

## **Tipos de datos**

En Rust, los tipos de datos son el concepto fundamental que define la clase de información que un programa puede almacenar y cómo se representa internamente en la memoria de la computadora como por ejemplo, si es un número entero, un valor booleano o una cadena de texto.

Los tipos de datos determinan:

- Qué valores concretos puede tomar una variable.
- Qué operaciones son válidas sobre ese valor (no puedes, por ejemplo, una cadena de texto).
- Cuánto espacio de memoria ocupará el valor.