

Adatszerkezetek és algoritmusok

HORVÁTH GÉZA

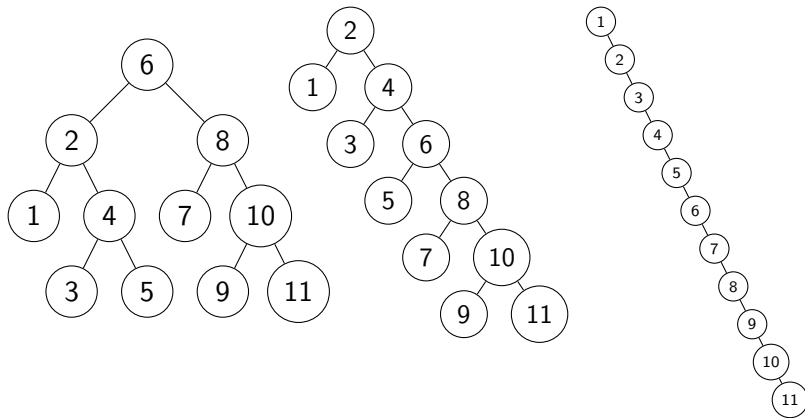
nyolcadik előadás

Előadások témái

- 1 Az algoritmusokkal kapcsolatos alapfogalmak bevezetése egyszerű példákon keresztül.
- 2 Az algoritmusok futási idejének aszimptotikus korlátai.
- 3 Az adatszerkezetekkel kapcsolatos alapfogalmak. A halmaz, a multihalmaz és a tömb adatszerkezet bemutatása.
- 4 Az adatszerkezetek folytonos és szétszórt reprezentációja. A verem, a sor és a lista.
- 5 Táblázatok, önátrendező táblázatok, hash függvények és hash táblák, ütközéskezelés.
- 6 Fák, bináris fák, bináris keresőfák, bejárás, keresés, beszúrás, törlés.
- 7 Kiegyensúlyozott bináris keresőfák: AVL fák.
- 8 **Piros-fekete fák.**
- 9 B-fák.
- 10 Gráfok, bejárás, legrövidebb út megkeresése.
- 11 Párhuzamos algoritmusok.
- 12 Eldönthetőség és bonyolultság, a P és az NP problémaosztályok.
- 13 Lineáris idejű rendezés. Összefoglalás.

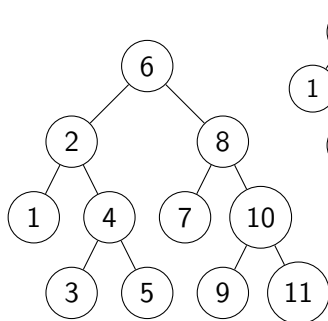
Keresőfák

Mennyi idő a kulcs megtalálása?

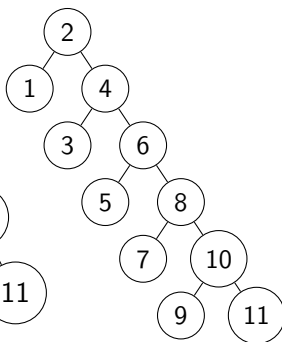


Keresőfák

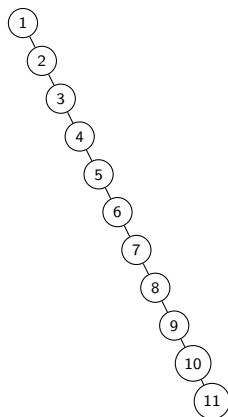
Mennyi idő a kulcs megtalálása?



Logaritmus!

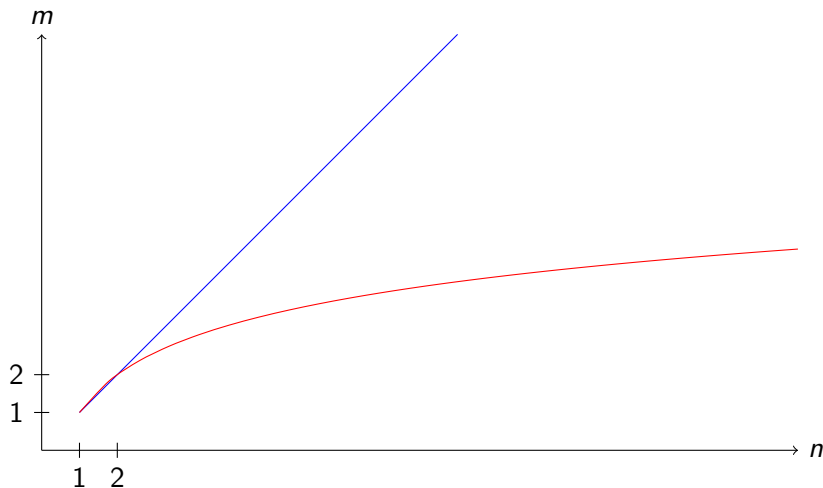


Lineáris.



Lineáris.

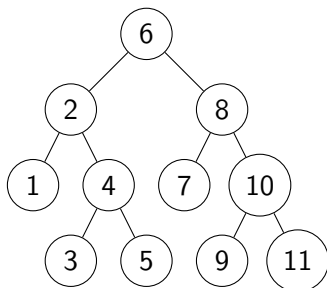
A lineáris és a logaritmus idejű keresés összehasonlítása



n – input size

m – running time

Search trees

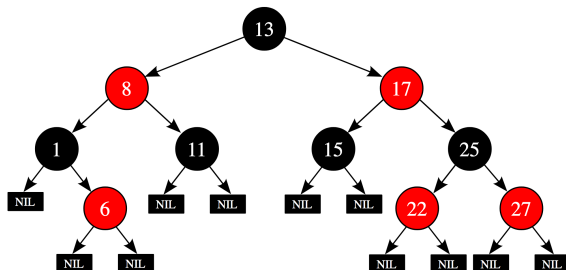


- TREE-SEARCH – $\mathcal{O}(\log_2 n)$
- TREE-INSERT – $\mathcal{O}(\log_2 n)$
- TREE-DELETE – $\mathcal{O}(\log_2 n)$

Remek megoldás: kiegyensúlyozott bináris keresőfa.

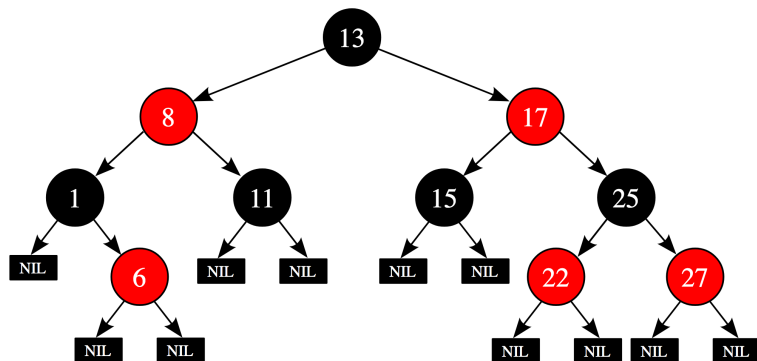
– **Van más megoldás is???**

A piros-fekete fa



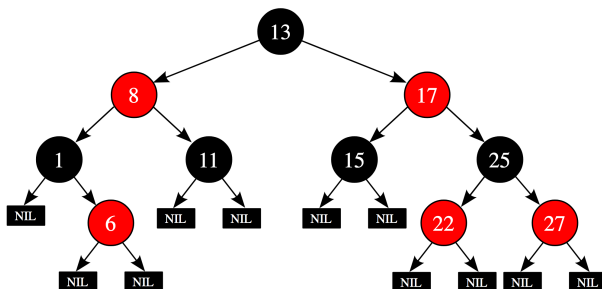
A piros-fekete fa 1972-ben került bemutatásra. A piros-fekete fa a bináris keresőfa minden egyes csúcsához hozzárendel egy plusz bit információt, a csúcs színét, ami lehet piros vagy fekete. A piros-fekete fa használatakor beszúrás és törlés után szükség lehet átszínezésre és elforgatásra, hogy visszaállítsuk a fa megfelelő alakját.

A piros-fekete fa



Minden csúcs esetén a következő adatokat tartjuk nyilván:
kulcs, szín, baloldali gyerek, jobboldali gyerek, szülő.
Amennyiben nincs szülő vagy gyerek, akkor az adott érték NIL.

Piros-fekete fa – tulajdonságok

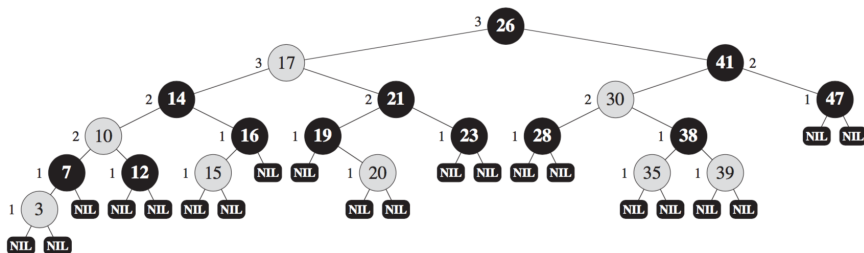
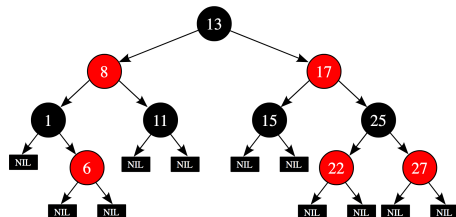


A piros-fekete fa tulajdonságai:

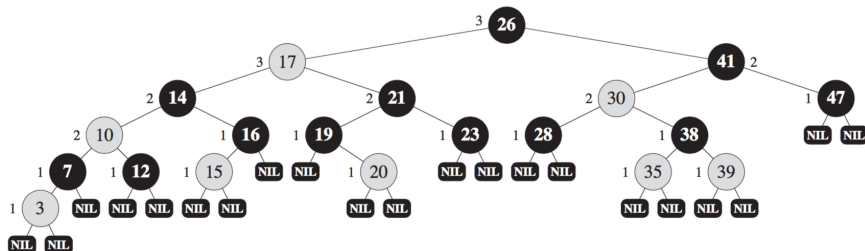
1. Minden csúcs piros vagy fekete.
2. A gyökér fekete.
3. Minden (NIL) levél fekete.
4. Minden piros csúcsnak mindkét gyereke fekete.
5. Minden csúcsra igaz, hogy az alatta lévő levelekhez vezető utakon ugyanannyi fekete csúcs található.

A piros-fekete fa

A piros-fekete fák
kiegyensúlyozottak???



A piros-fekete fa



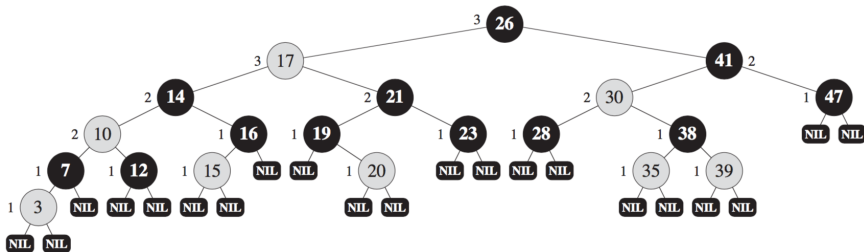
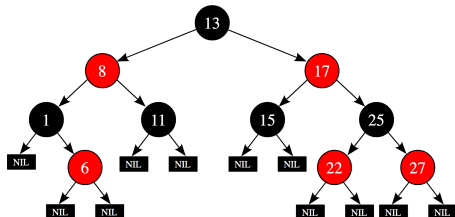
A piros-fekete fa tulajdonságai:

1. Minden csúcs piros vagy fekete.
2. A gyökér fekete.
3. Minden (NIL) levél fekete.
4. Minden piros csúcsnak mindkét gyereke fekete.
5. Minden csúcsra igaz, hogy az alatta lévő levelekhez vezető utakon ugyanannyi fekete csúcs található.

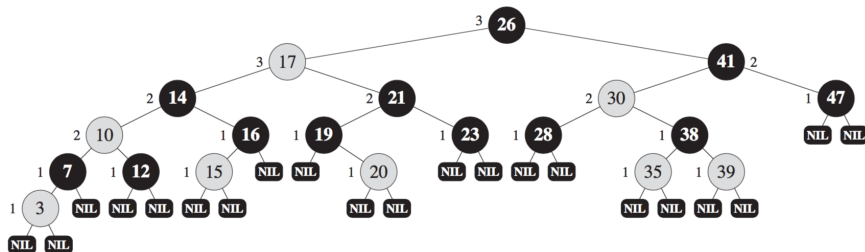
Piros-fekete fa – tulajdonságok

A piros-fekete fák
kiegyensúlyozottak???

Néha igen,
néha nem.



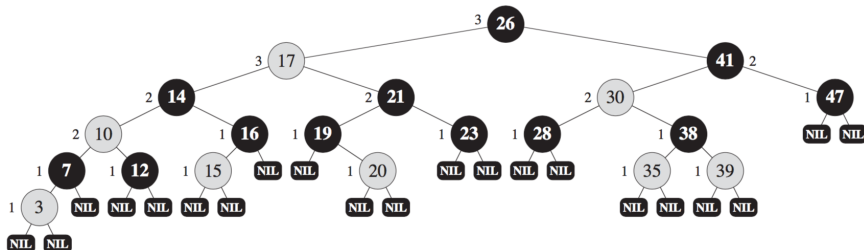
Piros-fekete fa – tulajdonságok



Lemma

*Egy n közbenső csúccsal rendelkező piros-fekete fa maximális magassága $2 * \log_2(n + 1)$.*

Piros-fekete fa – tulajdonságok



- TREE-SEARCH – $\mathcal{O}(\log_2 n)$
- TREE-INSERT – $\mathcal{O}(\log_2 n)$
- TREE-DELETE – $\mathcal{O}(\log_2 n)$

Ez a célnak tökéletesen megfelelő, még akkor is, ha nem (mindig) kiegyensúlyozott.

Műveletek piros-fekete fákkal, mint adatszerkezetekkel

Műveletek:

- adatszerkezetek **létrehozása**: folytonos vagy láncolt reprezentációval
- adatszerkezetek **módosítása**
 - elem hozzáadása: $\text{TREE-INSERT} + \text{RECOLOR} + \text{ROTATE}$
 - elem törlése: $\text{TREE-DELETE} + \text{RECOLOR} + \text{ROTATE}$
 - elem cseréje: nincs
- elem **elérése**: $\text{ITERATIVE-TREE-SEARCH}$

Mint látható, a "REBALANCE" helyett "RECOLOR + ROTATE" szerepel, mivel a piros-fekete fák nem feltétlen kiegyensúlyozottak. Ezért a piros-fekete fa tulajdonságainak visszaállítása átszínezéssel és szükség esetén forgatással valósul meg.

Piros-fekete fa – forgatás

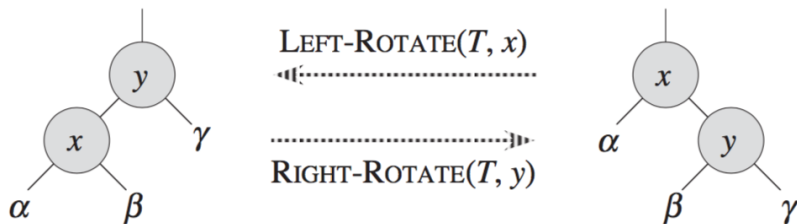
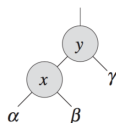


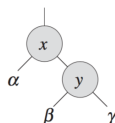
Figure 13.2 The rotation operations on a binary search tree. The operation $\text{LEFT-ROTATE}(T, x)$ transforms the configuration of the two nodes on the right into the configuration on the left by changing a constant number of pointers. The inverse operation $\text{RIGHT-ROTATE}(T, y)$ transforms the configuration on the left into the configuration on the right. The letters α , β , and γ represent arbitrary subtrees. A rotation operation preserves the binary-search-tree property: the keys in α precede $x.\text{key}$, which precedes the keys in β , which precede $y.\text{key}$, which precedes the keys in γ .

Piros-fekete fa – forgatás

LEFT-ROTATE(T, x)

.....

.....

RIGHT-ROTATE(T, y)

LEFT-ROTATE(T, x)

```

1   $y = x.right$                                 // set y
2   $x.right = y.left$                              // turn y's left subtree into x's right subtree
3  if  $y.left \neq T.nil$ 
4       $y.left.p = x$ 
5   $y.p = x.p$                                     // link x's parent to y
6  if  $x.p == T.nil$ 
7       $T.root = y$ 
8  elseif  $x == x.p.left$ 
9       $x.p.left = y$ 
10 else  $x.p.right = y$ 
11  $y.left = x$                                     // put x on y's left
12  $x.p = y$ 

```

Piros-fekete fa – forgatás

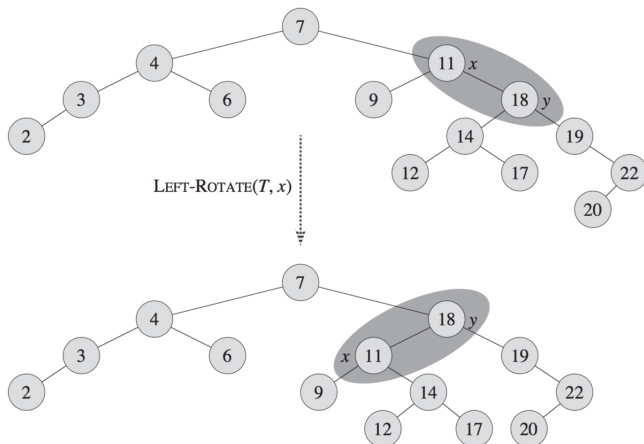


Figure 13.3 An example of how the procedure $\text{LEFT-ROTATE}(T, x)$ modifies a binary search tree. Inorder tree walks of the input tree and the modified tree produce the same listing of key values.

Piros-fekete fa – beszúrás

Mindig piros csúcsot szúrunk be.

Melyik piros-fekete fa tulajdonság sérülhet új elem beszúrásakor?

- Az első, a harmadik és az ötödik tulajdonság nem sérülhet,
- csak a második és a negyedik tulajdonság sérülhet.

2. A gyökér fekete. – Ha a gyökér piros, színezzük át feketére!

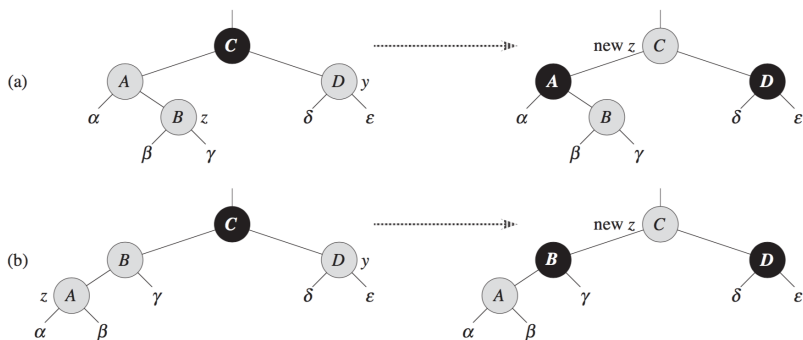
4. Minden piros csúcsnak mindkét gyereke fekete. – Ez lehet az egyetlen komolyan felmerülő probléma.

Ebben az esetben három különböző esetet különböztetünk meg:

- 1. eset: z nagybácsikája piros,
- 2. eset: z nagybácsikája fekete és háromszögünk van,
- 3. eset: z nagybácsikája fekete és egyenesünk van,

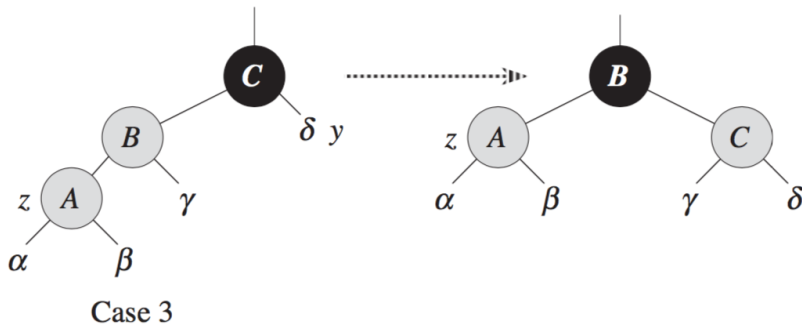
ahol z a problémás csúcs.

Piros-fekete fa – beszúrás – a nagybácsi piros



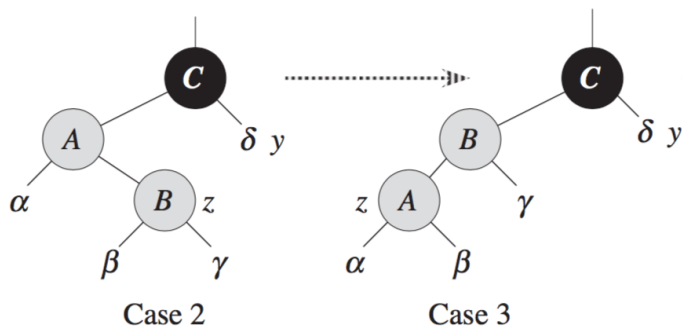
Megoldás: A szülő, a nagyszülő és a nagybácsi átszínezése.

Piros-fekete fa – beszúrás – egyenesünk van



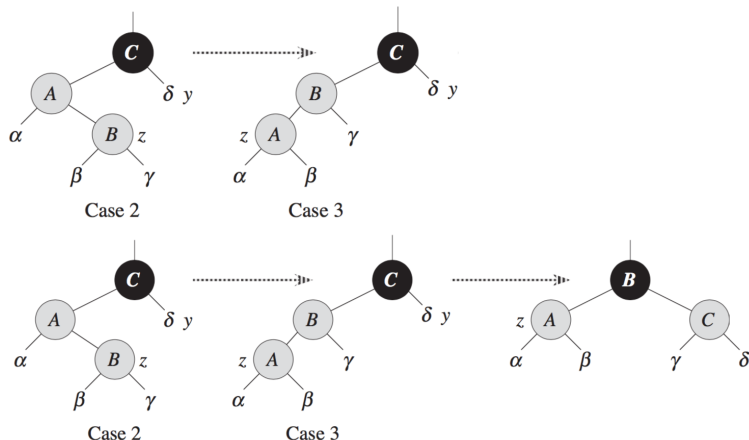
Megoldás: Egy forgatás, majd pedig a szülő és a testvér átszínezése.

Piros-fekete fa – beszúrás – háromszögünk van



Megoldás: Egy forgatás.

Piros-fekete fa – beszúrás – háromszögünk van



Piros-fekete fa – beszúrás – példa

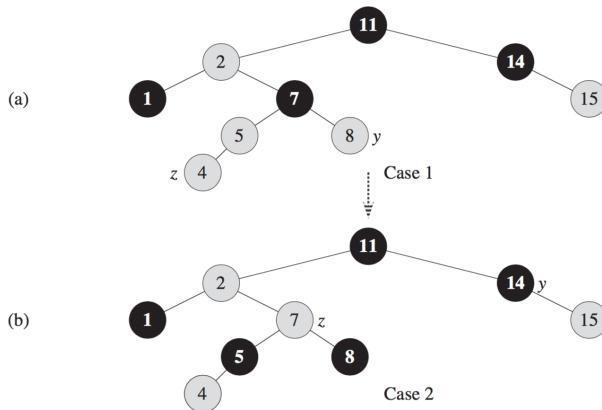


Figure 13.4 The operation of RB-INSERT-FIXUP. (a) A node z after insertion. Because both z and its parent $z.p$ are red, a violation of property 4 occurs. Since z 's uncle y is red, case 1 in the code applies. We recolor nodes and move the pointer z up the tree, resulting in the tree shown in (b). Once again, z and its parent are both red, but z 's uncle y is black. Since z is the right child of $z.p$, case 2 applies. We perform a left rotation, and the tree that results is shown in (c). Now, z is the left child of its parent, and case 3 applies. Recoloring and right rotation yield the tree in (d), which is a legal red-black tree.

Piros-fekete fa – beszúrás – példa

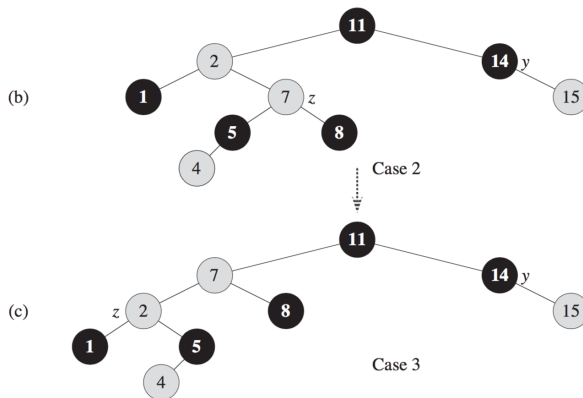


Figure 13.4 The operation of RB-INSERT-FIXUP. (a) A node z after insertion. Because both z and its parent $z.p$ are red, a violation of property 4 occurs. Since z 's uncle y is red, case 1 in the code applies. We recolor nodes and move the pointer z up the tree, resulting in the tree shown in (b). Once again, z and its parent are both red, but z 's uncle y is black. Since z is the right child of $z.p$, case 2 applies. We perform a left rotation, and the tree that results is shown in (c). Now, z is the left child of its parent, and case 3 applies. Recoloring and right rotation yield the tree in (d), which is a legal red-black tree.

Piros-fekete fa – beszúrás – példa

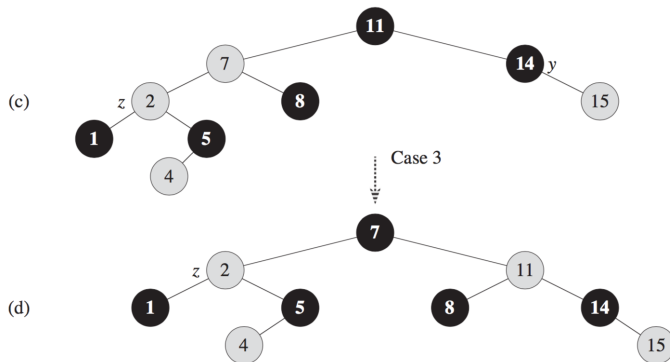


Figure 13.4 The operation of RB-INSERT-FIXUP. (a) A node z after insertion. Because both z and its parent $z.p$ are red, a violation of property 4 occurs. Since z 's uncle y is red, case 1 in the code applies. We recolor nodes and move the pointer z up the tree, resulting in the tree shown in (b). Once again, z and its parent are both red, but z 's uncle y is black. Since z is the right child of $z.p$, case 2 applies. We perform a left rotation, and the tree that results is shown in (c). Now, z is the left child of its parent, and case 3 applies. Recoloring and right rotation yield the tree in (d), which is a legal red-black tree.

Irodalomjegyzék

