

WIN ACADEMY

Cahier des charges – Application Web Front-End

1. Objectif de l'application

L'application web Win Academy constitue l'interface principale destinée aux visiteurs et aux apprenants.

Elle doit :

- Présenter clairement la mission et la vision de la plateforme
 - Permettre la consultation des formations et catégories
 - Permettre l'inscription et la connexion des utilisateurs
 - Offrir une expérience fluide sur mobile
 - Fonctionner efficacement en zone à faible débit
 - Être esthétiquement moderne, professionnelle et engageante
-

2. Stack Technique Retenue

2.1 Framework principal

Next.js (React)

Utilisation combinée de :

- Static Site Generation (SSG) pour les pages publiques
- Client Side Rendering (CSR) optimisé pour les parties dynamiques
- Code splitting automatique

Avantages :

- Haute performance
 - Optimisation automatique des assets
 - Excellente scalabilité
 - Compatible CDN
-

2.2 Langage

TypeScript

Objectifs :

- Réduction des erreurs
 - Code maintenable
 - Meilleure évolutivité
-

2.3 Styling et UI

Tailwind CSS

- Mobile-first
 - Bundle léger en production
 - Création d'un design system personnalisé Win Academy
 - Possibilité d'intégrer des composants propres via Shadcn UI
-

2.4 Gestion des requêtes API

TanStack Query (React Query)

Fonctions :

- Mise en cache automatique
 - Réduction des requêtes inutiles
 - Gestion optimisée du loading et des erreurs
 - Amélioration des performances en faible connexion
-

2.5 Gestion d'état global

Zustand

Utilisé pour :

- Gestion de l'authentification
 - Profil utilisateur
 - Progression des formations
-

2.6 Requêtes HTTP

Fetch natif avec wrapper personnalisé

Objectif : réduire les dépendances et le poids du bundle.

2.7 Progressive Web App (PWA)

L'application sera configurée comme PWA :

- Mise en cache des assets
 - Accès rapide après première visite
 - Installation possible sur smartphone
 - Fonctionnement partiel hors ligne
-

2.8 Optimisation multimédia

Images :

- Format WebP
- Lazy loading
- Compression automatique

Vidéos :

- Streaming adaptatif
 - Résolutions multiples (240p, 360p, 480p)
 - Chargement progressif
-

3. Arborescence des Pages

L'application comprend :

1. Page d'accueil
 2. Page À propos
 3. Page Formations
 4. Pages d'authentification
 - Inscription
 - Connexion
 - Mot de passe oublié
-

4. Page d'accueil

4.1 Objectif

Présenter la plateforme, expliquer son fonctionnement, inciter à l'inscription.

4.2 Structure

Section Hero

- Titre principal
 - Sous-titre
 - Bouton principal d'inscription
 - Bouton secondaire vers les formations
 - Image ou vidéo optimisée
-

Section Présentation

- Mission
 - Objectifs
 - Accessibilité pour zones reculées
-

Section Fonctionnement

Présentation en étapes :

1. Inscription
 2. Choix de formation
 3. Suivi des modules
 4. Évaluation finale
 5. Obtention d'attestation
-

Section Statistiques dynamiques

- Nombre d'apprenants
- Nombre de cours
- Nombre d'attestations
- Nombre de personnes impactées

Données récupérées via API avec cache.

Section Call To Action

- Message motivant
- Bouton d'inscription
- Illustration optimisée

Section Catégories

- Cartes par catégorie
- Image
- Description courte
- Bouton d'action
- Carrousel léger si nécessaire

Section Témoignages

- Nom
- Formation suivie
- Avis court
- Carrousel optimisé

Section FAQ

- Accordéon
- Questions fréquentes
- Réduction du poids visuel

Section Partenaires

- Logos en grille responsive

Footer

- Liens rapides
- Contact
- Mentions légales
- Politique de confidentialité

5. Page À propos

5.1 Présentation de Win Academy

- Définition
- Mission
- Vision
- Valeurs

5.2 Organisation porteuse

- Présentation de l'organisation
- Objectifs
- Engagement éducatif

5.3 Raison d'être

- Problématique éducative identifiée
- Réponse apportée
- Impact attendu au Bénin

6. Page Formations

6.1 Vue Catégories

Affichage :

- Nom catégorie
 - Description
 - Image
 - Nombre de formations
-

6.2 Détail d'une formation

Contient :

- Titre
- Description complète
- Objectifs pédagogiques
- Compétences acquises
- Durée
- Niveau
- Liste des modules
- Bouton d'inscription

Les contenus détaillés des modules sont accessibles après authentification.

7. Pages d'Authentification

7.1 Inscription

Champs :

- Nom
- Prénom
- Email
- Téléphone
- Mot de passe
- Confirmation

Fonctions :

- Validation côté client
 - Validation côté serveur
 - Acceptation conditions d'utilisation
-

7.2 Connexion

- Email ou téléphone
 - Mot de passe
 - Gestion des erreurs
 - Redirection vers tableau de bord
-

7.3 Mot de passe oublié

- Saisie email
 - Envoi lien sécurisé
 - Page de redéfinition mot de passe
-

8. Contraintes de Performance

- Mobile-first strict
 - Bundle initial minimal
 - Lazy loading généralisé
 - Cache agressif côté client
 - Réduction des requêtes API
 - Temps de chargement cible inférieur à 3 secondes en 3G
-

9. Architecture Projet (Front-End)

Structure recommandée :

src/

- app/ ou pages/
 - components/
 - features/
 - services/
 - hooks/
 - store/
 - utils/
 - types/
-

10. Résultat attendu

Une application :

- Moderne
- Rapide
- Optimisée pour faible connexion
- Scalable

- Mobile-first
- Esthétiquement professionnelle
- Prête à supporter des milliers d'utilisateurs simultanés