1. Tam thức bậc hai :

$$f(x) = ax^2 + bx + c \quad (a \neq 0 ; \alpha, \beta \in R ; \alpha < \beta ; S = -\frac{b}{a})$$

	o, a,p =, a +p, = - a
$f(x) \ge 0, \forall x \in \mathbb{R} \Leftrightarrow \begin{cases} \Delta \le 0 \\ a > 0 \end{cases}$	$\begin{bmatrix} \alpha < x_1 < x_2 \\ x_1 < x_2 < \alpha \end{bmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} \Delta > 0 \\ af(\alpha) > 0 \end{cases}$
$f(x) \le 0, \forall x \in \mathbb{R} \Leftrightarrow \begin{cases} \Delta \le 0 \\ a < 0 \end{cases}$	$x_1 < \alpha < \beta < x_2 \Leftrightarrow \begin{cases} af(\alpha) < 0 \\ af(\beta) < 0 \end{cases}$
α là nghiệm của $f(x) \Leftrightarrow f(\alpha) = 0$	$x_1 < \alpha < x_2 < \beta \Leftrightarrow \begin{cases} af(\alpha) < 0 \\ af(\beta) > 0 \end{cases}$
$x_1 < \alpha < x_2 \Leftrightarrow af(\alpha) < 0$	$\alpha < x_1 < \beta < x_2 \Leftrightarrow \begin{cases} af(\alpha) > 0 \\ af(\beta) < 0 \end{cases}$
$\alpha < x_1 < x_2 \Leftrightarrow \begin{cases} \Delta > 0 \\ af(\alpha) > 0 \\ \frac{S}{2} - \alpha > 0 \end{cases}$	$\begin{bmatrix} x_1 < \alpha < x_2 < \beta \\ \alpha < x_1 < \beta < x_2 \end{bmatrix} \Leftrightarrow f(\alpha).f(\beta) < 0$
$x_1 < x_2 < \alpha \iff \begin{cases} \Delta > 0 \\ af(\alpha) > 0 \\ \frac{S}{2} - \alpha < 0 \end{cases}$	$\alpha < \mathbf{x}_1 < \mathbf{x}_2 < \beta \iff \begin{cases} \Delta > 0 \\ \mathbf{a} f(\alpha) > 0 \\ \mathbf{a} f(\beta) > 0 \\ \frac{\mathbf{S}}{2} - \alpha > 0 \\ \frac{\mathbf{S}}{2} - \beta < 0 \end{cases}$

2. Bất đẳng thức Cauchy (Cô-si):

•
$$a, b \ge 0$$
 thì $\frac{a+b}{2} \ge \sqrt{ab}$, dấu " = " xảy ra $\Leftrightarrow a = b$

• a, b, c
$$\geq 0$$
 thì $\frac{a+b+c}{3} \geq \sqrt[3]{abc}$, dấu "=" xảy ra \Leftrightarrow a = b = c

Cấp số cộng :

a/. Định nghĩa: Dãy số $\mathbf{U}_1, \, \mathbf{U}_2, \, \ldots, \, \mathbf{U}_n, \, \ldots$

gọi là một cấp số cộng có công sai d nếu $| \mathbf{u}_k = \mathbf{u}_{k-1} + \mathbf{d} |$

$$u_k = u_{k-1} + d$$

b/. Số hạng thứ n :
$$u_n = u_1 + (n - 1)d$$

c/. Tổng n số hạng đầu tiên :

$$S_n = u_1 + u_2 + ... + u_n = \frac{n}{2}(u_1 + u_n) = \frac{n}{2}[2u_1 + (n-1)d]$$

4. Cấp số nhân :

a/. Định nghĩa: Dãy số $U_1, U_2, \ldots, U_n, \ldots$

gọi là một cấp số nhân có công bội q nếu $U_k = U_{k-1}$. Q

$$u_k = u_{k-1} \cdot q$$

b/. Số hạng thứ n : $u_n = u_1 \cdot q^{n-1}$

c/. Tổng n số hạng đầu tiên :

$$S_n = u_1 + u_2 + ... + u_n = u_1 \frac{1-q^n}{1-q} \quad (q \neq 1)$$

Nếu -1 < q < 1 (
$$|q|$$
 < 1) thì $\lim_{n\to\infty} S_n = \frac{u_1}{1-q}$

5. Phương trình, bất phương trình chứa giá trị tuyệt đối :

$ A = B \Leftrightarrow A = \pm B$	$ A < B \Leftrightarrow A^2 < B^2$
$ A = B \Leftrightarrow \begin{cases} B \ge 0 \\ A = \pm B \end{cases}$	$ A > B \Leftrightarrow \begin{bmatrix} A > B \\ A < -B \end{bmatrix}$
$ A < B \Leftrightarrow \begin{cases} A < B \\ A > -B \end{cases}$	[A < -B

6. Phương trình, bất phương trình chứa căn :

$$\sqrt{A} = \sqrt{B} \Leftrightarrow \begin{cases} A \ge 0 & (B \ge 0) \\ A = B \end{cases} \qquad \sqrt{A} < B \Leftrightarrow \begin{cases} A \ge 0 \\ B > 0 \\ A < B^2 \end{cases}$$

$$\sqrt{A} = B \Leftrightarrow \begin{cases} B \ge 0 \\ A = B^2 \end{cases} \qquad \sqrt{A} > B \Leftrightarrow \begin{cases} B < 0 \\ A \ge 0 \end{cases} \qquad V \begin{cases} B \ge 0 \\ A > B^2 \end{cases}$$

$$\sqrt{A} < \sqrt{B} \Leftrightarrow \begin{cases} A \ge 0 \\ A < B \end{cases} \qquad \sqrt{A} > B \Leftrightarrow \begin{cases} A \ge 0 \\ A < B^2 \end{cases}$$

7. Phương trình, bất phương trình logarit:

$$\begin{aligned} \log_a f(x) &= \log_a g(x) \Leftrightarrow \begin{cases} 0 < a \neq 1 \\ f(x) > 0 & \text{(hoặc } g(x) > 0) \\ f(x) &= g(x) \end{cases} \\ \log_a f(x) &> \log_a g(x) \Leftrightarrow \begin{cases} 0 < a \neq 1 \\ f(x) > 0 \\ g(x) > 0 \\ g(x) > 0 \\ (a-1)[f(x)-g(x)] > 0 \end{cases} \end{aligned}$$

8. Phương trình, bất phương trình mũ:

$$a^{f(x)} = a^{g(x)} \Leftrightarrow \begin{cases} 0 < a \neq 1 \\ f(x) = g(x) \end{cases} \lor \begin{cases} a = 1 \\ f(x), g(x) \end{cases} \text{ xác định}$$

$$a^{f(x)} > a^{g(x)} \Leftrightarrow \begin{cases} a > 0 \\ (a - 1)[f(x) - g(x)] > 0 \end{cases}$$

9. Lũy thừa: a, b > 0

10. Logarit: $0 < N_1, N_2, N$ và $0 < a, b \ne 1$ ta có

$log_a N = M \Leftrightarrow N = a^M$	$\log_a \left(\frac{N_1}{N_2} \right) = \log_a N_1 - \log_a N_2$
$log_a a^M = M$	$\log_a N^{\alpha} = \alpha \log_a N$
$a^{log_aN} = N$	$\log_{a^{\alpha}} N = \frac{1}{\alpha} \log_{a} N$
$N_1^{log_a N_2} = N_2^{log_a N_1}$	$\log_a N = \frac{\log_b N}{\log_b a}$
$\log_a(N_1.N_2) = \log_a N_1 + \log_a N_2$	$\log_a b = \frac{1}{\log_b a}$

I. Công thức lượng giác:

1. Hệ thức cơ bản :

$\sin^2 x + \cos^2 x = 1$	tgx.cotgx = 1
$tgx = \frac{\sin x}{\cos x}$	$1 + tg^2x = \frac{1}{\cos^2 x}$
$\cot gx = \frac{\cos x}{\sin x}$	$1 + \cot^2 x = \frac{1}{\sin^2 x}$

2. Các cung liên kết: Đối - Bù - Phụ - Hơn kém π ; $\frac{\pi}{2}$

cos(-x)	= cosx	tg (- x)	= -tgx
sin(-x)	= -sinx	cotg (-x)	= -cotgx

sin($\pi - x$)	=	sinx	tg (π – x)	=	– tgx
cos(π – x)	=	-cosx	cotg (π -x)	=	- cotgx

$\sin(\frac{\pi}{2}-x) =$	cosx	$tg(\frac{\pi}{2}-x) =$	cotgx
$\cos(\frac{\pi}{2} - x) =$	sinx	$\cot g(\frac{\pi}{2}-x) =$	tgx

$sin(x + \pi)$	= -sinx	$tg(x + \pi) =$	tgx
$cos(x + \pi)$	= -cosx	$\cot g (x + \pi) =$	cotgx

$$\sin(x + \frac{\pi}{2}) = \cos x \qquad tg(x + \frac{\pi}{2}) = -\cot gx$$

$$\cos(x + \frac{\pi}{2}) = -\sin x \qquad \cot g(x + \frac{\pi}{2}) = -tgx$$

3. Công thức cộng:

$$sin(x \pm y) = sinx.cosy \pm cosx.siny$$
 $cos(x \pm y) = cosx.cosy \mp sinx.siny$
 $tg(x \pm y) = \frac{tgx \pm tgy}{1 \mp tgx.tgy}$

4. Công thức nhân đôi:

sin2x = 2sinx.cosx	$tg 2x = \frac{2tgx}{1 - tg^2x}$
$\cos 2x = \cos^2 x - \sin^2 x$	$\cos^2 x = \frac{1 + \cos 2x}{2}$
= 2cos ² x - 1 = 1 - 2sin ² x	$\sin^2 x = \frac{1 - \cos 2x}{2}$

5. Công thức biểu diễn sinx, cosx, tgx theo t = tg $\frac{x}{2}$:

$$\sin x = \frac{2t}{1+t^2}$$
 $\cos x = \frac{1-t^2}{1+t^2}$ $tgx = \frac{2t}{1-t^2}$

6. Công thức nhân ba:

sin3x = 3sinx - 4sin ³ x	$tg 3x = \frac{3tgx - tg^3x}{1 - 3tg^2x}$
$\cos 3x = 4\cos^3 x - 3\cos x$	$\cos^3 x = \frac{3\cos x + \cos 3x}{4}$
	$\sin^3 x = \frac{3\sin x - \sin 3x}{4}$

7. Công thức biến đổi:

a/. Tích thành tổng :

• cosa.cosb =
$$\frac{1}{2}$$
 [cos(a - b) + cos(a + b)]

• sina.sinb =
$$\frac{1}{2}$$
 [cos(a - b) - cos(a + b)]

•
$$sina.cosb = \frac{1}{2} [sin(a-b) + sin(a+b)]$$

b/. Tổng thành tích :

•
$$\cos x + \cos y = 2\cos\frac{x+y}{2}\cos\frac{x-y}{2}$$

•
$$\cos x - \cos y = -2\sin \frac{x+y}{2} \sin \frac{x-y}{2}$$

•
$$\sin x + \sin y = 2\sin \frac{x+y}{2}\cos \frac{x-y}{2}$$

•
$$\sin x - \sin y = 2 \cos \frac{x+y}{2} \sin \frac{x-y}{2}$$

•
$$tgx + tgy = \frac{\sin(x + y)}{\cos x \cdot \cos y}$$
 • $\cot gx + \cot gy = \frac{\sin(x + y)}{\sin x \cdot \sin y}$

•
$$tgx - tgy = \frac{\sin(x-y)}{\cos x \cdot \cos y}$$
 • $\cot gx - \cot gy = \frac{\sin(y-x)}{\sin x \cdot \sin y}$

$$\sin x + \cos x = \sqrt{2} \sin(x + \frac{\pi}{4}) = \sqrt{2} \cos(x - \frac{\pi}{4})$$

$$\sin x - \cos x = \sqrt{2} \sin(x - \frac{\pi}{4}) = -\sqrt{2} \cos(x + \frac{\pi}{4})$$

$$1 \pm \sin 2x = (\sin x \pm \cos x)^2$$

II. Phương trình lượng giác :

1. Phương trình cơ bản :

a/.
$$\sin x = \sin \alpha \Leftrightarrow \begin{bmatrix} x = \alpha + k2\pi \\ x = \pi - \alpha + k2\pi \end{bmatrix} (k \in Z)$$

Đặc biệt :
$$\sin x = 1 \Leftrightarrow x = \frac{\pi}{2} + k2\pi$$
 ; $\sin x = -1 \Leftrightarrow x = -\frac{\pi}{2} + k2\pi$ $\sin x = 0 \Leftrightarrow x = k\pi$

b/.
$$\cos x = \cos \alpha \iff \begin{bmatrix} x = \alpha + k2\pi \\ x = -\alpha + k2\pi \end{bmatrix}$$
 ($k \in \mathbb{Z}$)

Đặc biệt:
$$cosx = 1 \Leftrightarrow x = k2\pi$$
 ; $cosx = -1 \Leftrightarrow x = \pi + k2\pi$
 $cosx = 0 \Leftrightarrow x = \frac{\pi}{2} + k\pi$

c/.
$$tgx = tg\alpha \Leftrightarrow x = \alpha + k\pi \ (k \in Z)$$

d/.
$$\cot gx = \cot g\alpha \Leftrightarrow x = \alpha + k\pi \quad (k \in Z)$$

2. Phương trình bậc n theo một hàm số lượng giác :

Cách giải : Đặt t = sinx (hoặc cosx , tgx , cotgx) ta có phương trình

$$a_n t^n + a_{n-1} t^{n-1} + \ldots + a_0 = 0$$

Nếu t = cosx hoặc t = sinx thì có điều kiện $-1 \le t \le 1$

3. Phương trình bậc nhất theo sinx và cosx :

$$a.sinx + b.cosx = c$$
 $a.b \neq 0$

Điều kiện có nghiệm : $a^2 + b^2 \ge c^2$

Cách giải : Chia 2 vế phương trình cho $\sqrt{a^2 + b^2}$ và sau đó đưa về phương trình lượng giác cơ bản

4. Phương trình đẳng cấp bậc hai đối với sinx và cosx :

$$a.\sin^2 x + b.\sin x.\cos x + c.\cos^2 x = 0$$

Cách giải:

Xét $\cos x = 0 \Leftrightarrow x = \frac{\pi}{2} + k\pi$ có phải là nghiệm không?

Xét cosx ≠ 0 chia 2 vế cho cos x và đặt t = tgx

5. Phương trình dạng : a.(sinx ± cosx) + b.sinx.cosx = c

Cách giải: Đặt
$$t = \sin x \pm \cos x = \sqrt{2} \sin (x \pm \frac{\pi}{4})$$
; $-\sqrt{2} \le t \le \sqrt{2}$
 $\Rightarrow \sin x.\cos x = \frac{t^2 - 1}{2}$ (hoặc $\sin x.\cos x = \frac{1 - t^2}{2}$)

và giải phương trình bậc hai theo t

III. Hệ thức lượng trong tam giác :

1. Định lý hàm số cosin :

$$a^{2} = b^{2} + c^{2} - 2bc \cos A$$

 $b^{2} = a^{2} + c^{2} - 2ac \cos B$
 $c^{2} = a^{2} + b^{2} - 2ab \cos C$

2. Định lý hàm số sin :

$$\frac{a}{\sin A} = \frac{b}{\sin B} = \frac{c}{\sin C} = 2R$$

3. Công thức tính độ dài trung tuyến :

$$m_a = \sqrt{\frac{b^2 + c^2}{2} - \frac{a^2}{4}} \; \; ; \; \; m_b = \sqrt{\frac{a^2 + c^2}{2} - \frac{b^2}{4}} \; \; ; \; \; m_c = \sqrt{\frac{a^2 + b^2}{2} - \frac{c^2}{4}}$$

4. Công thức tính diện tích tam giác :

$$S = \frac{1}{2}a.h_a = \frac{1}{2}b.h_b = \frac{1}{2}c.h_c$$

$$S = \frac{1}{2}bc.sinA = \frac{1}{2}ac.sinB = \frac{1}{2}ab.sinC$$

$$S = p.r ; S = \frac{abc}{4R}$$

$$S = \sqrt{p(p-a)(p-b)(p-c)}$$

I. Đạo hàm:

$(x^{\alpha})' = \alpha . x^{\alpha - 1}$	$(u^{\alpha})' = \alpha.u^{\alpha-1}.u'$
$(\sqrt{x})' = \frac{1}{2\sqrt{x}}$	$(\sqrt{u})' = \frac{u'}{2\sqrt{u}}$
$\left(\frac{1}{x}\right)' = -\frac{1}{x^2}$	$\left(\frac{1}{u}\right)' = -\frac{u'}{u^2}$
(sinx)' = cosx	(sinu)' = u'.cosu
(cosx)' =-sinx	$(\cos u)' = -u'.\sin u$
$(tgx)' = \frac{1}{\cos^2 x}$	$(tgu)' = \frac{u'}{\cos^2 u}$
$(\cot gx)' = -\frac{1}{\sin^2 x}$	$(\cot gu)' = -\frac{u'}{\sin^2 u}$
$(e^x)' = e^x$	$(e^u)' = u' \cdot e^u$
a* = a*.lna	a ^u = u'. a ^u . Ina
$(\ln x)' = \frac{1}{x}$	$(\ln u)' = \frac{u'}{u}$
$(\log_{\alpha} x)' = \frac{1}{x.\ln \alpha}$	$(\log_a u)' = \frac{u'}{u.\ln a}$

II. Bảng các nguyên hàm :

$\int\!\!d\mathbf{x}=\mathbf{x}+\mathbf{C}$	$\int a^{x} dx = \frac{a^{x}}{\ln a} + C$
$\int x^{\alpha} dx = \frac{x^{\alpha+1}}{\alpha+1} + C (\alpha \neq -1)$	$\int \cos x dx = \sin x + C$
$\int \frac{\mathrm{dx}}{\mathrm{x}^2} = -\frac{1}{\mathrm{x}} + \mathrm{C}$	$\int \sin x dx = -\cos x + C$
$\int \frac{dx}{x} = \ln x + C$	$\int \frac{dx}{\cos^2 x} = tgx + C$
$\int e^{x}dx = e^{x} + C$	$\int \frac{dx}{\sin^2 x} = -\cot gx + C$

Chú ý : Nếu $\int f(x)dx = F(x) + C$ thì $\int f(ax + b) dx = \frac{1}{a}F(ax + b) + C$

III. Diện tích hình phẳng - Thể tích vật thể tròn xoay :

- Viết phương trình các đường giới hạn hình phẳng
- Chọn công thức để tính diện tích

$$S = \int_{a}^{b} |y_{c} - y_{c'}| dx \qquad \text{hoặc} \qquad S = \int_{c}^{d} |x_{c} - x_{c'}| dy$$

$$S = \int_{c}^{d} |\mathbf{x}_{c} - \mathbf{x}_{c'}| dy$$

- Chọn công thức để tính thể tích :

- Hình phẳng quay quanh Ox :
$$\mathbf{V} = \pi \int_{\mathbf{a}}^{\mathbf{b}} \left| \mathbf{y}_{\mathbf{c}}^2 - \mathbf{y}_{\mathbf{c}'}^2 \right| d\mathbf{x}$$

- Hình phẳng quay quanh Oy :
$$\mathbf{V} = \pi \int_{\mathbf{c}}^{\mathbf{d}} |\mathbf{x}_{\mathbf{c}}^2 - \mathbf{x}_{\mathbf{c}'}^2| d\mathbf{y}$$

 Biến x thì cận là x = a; x = b cho trong giả thiết hoặc hoành độ các giao điểm

Biến y thì cận là y = c; y = d cho trong giả thiết hoặc tung độ các giao điểm

I. Phương pháp tọa độ trong mặt phẳng:

$$\overrightarrow{AB} = (a_1; a_2), \overrightarrow{AC} = (b_1; b_2) \Rightarrow S_{\Delta ABC} = \frac{1}{2} |a_1b_2 - a_2b_1|$$

1. Đường thẳng:

a. Phương trình đường thẳng Δ :

Ax + By + C = 0Phương trình tổng quát :

(vector pháp tuyến $\overrightarrow{n} = (A; B) ; A^2 + B^2 \neq 0$)

- Phương trình tham số:

$$\begin{cases} x = x_0 + at \\ y = y_0 + bt \end{cases} (t \in R)$$

(vector chỉ phương $\vec{u} = (a; b)$ và qua điểm $M(x_0, y_0)$)

- Phương trình chính tắc :

$$\frac{x-x_0}{a}=\frac{y-y_0}{b}$$

- Phương trình đoạn chắn : $\frac{x}{a} + \frac{y}{b} = 1$ $(\Delta \operatorname{qua} A(a;0); B(0;b))$

$$\frac{x}{a} + \frac{y}{b} = 1$$

b. Góc ϕ ($0^{\circ} \le \phi \le 90^{\circ}$) giữa hai đường thẳng :

$$Ax + By + C = 0 và A'x + B'y + C' = 0$$

$$\cos \varphi = \frac{\left| \vec{n}.\vec{n'} \right|}{\left| \vec{n} \right|.\left| \vec{n'} \right|} = \frac{\left| AA' + BB' \right|}{\sqrt{A^2 + B^2}.\sqrt{A'^2 + B'^2}}$$

c. Khoảng cách từ điểm $M_0(x_0;y_0)$ đến đường thẳng Δ :

$$d(M,\Delta) = \frac{\left|Ax_0 + By_0 + C\right|}{\sqrt{A^2 + B^2}}$$

d. Phương trình đường phân giác của góc tạo bởi hai đường thắng

$$\frac{Ax + By + C}{\sqrt{A^2 + B^2}} = \pm \frac{A'x + B'y + C'}{\sqrt{A'^2 + B'^2}}$$

e. Hai điểm M(x₁,y₁), M'(x₂,y₂) nằm cùng phía so với ∆

$$\Leftrightarrow t_1.t_2 > 0$$

Hai điểm $M(x_1,y_1)$, $M'(x_2,y_2)$ nằm khác phía so với Δ

$$\Leftrightarrow t_1.t_2 < 0$$

$$\left(t_1 = \frac{Ax_1 + By_1 + C}{\sqrt{A^2 + B^2}} ; t_2 = \frac{A'x_2 + B'y_2 + C'}{\sqrt{A'^2 + B'^2}}\right)$$

2. Đường tròn:

Phương trình đường tròn :

Dạng 1: Phương trình đường tròn (C) có tâm I(a;b) và bán kính R

$$(x-a)^2 + (y-b)^2 = R^2$$

Dạng 2: Phương trình có dạng $x^2 + y^2 - 2ax - 2by + c = 0$

$$x^2 + y^2 - 2ax - 2by + c = 0$$

với điều kiện $a^2 + b^2 - c > 0$ là phương trình đường tròn (C) có

tâm I(a;b) và bán kính R =
$$\sqrt{a^2 + b^2 - c}$$

Phương tích của một điểm M₀(x₀; y₀) đối với một đường tròn :

$$P_{M/(C)} = x_0^2 + y_0^2 - 2ax_0 - 2by_0 + c$$

II. Phương pháp tọa độ trong không gian :

1. Tích có hướng hai vectơ:

a. Định nghĩa: $\vec{u} = (x; y; z)$ và $\vec{v} = (x'; y'; z')$

$$\begin{bmatrix} \vec{u}, \vec{v} \end{bmatrix} = \begin{pmatrix} \begin{vmatrix} y & z \\ y' & z' \end{vmatrix}; \begin{vmatrix} z & x \\ z' & x' \end{vmatrix}; \begin{vmatrix} x & y \\ x' & y' \end{vmatrix} \end{pmatrix} = (yz' - zy'; zx' - xz'; xy' - yx')$$

b. Các ứng dụng:

- \vec{u}, \vec{v} cùng phương $\Leftrightarrow [\vec{u}, \vec{v}] = \vec{0}$
- $\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}$ đồng phẳng $\Leftrightarrow [\vec{u}, \vec{v}]. \vec{w} = 0$
- $S_{ABC} = \frac{1}{2} \left| \left[\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC} \right] \right|$
- ABCD là tử diện $\Leftrightarrow \left[\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC}\right].\overrightarrow{AD} = m \neq 0$; $V_{ABCD} = \frac{1}{6}|m|$

2. Mặt phẳng :

- a. Phương trình mặt phẳng (α) :
 - Phương trình tổng quát :

$$Ax + By + Cz + D = 0$$

$$\vec{n} = (A; B; C)$$
, $(A^2 + B^2 + C^2 \neq 0)$

- Phương trình đoạn chắn :

$$\frac{x}{a} + \frac{y}{b} + \frac{z}{c} = 1$$

((α) qua A(a;0;0) ; B(0;b;0) ; C(0;0;c)

b. Góc giữa hai mặt phẳng :

$$(\alpha)$$
: Ax + By + Cz + D = 0

(
$$\beta$$
): A'x + B'y + C'z + D' = 0

$$cos\phi \, = \frac{\left| \vec{n}.\,\vec{n}' \right|}{\left| \vec{n} \right|.\left| \vec{n}' \right|} \, = \frac{\left| \, AA' + BB' + CC' \right|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2} \, . \, \sqrt{A'^2 + B'^2 + C'^2}}$$

c. Khoảng cách từ điểm $M_0(x_0; y_0; z_0)$ đến mặt phẳng (α) :

$$d(M,(\alpha)) = \frac{|Ax_0 + By_0 + Cz_0 + D|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}$$

3. Đường thẳng :

- a. Ba dạng phương trình của đường thẳng :
 - Phương trình tham số của Δ qua M₀(x₀; y₀; z₀) và

có vectơ chỉ phương $\vec{u} = (a;b;c)$: $\begin{cases} x = x_0 + at \\ y = y_0 + bt \\ z = z_0 + ct \end{cases}$

- Phương trình chính tắc : $\frac{x-x_0}{a} = \frac{y-y_0}{b} = \frac{z-z_0}{c}$
- Phương trình tổng quát : $\begin{cases} Ax + By + Cz + D = 0 \\ A'x + B'y + C'z + D' = 0 \end{cases}$

(với A:B:C ≠ A':B':C')

b. Góc giữa hai đường thẳng :

$$\cos \phi \, = \frac{\left| \vec{u}.\vec{u'} \right|}{\left| \vec{u} \right| \cdot \left| \vec{u'} \right|} \, \, = \frac{\left| aa' + bb' + cc' \right|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2} \, . \sqrt{a'^2 + b'^2 + c'^2}}$$

c. Khoảng cách từ A đến đường thẳng Δ (Δ có vtcp \vec{u} và qua M):

$$d(A,\Delta) = \frac{\left| \left[\vec{u}, \overrightarrow{MA} \right] \right|}{\left| \vec{u} \right|}$$

d. Khoảng cách giữa hai đường thẳng chéo nhau :

Δ có vtcp u và qua M ; Δ' có vtcp v và qua M'

$$d(\Delta,\Delta') = \frac{\left| [\vec{u}, \vec{v}] . \overline{MM'} \right|}{\left| [\vec{u}, \vec{v}] \right|}$$

e. Góc giữa đường thẳng Δ và mặt phẳng (α) :

$$\sin \phi \, = \, \frac{\left| \vec{n}.\vec{u} \right|}{\left| \vec{n} \right|.\left| \vec{u} \right|} \, \, = \, \, \frac{\left| Aa \, + \, Bb \, + \, Cc \right|}{\sqrt{A^2 \, + \, B^2 \, + \, C^2} \, .\sqrt{a^2 \, + \, b^2 \, + \, c^2}}$$

4. Mặt cầu :

- a. Phương trình mặt cẩu :
 - Dạng 1 : Phương trình mặt cẩu (S) có tâm I (a;b;c) và bán kính R

$$(x-a)^2 + (x-b)^2 + (x-c)^2 = R^2$$

- Dang 2 : Phương trình có dạng :

$$x^2 + y^2 + z^2 - 2ax - 2by - 2cz + d = 0$$

với điều kiện $a^2 + b^2 + c^2 - d > 0$ là phương trình mặt cầu (S) có tâm I (a;b;c) và bán kính $R = \sqrt{a^2 + b^2 + c^2 - d}$

- b. Sự tương giao giữa mặt cầu và mặt phẳng :
 - d(I,(α)) < R ⇔ (α) giao (S) theo đường tròn (C)

- Phương trình (C) :
$$\begin{cases} (x-a)^2 + (x-b)^2 + (x-c)^2 = R^2 \\ Ax + By + Cz + D = 0 \end{cases}$$

- Tâm H của (C) là hình chiếu của tâm I (a;b;c) lên mặt phẳng (α)
- Bán kính của (C) : $r = \sqrt{R^2 IH^2}$
- d(I,(α)) = R ⇔ (α) tiếp xúc với (S)
- $d(I,(\alpha)) > R \Leftrightarrow (\alpha) \cap (S) = \phi$

$$(a+b)^n = \ C_n^0 a^n \ + \ C_n^1 a^{n-1} b \ + \ C_n^2 a^{n-2} b^2 \ + \cdots + \ C_n^n b^n \ = \ \sum_{k=0}^n C_n^k a^{n-k} b^k$$

$$(1+x)^n = C_n^0 + C_n^1 x + C_n^2 x^2 + \cdots + C_n^n x^n = \sum_{k=0}^n C_n^k x^k$$

$$(1-x)^n = C_n^0 - C_n^1 x + C_n^2 x^2 - \dots + (-1)^n C_n^n x^n = \sum_{k=0}^n (-1)^k C_n^k x^k$$

Tính chất :
$$C_n^n = C_n^0 = 1$$
 $C_n^k = C_n^{n-k}$ $C_n^{k-1} + C_n^k = C_{n+1}^k$

Công thức:
$$C_n^k = \frac{n!}{k! (n-k)!}$$
 $A_n^k = \frac{n!}{(n-k)!}$ $P_n = n!$