Cahier de charges technique — Application Domus (version mise à jour)

1. Objectif

Créer une application mobile **offline** pour gérer des maisons contenant des chambres occupées par des locataires, avec un suivi précis et manuel des paiements.

2. Entités principales

2.1 Maison

- Une maison peut avoir plusieurs chambres.
- Champs à enregistrer :
 - \circ id
 - o name (Nom de la maison)
 - o address (Adresse de la maison)
 - created_at (Date de création automatique)

2.2 Chambre

- Une chambre appartient à une seule maison.
- Une chambre est créée uniquement lorsqu'un locataire est ajouté (pas de chambres vides).
- Champs à enregistrer :
 - o id
 - house_id (FK → maison)

- o name (Nom de la chambre)
- type (Type libre : studio, chambre simple, etc.)

2.3 Locataire

- Un locataire appartient à une maison et occupe une chambre.
- Champs à enregistrer :

```
\circ id
```

```
house_id (FK → maison)
```

- o room_id (FK → chambre, unique par locataire)
- ∘ first_name
- o last_name
- o phone
- email (optionnel)
- o entry_date (date d'entrée)
- payment_frequency (mensuelle, trimestrielle, semestrielle, annuelle)
- rent_amount (montant du loyer du locataire)

Règle : Lorsqu'un locataire est ajouté → il est automatiquement considéré comme "à jour".

2.4 Paiement

- Les paiements sont créés manuellement via un formulaire.
- Champs à enregistrer :

- \circ id
- \circ tenant_id (FK \rightarrow locataire)
- o month (mois payé, ex. "2025-02")
- amount (montant payé)
- paid_at (date réelle de paiement)

Ajout : Le champ month permet de spécifier pour quel mois le paiement est effectué.

3. Fonctionnalités principales

3.1 Gestion des maisons

- Créer une maison avec ses caractéristiques (nom, adresse).
- Voir la liste des maisons.
- Cliquer sur une maison → voir les détails :
 - o Infos générales.
 - Liste des locataires liés.

3.2 Gestion des locataires

- Ajouter un locataire à une maison (et créer sa chambre en même temps).
- Détails d'un locataire (modal) :
 - Infos personnelles.
 - o Infos logement.
 - o Infos paiement.
- Actions possibles :

- Modifier
- o Supprimer
- Voir ses paiements et son statut (à jour / non à jour).

3.3 Gestion des paiements

- Création manuelle via un formulaire :
 - Sélectionner un locataire.
 - Auto-remplissage maison + chambre.
 - Montant payé.
 - o Mois payé (ex. "Mars 2025").
- Suivi des paiements :
 - Paiements effectués → liste avec détails (locataire, mois, montant).
 - Paiements en retard → générés automatiquement :
 - Si un mois attendu (selon fréquence) n'a pas de paiement enregistré
 → il apparaît en retard.
 - Le statut du locataire passe en "non à jour" tant qu'il existe au moins un mois impayé.
 - Lorsqu'un paiement est créé pour un mois impayé → ce mois disparaît des retards.

3.4 Dashboard

- Nombre de maisons.
- Nombre total de locataires.
- Nombre de paiements en retard.

- Liste des maisons avec accès rapide.
- Boutons rapides : ajouter une maison / ajouter un locataire.

3.5 Recherche

- Page locataires avec barre de recherche (nom, prénom).
- Badge de statut affiché (✓ à jour / X non à jour).

3.6 Paramètres

• Bouton "Nettoyer toutes les données" (reset complet).

3.7 Graphiques (optionnel)

- Répartition des locataires par maison.
- État des paiements (effectués vs en retard).
- Historique de paiements par mois.

4. Base de données SQLite (mise à jour)

```
CREATE TABLE houses (

id INTEGER PRIMARY KEY AUTOINCREMENT,

name TEXT NOT NULL,

address TEXT NOT NULL,

created_at TEXT DEFAULT (datetime('now'))

);
```

```
CREATE TABLE rooms (
 id INTEGER PRIMARY KEY AUTOINCREMENT,
 house_id INTEGER NOT NULL,
 name TEXT NOT NULL,
 type TEXT,
 FOREIGN KEY (house_id) REFERENCES houses(id) ON DELETE CASCADE
);
CREATE TABLE tenants (
 id INTEGER PRIMARY KEY AUTOINCREMENT,
 house_id INTEGER NOT NULL,
 room_id INTEGER NOT NULL UNIQUE,
 first_name TEXT NOT NULL,
 last_name TEXT NOT NULL,
 phone TEXT NOT NULL,
 email TEXT,
 entry_date TEXT NOT NULL,
 payment_frequency TEXT NOT NULL,
 rent_amount REAL NOT NULL,
 FOREIGN KEY (house_id) REFERENCES houses(id) ON DELETE CASCADE,
 FOREIGN KEY (room_id) REFERENCES rooms(id) ON DELETE CASCADE
);
CREATE TABLE payments (
 id INTEGER PRIMARY KEY AUTOINCREMENT,
 tenant_id INTEGER NOT NULL,
```

```
month TEXT NOT NULL, -- format YYYY-MM

amount REAL NOT NULL,

paid_at TEXT NOT NULL DEFAULT (datetime('now')),

FOREIGN KEY (tenant_id) REFERENCES tenants(id) ON DELETE CASCADE
);
```

5. Architecture de l'application

```
    □ components/ # Composants réutilisables (cards, modals, boutons)
    □ screens/ # Pages principales (Dashboard, Maisons, Locataires, Paiements)
    □ db/ # Gestion SQLite (init, migrations, CRUD)
    □ hooks/ # Hooks custom (useHouses, useTenants, usePayments)
    □ context/ # Context global (gestion état et données)
    □ utils/ # Fonctions utilitaires (dates, formatage)
    □ navigation/ # Navigation (Stack + Tabs)
```

6. Stack technique

- React Native (Expo ou bare RN)
- **SQLite**: expo-sqlite ou react-native-sqlite-storage
- Navigation: @react-navigation/native (Stack + Tabs)
- État global : Context API ou Zustand
- Dates: date-fns

- Formulaires : react-hook-form
- Charts (optionnel): react-native-chart-kit ou victory-native
- **UI/Icônes**: react-native-vector-icons, react-native-paper

7. Logique des paiements

7.1 Enregistrement initial

Lorsqu'un locataire est ajouté → son statut = à jour.

7.2 Détection automatique des retards

- Chaque locataire a une fréquence (mensuelle, etc.).
- Exemple:
 - Locataire avec fréquence mensuelle → doit payer chaque mois.
 - Si au mois M aucun paiement n'a été créé → le mois M est marqué comme impayé et ajouté à la liste des retards.

7.3 Création d'un paiement

• Paiement ajouté manuellement :

```
    locataire = Jean
    montant = 50.000
    mois payé = Février 2025
```

- Résultat :
 - o Paiement ajouté dans la liste validée.
 - Février disparaît de la liste des retards.

 \circ Si d'autres mois sont encore impayés \to statut reste X non à jour.