): (folytatás)
  - A Java SE 8 a forEach(consumer) és spliterator() alapértelmezett metódusokat adta hozzá az interfészhez:

```
public interface Iterable<T> {
   Iterator<T> iterator();

   default void forEach(Consumer<? super T> action) {
      Objects.requireNonNull(action);
      for (T t : this) {
         action.accept(t);
      }
   }

   default Spliterator<T> spliterator() {
      return Spliterators.spliteratorUnknownSize(iterator(), 0);
   }
}
```

# Nem absztrakt interfész metódusok (1)

- Egy nem absztrakt interfész metódus egy, a default, static vagy private módosítók valamelyikével deklarált interfész metódus, melynek metódustörzse is van.
  - Az alapértelmezett metódusokat és statikus interfész metódusokat a Java SE 8 vezette be, a privát interfész metódusokat a Java SE 9.
- Implicit módon absztrakt minden olyan interfész metódus, melynek nincs private, default vagy static módosítója.

# Nem absztrakt interfész metódusok (2)

- Az abstract, default és static módosítók kölcsönösen kizárják egymást interfész deklarációknál.
  - Fordítási hiba, ha egy interfész deklarációnak egynél több módosítója van ezek közül.
- Fordítási hiba, ha egy, a private módosítót tartalmazó interfész metódus deklaráció az abstract vagy default módosítót is tartalmazza.
- Azonban megengedett, hogy egy interfész metódus deklaráció a private és a static módosítót is tartalmazza.

## Nem absztrakt interfész metódusok: Alapértelmezett metódusok (1)

- Egy alapértelmezett metódus egy interfészben a default módosítóval deklarált példánymetódus.
  - Virtuális kiterjesztési metódusnak (virtual extension method) is nevezik.
- A metódustörzs a metódus implementációját szolgáltatja az interfészt a metódus felülírása nélkül implementáló osztályok számára.
- Fordítási hiba, ha egy alapértelmezett metódus a java.lang.Object osztály egy metódusát írja felül.

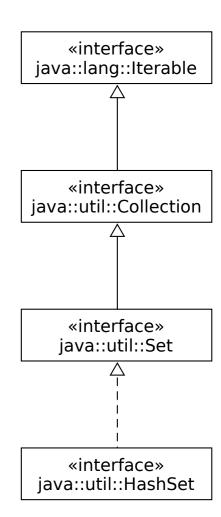
### Nem absztrakt interfész metódusok: Alapértelmezett metódusok (2)

- Amikor egy interfész kiterjeszt egy alapértelmezett metódust tartalmazó interfészt, akkor a következőket teheti:
  - Egyáltalán nem említi az alapértelmezett metódust, mely azt jelenti, hogy örökli azt.
  - Újradefiniálhatja a metódust, felülírva azt.
  - Absztraktként deklarálhatja újra a metódust, mely a felülírására kényszeríti az implementáló osztályokat.
- Hasonlóan, amikor egy osztály implementál egy alapértelmezett metódust tartalmazó interfészt, akkor a következőket teheti:
  - Egyáltalán nem említi az alapértelmezett metódust, mely azt jelenti, hogy örökli azt.
  - Újradefiniálhatja a metódust, felülírva azt.
  - Absztraktként deklarálhatja újra a metódust, mely a felülírására kényszeríti az alosztályokat. (Ez a lehetőség csak akkor adott, ha az osztály absztrakt.)

## Nem absztrakt interfész metódusok: Alapértelmezett metódusok (3)

- Valós példa az OpenJDK 11-ből:
  - Lásd az alábbi interfészek és osztályok spliterator() metódusát:
    - java.lang.Iterable https://docs.oracle.com/en/java/javase/11/docs/api/java.base/java/lang/Iterable.html
    - java.util.Collection https://docs.oracle.com/en/java/javase/11/docs/api/java.base/ja va/util/Collection.html
    - java.util.Set https://docs.oracle.com/en/java/javase/11/docs/api/java.base/ja va/util/Set.html
    - java.util.HashSet https://docs.oracle.com/en/java/javase/11/docs/api/java.base/ja va/util/HashSet.html

```
// java.lang.Iterable:
public interface Iterable<T> {
 // ...
  default Spliterator<T> spliterator() {
    return Spliterators.spliteratorUnknownSize(iterator(), 0);
// java.util.Collection:
public interface Collection<E> extends Iterable<E> {
 // ...
  @Override
 default Spliterator<E> spliterator() {
    return Spliterators.spliterator(this, 0);
// iava.util.Set:
public interface Set<E> extends Collection<E> {
 // ...
  @Override
 default Spliterator<E> spliterator() {
    return Spliterators.spliterator(this, Spliterator.DISTINCT);
// java.util.HashSet:
public class HashSet<E> extends AbstractSet<E>, implements Set<E>,
 Cloneable, java.io.Serializable {
 // ...
  public Spliterator<E> spliterator() {
    return new HashMap.KeySpliterator<>(map, 0, -1, 0, 0);
```



### Nem absztrakt interfész metódusok: Alapértelmezett metódusok (5)

- Ennek nem szándékos következményeként az alapértelmezett metódusok lehetővé teszik a többszörös öröklést.
  - Példa:

```
public interface A {
   default void someMethod() {
     System.out.println("A.someMethod() is called");
   }
}

public interface B {
   default void someMethod() {
     System.out.println("B.someMethod() is called");
   }
}

public class SomeClass implements A, B {
} // nem fordul le
```

### Nem absztrakt interfész metódusok: Alapértelmezett metódusok (6)

- Ennek nem szándékos következményeként az alapértelmezett metódusok lehetővé teszik a többszörös öröklést.
  - Példa: (folytatás)
    - Az alábbi hibát kapjuk a SomeClass osztály fordításakor:

```
SomeClass.java:1: error: types A and B are incompatible; public class SomeClass implements A, B {
    class SomeClass inherits unrelated defaults for someMethod() from types A and B
    1 error
```

### Nem absztrakt interfész metódusok: Alapértelmezett metódusok (7)

- Ennek nem szándékos következményeként az alapértelmezett metódusok lehetővé teszik a többszörös öröklést.
  - Példa: (folytatás)
    - A hiba javításához az osztály újra kell, hogy definiálja a metódust:

```
public class SomeClass implements A, B {
    @Override
   public void someMethod() {
        // implementáció adása
    }
}
```

### Nem absztrakt interfész metódusok: Alapértelmezett metódusok (8)

- Ennek nem szándékos következményeként az alapértelmezett metódusok lehetővé teszik a többszörös öröklést.
  - Példa: (folytatás)
    - Az újradefiniált metódus azonban bármely deklaráló interfész alapértelmezett implementációját meghívhatja:

```
public class SomeClass implements A, B {
    @Override
   public void someMethod() {
        A.super.someMethod();
    }
}
```

### Nem absztrakt interfész metódusok: Alapértelmezett metódusok (9)

- Példák alapértelmezett metódusokra a Java SE 21-ben:
  - java.util.Comparator
     https://docs.oracle.com/en/java/javase/21/docs/api/java.base/java/util/Comparator.html
    - Lásd például a reversed () metódust.
  - java.lang.Iterable https://docs.oracle.com/en/java/javase/21/docs/api/java.base/java/lang/Iterable.html
    - Lásd a forEach(action) és spliterator() metódusokat.
  - java.util.Collection https://docs.oracle.com/en/java/javase/21/docs/api/java.base/java/util/Collection.html
    - Lásd például a stream() és parallelStream() metódusokat.
  - java.util.List https://docs.oracle.com/en/java/javase/21/docs/api/java.base/java/util/List.html
    - Lásd például a sort (comparator) metódust.
  - java.util.stream.Stream https://docs.oracle.com/en/java/javase/21/docs/api/java.base/java/util/stream/Stream.html
    - Lásd a dropWhile(predicate) és takeWhile(predicate) metódusokat.

- ...

## Nem absztrakt interfész metódusok: statikus interfész metódusok (1)

- Egy statikus interfész metódus egy interfészben a static módosítóval deklarált metódus.
- A statikus interfész metódusokat nem öröklik az alinterfészek.
- A statikus interfész metódusok hívása egy bizonyos példányra történő hivatkozás nélkül történik, az osztályok statikus metódusaihoz hasonlóan.
- Fordítási hiba egy statikus metódus törzsében a this vagy a super kulcsszó előfordulása.

### Nem absztrakt interfész metódusok: statikus interfész metódusok (2)

- A statikus interfész metódusok lehetővé teszik egy interfészhez kötődő konkrét segédmetódusok hozzáadását közvetlenül magához az interfészhez.
  - A Java SE 8 előtt az ilyen segédmetódusokat kizárólag külön segédosztályokban lehetett megadni.

### Nem absztrakt interfész metódusok: statikus interfész metódusok (3)

 Valós példa az OpenJDK 21-ből: java.util.List

https://docs.oracle.com/en/java/javase/21/docs/api/java.base/java/util/List.html

```
package java.util;
public interface List<E> extends Collection<E> {
    static <E> List<E> of() {
       return (List<E>) ImmutableCollections.EMPTY_LIST;
    }
    static <E> List<E> of(E e1) {
       return new ImmutableCollections.List12<>(e1);
    }
}
```

## Nem absztrakt interfész metódusok: statikus interfész metódusok (4)

- Példák statikus interfész metódusokra a Java SE 21-ben:
  - java.util.Comparator
     https://docs.oracle.com/en/java/javase/21/docs/api/java.base/java/ util/Comparator.html
    - Lásd például a naturalOrder() és reverseOrder() metódusokat.
  - java.util.List
     https://docs.oracle.com/en/java/javase/21/docs/api/java.base/java/ util/List.html
    - Lásd a copyOf(collection) és az of(...) metódusokat.
  - java.util.stream.Stream
     https://docs.oracle.com/en/java/javase/21/docs/api/java.base/java/util/stream/Stream.html
    - Lásd például a builder(), empty() és of(...) metódusokat.

- ...

## Nem absztrakt interfész metódusok: privát interfész metódusok (1)

- Egy privát interfész metódus egy interfészben a private módosítóval deklarált metódus.
  - A private módosító kombinálható a static módosítóval.
- A privát interfész metódusokat nem öröklik az alinterfészek.
- Az alapértelmezett metódusok és a statikus interfész metódusok közötti kódmegosztásra szolgálnak.

### Nem absztrakt interfész metódusok: privát interfész metódusok (2)

#### Példa:

```
public interface Bookshelf {
 List<Book> getBooks();
  default List<Book> filterByPublisher(String publisher) {
    return getBooks().stream()
      .filter(book -> book.getPublisher().equals(publisher))
      .collect(Collectors.toList());
  default List<Book> filterByKeyword(String keyword) {
    return getBooks().stream()
      .filter(book -> book.getKeywords().contains(keyword))
      .collect(Collectors.toList());
```

## Nem absztrakt interfész metódusok: privát interfész metódusok (3)

 Példa: az előző interfész refaktorált változata, mely egy privát interfész metódust használ

```
public interface Bookshelf {
 List<Book> getBooks();
 default List<Book> filterByPublisher(String publisher) {
    return filterBy(book -> book.getPublisher().equals(publisher));
 default List<Book> filterByKeyword(String keyword) {
    return filterBy(book -> book.getKeywords().contains(keyword));
 private List<Book> filterBy(Predicate<Book> predicate) {
    return getBooks().stream()
      .filter(predicate)
      .collect(Collectors.toList());
```

#### java.util.Optional (1)

- Egy konténer objektum, mely vagy tartalmaz egy nem null értéket, vagy nem.
- Elsődlegesen olyan metódusok visszatérési típusaként szolgál, melyeknél egyértelműen szükséges a "nincs eredmény" ábrázolása és ahol null használata valószínűleg hibát okoz.
  - Rákényszeríti a programozót arra, hogy foglalkozzon egy érték hiányával, így tehát segíti a NullPointerException kivételek elkerülését.
- Egy Optional típusú változó értéke soha nem szabad, hogy null legyen, mindig egy Optional példányra kell, hogy mutasson.
- Lásd: java.util.Optional<T>
   https://docs.oracle.com/en/java/javase/21/docs/api/java.base/java/util/Optional.html

#### java.util.Optional (2)

- Statikus metódusok:
  - Optional<T> empty():
    - Visszaad egy üres Optional példányt.
  - Optional<T> of(T value):
    - Visszaad egy Optional példányt a megadott nem null értékkel.
  - Optional<T> ofNullable(T value):
    - Visszaad egy Optional példányt, mely a megadott értéket tartalmazza, ha az nem null, egyébként egy üres Optional példányt ad vissza.

- Példánymetódusok:
  - boolean isPresent():
    - Visszaadja, hogy a példány tartalmaz-e értéket.
  - T get():
    - Ha a példány tartalmaz értéket, akkor visszaadja azt, egyébként NoSuchElementException kivételt dob.
  - T orElse(T other):
    - Ha a példány tartalmaz értéket, akkor visszaadja azt, egyébként other-t adja vissza.

- ...

#### java.util.Optional (3)

- Primitív specializált verziók:
  - java.util.OptionalDouble
     https://docs.oracle.com/en/java/javase/21/docs/api/java.base/java/util/OptionalDouble.html
  - java.util.OptionalInt
     https://docs.oracle.com/en/java/javase/21/docs/api/java.base/java/util/OptionalInt.html
  - java.util.OptionalLong
     https://docs.oracle.com/en/java/javase/21/docs/api/java.base/java/util/OptionalLong.html

#### java.util.Optional (4)

#### Példa:

```
Optional<Book> findBook(String isbn) {
    // ...
}

Optional<Book> optional = findBook(isbn);
if (optional.isPresent()) {
    Book book = optional.get();
    // használjuk a Book objektumot
} else {
    // foglalkozzunk az objektum hiányával
}
```

#### Funkcionális interfészek (1)

- Egy funkcionális interfész egy olyan interfész, melynek csak egy absztrakt metódusa van.
  - Egyetlen absztrakt metódusú (Single Abstract Method SAM) interfészként vagy típusként is ismert.
  - Az egyetlen absztrakt metódust a funkcionális interfész funkcionális metódusának nevezik.
  - Egy funkcionális interfésznek több alapértelmezett, statikus és/vagy privát metódusa is lehet.
    - Az alapértelmezett és statikus interfész metódusok a Java SE 8-ban kerültek bevezetésre, a privát interfész metódusok a Java SE 9-ben.

#### Lásd:

- The Java Language Specification, Java SE 21 Edition – Functional Interfaces. https://docs.oracle.com/javase/specs/jls/se21/html/jls-9.html#jls-9.8

#### Funkcionális interfészek (2)

- A FunctionalInterface annotáció interfész szolgál annak jelzésére, hogy egy interfész funkcionális.
  - Lásd: java.lang.FunctionalInterface
     https://docs.oracle.com/en/java/javase/21/docs/api/java.base/java/lang/FunctionalInterface.html
- Fordítási hibát okoz, ha egy interfész deklaráció a @FunctionalInterface annotációval van megjelölve, de valójában nem funkcionális interfész.
- Mivel bizonyos interfészek esetlegesen funkcionálisak, nem szükséges vagy kívánatos minden funkcionális interfész megjelölése a @FunctionalInterface annotációval.

#### Funkcionális interfészek (3)

#### Példa:

```
@FunctionalInterface
public interface Task {
  void perform();
}
```

```
@FunctionalInterface
public interface Converter<F, T> {
   T convert(F from);
}
```

### Beépített funkcionális interfészek (1)

- A Java SE 8-ban sok ténylegesen funkcionális interfész meg lett jelölve a @FunctionalInterface annotációval.
  - Lásd: Uses of Uses of Annotation Interface
     java.lang.FunctionalInterface
     https://docs.oracle.com/en/java/javase/21/docs/api/java.base/java/lang/class-use/FunctionalInterface.html
  - Példák:
    - java.io.FileFilter https://docs.oracle.com/en/java/javase/21/docs/api/java.base/java/io/FileFilter.ht ml
    - java.lang.Runnable https://docs.oracle.com/en/java/javase/21/docs/api/java.base/java/lang/Runnable.html
    - java.util.Comparator<T>
       https://docs.oracle.com/en/java/javase/21/docs/api/java.base/java/util/Comparat or.html

• ...

### Beépített funkcionális interfészek (2)

- A Java SE 8 ráadásul sok új funkcionális interfész is bevezetett, lásd a java.util.function csomagot.
  - Lásd: java.util.function
     https://docs.oracle.com/en/java/javase/21/docs/api/java.ba se/java/util/function/package-summary.html
  - Példák:
    - java.util.function.Function<T,R>
    - java.util.function.Predicate<T>
    - java.util.function.Supplier<T>
    - java.util.function.Consumer<T>

•

### Beépített funkcionális interfészek (3)

- java.util.function.Function<T,R>
  - Egy eredményt létrehozó egyargumentumú függvényt ábrázol.
  - Funkcionális metódusa: R apply(T t).
    - Az adott argumentumra alkamazza a függvényt.
  - Nem absztrakt metódusai:
    - andThen(after): visszaad egy összetett függvényt, mely először a példány által ábrázolt függvényt alkalmazza a bemenetére, majd az after függvényt az eredményre.
    - compose (before): visszaad egy összetett függvényt, mely először a before függvényt alkalmazza a bemenetére, majd a példány által ábrázolt függvényt az eredményre.
    - identity(): visszaad egy, mindig az argumentumát visszaadó függvényt.
  - Lásd:

https://docs.oracle.com/en/java/javase/21/docs/api/java.base/java/util/function/Function.html

### Beépített funkcionális interfészek (4)

- java.util.function.Predicate<T>
  - Egy egyargumentumú predikátumot (logikai értékű függvényt) ábrázol.
  - Funkcionális metódusa: boolean test(T t).
    - Kiértékeli a predikátumot az adott argumentumra.
  - Nem absztrakt metódusai:
    - and(other), or(other): visszaad egy összetett predikátumot, mely a példány és az other predikátum logikai konjunkcióját/diszjunkcióját ábrázolja.
    - negate(): visszaad egy, a példány logikai negáltját ábrázoló predikátumot.
    - ...
  - Lásd:

https://docs.oracle.com/en/java/javase/21/docs/api/java.base/java/util/function/Predicate.html

### Beépített funkcionális interfészek (5)

- java.util.function.Supplier<T>
  - Egy eredményeket szolgáltató objektumot ábrázol.
  - Funkcionális metódusa: T get().
    - Az eredményt szolgáltatja.
  - Nem absztrakt metódusai: nincsenek
  - Lásd:

https://docs.oracle.com/en/java/javase/21/docs/api/java.base/java/util/function/Supplier.html

# Beépített funkcionális interfészek (6)

- java.util.function.Consumer<T>
  - Egy olyan műveletet ábrázol, mely egyetlen input argumentumot vár és nem ad vissza eredményt.
  - Funkcionális metódusa: void accept(T t).
    - A műveletet hajtja végre az adott argumentumon.
  - A legtöbb funkcionális interfésszel ellentétben a Consumer várhatóan mellékhatást fejt ki.
  - Nem absztrakt metódusai:
    - andThen(after): egy összetett Consumer-t ad vissza, mely először a példány által ábrázolt műveletet hajtja vége, majd az after műveletet.
  - Lásd:

https://docs.oracle.com/en/java/javase/21/docs/api/java.base/java/util/function/Consumer.html

# Lambda kifejezések (1)

- Egy funkcionális interfészt implementáló névtelen belső osztály egy példányát ábrázolják nagyon tömören.
  - Egy lambda kifejezés kiértékelése egy funkcionális interfészt implementáló névtelen belső osztály egy példányát hozza létre.
- Lásd: The Java Language Specification, Java SE 21 Edition Lambda Expressions

  https://docs.oracle.com/javase/specs/jls/se21/

https://docs.oracle.com/javase/specs/jls/se21/html/jls-15.html#jls-15.27

# Lambda kifejezések (2)

```
    Tekintsük a következő példányosítást:
        new VmilyenFunkcionálisInterfész() {
            @Override
            VmilyenTípus vmilyenMetódus(paraméterek) {
                törzs
            }
            }
        }
```

- Az ekvivalens lambda kifejezés:
   (paraméterek) -> {törzs}
  - Egy formális paraméterlistából és egy törzsből állnak.

# Lambda kifejezések (3)

 Valós példa: szál létrehozása és indítása (Java 8 előtti és Java 8 stílus)

```
Runnable runnable = new Runnable() {
    @Override
    public void run() {
        System.out.println("Hello, World!");
    }
};
Thread thread = new Thread(runnable);
thread.start();
```

```
Runnable runnable = () -> System.out.println("Hello, World!");
Thread thread = new Thread(runnable);
thread.start();
```

# Lambda kifejezések (4)

 A lambda kifejezések névtelen függvényeket ábrázolnak.

# Lambda kifejezések (5)

### Példák:

```
() -> {}
                           // Nincs paraméter, void eredmény
() -> 42
                           // Nincs paraméter, kifejezés törzs
() -> null
                        // Nincs paraméter, kifejezés törzs
() -> { return 42; } // Nincs paraméter, blokk törzs return-nel
() -> { System.gc(); } // Nincs paraméter, void blokk törzs
() -> {
                  // Összetett blokk törzs return utasításokkal
  if (true) return 12;
  else {
    int result = 15;
    for (int i = 1; i < 10; i++)
      result *= i;
    return result;
```

# Lambda kifejezések (6)

Példák: (folytatás)

```
(int x) -> x + 1
                                      // Egyetlen deklarált típusú paraméter
(int x) \rightarrow \{ return x + 1; \} // Egyetlen deklarált típusú paraméter
(x) -> x + 1
                                      // Egy kikövetkeztetett típusú paraméter
                                      // A zárójelek opcionálisak egyetlen
x -> x + 1
                                      // kikövetkeztetett típusú paraméternél
(String s) -> s.length()
                                      // Egyetlen deklarált típusú paraméter
(Thread t) -> { t.start(); }
                                     // Egyetlen deklarált típusú paraméter
s -> s.length()
                                      // Egy kikövetkeztetett típusú paraméter
t -> { t.start(); }
                                      // Egy kikövetkeztetett típusú paraméter
(int x, int y) \rightarrow x + y
                                      // Több deklarált típusú paraméter
(x, y) \rightarrow x + y
                                      // Több kikövetkeztetett típusú paraméter
(var x, var y) \rightarrow x + y
                                      // Több kikövetkeztetett típusú paraméter
(x, int y) \rightarrow x + y
                                      // Illegális: nem keverhető deklarált és
                                      // kikövetkeztetett típus
```

# Lambda kifejezések (7)

#### Paraméterek:

- Egy lambda kifejezés formális paramétereit, ha vannak, paraméter specifikátorok egy vesszőkkel elválasztott zárójelezett listája vagy azonosítók egy vesszőkkel elválasztott zárójelezett listája adja meg.
  - Paraméter specifikátorok egy listájában minden egyes paraméter specifikátort opcionális módosítók, egy típus (vagy var) és a paraméter nevét megadó azonosító alkotnak.
  - Azonosítók egy listájában minden egyes azonosító egy paraméter nevét adja meg.
- Ha egy lambda kifejezésnek nincsenek formális paraméterei, akkor a -> token és a törzs előtt egy üres zárójelpár jelenik meg.
- Ha egy lambda kifejezésnek pontosan egy formális paramétere van és azt egy azonosító adja meg, nem pedig paraméter specifikátor, akkor elhagyhatók az azonosító körül a zárójelek.

# Lambda kifejezések (8)

- Paraméterek: (folytatás)
  - Egy lambda kifejezés minden egyes formális paraméterének egy kikövetkeztetett vagy deklarált típusa van.
    - Fordítási hibát okoz, ha egy lambda kifejezés deklarált típusú és kikövetkeztettet típusú formális paramétereket is deklarál.
  - A Java SE 11 vezeti be a var fenntartott típusnév használatát lambda paraméterekhez, mely lehetővé teszi hozzájuk annotációk és módosítók használatát.

# Lambda kifejezések (9)

- Törzs:
  - Egyetlen kifejezés vagy egy blokk.
  - Példa:

```
file -> file.isFile() && file.getName().endsWith(".java")
```

```
file -> {
  return file.isFile() && file.getName().endsWith(".java");
}
```

# Lambda kifejezések (10)

- Törzs: (folytatás)
  - A lambda kifejezések hatáskör szempontjából nem vezetnek be új szintet.
  - A törzsben megjelenő nevek, a this és super kulcsszavak jelentése ugyanaz, mint a körülvevő szövegkörnyezetben (azt kivéve, hogy a lambda paraméterek új neveket vezetnek be).
  - A befoglaló szövegkörnyezet egy lokális változója csak akkor hivatkozható, ha final vagy gyakorlatilag final, egyébként fordítási hibát kapunk.
    - Egy változó gyakorlatilag final (*effectively final*), ha a kezdőértékadást követően nem kap új értéket.

# Lambda kifejezések (11)

- Törzs: (folytatás)
  - Példák (nem) gyakorlatilag final lokális változókra:

# Lambda kifejezések (12)

 Lambda kifejezés kiértékelése nem eredményezi a kifejezés törzsének kiértékelését, a végrehajtás később történhet, amikor is a funkcionális interfész megfelelő metódusa meghívásra kerül.

# Lambda kifejezések (13)

- Fordítási hibát okoz, ha egy lambda kifejezés értékadástól, hívástól vagy típuskényszerítéstől eltérő bármely más szövegkörnyezetben fordul elő egy programban.
  - Az x -> x + 1 lambda kifejezés megengedett előfordulásai például a következők:
    - IntFunction f = x -> x + 1;
    - (IntFunction) x -> x + 1
    - IntStream.of(1, 2, 3).map( $x \rightarrow x + 1$ )

# Lambda kifejezések (14)

- Példa:
  - Lásd: java.util.function.IntBinaryOperator https://docs.oracle.com/en/java/javase/21/docs/api/java.base/java/util/function/IntBinaryOperator.html

```
IntBinaryOperator addition = (a, b) -> a + b;
IntBinaryOperator subtraction = (a, b) -> a - b;
System.out.println(addition.applyAsInt(40, 2)); // 42
System.out.println(subtraction.applyAsInt(10, 20));// -10
```

# Metódus referenciák (1)

- Egy metódus referencia arra szolgál, hogy egy metódushívásra hivatkozzunk anélkül, hogy ténylegesen hívás történne.
  - Bizonyos formájú metódus referencia kifejezések lehetővé teszik az osztálypéldány létrehozás vagy tömb létrehozás úgy történő kezelését is, mintha azok metódushívások lennének.
- Egy metódus referencia kifejezés kiértékelése egy funkcionális interfésztípus egy példányát hozza létre.
  - Ez nem eredményezi a megfelelő metódus végrehajtását, a végrehajtás később történhet, amikor is a funkcionális interfész megfelelő metódusa meghívásra kerül.
- Lásd: The Java Language Specification, Java SE 21 Edition Method Reference Expressions

https://docs.oracle.com/javase/specs/jls/se21/html/jls-15.html#jls-15.

# Metódus referenciák (2)

- Fordítási hibát okoz, ha egy metódus referencia kifejezés értékadástól, hívástól vagy típuskényszerítéstől eltérő bármely más szövegkörnyezetben fordul elő egy programban.
  - A System.out::println metódus referencia kifejezés megengedett előfordulásai például a következők:
    - Consumer<Object> consumer = System.out::println;
    - (Consumer<Object>) System.out::println
    - Stream.of(1, 2, 3).forEach(System.out::println)

# Metódus referenciák (3)

- Amikor egy típus több metódusának ugyanaz a neve vagy egy osztálynak egynél több konstruktora van, akkor a megfelelő metódus vagy konstruktor kiválasztása a metódus referencia kifejezés által megcélzott funkcionális interfésztípuson alapul.
- Ha egy metódus referencia egy példánymetódusra hivatkozik, akkor az implicit lambda kifejezésnek egy extra paramétere van ahhoz képest, amikor egy statikus metódusra hivatkozik.
  - Az extra paraméter azt a példányt határozza meg, melyen a metódus meghívásra kerül.

## Metódus referenciák (4)

### Példák:

- Referencia egy statikus metódusra:
  - System::currentTimeMillis
  - java.time.LocalDate::parse
  - Collections::<String>singletonList
- Referencia egy bizonyos objektum egy példánymetódusára:
  - "Hello, World!"::length
  - System.out::println

# Metódus referenciák (5)

- Példák: (folytatás)
  - Referencia egy bizonyos típus egy tetszőleges objektumának egy példánymetódusára:
    - String::length
    - String::startsWith
    - List::size
    - List<String>::size
  - Referencia egy konstruktorra:
    - int[]::new
    - ArrayList::new
    - ArrayList<String>::new

# Metódus referenciák (6)

 Nem lehetséges egy bizonyos szignatúra előírása, mint például Arrays::sort(int[]). Ehelyett a funkcionális interfész szolgáltat a kiválasztási algoritmus bemenetéül szolgáló argumentum típusokat.

## Metódus referenciák (7)

- Referencia egy statikus metódusra:
  - Lásd: java.util.function.LongSupplier https://docs.oracle.com/en/java/javase/21/docs/api/java.b ase/java/util/function/LongSupplier.html

```
LongSupplier supplier = System::currentTimeMillis;
System.out.println(supplier.getAsLong()); // 1549705345645

Function<String, LocalDate> parser = LocalDate::parse;
LocalDate localDate = parser.apply("2019-02-09")
```

# Metódus referenciák (8)

- Hivatkozás egy bizonyos objektum egy példánymetódusára:
  - Lásd: java.util.function.IntSupplier https://docs.oracle.com/en/java/javase/21/docs/api/java.b ase/java/util/function/IntSupplier.html

```
IntSupplier supplier = "Hello, World!"::length;
System.out.println(supplier.getAsInt()); // 13

Consumer<Object> consumer = System.out::println;
consumer.accept("Hello, World!"); // Hello, World!
consumer.accept(42); // 42
consumer.accept(LocalDate.now()); // 2021-03-07
```

# Metódus referenciák (9)

- Hivatkozás egy bizonyos típus egy tetszőleges objektumának egy példánymetódusára:
  - Lásd:
    - java.util.function.ToIntFunction
       https://docs.oracle.com/en/java/javase/21/docs/api/java.base/java/util/function/ToIntFunction.html
    - java.util.function.BiPredicate
       https://docs.oracle.com/en/java/javase/21/docs/api/java.base/java/util/function/BiPredicate.html

```
ToIntFunction<String> length = String::length;
System.out.println(length.applyAsInt("Hello, World!")); // 13
BiPredicate<String, String> startsWith = String::startsWith;
System.out.println(startsWith.test("Hello, World!", "He"));// true
```

## Metódus referenciák (10)

#### Példa:

java.time.LocalDate
 https://docs.oracle.com/en/java/javase/21/docs/api/java.base/java/time/LocalDate.html

```
    (Supplier<LocalDate>) LocalDate::now
    // static LocalDate now();
```

- (Function<Clock, LocalDate>) LocalDate::now
   // static LocalDate now(Clock clock);
- (Function<ZoneId, LocalDate>) LocalDate::now
   // static LocalDate now(ZoneId zone);

## Metódus referenciák (11)

#### • Példa:

java.lang.Integer
 https://docs.oracle.com/en/java/javase/21/docs/api/java.base/java/lang/Integer.html

```
(IntFunction<String>) Integer::toString// static String toString(int i);
```

- (BiFunction<Integer, Integer, String>)
   Integer::toString
   // static String toString(int i, int radix);
- <del>(Function<Integer, String>)</del> **Integer::toString** // hiba
  - Nem egyértelmű, mindkét alábbi metódus illeszkedik rá:
    - String toString();
    - static String toString(int i);

# Metódus referenciák (12)

- Példa:
  - Referencia konstruktorra:

```
IntFunction<int[]> intArrayFactory = int[]::new;
int[] a = intArrayFactory.apply(5);
Supplier<ArrayList<String>> arrayListFactory1 =
 ArrayList<String>::new; // alapértelmezett konstruktor
var list1 = arrayListFactory1.get();
list1.add("Hello, World!");
IntFunction<ArrayList<String>> arrayListFactory2 =
 ArrayList<String>::new; //egyargumentumú konstruktor
var list2 = arrayListFactory2.apply(5)
list2.add("Hello, World!");
```

# Metódus referenciák (13)

Gyakorlati példa:

```
String[] fruits = new String[] {
    "plum",
    "PEACH",
    "apricot",
    "BANANA",
    "APPLE",
    "pear"
};
Arrays.sort(fruits, String::compareToIgnoreCase);
System.out.println(Arrays.toString(fruits));
// [APPLE, apricot, BANANA, PEACH, pear, plum]
```

### Streamek

- Egy stream elemek egy sorozata, melyen műveletek végezhetők.
- A java.util.stream.Stream<T> interfész ábrázol egy streamet.
  - Lásd:
    - https://docs.oracle.com/en/java/javase/21/docs/api/java.base/java/util/stream/Stream.html
- Lásd a java.util.stream csomagot is. https://docs.oracle.com/en/java/javase/21/docs/api/java.base/java/util/stream/package-summar v.html

### Streamek: eltérések a kollekcióktól

- A streamek több tekintetben is különböznek a kollekcióktól:
  - Nincs mögöttük tárhely: egy stream nem egy elemeket tároló adatszerkezet, hanem elemeket továbbít egy forrásból.
  - Funkcionális természetűek: egy művelet egy streamen egy eredményt hoz létre, de nem módosítja a stream forrását.
  - Nem feltétlenül korlátosak: míg a kollekciók véges méretűek, a streamek nem szükségszerűen; a rövidzár műveletek lehetővé tehetik számítások véges időben történő befejezését végtelen streameken.
  - Fogyaszthatók: egy stream elemei csupán egyszer kerülnek meglátogatásra a stream élete során, pont úgy, mint egy iterátornál.

## Streamek: létrehozás (1)

- Streamek többféle módon hozhatók létre, például:
  - Kollekciókból: a stream() és parallelStream() metódusokkal.
  - Tömbökből: a java.util.Arrays osztály stream
     (...) statikus gyártó metódusaival.
  - Egyedi objektumokból:
    - A java.util.Stream.interfész of (T t) és of (T... values) statikus gyártó metódusaival.
    - A java.util.Stream.interfész builder() metódusa által visszaadott Stream.Builder objektummal.

# Streamek: létrehozás (2)

- Számos Java SE osztály biztosít metódusokat streamek szerzéséhez, például:
  - java.io.BufferedReader: a lines() metódus sorok egy streamjét adja vissza.
  - **java.lang.String**: a lines() metódus sorok egy streamjét adja vissza.

- ...

• Lásd: Uses of Interface java.util.stream.Stream

https://docs.oracle.com/en/java/javase/21/docs/api/java.base/java/util/stream/class-use/Stream.html

# Streamek: létrehozás (3)

```
// Stream létrehozása kollekcióból:
import java.util.List;

List<String> list = List.of("apple", "banana", "orange", "pear");
Stream<String> stream = list.stream();
```

```
// Stream létrehozása tömbből:
import java.util.Arrays;

Stream<String> stream = Arrays.stream(new String[] {
    "apple",
    "banana",
    "orange",
    "pear"
});
```

# Streamek: létrehozás (4)

Példa: (folytatás)

```
// Stream létrehozása egyedi objektumokból:
Stream<String> stream = Stream.of("apple", "banana", "orange", "pear");
```

# Streamek: létrehozás (5)

Példa: (folytatás)

```
// Stream létrehozása sztringből:
Stream<String> stream = "Hello, \nWorld!".lines();
```

```
// Stream létrehozása szövegállományból:
import java.nio.file.Files;
import java.nio.file.Path;

Stream<String> stream = Files.lines(Path.of("lines.txt"));
```

# Streamek: létrehozás (6)

- További programkönyvtárak:
  - jOOQ (licenc: nem szabad/Apache License 2.0) https://www.jooq.org/ https://github.com/jOOQ/jOOQ
  - Jakarta JSON Processing (JSON-P)
     https://projects.eclipse.org/projects/ee4j.jsonp
     https://github.com/jakartaee/jsonp-api
    - jakarta.json.stream csomag https://jakarta.ee/specifications/jsonp/2.1/apidocs/jakarta.json/jakarta/json/stream/ package-summary.html
    - Implementációk:
      - Jakarta JSON Processing (licenc: Eclipse Public License v2/GPLv2)
         https://github.com/eclipse-ee4j/jsonp/
      - Joy (licenc: Apache License 2.0) https://leadpony.github.io/joy/ https://github.com/leadpony/joy
  - Speedment (licenc: nem szabad/Apache License 2.0)
     https://speedment.com/ https://github.com/speedment/speedment

#### Streamek: műveletek (1)

- A stream műveletek két típusba sorolhatók:
  - A köztes műveletek (intermediate operations) egy új streamet adnak vissza.
    - Példák: filter(), map(), sorted()
  - A terminális műveletek (terminal operations) egy streamtől különböző eredményt hoznak létre vagy mellékhatást eredményeznek.
    - Tehát void vagy nem stream visszatérési típusúak.
    - Példák: count(), max(), forEach()

### Streamek: műveletek (2)

- A köztes műveletek további két típusba sorolhatók:
  - Az állapotmentes műveletek (stateless operations) nem őriznek a korábban látott elemekből állapotot, amikor egy új elemet dolgoznak fel, tehát minden egyes elem a többi elemen történő műveletektől függetlenül dolgozható fel.
    - Példák: filter(), map()
  - Az állapotőrző műveletek (stateful operations)
     felhasználhatnak a korábban látott elemekből állapotot,
     amikor új elemeket dolgoznak fel, eredmény létrehozása előtt szükséges lehet számukra a teljes bemenet feldolgozása.
    - Példák: distinct(), sorted()

### Streamek: műveletek (3)

- Bizonyos műveletek rövidzár műveletnek (short-circuiting operation) vannak jelölve:
  - Egy köztes művelet rövidzár, ha végtelen bemenetből is létrehozhat eredményként egy véges streamet.
    - Példák: limit(), takeWhile()
  - Egy terminális művelet rövidzár, ha végtelen bemenet esetén is befejezheti működését véges időben.
    - Példák: anyMatch(), findFirst()
- Ha egy csővezetékben egy rövidzár művelet van, az csupán szükséges, de nem elégséges feltétele annak, hogy egy végtelen bemenet feldolgozása véges időben fejeződjön be.

#### Streamek: sorrend

- A forrástól és a köztes műveletektől függően a streameknek lehet egy meghatározott sorrendje (*encounter order*), melyben az elemeket a műveletek számára szolgáltatják.
  - Bizonyos stream források (mint például a java.util.List vagy a tömbök) lényegükből fakadóan rendezettek, míg mások (például a java.util.HashSet) nem.
  - Néhány köztes művelet, mint például a sorted(), egy sorrendet írhat elő egy egyébként rendezetlen streamhez, mások pedig rendezetlenné tehetnek egy rendezett streamet, mint például a BaseStream.unordered().
  - Néhány terminális művelet továbbá figyelmen kívül hagyhatja a sorrendet, mint például a forEach() párhuzamos stream csővezetékeknél.

### Streamek: viselkedési paraméterek kívánatos jellemzői (1)

- A legtöbb stream művelet a felhasználó által meghatározott viselkedést leíró paramétereket vár.
- Ezek a viselkedési paraméterek mindig egy funkcionális interfész példányai és rendszerint lambda kifejezések vagy metódus referenciák.

## Streamek: viselkedési paraméterek kívánatos jellemzői (2)

- A viselkedési paraméterek kívánatos jellemzői:
  - Interferencia-mentesség (non-interference):
    - A viselkedési paraméterek nem szabad, hogy módosítsák a stream adatforrását.
  - Állapotmentesség (statelessness):
    - Egy lambda kifejezés (vagy a megfelelő funkcionális interfészt implementáló más objektum) állapotőrző, ha eredménye olyan állapottól függ, mely a stream csővezeték végrehajtása során megváltozhat.
    - A stream csővezeték eredménye nemdeterminisztikus vagy rossz lehet, ha a stream műveletek viselkedési paraméterei állapotőrzők.

### Streamek: viselkedési paraméterek kívánatos jellemzői (3)

- Példa az interferencia-mentességi követelmény megsértésére:
  - Az alábbi kód java.util.ConcurrentModificationExcept ion kivételt dob:

```
List<String> list = new ArrayList<>(List.of("apple", "banana"));
list.stream()
   .peek(s -> list.add("peach"))
   .forEach(System.out::println); // kivételt dob
```

### Streamek: viselkedési paraméterek kívánatos jellemzői (4)

 Példa az állapotmentességi követelmény megsértésére:

```
for (int i = 0; i < 5; i++) {
  Set<Integer> seen = new HashSet<>();
  int sum = IntStream.of(1, 2, 1, 3, 2, 1, 4)
    .parallel()
    .map(n \rightarrow seen.add(n) ? n : 0)
    .sum();
  System.out.println(sum);
```

### Streamek: viselkedési paraméterek kívánatos jellemzői (5)

- Példa az állapotmentességi követelmény megsértésére: (folytatás)
  - Ahhoz, hogy mindig a helyes eredményt kapjuk, egy szinkronizált (szálbiztos) halmaz szükséges, azonban ez aláássa a párhuzamosságot!

```
for (int i = 0; i < 5; i++) {
    Set<Integer> seen = Collections.synchronizedSet(new HashSet<>());
    int sum = IntStream.of(1, 2, 1, 3, 2, 1, 4)
        .parallel()
        .map(n -> seen.add(n) ? n : 0)
        .sum();
    System.out.println(sum);
}
// 10
// 10
// 10
// 10
// 10
```

### Streamek: viselkedési paraméterek kívánatos jellemzői (6)

- Példa az állapotmentességi követelmény megsértésére: (folytatás)
  - A helyes eredmény valójában állapotőrző lambda kifejezés használata nélkül, a párhuzamosságot maximálisan kihasználó módon is megkapható.

```
for (int i = 0; i < 5; i++) {
   int sum = IntStream.of(1, 2, 1, 3, 2, 1, 4)
        .parallel()
        .distinct()
        .sum();
   System.out.println(sum);
}
// 10
// 10
// 10
// 10
// 10</pre>
```

## Streamek: viselkedési paraméterek kívánatos jellemzői (7)

- Kerülendő a viselkedési paramétereknél a mellékhatás.
  - A forEach() és forEachOrdered() terminális műveletek kivételével a viselkedési paraméterek mellékhatásai nem mindig kerülnek végrehajtásra.
    - Megengedett egy implementáció számára a számítás optimalizálásához műveletek (vagy teljes szakaszok) kihagyása a csővezetékből – ennélfogva viselkedési paraméterek végrehajtásának kihagyása –, ha ez nem befolyásolja az eredményt.

### Streamek: viselkedési paraméterek kívánatos jellemzői (8)

- Kerülendő a viselkedési paramétereknél a mellékhatás. (folytatás)
  - Példa: a count () terminális művelet
    - Egy implementáció dönthet úgy, hogy nem hajtja végre a stream csővezetéket, ha az elemek számát közvetlenül a stream forrásból is meg tudja határozni.
      - A map() és peek() köztes műveletek nem kerülnek végrehajtásra az alábbi csővezetékben!

```
List.of("apple", "banana", "peach")
    .stream()
    .map(String::toUpperCase)
    .peek(System.out::println)
    .count(); // eredmény: 3
```

#### Streamek: csővezetékek (1)

- Stream műveletek egy csővezetékké láncolhatók össze.
- Egy stream csővezeték egy forrásból áll, melyet nulla vagy több köztes művelet és egy terminális művelet követ.

### Streamek: csővezetékek (2)

- A köztes műveletek mindig lusta kiértékelésűek.
  - Egy köztes művelet végrehajtása ténylegesen nem eredményez semmiféle műveletvégzést.
  - A csővezeték forrásának bejárása nem kezdődik el, míg a terminális művelet végrehajtásra nem kerül.
- Majdnem minden esetben mohó kiértékelésűek a terminális műveletek.
  - Egy terminális művelet végrehajtása indítja el az adatforrás bejárását, a csővezeték feldolgozása a visszatérés előtt fejeződik be.

### Streamek: csővezetékek (3)

#### Példa:

```
Stream.of("banana", "apple", "pear", "orange")
   .filter(s -> s.length() > 4)  // köztes művelet
   .map(String::toUpperCase)  // köztes művelet
   .sorted()  // köztes művelet
   .forEach(System.out::println);// terminális művelet
// APPLE
// BANANA
// ORANGE
```

#### Streamek: csővezetékek (4)

- A terminális művelet végrehajtása során a csővezeték elhasználódik és nem többé használható.
  - Példa:

```
Stream<String> stream = Stream.of("apple", "banana", "orange", "pear")
   .filter(s -> s.length() == 6);
stream.anyMatch(s -> s.endsWith("e")); // eredmény: true
stream.count(); // eredmény: IllegalStateException
```

#### Streamek: csővezetékek (5)

- A terminális művelet végrehajtása során a csővezeték elhasználódik és nem többé használható.
  - Ha újra be kell járni ugyanazt az adatforrást, akkor egy új streamet kell szerezni az adatforrástól.
    - Példa:

#### Streamek: csővezetékek (6)

- A köztes műveletek lusta kiértékelése lehetőséget kínál optimalizálásra.
  - Köztes műveletek egy lánca végrehajtható az adatokon egyszer végighaladva minimális közbülső állapottal.

#### Streamek: csővezetékek (7)

 Kizárólag állapotmentes köztes műveleteket tartalmazó csővezetékek feldolgozhatók egyetlen menetben, szekvenciálisan és párhuzamosan is, minimális puffereléssel.

#### Streamek: primitív streamek (1)

- A következő specializált stream interfészek állnak rendelkezésre primitív típusú értékek sorozatainak feldolgozásához:
  - java.util.stream.IntStream https://docs.oracle.com/en/java/javase/21/docs/api/java.base/java/util/stream/IntStream.html
  - java.util.stream.DoubleStream https://docs.oracle.com/en/java/javase/21/docs/api/java.base/java/util/stream/DoubleStream.html
  - java.util.stream.LongStream https://docs.oracle.com/en/java/javase/21/docs/api/java.base/java/util/stream/LongStream.html

#### Streamek: primitív streamek (2)

- A műveleteik olyan specializált funkcionális interfészek példányait várják paraméterként, mint például az IntConsumer, IntFunction, IntPredicate vagy IntSupplier.
- Az objektum streamekhez képest további terminális műveleteket biztosítanak, mint például az average() és sum().

#### Streamek: primitív streamek (3)

#### Példa:

```
IntStream.of(1, 2, 3, 4)
    .map(i -> i * i)
    .average()
    .ifPresent(System.out::println); // 7.5
```

```
IntStream.range(1, 5)
   .map(i -> i * i)
   .average()
   .ifPresent(System.out::println); // 7.5
```

```
IntStream.rangeClosed(1, 3)
    .mapToObj(i -> "x" + i)
    .forEach(System.out::println);
// x1
// x2
// x3
```

#### Streamek: primitív streamek (4)

Példa: (folytatás)

```
Stream.of("banana", "fig", "mango")
   .mapToInt(String::length) // egy IntStream-et ad vissza
   .forEach(System.out::println);
// 6
// 3
// 4
```

```
Stream.of("A1", "B2", "C3", "D4")
.map(s -> s.substring(1))
.mapToInt(Integer::parseInt)  // egy IntStream-et ad vissza
.max()
.ifPresent(System.out::println); // 4
```

```
DoubleStream.of(1.2, 2.3, 3.4, 4.5)
    .mapToLong(Math::round) // egy LongStream-et ad vissza
    .sum(); // eredmény: 11
```

# Streamek: csővezeték végrehajtás (1)

- A csővezetékek végrehajtása vertikálisan nem pedig horizontálisan történik!
  - Példa:

```
Stream.of("apple", "banana", "orange", "pear")
   .filter(s -> {
        System.out.println("filter: " + s);
        return true;
   })
   .forEach(s -> System.out.println("forEach: " + s));
   filter: apple
   forEach: apple
   filter: banana
   forEach: banana
   forEach: orange
   filter: pear
   forEach: pear
```

# Streamek: csővezeték végrehajtás (2)

- A vertikális végrehajtás csökkentheti az elemeken végrehajtandó műveletek számát.
  - Példa:

```
Stream.of("apple", "banana", "orange", "pear")
.map(s -> {
    System.out.println("map: " + s);
    return s.toUpperCase();
})
.anyMatch(s -> {
    System.out.println("anyMatch: " + s);
    return s.startsWith("B");
});

// Output:
map: apple
anyMatch: APPLE
map: banana
anyMatch: BANANA
```

# Streamek: csővezeték végrehajtás (3)

- A műveletek sorrendje jelentős hatással lehet a teljesítményre!
  - Példa: vessük össze a kimenetet a következő példa kimenetével!

```
Stream.of("apple", "banana", "orange", "pear")
                                                         // Output:
  .map(s \rightarrow \{
                                                         map: apple
                                                         filter: APPLE
    System.out.println("map: " + s);
    return s.toUpperCase();
                                                         forEach: APPLE
                                                         map: banana
  filter(s -> {
                                                         filter: BANANA
    System.out.println("filter: " + s);
                                                         map: orange
    return s.startsWith("A");
                                                         filter: ORANGE
                                                         map: pear
  .forEach(s -> System.out.println("forEach: " + s));
                                                         filter: PEAR
```

## Streamek: csővezeték végrehajtás (4)

- A műveletek sorrendje jelentős hatással lehet a teljesítményre!
  - Példa:

```
Stream.of("apple", "banana", "orange", "pear")
                                                        // Output:
  .filter(s -> {
                                                        filter: apple
    System.out.println("filter: " + s);
                                                        map: apple
                                                        forEach: APPLE
    return s.startsWith("a");
                                                        filter: banana
  .map(s -> {
                                                        filter: orange
    System.out.println("map: " + s);
                                                        filter: pear
    return s.toUpperCase();
  })
  .forEach(s -> System.out.println("forEach: " + s));
```

## Streamek: csővezeték végrehajtás (5)

- A műveletek sorrendje jelentős hatással lehet a teljesítményre!
  - Példa: a sorted() egy állapotőrző köztes művelet, mely a teljes bemenetet elfogyaszthatja, mielőtt eredményt adna. Vessük össze a kimenetet a következő példa kimenetével!

```
Stream.of("pear", "banana", "apple", "orange")
                                                         // Output:
  .sorted((s1, s2) -> {
                                                         sorted: banana, pear
    System.out.printf("sorted: %s, %s\n", s1, s2);
                                                         sorted: apple, banana
    return s1.compareTo(s2);
                                                         sorted: orange, apple
                                                         sorted: orange, banana
  .filter(s -> {
                                                         sorted: orange, pear
    System.out.println("filter: " + s);
                                                         filter: apple
    return s.startsWith("a");
                                                         map: apple
 })
                                                         forEach: APPLE
  .map(s \rightarrow \{
                                                         filter: banana
    System.out.println("map: " + s);
                                                         filter: orange
    return s.toUpperCase();
                                                         filter: pear
  .forEach(s -> System.out.println("forEach: " + s));
                                                                             100
```

# Streamek: csővezeték végrehajtás (6)

- A műveletek sorrendje jelentős hatással lehet a teljesítményre!
  - Példa: itt a filter() művelet egyetlen elemre redukálja a streamet és így egyáltalán nem történik rendezés.

```
Stream.of("pear", "banana", "apple", "orange")
                                                         // Output:
  .filter(s -> {
                                                         filter: pear
    System.out.println("filter: " + s);
                                                         filter: banana
    return s.startsWith("a");
                                                         filter: apple
  })
                                                         filter: orange
  .sorted((s1, s2) -> {
                                                         map: apple
    System.out.printf("sorted: %s, %s\n", s1, s2);
                                                         forEach: APPLE
    return s1.compareTo(s2);
  .map(s \rightarrow \{
    System.out.println("map: " + s);
    return s.toUpperCase();
                                                                         101
  .forEach(s -> System.out.println("forEach: " + s));
```

#### Streamek: redukciós műveletek (1)

- Egy redukciós művelet egy terminális művelet, mely egy input elemsorozatból egyetlen összesítő eredményt képez egy egyesítő művelet ismételt alkalmazásával.
  - Példák: számok összegének vagy maximumának meghatározása, elemek összegyűjtése egy listába.
- A stream osztályok általános célú redukciós műveletei a reduce() és a collect(), de specializált redukciós műveleteik is vannak, mint például a sum(), max() vagy count().

### Streamek: redukciós műveletek (2)

 Az ilyen műveletek könnyedén valósíthatók meg egyszerű szekvenciális ciklusokként, mint például:

```
int sum = 0;
for (int x : numbers) {
  sum += x;
}
```

#### Streamek: redukciós műveletek (3)

- A streamek azonban egy sokkal absztraktabb és tömörebb kifejezési formát használnak a számítás leírására, mely lehetővé teszi a párhuzamosítást.
  - Például az előbbi szekvenciális ciklus az alábbi módon írható:

```
int sum = numbers.stream().reduce(0, (a, b) -> a + b);
vagy
int sum = numbers.stream().reduce(0, Integer::sum);
```

### Streamek: redukciós műveletek: reduce (1)

 A reduce() egy terminális művelet, mely elemek egy sorozatát egyetlen elemre redukálja.

### Streamek: redukciós műveletek: reduce (2)

#### Terminológia:

- Egységelem (identity): a redukció kezdőértéke, egyben alapértelmezett értéke arra az esetre, ha nincsenek input elemek.
- Akkumulátor (accumulator): egy függvény, mely két paramétert kap, nevezetesen a redukció egy részleges eredményét és a következő elemet, melyekből egy új részleges eredményt állít elő.
- Egyesítő (combiner): egy kétparaméteres függvény, mely két részleges eredményt kap és azokat egy új részleges eredménnyé egyesíti.
  - Az egyesítő párhuzamos redukcióknál szükséges, ahol a bemenet felosztásra kerül és minden egyes partícióhoz egy részleges eredmény kerül kiszámításra, majd a részleges eredmények egyesítése révén kerül előállításra a végső eredmény.

### Streamek: redukciós műveletek: reduce (3)

 Az akkumulátor és az egyesítő is egy asszociatív, interferencia mentes és állapotmentes függvény kell, hogy legyen.

### Streamek: redukciós műveletek: reduce (4)

- A reduce() műveletnek a következő három formája van:
  - reduce(akkumulátor):

https://docs.oracle.com/en/java/javase/21/docs/api/java.base/java/util/stream/Stream.html#reduce(java.util.function.BinaryOperator)

- Egy akkumulátor (BinaryOperator) alkalmazásával végez redukciót.
- reduce(egységelem, akkumulátor):

https://docs.oracle.com/en/java/javase/21/docs/api/java.base/java/util/stream/Stream.html#reduce(T,java.util.function.BinaryOperator)

- Egy egységelem és egy akkumulátor (BinaryOperator) alkalmazásával végez redukciót.
- reduce(egységelem, akkumulátor, egyesítő):

https://docs.oracle.com/en/java/javase/21/docs/api/java.base/java/util/stream/Stream.html#reduce(U,java.util.function.BiFunction,java.util.function.BinaryOperator)

- Egy egységelem, egy akkumulátor (BiFunction) és egy egyesítő (BinaryOperator) alkalmazásával végez redukciót.
- Sok ezt a formát használó redukció sokkal egyszerűbben adható meg map és reduce műveletek explicit kombinálásával.

### Streamek: redukciós műveletek: reduce (5)

```
IntStream.of(1, 3, 1, 5, 2, 3)
  .reduce((a, b) -> a + b)
  .ifPresent(System.out::println); // 15
IntStream.of(1, 3, 1, 5, 2, 3)
  .reduce(Integer::sum)
  .ifPresent(System.out::println); // 15
IntStream.of(1, 3, 1, 5, 2, 3)
  .reduce((a, b) -> a * b)
  .ifPresent(System.out::println); // 90
IntStream.of(1, 3, 1, 5, 2, 3)
  .reduce(Integer::max)
  .ifPresent(System.out::println); // 5
```

### Streamek: redukciós műveletek: reduce (6)

Példák: (folytatás)

```
Stream.of("banana", "kiwi", "pineapple", "mango")
  .reduce((x, y) \rightarrow y.length() > x.length() ? y : x)
  .ifPresent(System.out::println); // pineapple
Stream.of("banana", "kiwi", "pineapple", "mango")
  .reduce(String::concat)
  .ifPresent(System.out::println);
// bananakiwipineapplemango
Stream.of("banana", "kiwi", "pineapple", "mango")
  reduce((x, y) -> x + "|" + y)
  .ifPresent(System.out::println);
// banana|kiwi|pineapple|mango
```

## Streamek: redukciós műveletek: reduce (7)

Példák: (folytatás)

## Streamek: redukciós műveletek: reduce (8)

- A teljesítménnyel kapcsolatos kérdés:
  - Egy akkumulátor függvény jellemzően egy új értéket ad vissza a stream minden egyes elemének feldolgozásakor. Ennek jelentős hatása lehet a teljesítményre!
  - Példa:
    - Itt a concat () függvény a stream minden egyes eleméhez egy új String objektumot hoz létre.

```
Stream<String> strings;
String concatenated = strings.reduce("", String::concat)
```

# Streamek: redukciós műveletek: collect (1)

- Egy módosítható redukciós művelet egy módosítható eredmény konténerbe (mint például egy kollekció vagy egy StringBuilder) gyűjti össze az input elemeket a stream elemeinek feldolgozásakor.
- A módosítható redukciós művelet neve collect().

## Streamek: redukciós műveletek: collect (2)

#### Terminológia:

- Ellátó (supplier): egy új módosítható eredmény konténert létrehozó függvény.
  - Párhuzamos végrehajtásnál a függvény többször is meghívható, minden egyes alkalommal egy új értéket kell, hogy visszaadjon.
- Akkumulátor (accumulator): egy konténerbe egy elemet helyező függvény.
- Egyesítő (combiner): egy függvény, mely két részleges eredmény konténert fésül össze úgy, hogy a második konténer elemeit az első konténerbe helyezi.
- **Befejező** (*finisher*): egy függvény, mely egy végső transzformációt végez egy eredmény konténeren.
- Gyűjtő (collector): egy ellátó, egy akkumulátor, egy egyesítő és egy opcionális befejező alkotja.

## Streamek: redukciós műveletek: collect (3)

- A java.util.stream.Collector<T, A, R> interfész ábrázol egy módosítható redukciós műveletet.
  - https://docs.oracle.com/en/java/javase/21/docs/api/java.base/java/util/stream/Collector.html
  - A java.util.stream.Collectors osztály sok gyakori módosítható redukció megvalósítását nyújtja statikus gyártó metódusokon keresztül (például counting(), groupingBy(...), maxBy(...).
    - https://docs.oracle.com/en/java/javase/21/docs/api/java.base/java/util/stream/Collectors.html
    - Bizonyos statikus gyártó metódusok egy downstream gyűjtő nevű gyűjtő argumentumot is kapnak, mely a visszaadott gyűjtő eredményeire kerül alkalmazásra.
- Többszintű redukciónak nevezzünk egy olyan csővezetéket, mely egy vagy több downstream gyűjtőt tartalmaz.

## Streamek: redukciós műveletek: collect (4)

 Az akkumulátor és az egyesítő is egy asszociatív, interferencia mentes és állapotmentes függvény kell, hogy legyen.

# Streamek: redukciós műveletek: collect (5)

- A collect() műveletnek a következő két formája van:
  - collect (ellátó, akkumulátor, egyesítő):
    - https://docs.oracle.com/en/java/javase/21/docs/api/java.bas e/java/util/stream/Stream.html#collect(java.util.function.Sup plier,java.util.function.BiConsumer,java.util.function.BiConsumer)
      - Az adott ellátó (Supplier), akkumulátor (BiConsumer) és egyesítő (BiConsumer) alkalmazásával végez módosítható redukciót.
  - collect(gyűjtő):
    - https://docs.oracle.com/en/java/javase/21/docs/api/java.base/java/util/stream/Stream.html#collect(java.util.stream.Collector)
      - Egy gyűjtő (Collector) alkalmazásával végez módosítható redukciót.

## Streamek: redukciós műveletek: collect (6)

```
List<String> list = IntStream.range(0, 10)
  .mapToObj(Integer::toString)
  .collect(ArrayList::new, // ellátó
           ArrayList::add, // akkumulátor
           ArrayList::addAll // egyesítő
  );
mely röviden az alábbi módon írható:
List<String> list = IntStream.range(0, 10)
  .mapToObj(Integer::toString)
  .collect(Collectors.toList());
```

## Streamek: redukciós műveletek: collect (7)

```
String s = Stream.of("banana", "kiwi", "pineapple", "mango")
  .collect(Collector.of(
    () -> new StringJoiner(", ", "[", "]"), // ellátó
    StringJoiner::add, // akkumulátor
    StringJoiner::merge, // egyesítő
    StringJoiner::toString // befejező
  )); // eredmény: "[banana, kiwi, pineapple, mango]"
mely röviden az alábbi módon írható:
String s = Stream.of("banana", "kiwi", "pineapple", "mango")
  .collect(Collectors.joining(",", "[", "]"));
// eredmény: "[banana, kiwi, pineapple, mango]"
```

## Streamek: redukciós műveletek: collect (8)

## Streamek: redukciós műveletek: összetettebb példák (1)

Tekintsük az alábbi rekord osztályt:

```
import java.time.Year;
public record LegoSet(String number, Year year, int pieces) {
   public String toString() {
     return number;
   }
}
```

## Streamek: redukciós műveletek: összetettebb példák (2)

Tegyük fel, hogy adott az alábbi lista:

```
List<LegoSet> legoSets = List.of(
   new LegoSet("60073", Year.of(2015), 233), // Service Truck
   new LegoSet("60080", Year.of(2015), 586), // Spaceport
   new LegoSet("75211", Year.of(2018), 519), // Imperial TIE Fighter
   new LegoSet("21034", Year.of(2017), 468) // London
);
```

## Streamek: redukciós műveletek: összetettebb példák (3)

```
// Az 500-nál több építőelemből álló nagy Lego készletek lekérdezése:
List<LegoSet> bigLegoSets = legoSets.stream()
    .filter(legoSet -> legoSet.pieces() > 500)
    .collect(Collectors.toList());
System.out.println(bigLegoSets);
// [60080, 75211]
```

## Streamek: redukciós műveletek: összetettebb példák (4)

```
// Az építőelemek száma összesen:
int totalPieces = legoSets.stream()
   .collect(Collectors.summingInt(LegoSet::pieces));
System.out.println(totalPieces);// 1806
```

```
// Statisztikák az építőelemek számáról:
IntSummaryStatistics piecesSummary = legoSets.stream()
    .collect(Collectors.summarizingInt(LegoSet::pieces));
System.out.println(piecesSummary);
// IntSummaryStatistics{count=4, sum=1806, min=233,
// average=451,500000, max=586}
```

## Streamek: redukciós műveletek: összetettebb példák (5)

```
// A Lego készletek csoportosítása évenként:
Map<Year, List<LegoSet>> legoSetsByYear = legoSets
    .stream()
    .collect(Collectors.groupingBy(LegoSet::year));
System.out.println(legoSetsByYear);
// {2017=[21034], 2018=[75211], 2015=[60073, 60080]}
```

### Streamek: redukciós műveletek: összetettebb példák (6)

```
// A legtöbb építőelemből álló Lego készlet lekérdezése:
legoSets.stream()
    .collect(Collectors.maxBy(
        Comparator.comparingInt(LegoSet::pieces)))
    .ifPresent(System.out::println);
// 60080
```

## Streamek: redukciós műveletek: összetettebb példák (7)

```
// A Lego készletek felosztása egy predikátum által és a Lego
// készletek számának meghatározása az egyes részekben:
Map<Boolean, Long> map = legoSets.stream()
.collect(Collectors.partitioningBy(
  legoSet -> legoSet.pieces() > 500,
  Collectors.counting()));
// {false=2, true=2}
```

## Streamek: redukciós műveletek: összetettebb példák (8)

```
// A legtöbb elemből álló készlet évenként:
legoSets.stream()
    .collect(groupingBy(LegoSet::year,
        maxBy(Comparator.comparingInt(LegoSet::pieces))));
// {2017=Optional[21034], 2018=Optional[75211],
    // 2015=Optional[60080]}
```

```
// A legtöbb elemből álló készlet évenként:
legoSets.stream().collect(groupingBy(LegoSet::year,
   collectingAndThen(maxBy(Comparator.comparingInt(LegoSet::pieces)),
        Optional::get)));
// {2017=21034, 2018=75211, 2015=60080}
```

### Streamek: párhuzamosság (1)

- Minden stream művelet végrehajtható szekvenciálisan és párhuzamosan is.
- A JDK stream megvalósításai szekvenciális streameket hoznak létre, hacsak nem kérünk kifejezetten párhuzamosságot.
  - Például a java.util.Collection interfész stream() és parallelStream() metódusai szekvenciális illetve párhuzamos stream-eket hoznak létre.
- A nemdeterminisztikusnak jelölt műveletek (mint például a findAny()) kivételével egy számítás eredményét nem befolyásolja az, hogy szekvenciálisan vagy párhuzamosan történik a stream végrehajtása.

### Streamek: párhuzamosság (2)

- Az alábbi módszerek valamelyikével kapható egy párhuzamos stream:
  - Egy kollekció parallelStream() metódusának meghívásával.
  - Egy már létező szekvenciális stream parallel() metódusának meghívásával.

### Streamek: párhuzamosság (3)

- A párhuzamos streamek egy megosztott szálkészletet használnak, mely a ForkJoinPool.commonPool() statikus metódushívásával kapható meg.
  - Lásd: java.util.concurrent.ForkJoinPool
     https://docs.oracle.com/en/java/javase/21/docs/api/java.base/java/util/concurrent/ForkJoinPool.html
  - A készlet mérete a java.util.concurrent.ForkJoinPool.common.par allelism rendszertulajdonság révén szabályozható.
  - Az alábbi kódsor szemlélteti, hogyan kapható meg a készlet mérete:

```
System.out.println("Pool size: " +
  ForkJoinPool.commonPool().getParallelism());
// Pool size: 7
```

### Streamek: párhuzamosság (4)

Példa: egy szekvenciális stream

```
Stream.of("apple", "banana", "orange", "pear")
  .map(
   s -> {
     System.out.printf("map %-6s %s\n", s,
       Thread.currentThread().getName());
     return s.toUpperCase();
  ).forEach(
   s -> System.out.printf("forEach %-6s %s\n", s,
     Thread.currentThread().getName())
// map apple main
// forEach APPLE main
// map banana main
// forEach BANANA main
// map orange main
// forEach ORANGE main
// map pear main
// forEach PEAR main
```

### Streamek: párhuzamosság (5)

Example: az előző példa párhuzamos verziója

```
Stream.of("apple", "banana", "orange", "pear")
  .parallel()
  .map(
   s -> {
     System.out.printf("map %-6s %s\n", s,
       Thread.currentThread().getName());
     return s.toUpperCase();
  ).forEach(
   s -> System.out.printf("forEach %-6s %s\n", s,
     Thread.currentThread().getName())
  );
// map orange main
// map apple ForkJoinPool.commonPool-worker-7
// forEach APPLE ForkJoinPool.commonPool-worker-7
// map banana ForkJoinPool.commonPool-worker-3
// map pear ForkJoinPool.commonPool-worker-5
// forEach PEAR ForkJoinPool.commonPool-worker-5
// forEach BANANA ForkJoinPool.commonPool-worker-3
// forEach ORANGE main
```

### Streamek: párhuzamosság (6)

- Példa: gonosz számok
  - Egy gonosz szám egy olyan nemnegatív egész, melynek bináris alakja páros számú 1-est tartalmaz.
    - Lásd: https://en.wikipedia.org/wiki/Evil\_number
  - Számoljuk meg a gonosz számokat egy szekvenciális és egy párhuzamos streammel és vessük össze a teljesítményüket!

#### Streamek: párhuzamosság (7)

- Példa: gonosz számok (folytatás)
  - A gonosz számok számolása szekvenciális streammel:

```
import java.util.concurrent.TimeUnit;
import java.util.stream.IntStream;
long startTime = System.nanoTime();
long count = IntStream.range(0, 1_000_000_000)
  .filter(n -> Integer.bitCount(n) % 2 == 0)
  .count();
long endTime = System.nanoTime();
System.out.printf("%d\nTime elapsed: %dms\n", count,
  TimeUnit.NANOSECONDS.toMillis(endTime - startTime));
// 500000000
// Time elapsed: 966ms
```

### Streamek: párhuzamosság (8)

- Példa: gonosz számok (folytatás)
  - A gonosz számok számolása párhuzamos streammel:

```
import java.util.concurrent.TimeUnit;
import java.util.stream.IntStream;
long startTime = System.nanoTime();
long count = IntStream.range(0, 1_{000}_{000}_{000})
  .parallel()
  .filter(n -> Integer.bitCount(n) % 2 == 0)
  count();
long endTime = System.nanoTime();
System.out.printf("%d\nTime elapsed: %dms\n", count,
  TimeUnit.NANOSECONDS.toMillis(endTime - startTime));
// 500000000
// Time elapsed: 313ms
```

### Streamek: párhuzamosság (9)

- Példa: gonosz számok (folytatás)
  - A párhuzamos stream felülmúlja a szekvenciálist a számok számolásakor (313ms / 966ms = 0,32).
  - Számolás helyett gyűjtsük inkább össze a számokat egy listába!
    - Ekkor a szekvenciális stream nyeri a versenyt (1737ms / 5549ms = 0,31)!
    - A párhuzamos verzió végrehajtásához ráadásul a -Xmx4g parancssori opciót is meg kell adni!

### Streamek: párhuzamosság (10)

- Példa: gonosz számok (folytatás)
  - A gonosz számok összegyűjtése egy listába szekvenciális streammel:

```
import java.util.concurrent.TimeUnit;
long startTime = System.nanoTime();
List<Integer> result = IntStream.range(0, 100_000_000)
    .filter(n -> Integer.bitCount(n) % 2 == 0)
    .boxed()
    .collect(Collectors.toList());
long endTime = System.nanoTime();
System.out.printf("%d\nTime elapsed: %dms\n", result.size(),
    TimeUnit.NANOSECONDS.toMillis(endTime - startTime));
// 500000000
// Time elapsed: 1737ms
```

### Streamek: párhuzamosság (11)

- Példa: gonosz számok (folytatás)
  - A gonosz számok összegyűjtése egy listába párhuzamos streammel:

```
import java.util.concurrent.TimeUnit;
long startTime = System.nanoTime();
List<Integer> result = IntStream.range(0, 100_000_000)
  .parallel()
  .filter(n -> Integer.bitCount(n) % 2 == 0)
  .boxed()
  .collect(Collectors.toList());
long endTime = System.nanoTime();
System.out.printf("%d\nTime elapsed: %dms\n", result.size(),
 TimeUnit.NANOSECONDS.toMillis(endTime - startTime));
// 500000000
// Time elapsed: 5549ms
```

### Streamek: párhuzamosság (12)

- Példa: gonosz számok (folytatás)
  - A gonosz számok számolása hagyományos for ciklussal (gyorsabb a szekvenciális streamnél):

```
long count = 0;
long startTime = System.nanoTime();
for (int i = 0; i < 1_000_000_000; i++) {
   if (Integer.bitCount(i) % 2 == 0) {
      count++;
   }
}
long endTime = System.nanoTime();
System.out.printf("%d\nTime elapsed: %dms\n", count,
   TimeUnit.NANOSECONDS.toMillis(endTime - startTime));
// 500000000
// Time elapsed: 799ms</pre>
```

### Streamek: párhuzamosság (13)

- Példa: gonosz számok (folytatás)
  - A gonosz számok összegyűjtése egy listába hagyományos for ciklussal:

```
ArrayList<Integer> result = new ArrayList<>();
long startTime = System.nanoTime();
for (int i = 0; i < 100_000_000; i++) {
   if (Integer.bitCount(i) % 2 == 0) {
      result.add(i);
   }
}
long endTime = System.nanoTime();
System.out.printf("%d\nTime elapsed: %dms\n", result.size(),
   TimeUnit.NANOSECONDS.toMillis(endTime - startTime));
// 500000000
// Time elapsed: 1515ms</pre>
```

### Végtelen streamek (1)

- Példa: véletlen számok egy streamjének előállítása
  - A java.util.Random osztály statikus doubles() metódusa véletlen számok egy streamjét adja vissza.
    - Lásd:

https://docs.oracle.com/en/java/javase/21/docs/api/java.base/java/util/Random.html#doubles()

```
new Random().doubles()
   .limit(5)
   .forEach(System.out::println);
// 0.6236419197176003
// 0.12212206445812179
// 0.355836701340987
// 0.6088477599798222
// 0.4282955926878853
```

### Végtelen streamek (2)

 Példa: véletlen számok egy streamjének előállítása addig, amíg egy adott számot nem kapunk

```
new Random().ints(0, 100)
   .takeWhile(n -> n != 0)
   .forEach(System.out::println)
// 49
// 53
// 6
// 48
// 80
```

### Végtelen streamek (3)

 Példa: a következő 5 gonosz szám előállítás a milliomodiktól kezdve

```
IntStream.iterate(0, n -> n + 1)
    .filter(n -> Integer.bitCount(n) % 2 == 0)
    .skip(1_000_000)
    .limit(5)
    .forEach(System.out::println);
// 2000001
// 2000002
// 2000004
// 2000008
```

### Új lehetőségek

- A Java SE 16-ban a java.util.stream.Stream interfész egy toList() alapértelmezett metódussal bővült.
  - Tehát stream.collect(Collectors.toList()) helyett használható stream.toList().

#### IDE támogatás (1)

- IntelliJ IDEA:
  - Analyze Java Stream operations
     https://www.jetbrains.com/help/idea/analyze-java-stream-operations.html
  - Replace stream API chain with loop

#### Stream könyvtárak

- Guava (licenc: Apache License 2.0) https://github.com/google/guava
  - Lásd a com.google.common.collect.Streams osztályt.
    - Javadoc: https://javadoc.io/doc/com.google.guava/guava/latest/com/google/common/c ollect/Streams.html
- Mug (licenc: Apache License 2.0) https://github.com/google/mug
  - Javadoc: https://www.javadoc.io/doc/com.google.mug/mug/latest/
- StreamEx (licenc: Apache License 2.0) https://github.com/amaembo/streamex
  - Javadoc: https://www.javadoc.io/doc/one.util/streamex/latest/

#### Streamek: zárszó (1)

#### • Példa:

 Forrás: Brian Goetz. An introduction to the java.util.stream library. May 9, 2016. https://developer.ibm.com/articles/j-java-streams-1brian-goetz/

#### Streamek: zárszó (2)

```
Set<Seller> sellers = new HashSet<>();
for (Txn t : txns) {
   if (t.getBuyer().getAge() >= 65)
      sellers.add(t.getSeller());
}
List<Seller> sorted = new ArrayList<>(sellers);
Collections.sort(sorted, new Comparator<Seller>() {
   public int compare(Seller a, Seller b) {
      return a.getName().compareTo(b.getName());
   }
});
for (Seller s : sorted)
System.out.println(s.getName());
```

```
txns.stream()
   .filter(t -> t.getBuyer().getAge() >= 65)
   .map(Txn::getSeller)
   .distinct()
   .sorted(comparing(Seller::getName))
   .map(Seller::getName)
   .forEach(System.out::println);
```

#### További ajánlott irodalom (1)

- Nem absztrakt interfész metódusok:
  - Brian Goetz. Interface evolution via virtual extension methods. June 2011. https://cr.openjdk.java.net/~briangoetz/lambda/Defender%20Methods%20v4.pdf
  - The Java Tutorials Trail: Learning the Java Language – Lesson: Interfaces and Inheritance. https://docs.oracle.com/javase/tutorial/java/landl/

### További ajánlott irodalom (2)

#### Streamek:

- Brian Goetz. Java Streams Explore the java.util.stream library. 2016. https://developer.ibm.com/series/java-streams/
- The Java Tutorials Trail: Learning the Java Language – Lesson: Aggregate Operations. https://docs.oracle.com/javase/tutorial/collections/streams/