

# Adatszerkezetek és algoritmusok

HORVÁTH GÉZA

ötödik előadás

# Előadások témái

- 1 Az algoritmusokkal kapcsolatos alapfogalmak bevezetése egyszerű példákon keresztül.
- 2 Az algoritmusok futási idejének aszimptotikus korlátai.
- 3 Az adatszerkezetekkel kapcsolatos alapfogalmak. A halmaz, a multihalmaz és a tömb adatszerkezet bemutatása.
- 4 Az adatszerkezetek folytonos és szétszórt reprezentációja. A verem, a sor és a lista.
- 5 Táblázatok, önátrendező táblázatok, hash függvények és hash táblák, ütközéskezelés.
- 6 Fák, bináris fák, bináris keresőfák, bejárás, keresés, beszúrás, törlés.
- 7 Kiegyensúlyozott bináris keresőfák: AVL fák.
- 8 Piros-fekete fák.
- 9 B-fák.
- 10 Gráfok, bejárás, legrövidebb út megkeresése.
- 11 Párhuzamos algoritmusok.
- 12 Eldönthetőség és bonyolultság, a P és az NP problémaosztályok.
- 13 Lineáris idejű rendezés. Összefoglalás.

## A táblázat, mint absztrakt adattípus

A táblázat olyan összetett adatelemeket tartalmaz, melyek mindegyike alapvetően két részből áll:

- egy **kulcsból**, ami minden esetben egyedi, és
- egy **értékből**, mely maga is lehet összetett, és nem szükséges egyedinek lennie.

Az elemeket azonosítása a kulcs alapján történik.

# A táblázat, mint adatszerkezet

A táblázat tulajdonságai:

- homogén
- dinamikus
- asszociatív
- néha folytonos reprezentációval tároljuk, míg máskor szétszórt (láncolt) reprezentációval

# A táblázat típusai

Sokféle táblázatot használunk, ezek közül a legismertebbek:

- soros táblázat
- önátrendező táblázat
- kulcstranszformációs táblázat (magyarul: hash tábla)

## A táblázat műveletei

- INSERT – elem beszúrása a táblázatba.
- DELETE – elem eltávolítása a táblázatból.
- SEARCH – elem megkeresése a táblázatban a kulcs alapján.

# A táblázat, mint adatszerkezet

## Műveletek:

- adatszerkezetek **létrehozása**: folytonos vagy láncolt reprezentációval
- adatszerkezetek **módosítása**
  - elem hozzáadása: INSERT
  - elem törlése: DELETE
  - elem cseréje: nem használjuk
- elem **elérése**: SEARCH

# A táblázat lehetséges felépítése

	rendezett	rendezetlen
folytonos	van	van
láncolt	van	van



## Önátrendező táblázat

- Az önátrendező táblázat használata abban az esetben hatékony, ha az adatelemek **feldolgozási gyakorisága** nagymértékben eltérő.
- Az önátrendező táblázat használata egyetlen művelet alkalmazásában tér el a soros táblázattól: a SEARCH művelet használatakor a megtalált elemet mindig előre hozzuk, a táblázat legelső pozíciójába. Ennek eredményeképpen a leggyakrabban használt elemek kerülnek a táblázat elejére.
- Az adatok tárolása javasolt **láncolt reprezentáció** és **lineáris keresés** használatával, mivel ebben az esetben az elemek első pozícióba mozgatása könnyen megvalósítható, és a lineáris keresés a legtöbb esetben gyorsan eredményre vezet, mivel a gyakran használt elemek a táblázat elején lesznek.
- Az önátrendező táblázat **gyorsan reagál** a feldolgozási gyakoriságban bekövetkező változásokra.

# Önátrendező táblázat – példa

Kari büfé reggel:

200	coffee
300	sandwich
350	cola
150	tea
1.120	cigarette
400	cake
5.200	whisky
290	beer
4.800	steak
14.500.000	BMW

# Önátrendező táblázat – példa

Kari büfé délben:

4.800	steak
200	coffee
350	cola
400	cake
290	beer
300	sandwich
150	tea
1.120	cigarette
5.200	whisky
14.500.000	BMW

# Önátrendező táblázat – példa

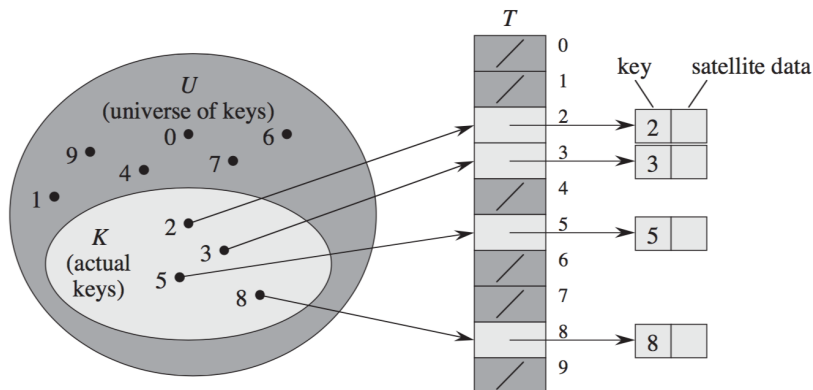
Kari büfé este:

290	beer
1.120	cigarette
5.200	whisky
4.800	steak
350	cola
300	sandwich
400	cake
150	tea
200	coffee
14.500.000	BMW

## Közvetlen címzésű táblázat

- A közvetlen címzés módszere abban az esetben hatékony, ha az  $U$  kulcstér viszonylag kicsi.
- Tegyük fel, hogy a táblázat olyan kulcsokat használ, melyek az  $U = \{0, 1, \dots, m-1\}$  elemei, és az  $m$  nem túl nagy szám.
- Ekkor a táblázatunkat tárolhatjuk egy olyan közvetlen címzésű  $T[0 \dots m-1]$  táblázatban, melyben minden elem pozíciója megegyezik az adott elem kulcsával.

# A közvetlen címzésű táblázat reprezentációja



## A közvetlen címzésű táblázat reprezentációja

**DIRECT-ADDRESS-SEARCH**( $T, k$ )

1 **return**  $T[k]$

**DIRECT-ADDRESS-INSERT**( $T, x$ )

1  $T[x.key] = x$

**DIRECT-ADDRESS-DELETE**( $T, x$ )

1  $T[x.key] = \text{NIL}$

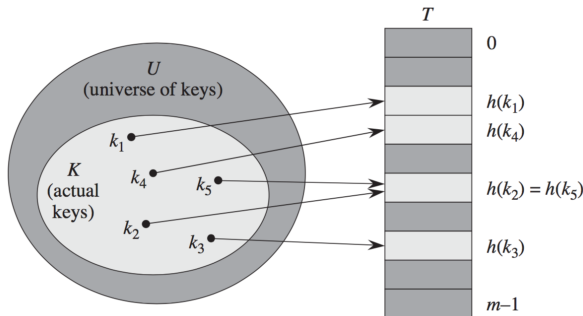
## Hash tábla

- A közvetlen címzésű táblázat használatának megvannak a korlátai. Amennyiben az  $U$  kulcstér nagy, azaz a kulcsok nagy intervallumból kerülnek kiválasztásra, akkor a közvetlen címzés használata nem hatékony, hiszen ebben az esetben a  $T$  táblázat is nagy lesz, mivel a  $T$  elemeinek száma  $|U|$ . Ez különösen akkor szembetűnő, ha a táblázat elemeinek száma kicsi. Ebben az esetben hash függvény használata javasolt.
- Közvetlen címzés használatakor a  $k$  kulcsú elem pozíciója a  $T$  táblázatban:  $T[k]$ . Hash függvény használatakor a  $h(k)$  hash függvényt használjuk a  $k$  kulcsú elem  $T$  táblázatban elfoglalt pozíciójának kiszámítására:  $T[h(k)]$ .



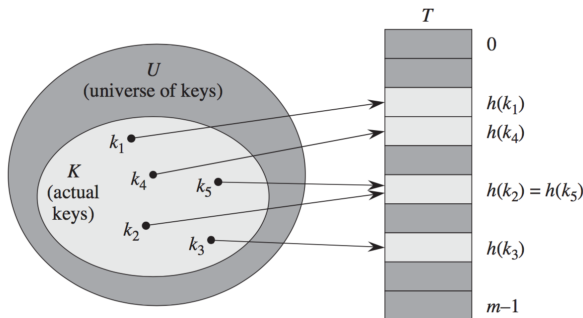
# Hash tábla

- A  $h$  hash függvény az  $U$  kulcstér elemeihez rendeli egy adott  $T[0 \dots m-1]$  hash tábla pozícióit.
- $h: U \rightarrow \{0, 1, \dots, m-1\}$ , ahol  $m$  tipikusan jóval kisebb, mint  $|U|$ .



# Hash tábla – ütközés

- Houston, we have a problem: több különböző kulcshoz is tartozhat ugyanaz a pozíció. Ezt az esetet hívjuk **ütközésnek**.
- Az alábbi példában a  $k_2$  és a  $k_5$  kulcsok ugyanazzal a **hash értékkel** rendelkeznek.
- Szerencsére hatékony megoldásaink vannak az ütközés esetére.

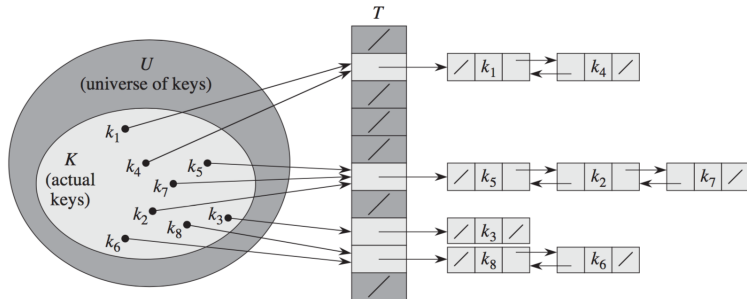


## Hash függvény – az osztásos módszer

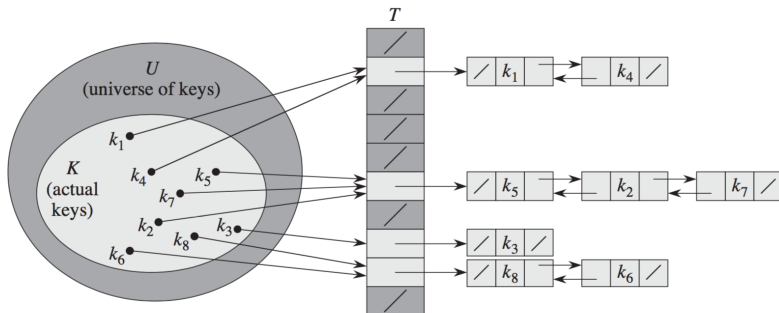
- Az **osztásos módszer** alkalmazásakor a  $h$  hash függvény a  $k$  kulcshoz az  $m$  különböző pozíció egyikét rendeli hozzá, maradékos osztás segítségével.
- A hash függvény alakja  $h(k) = k \bmod m$ .
- Például, ha a hash tábla mérete  $m=12$ , akkor a lehetséges hash értékek a 0 és 11 közötti egész számok.
- Ha a hash tábla mérete  $m=12$  és a kulcs  $k=100$ , akkor a hash érték  $h(k)=4$ .

# Ütközésfeloldás láncolással

- Láncolás esetén az azonos hash értékekkel rendelkező elemeket egy-egy láncolt listában tároljuk.
- A hash tábla  $j$ -edik pozíciójában egy mutatót találunk, mely azon láncolt lista első elemére mutat, amelyik mindazon elemeket tartalmazza, mely elemek hash értéke  $j$ . Ha nincs ilyen, akkor az értéke NIL.



# Ütközésfeloldás láncolással



**Figure 11.3** Collision resolution by chaining. Each hash-table slot  $T[j]$  contains a linked list of all the keys whose hash value is  $j$ . For example,  $h(k_1) = h(k_4)$  and  $h(k_5) = h(k_7) = h(k_2)$ . The linked list can be either singly or doubly linked; we show it as doubly linked because deletion is faster that way.

## Ütközésfeloldás láncolással – műveletek

CHAINED-HASH-INSERT( $T, x$ )

1 insert  $x$  at the head of list  $T[h(x.key)]$

CHAINED-HASH-SEARCH( $T, k$ )

1 search for an element with key  $k$  in list  $T[h(k)]$

CHAINED-HASH-DELETE( $T, x$ )

1 delete  $x$  from the list  $T[h(x.key)]$

# Ütközésfeloldás nyílt címzés módszerével

- A nyílt címzés módszerének használatakor minden elem magában a táblázatban tárolódik, ezért a táblázat egy pozíciójában vagy egy érték található, vagy pedig a NIL.
- Egy adott elem keresésekor végignézzük a táblázat elemeit, amíg vagy meg nem találjuk az adott elemet, vagy pedig ki nem tudjuk jelenten, hogy az adott elem nincs benne a táblázatban.
- A legfontosabb előnye a nyílt címzés módszerének, hogy az adott táblázaton túl nincs szükség más adatszerkezet használatára, és mutatók kezelésére.

## Nyílt címzés módszere – műveletek

HASH-INSERT( $T, k$ )

```

1   $i = 0$ 
2  repeat
3       $j = h(k, i)$ 
4      if  $T[j] == \text{NIL}$ 
5           $T[j] = k$ 
6          return  $j$ 
7      else  $i = i + 1$ 
8  until  $i == m$ 
9  error "hash table overflow"
```



## Nyílt címzés módszere – műveletek

HASH-SEARCH( $T, k$ )

```

1   $i = 0$ 
2  repeat
3       $j = h(k, i)$ 
4      if  $T[j] == k$ 
5          return  $j$ 
6       $i = i + 1$ 
7  until  $T[j] == \text{NIL}$  or  $i == m$ 
8  return NIL
    
```

## Nyílt címzés módszere – műveletek

Deletion from an open-address hash table is difficult. When we delete a key from slot  $i$ , we cannot simply mark that slot as empty by storing NIL in it. If we did, we might be unable to retrieve any key  $k$  during whose insertion we had probed slot  $i$  and found it occupied. We can solve this problem by marking the slot, storing in it the special value DELETED instead of NIL. We would then modify the procedure HASH-INSERT to treat such a slot as if it were empty so that we can insert a new key there. We do not need to modify HASH-SEARCH, since it will pass over DELETED values while searching. When we use the special value DELETED, however, search times no longer depend on the load factor  $\alpha$ , and for this reason chaining is more commonly selected as a collision resolution technique when keys must be deleted.

A többi gyakorlaton...

# Irodalomjegyzék

