

ОБРАЗОВАНИЕ

МФТИ

с сентября 2019 года

Физтех-школа прикладной математики и информатики, направление "Прикладная математика и информатика"

ОПЫТ

Стажер в DeepPavlov

Февраль 2022 - Настоящее время

Занимаюсь разработкой методов анализа, оценки качества и поиска аномалий для сценарных диалогов для диалоговой системы DREAM

ПРОЕКТЫ

- Работа с визуализацией и применение алгоритмов на графах для генерации лабиринтов и поиска пути в них на Python - <https://github.com/VNVid/SimpleMazeGenerator>
- Игра с GUI интерфейсом на Python с использованием некоторых паттернов проектирования - <https://github.com/VNVid/Patterns>
- Знакомство с ООП:
 - разработка класса для работы с длинной арифметикой на C++ и его применение для работы с рациональными числами - BigInteger
 - наследование геометрических фигур (с различными функциями, например, нахождение периметра, площади, проверка на подобие и равенство, параллельный перенос, симметричное отображение) - Geometry
- База данных на Java и sql (CRUD операции, индексация, сортировка по времени), оформление отчетности по запросам в виде графиков и таблиц - <https://github.com/VNVid/SimpleJDBC>
- Имплементация алгоритмов на строках на C++ - AlgorithmsOnStrings
- Исследовательский проект по теме «Задача о наименьшем мультиразреze»: доказательство NP-трудности задачи; анализ и реализация приближенного полиномиального алгоритма (C++) - <https://github.com/VNVid/ComplexityTheory>
- Работа с регулярными выражениями и реализация алгоритма Эрли проверки принадлежности слова контекстно-свободной (C++) грамматике - <https://github.com/VNVid/FormalLanguages>

ВЛАДЕНИЕ ЯЗЫКАМИ

- английский — уровень C1 / Advanced (Grade B in CAE)
- испанский — уровень B2 / Upper-Intermediate (DELE NIVEL B2)

КЛЮЧЕВЫЕ НАВЫКИ

- **Языки:** Python, C++, SQL, Java

Технологии: ООП, Git, Jupyter notebook, Google Collab, Numpy, Pandas, Matplotlib, Pytorch, Scipy, Seaborn, Plotly