

Regulamin Konkursu „GamePass od Stefana”  
(zwany dalej jako „Regulamin”)

## I. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Konkurs „GamePass od Stefana” („**Konkurs**”), jest organizowany przez VNT GROUP z siedzibą w Bytomiu (41-936) („**Organizator**” lub „**VNT**” lub „**Administrator**”).
2. Niniejszy Regulamin określa zasady, zakres i warunki uczestnictwa, czas trwania Konkursu, zasady przyznawania nagród, zasady ogłaszania wyników Konkursu, sposób informowania o Konkursie i jego warunkach, a także sposób składania reklamacji związanych z Konkursem.
3. Konkurs organizowany jest na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej, przez Internet, za pośrednictwem aplikacji Discord na serwerze znajdującym się pod adresem <https://discord.com/invite/TCstsNxW9g> („**Serwer Discord**”) i opublikowany w formie Zadania Konkursowego opublikowanego na Serwerze Discord.
4. Regulamin oraz zasady konkursu obowiązują niezależnie we wszystkich terminach trwania konkursu. Konkurs będzie odbywał się w następujących terminach:
  - a) 22.04.2023, 23:00 – 23.04.2023, 18:00
5. Konkurs rozpoczyna się w chwili opublikowania Postu konkursowego.
6. Konkursy w poszczególnych terminach są od siebie niezależne, a zwycięstwo Użytkownika w jakimkolwiek z nich nie ma wpływu na jego udział w pozostałych Konkursach.

## II. DEFINICJE

Użyte w Regulaminie sformułowania mają następujące znaczenie, niezależnie od liczby pojedynczej lub mnogiej, w której są użyte:

- a) **Administrator** – ma znaczenie nadane w pkt I ust. 1 Regulaminu
- b) **Dane** – ma znaczenie nadane w pkt III ust. 3 Regulaminu
- c) **Komisja Konkursowa** – komisja składająca się z trzech przedstawicieli Organizatora powołana na potrzeby wyłonienia Zwycięzców Konkursu.
- d) **Konkurs** – ma znaczenie nadane w pkt I ust. 1 Regulaminu.
- e) **Nagroda** – przewidziana w Konkursie nagroda, którą Uczestnik może uzyskać na zasadach określonych w Regulaminie.
- f) **Odpowiedź** – Odpowiedź stanowiąca wykonanie zadania konkursowego wskazanego w pkt. III ust. 4 Regulaminu.
- g) **Organizator** – ma znaczenie nadane w pkt I ust. 1 Regulaminu
- h) **Regulamin** – oznacza niniejszy regulamin i ma znaczenie nadane w tytule niniejszego dokumentu.
- i) **Serwer Discord** – ma znaczenie nadane w pkt I ust. 5 Regulaminu
- j) **Uczestnik** – osoba fizyczna, która spełniła warunki uczestnictwa w Konkursie i wzięła w nim udział poprzez prawidłowe wykonanie czynności określonych w Regulaminie.
- m) **Zwycięzca** – jeden lub kilku Uczestników wskazanych przez Komisję Konkursową, uprawnionych do otrzymania Nagrody.
- k) **VNT** - ma znaczenie nadane w pkt I ust. 1 Regulaminu

### **III. ZASADY UDZIAŁU W KONKURSIE**

- 1.** Udział w Konkursie jest dobrowolny i oznacza akceptację postanowień Regulaminu.
- 2.** Uczestnik Konkursu celem skutecznego zgłoszenia swojego udziału w Konkursie powinien:

- a)** być osobą fizyczną
- b)** mieć ukończone co najmniej 16 lat i uzyskać zgodę na udział w Konkursie przedstawiciela ustawowego, przy czym na żądanie Organizatora Wykonawczego Uczestnik, który ukończył 16 lat i nie ma ukończonych 18 lat przedstawi Organizatorowi Wykonawczemu zgodę przedstawiciela ustawowego na udział w Konkursie. Organizator Wykonawczy ma prawo żądania przedstawienia zgody także po powiadomieniu Uczestnika o wygranej.
- c)** posiadać adres do doręczeń na terenie Rzeczypospolitej Polskiej.
- d)** posiadać aktywne konto na Serwerze Discord.
- e)** zapoznać się z treścią Regulaminu i zaakceptować jego postanowienia,
- f)** wykonać zadanie konkursowe, opisane w ust. 4 poniżej i przesłać stanowiącą wykonanie zadania konkursowego Odpowiedź w trakcie trwania Konkursu w sposób wskazany w ust. 4 poniżej.

**3.** Z udziału w Konkursie wykluczeni są pracownicy VNT, jak również członkowie ich rodzin, tj.: wstępni, zstępni, rodzeństwo, małżonkowie, rodzice małżonków i osoby pozostające w stosunku przysposobienia.

**4.** Aby wziąć udział w Konkursie należy w czasie trwania Konkursu napisać na kanale #konkursy odpowiedzi w odpowiednim wątku odpowiedzi na pytanie: „Dlaczego to ty powinieneś dostać kod GamePass?” Odpowiedź będzie oceniana przez Komisję Konkursową złożoną z Administratorów i Moderatorów Serwera VNT. Najważniejszym kryterium oceny jest kreatywność odpowiedzi. Odpowiedź nie może zawierać żadnych linków do stron internetowych ani danych osobowych innych aniżeli dane Uczestnika.

**5.** Udzielone Odpowiedzi oraz wysłane zgodnie z ust. 4 będą poddane ocenie Komisji Konkursowej złożonej z Administratorów i Moderatorów Serwera VNT. Zwycięzców wybierze ona na zasadach wskazanych w pkt. IV Regulaminu.

**6.** Uczestnik może wziąć udział w Konkursie w danym terminie wiele razy, przy czym Nagrodę w danym terminie Konkursu można wygrać tylko raz.

**7.** Uczestnik przyjmuje do wiadomości, że Odpowiedź powinna spełniać poniższe warunki:

- a)** powinna być wynikiem osobistej twórczości Uczestnika,
- b)** nie może zawierać wulgaryzmów, treści obraźliwych, treści sprzecznych z obowiązującymi przepisami prawa, dobrymi obyczajami i zasadami współżycia społecznego,
- c)** nie może zawierać treści reklamowych lub promocyjnych jakichkolwiek podmiotów trzecich, tj. z wyłączeniem treści reklamowych lub promocyjnych dotyczących VNT,
- d)** nie może naruszać praw osób trzecich, w tym w szczególności praw autorskich, praw własności przemysłowej, praw do wizerunku oraz dóbr osobistych osób trzecich,
- e)** powinna być zgodna z regulaminem Discord lub Serwera Discord lub ich funkcjonalnościami.

**8.** Organizator Wykonawczy może wykluczyć Uczestnika z Konkursu na każdym jego etapie w przypadku:

- a)** naruszenia postanowień ust. 7 powyżej;
- b)** niewykazania niebudzącej wątpliwości zgody przedstawiciela ustawowego na udział Uczestnika w konkursie zgodnie z pkt. III ust. 2 lit b) Regulaminu, w terminie 2 dni od zgłoszenia takiego żądania przez Organizatora Wykonawczego;
- c)** w razie stwierdzenia, że Uczestnik używa narzędzi służących fałszowaniu wyników Konkursu (np. poprzez zakładanie fikcyjnych kont na Serwerze Discord lub przejmowanie cudzych kont na Serwerze Discord) lub prowadzi inne podobne działania mające na celu doprowadzenie do sfalszowania takich wyników;
- d)** niespełnienia innego z wymogów określonych Regulaminem.

**9.** O wykluczeniu z Konkursu Uczestnik zostanie powiadomiony za pomocą wiadomości prywatnej na serwerze Discord, z podaniem przyczyny wykluczenia.

#### **IV. NAGRODY**

**1.** Na podstawie przesłanych w czasie trwania Konkursu Odpowiedzi, Komisja Konkursowa w terminie do 1 godziny od dnia zakończenia Konkursu wybierze spośród Uczestników 4 (czterech) Finalistów, którzy, zdaniem Komisji osiągnęli stworzyli najlepsze Odpowiedzi.

**2.** Nagrodą w Konkursie dla Zwycięzców są 4 kody do usługi firmy Microsoft "GamePass". 3 kody "Gamepass Ultimate" oraz 1 kod "GamePass for PC".

**3.** Fundatorem nagród jest VNT GROUP.

**4.** Nagrody nie podlegają wymianie na środki pieniężne albo inne nagrody rzeczowe.

**5.** Nagroda zostanie wydana zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa podatkowego, tj. ustawy z dnia 26 lipca 1991 r. o podatku dochodowym od osób fizycznych (Dz.U. z 2016 r. poz. 2032 z późn. zm.).

**6.** Wyniki Konkursu zostaną ogłoszone w ciągu 1 godziny od wyboru Odpowiedzi przez Komisję Konkursową. Organizator Wykonawczy poinformuje Zwycięzcę o Nagrodzie w wiadomości prywatnej na Serwerze Discord w formie posta oznaczającego zwycięzców na kanale #konkursy.

**7.** W przypadku, gdy w Konkursie wzięło udział lub zostało dopuszczonych do udziału mniej Uczestników niż liczba oferowanych Nagród, nieprzyznane w Konkursie Nagrody pozostają własnością VNT GROUP.

**8.** Uczestnikowi przysługuje prawo do złożenia reklamacji co do decyzji w sprawie przyznania Nagrody, na zasadach określonych w pkt. VII Regulaminu.

## V. OCHRONA DANYCH OSOBOWYCH

1. Administratorem danych osobowych przetwarzanych na potrzeby Konkursu jest Organizator (VNT GROUP z siedzibą w Bytomiu), dalej także jako „Administrator”.
2. Administratorem danych można się skontaktować poprzez adres e-mail: [telewizjavnt@gmail.com](mailto:telewizjavnt@gmail.com), lub pisemnie na adres siedziby Administratora.
3. Administrator nie wyznaczył inspektora ochrony danych, z którym nie można się skontaktować
4. Administrator przetwarza Dane w zakresie niezbędnym do przygotowania i realizacji Konkursu, zgodnie z niniejszym Regulaminem, tj. w celu przyjęcia zgłoszenia do Konkursu, ustalenia wyników Konkursu, wydania (wysłania) Nagród, ogłoszenia wyników Konkursu, rozpatrzenia reklamacji.
5. Na potrzeby Konkursu przetwarzane są dane Uczestników uwidocznione i opublikowane przez Uczestnika na jego osobistym i publicznym profilu Discord. W przypadku Zwycięzców przetwarzane są również dane osobowe wskazane w pkt. IV ust. 8 Regulaminu („Dane”).
6. Dane osobowe są przetwarzane w celu przeprowadzenia Konkursu zgodnie z Regulaminem, w tym wyłonienia Zwycięzców, a także rozpatrzenia ewentualnych reklamacji – podstawą prawną przetwarzania jest prawnie uzasadniony interes Administratora (art. 6 ust. 1 lit. f RODO), polegający na organizacji i rozstrzygnięciu Konkursu;
7. Pani/Pana dane osobowe mogą być przekazywane podmiotom świadczącym usługi na rzecz Administratora, w szczególności dostawcom systemów i usług IT oraz podmiotom świadczącym usługi w zakresie obsługi Serwera Administratora w serwisie Discord.
8. Pani/Pana dane osobowe będą przetwarzane przez okres trwania Konkursu oraz czas niezbędny do rozpatrzenia ewentualnych reklamacji. Okres przetwarzania może zostać każdorazowo przedłużony o okres przedawnienia roszczeń, jeżeli przetwarzanie Pani/Pana danych osobowych będzie niezbędne dla ustalenia lub dochodzenia ewentualnych roszczeń lub obrony przed takimi roszczeniami przez Administratora. Po tym okresie dane będą przetwarzane wyłącznie przez okres wymagany przepisami prawa.
9. Przysługuje Pani/Panu prawo: dostępu do treści danych oraz żądania ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania oraz w zakresie w jakim przetwarzanie danych odbywa się na podstawie prawnie uzasadnionego interesu Administratora - prawo wniesienia sprzeciwu względem przetwarzania danych.
10. Przysługuje Pani/Panu także prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego zajmującego się ochroną danych osobowych, gdy uzna Pani/Pan, że przetwarzanie Pani/Pana danych osobowych narusza przepisy RODO.
11. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, ale niezbędne do wzięcia udziału w Konkursie. Bez podania danych udział w Konkursie nie jest możliwy. W przypadku wygranej w Konkursie, niepodanie danych oznacza brak możliwości otrzymania nagrody. Podanie danych w celu rozliczenia podatku od nagrody jest obowiązkowe na podstawie ustawy o podatku dochodowym od osób fizycznych.

**12.** Organizator nie ponosi odpowiedzialności za przetwarzanie danych osobowych przez dostawcę Serwisu Discord, tj. Discord Inc. (444 De Haro Street #200, San Francisco, CA 94107, USA) oraz Discord Netherlands BV. Discord Netherlands BV (Schiphol Boulevard 195, (1118 BG) Schiphol, Holandia). Zasady przetwarzania danych przez te podmioty określa odrębna polityka prywatności dostępna pod adresem: <https://discord.com/privacy>.

## **VI. PRAWA AUTORSKIE**

**1.** Uczestnik oświadcza, że jest autorem Odpowiedzi, a Odpowiedź nie narusza powszechnie obowiązującego prawa ani praw osób trzecich, w tym praw autorskich, praw własności przemysłowej, praw do wizerunku oraz dóbr osobistych osób trzecich. Uczestnik oświadcza, że posiada wszelkie prawa, w tym w szczególności prawa autorskie do Odpowiedzi.

**2.** Organizator z chwilą wydania nagrody nabywa własność zwycięskiej Odpowiedzi na polach eksploatacji określonych w art. 50 ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych, a w szczególności w zakresie:

**a)** utrwalania i zwielokrotniania – wytwarzania określoną techniką egzemplarzy, w tym techniką drukarską, reprograficzną, zapisu magnetycznego oraz techniką cyfrową,

**b)** obrotu oryginałem albo egzemplarzami, wprowadzania do obrotu, użyczania lub najmu oryginału albo egzemplarzy,

**c)** rozpowszechniania w sposób inny niż określony w ppkt b) powyżej – publicznego wykonywania, wystawiania, wyświetlania, odtwarzania oraz nadawania i reemitowania, a także publicznego udostępniania w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niej dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym (w szczególności poprzez Internet), niezależnie od ich liczby oraz formy, częstotliwości, miejsca i czasu dostępu;

**d)** rozpowszechniania w ramach działań PR we wszelkich mediach, działaniach promocyjnych marki VNT.

## **VII. TRYB SKŁADANIA I ROZPATRYWANIA REKLAMACJI**

**1.** Reklamacje w związku z przeprowadzeniem Konkursu rozpatruje Organizator Wykonawczy. Rozpatrzeniu podlegają reklamacje zgłoszone w formie pisemnej i wysłane listem poleconym na adres: VNT GROUP z siedzibą w Bytomiu (41-936) z dopiskiem „GamePass od Stefana”, lub reklamacje zgłoszone za pośrednictwem poczty elektronicznej na adres Organizatora: [telewizjavnt@gmail.com](mailto:telewizjavnt@gmail.com) ze wskazaniem w tytule wiadomości „GamePass od Stefana”.

**2.** Reklamacja powinna zawierać: imię, nazwisko, adres korespondencyjny, dokładny opis i powód reklamacji oraz treść żądania. Podanie informacji wskazanych w zdaniu poprzednim jest dobrowolne, ale niezbędne dla rozpatrzenia reklamacji. Reklamacje niespełniające powyższego wymogu nie podlegają rozpatrzeniu.

**3.** Reklamacje mogą być zgłaszane w trakcie trwania Konkursu oraz w terminie 30 dni od dnia jego zakończenia. Reklamacje zgłoszone po terminie nie będą rozpatrywane. O zachowaniu terminu opisanego powyżej decyduje data wysłania reklamacji. W przypadku

przesłania reklamacji listem poleconym miarodajna jest data stempla pocztowego.

**4.** Na rozpatrzenie reklamacji Organizator Wykonawczy ma 7 dni roboczych liczonych od daty jej otrzymania. O wyniku postępowania reklamacyjnego Organizator Wykonawczy powiadomi Uczestnika w formie odpowiedniej do formy reklamacji tzn. bądź w formie e-maila zwrotnego, bądź listem poleconym na adres korespondencyjny wskazany w reklamacji, w ciągu 7 dni roboczych od daty rozpatrzenia reklamacji.

**5.** Decyzja Organizatora Wykonawczego dotycząca reklamacji nie wstrzymuje dochodzenia przez Uczestnika roszczeń na drodze sądowej bądź w innej formie zgodnie z obowiązującymi przepisami.

## **VIII. POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

**1.** Niniejszy Regulamin jest dostępny przez cały okres trwania Konkursu pod adresem <https://discord.com/channels/427405185363607565/1099261030980403220> oraz w siedzibie Organizatora i Organizatora Wykonawczego.

**2.** Konkurs nie jest sponsorowany, administrowany ani organizowany przez serwis Discord. Dołączając do Konkursu, Uczestnik nie przekazuje danych osobowych serwisowi Discord. Discord nie ponosi odpowiedzialności za Konkurs. Wszelkie pytania, komentarze oraz skargi i reklamacje związane z Konkursem powinny być kierowane do Organizatora Wykonawczego, a nie do Discord.

**3.** W kwestiach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się przepisy kodeksu cywilnego oraz innych obowiązujących ustaw, jak również obowiązujące przepisy w zakresie ochrony danych osobowych.

**4.** Organizator zastrzega sobie prawo zmiany Regulaminu, o ile nie spowoduje to pogorszenia warunków Uczestnika oraz zasad uczestnictwa w Konkursie. W przypadku zmiany Regulaminu, nowy Regulamin zostanie zamieszczony w miejscu opublikowania pierwotnego Regulaminu. Nowy regulamin będzie obowiązywał po 2 sekundach od jego publikacji.

**5.** Regulamin wchodzi w życie w dniu rozpoczęcia Konkursu.